

目录

1	L^AT_EX 基础	1
1.1	L ^A T _E X 文档结构	1
1.2	特殊符号	2
1.3	文字样式	2
1.4	段落处理	3
2	文档排版	4
2.1	页面设置	4
3	数学公式	6
3.1	引入公式	6
3.2	基本公式排版	7
3.3	公式的细节	8
3.4	公式字体与字符	9
4	复合公式	10
4.1	矩阵	10
4.2	并列公式	11
4.3	公式与编号	11
4.4	对齐公式	12
5	更多符号速查	13
5.1	基础数学	13
5.2	点与箭头	14
6	进阶内容	14
6.1	调节空白距离	14
6.2	盒子	15
6.3	颜色	18
7	图表	19
7.1	图片	19
7.2	表格	19

L^AT_EX 学习手册

1 L^AT_EX 基础

1.1 L^AT_EX 文档结构

1. 文档结构：以下是一份最为简单的 L^AT_EX 文档：

```
\documentclass{article}
\begin{document}
Hello, \LaTeX
\end{document}
```

Hello, L^AT_EX

2. 命令：在 \LaTeX 中，命令也称控制序列 (control sequence)，以一个反斜杠加上命令名构成。开头的命令 `\documentclass` 指定了使用的文档类，花括号 `{}` 内的内容是命令的参数，`article` 表示文章格式的文档类，除此之外可用的参数还有表示报告的文档类 `report` 和表示书籍的文档类 `book` 等。

如果命令的参数只有一个字符，则花括号可省略，但需要用空格区分命令与参数。

有些命令还存在可选参数，可选参数通常会在花括号前用方括号 `[]` 表示，例如：

```
\documentclass[11pt,a4paper]{article}
```

多数命令只在原地产生效果，但有些命令则会影响作用域内后面的所有内容，这种命令又称为声明 (declaration)。

`\begin` 和 `\end` 一对命令定义了一个环境，环境表示命令或内容的作用范围。环境如果有备选或额外参数，只需在 `\begin` 中表示。`document` 环境当中的内容是文档正文，在此环境外书写的内容可能不会出现在文档中。

语句 `\begin{document}` 之前的内容称为导言区，导言区可以留空，也可以编写文档所需要的信息与工具。

`\LaTeX` 命令用于输出一个特殊的符号 \LaTeX ，像这样表示符号的命令还有很多。

3. 注释：以百分号 `%` 开头的部分是行注释。

注释有时放在行尾，用于取消换行产生的一个多余的空格。

如果要单独表示百分号，需要使用反斜杠转义 `\%`

4. 单位： \LaTeX 中常用的衡量长度的单位有：

- pt : 磅 (point)
- pc : 四号字 (pica) $1\text{ pc} = 12\text{ pt}$
- in : 英寸 (inch) $1\text{ in} = 72.27\text{ pt}$
- bp : 大点 (bigpoint) $1\text{ bp} = \frac{1}{72}\text{ in}$
- cm : 厘米 (centimeter) $1\text{ cm} = \frac{1}{2.54}\text{ in}$
- mm : 毫米 (millimeter)
- sp : \TeX 的基本长度单位 scaled point , $1\text{ sp} = \frac{1}{65536}\text{ pt}$
- em : 当前字号下大写字母 M 的宽度
- ex : 当前字号下小写字母 x 的高度

5. 宏包：宏包的作用是扩展或调整 \LaTeX 的排版功能。一个宏包往往能提供更多的命令、环境，或为内置的命令/环境添加更多功能。

在导言区使用 `\usepackage{}` 即可引入宏包，然后便可以使用宏包提供的功能。部分宏包在引入时可以通过命令的可选参数调节需要引入的功能。

例如，引入 `\usepackage{ctex}` 宏包可以在文档中排版中文字符，引入 `\usepackage{amssymb}` 宏包可以使用命令 `\bigstar` 表示一个填充五角星符号 ★

1.2 特殊符号

1. 空格：在 \LaTeX 中，字符间的空白会自动调整。

不带参数的命令后面的空格，要用空的花括号对加上空格来表示，否则空格会被忽略，例如：

<code>\LaTeX without \{\}</code>	$\text{\LaTeX} \text{without } \{ \}$
<code>\LaTeX{} with \{\}</code>	$\text{\LaTeX} \text{ with } \{ \}$

2. 引号：英文单引号分左右引号。左单引号用重音符 `'` 表示，右单引号用普通引号 `'` 表示，左双引号用连续两个重音符 `''` 表示，右双引号用连续两个单引号 `''` 表示。

英文下的引号嵌套需要借助 `\thinspace` 命令分隔，例如：

<code>``\thinspace`single' quotes''</code>	“‘single’ quotes”
--	-------------------

中文引号可以直接输入。

3. 短横：英文短横有 3 种：

- 连字符：用一个短横 `-` 表示，如 clear-cut ；
- 数字起止符：用两个短横 `--` 表示，如 page 1-2 ；
- 破折号：用三个短横 `---` 表示，如 Look—It’s a dash 。

中文破折号可以直接输入。

4. 省略号：英文省略号用 `\ldots` 符号表示，效果为 ...。中文省略号可以直接输入。

5. 保留字符：以下字符在 L^AT_EX 中具有特殊含义，不能直接作为文档中的一个字符：

<code># \$ % ^ & _ { } \</code>

除反斜杠外，其余字符均能用反斜杠的形式转义输出：

<code>\# \\$ \% \^{} \& _ \{ \}</code>	<code># \$ % ^ & _ { }</code>
---	-----------------------------------

反斜杠 `\` 可以使用以下方式得到：

<code>\textbackslash \$\backslash\$</code>
--

1.3 文字样式

1. 粗体与斜体：广义的斜体命令是 `\textit{}`，粗体命令是 `\textbf{}`。`\emph{}` 命令用于强调文本，对西文字母而言就是变为斜体。例如：

<code>\emph{text}</code> and <code>\textbf{text}</code>	<i>text</i> and text
---	-----------------------------

2. 字体样式：可以通过以下声明修改字体的字族、字系、字形效果，这三种类型声明相互独立，可以组合使用：

字族	<code>\rmfamily</code>	- 罗马字族 Roman
	<code>\sffamily</code>	- 无衬线字族 Sans Serif
	<code>\ttfamily</code>	- 罗马字族 Typewriter
字系	<code>\bfseries</code>	- 粗体 Bold Font
	<code>\mdseries</code>	- 中粗体 Middle
字形	<code>\upshape</code>	- 竖直 Upshape
	<code>\slshape</code>	- 斜体 <i>Slant</i>
	<code>\itshape</code>	- 意大利体 <i>Italic</i>
	<code>\scshape</code>	- 小号大写体 SMALLCAP

但如果不存在这样的字体设计，某些效果可能不会生效。

这些声明会影响之后的所有文本，如果只是改变局部字体样式，可以使用 `\text{...}` 这类命令，例如 `\textbf{}`。

3. 字号：在 `\documentclass` 的可选参数可以指定正文字号大小，参见对可选参数的第一次介绍。可以通过以下声明相对地改变字号大小：

<code>\tiny</code>	<code>\scriptsize</code>	<code>\footnotesize</code>
<code>\small</code>	<code>\normalsize</code>	<code>\large</code>
<code>\Large</code>	<code>\LARGE</code>	<code>\huge</code>
<code>\Huge</code>		

4. 基本下划线：原生的 下划线命令 是 `\underline`，上划线命令 是 `\overline`，它们均需要在公式环境 (参见 2.1 节) 中使用。

5. 更好的下划线：`\usepackage{ulem}` 宏包提供了更好的下划线命令，包括：

命令	效果	命令	效果
<code>\uline{}</code>	下划线	<code>\uuline{}</code>	双下划线
<code>\dashedline{}</code>	虚线下划线	<code>\dotuline{}</code>	点下划线
<code>\uwave{}</code>	波浪线	<code>\sout{}</code>	删除线
<code>\xout{}</code>	斜删除线		

这些命令可以直接使用。

`ulem` 宏包修改了 `\emph` 命令的效果, 会给强调文本加下划线, 可能不是想要的效果, 可以通过宏包的 `[normalem]` 选项取消该效果。

1.4 段落处理

1. 文本对齐：有左中右三种对齐方式，如下表：

对齐方式	声明形式	环境形式	参数形式
居中对齐	<code>\centering</code>	<code>center</code> 环境	<code>\centerline{}</code>
左对齐	<code>\raggedright</code>	<code>flushleft</code> 环境	<code>\leftline{}</code>
右对齐	<code>\raggedleft</code>	<code>flushright</code> 环境	<code>\rightline{}</code>

声明形式的对齐会影响接下来所有文本的对齐方式，环境形式只影响环境内的对齐方式，参数形式只影响参数内文本的对齐方式。

2. 换行： \LaTeX 中的多个空格会被视为一个，多个换行符也会被视为一个。使用两个回车可用于在正文中换行。使用两个反斜杠 `\\` 用于强制换行。

3. 段落与缩进：使用 `\par` 可以生成一个带缩进的新段。

4. 换页：使用 `\newpage` 开始新的一页。

2 文档排版

2.1 页面设置

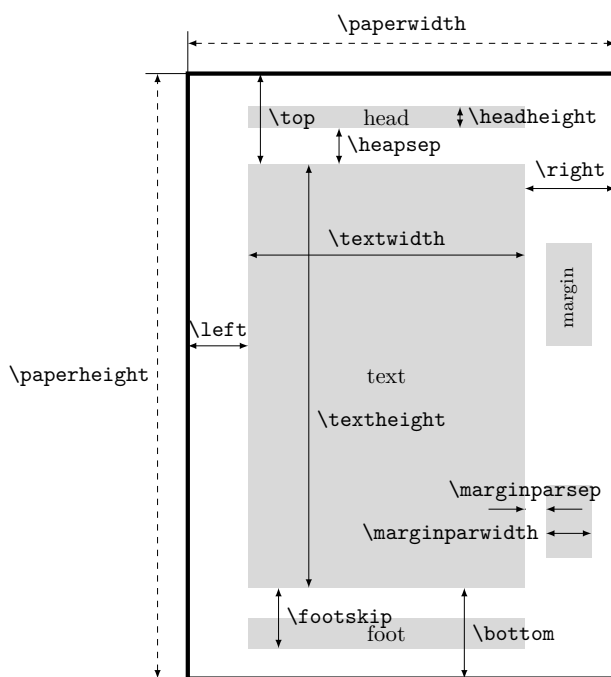
1. 页面元素尺寸设置：

PKG geometry 宏包提供了设置页面所需工具，使用宏包提供的 **\geometry{}** 命令可以方便地设置页面尺寸。一份文档具有的典型页面元素及其尺寸如右图所示。

通过在命令中将这尺寸修改为新值即可。例如，本文档采用的设置为：

```
\usepackage{geometry}
\geometry{paper=a4paper,
         left=0.8cm,right=0.8cm,
         top=1.5cm,bottom=1.2cm}
```

这些设置也可以放在引入宏包时的可选参数内，即使用 **\usepackage[...options...]{geometry}** 的形式。



2. 页面尺寸设置：**PKG geometry** 宏包提供了各种设置页面的工具，调整 **paper=name** 选项可以设置纸张尺寸名，例如 **a4paper**, **ansipaper**, **letterpaper**, **executivepaper**, **legalpaper** 等。也可以通过 **papersize={width,height}** 调整特定的纸张宽高，或用 **paperwidth=size** 和 **paperheight=size** 选项单独调整宽或高。

使用 **landscape** 选项可以设置纸张为横向，默认是 **portrait** 纵向。

3. 理解页面的元素：一个页面可以包含页眉 (head)、页脚 (foot)、侧边栏 (margin note) 和文本主体 (body) 这几个元素组成。这几个元素可以单独或共同构成总文本区 (total body)。

使用 **scale=scalar** 选项可以控制总文本区占纸张总尺寸的比例，默认为 0.7。总文本区默认设置为 **includehead** 表示包含页眉，可以使用 **include** 或 **ignore** 加上 **foot**、**head**、**headfoot**、**mp**、**all** 构成的选项自由调节总文本区的组成，并使用 **(total)?width=** 和 **(total)?height=** 以及 **total={width,height}** 调节总文本区的尺寸。

文本主体的尺寸由 **textwidth=** 和 **textheight=** 以及 **body={width,height}** 调节。

页面边距 **top left bottom right** 都是相对文本主体的边距。书籍相关的文档类一般都提供了 **twoside** 选项，此时纸张两面对书脊位置是相反的，因此有 **inner=** 和 **outer=** 左右边距的意义。可以用 **hmargin=** 和 **vmargin=** 指定水平和竖直的两边距，或者用 **hmarginratio=** 指定水平左右或内外边距之比（默认为单页 1.0 和双页 0.67）以及 **vmarginratio=** 指定竖直上下边距之比。使用 **hcentering**、**vcentering** 或 **centering** 可以使文本主体居中，从而使边距相等。在文档的左侧或内侧，可以使用 **bindingoffset=** 预留装订线宽度。

页眉的高度使用 **head(height)?=** 参数指定，侧边栏的宽度由 **marginparwidth** 指定。页脚的高度主要由内容决定，也可以通过 **foot(skip)?=** 设置最大高度。它们离文本主体的间距分别由参数 **headsep**、**footnotesep**、**marginparsep** 指定。通过 **nohead**、**nofoot**、**nomarginpar** 可以清除对应部分的所有尺寸，但不会删除内容。

总之，如果想查看页面元素的位置，可以通过 **showframe** 选项给所有元素加上边框，便于检查尺寸。

4. 页面样式：使用 **\pagestyle{}** 可以设置页面样式。页面样式主要影响页眉和页脚。默认可用的页面样式有：

样式	效果
empty	无页眉页脚
plain	无页眉，页脚仅中央显示页码
headings	无页眉，页脚包含页码和章节名
myheadings	无页眉，页脚包含页码和自定义信息

使用 **\thispagestyle{}** 可以仅设置某一页样式。例如，可以将封面页设置为 **empty** 样式。

5. 自定义页眉页脚: `\fancyhdr` 宏包提供了 `fancy` 页面样式, 可以自定义页眉页脚内容。使用 `lcr` 和 `head` 或 `foot` 组成的各种命令如 `\rhead{}` 可以自定义页眉页脚的左中右内容。

`\fancyhdr` 宏包还可以修改页眉线和页脚线宽, 需要通过 `\renewcommand{\headrulewidth}{0.4pt}` 这种重定义命令的形式设置。

通过命令 `\thepage` 可以获取当前的页码数。以下是一个综合示例:

```
\usepackage{fancyhdr}
\pagestyle{fancy}
\lhead{Chapter 2}
% ...
\cfoot{page \thepage}
\rfoot{$e^{\pi i}+1=0$}
\renewcommand{\footrulewidth}{0.4pt}
```

Chapter 2 \chead{} L^AT_EX

这里是正文部分

\lfoot{} page 1 $e^{\pi i} + 1 = 0$

使用 `\fancyhead[]{}{}` 和 `\fancyfoot[]{}{}` 可以解决书籍双页环境下的位置问题, 该命令可选参数可以使用 `EO` 和 `LCR` 的组合表示位置, 前者表示左页或右叶位置, 后者表示左中右位置。

6. 多栏排版:

使用文档类提供的 `twocolumn` 可选参数项可以使文章变成两栏, 默认为 `onecolumn` 一栏。多栏文档的 `\newpage` 用于换栏, 而 `\clearpage` 才是换页。

排版过程中也可以使用 `\twocolumn` 或 `onecolumn` 声明来切换单双栏, 同时执行换页、清空浮动队列 (即将图表等内容输出)。如果双栏命令带上了可选参数, 则可选参数的内容将作为双栏上方的跨栏文本, 一般用作双栏前的标题。这两个声明可以放在导言区或当前分组环境内。

多栏下栏之间的间隔距离由 `\columnsep` 给出; 栏宽间隔和文本主题的宽度确定, 由 `\columnwidth` 给出。

如果要局部分栏或使用任意多栏, 可以使用 `\multicol` 宏包提供的 `\multicols` 环境, 它的完整环境参数为 `{\multicols}{n}[preface][skip]`。一个额外的必选

参数指定了分栏数, 可以为 2-10。可选参数 `preface` 指定多栏上方的跨栏文本 (标题), 另一个可选参数 `skip` 表示多栏环境的预留高度, 如果当前文本区的内容小于该值, 则系统将换页并从下一页开始排版它。但这个参数不影响多栏环境的实际高度。

在 `\multicols` 环境下, 可以使用 `\columnbreak` 命令强制换栏。

`\multicols` 环境与文档类自带的双栏选项的区别在于, 它追求最小的高度, 因此左右两栏内容是等高的, 左右两栏会自动调节内容。而文档类的双栏只有左栏排满后才转到右栏排版, 两侧内容往往不相等。可以在 `\multicols` 环境开始命令之前使用命令 `\raggedcolumns` 使每栏文本的底部可以不对齐, 防止多栏的段落间距出问题。

7. 多栏排版的分隔线: 多栏排版下栏之间的分隔线宽度由 `\columnseprule=size` 给出, 它的默认值是 0pt, 因此默认不显示分隔线。

使用宏包 `\multicolrule` 可以设置各种样式的多栏分隔线。使用声明 `\SetMCRule {line-style=...,width=...}` 可以修改分隔线, 选项 `line-style` 改变分隔线样式, 可用值有 `dots`、`circles`、`dotted`、`dash-dot`、`dashed` 等; 选项 `width=` 修改线宽, 可以是 `thin`、`thick`、`2pt` 等。

8. 侧边栏与边注: 多栏排版有专用的命令, 侧边栏一般用于编写简短的注解。

使用 `\marginpar{}` 可以在对应位置添加边注，参数为边注内容。边注的位置由系统自动确定：

- 单面排版时，内容放在右侧；
- 双面排版时，outer 一侧（远离书脊一侧）；
- 两栏排版时，内容放在远离分隔线一侧。

这是一个边注，它的起始位置与当前行对齐，高度会自动适应。这个边注放在右边，它显示必选参数的内容；否则放在左侧，则显示可选参数的内容；否则显示可选参数的内容。

1

这个边注放在左侧，它显示可选参数的内容。单面排版时，边注永远放在右侧，因此可选参数被忽略。

2

以上书籍文档类的效果，书籍的第一页通常都在右侧，它与双栏不同。

9. 脚注：

使用 `footnote {}` 命令可以为对应的位置添加脚注¹，对应的位置会自动添加一个脚标注号。使用命令的可选参数可以修改脚注序号³。

¹脚注上方会自动添加脚注线

³例如，这个脚注命令的可选参数是 [3]

3 数学公式

3.1 引入公式

1. 行内公式：行内公式将嵌入到文本行中，公式垂直距离不会过高。行内公式有 3 种引入方式：

- `$...$`
- `\(...\)`
- `\begin{math}...\end{math}`

例如：

`$ a + b = c $`

$a + b = c$

2. 行间公式：行间公式将单独出现并居中，垂直距离将适应公式内容。行间公式有 3 种引入方式：

- `$$... $$`
- `\[... \]`
- `\begin{displaymath} ... \end{displaymath}`

例如：

`\[\sum_{i=1}^n x_i \]`

$$\sum_{i=1}^n x_i$$

如果用行内公式表达它，受行高限制呈现的效果稍有不同，接下来给出示例：

3. 公式尺寸：公式在不同位置会呈现不同尺寸，如果要让公式强制排版为特定的尺寸，可以使用以下几个声明：

命令	尺寸	示例
<code>\displaystyle</code>	行间公式尺寸	$\sum_{i=1}^n x_i$
<code>\textstyle</code>	行内公式尺寸	$\sum_{i=1}^n x_i$
<code>\scriptstyle</code>	上下标公式尺寸	$\sum_{i=1}^n x_i$
<code>\scriptscriptstyle</code>	次上下标尺寸	$\sum_{i=1}^n x_i$

4. 下标与上标：下标使用 `_` 符号，上标使用 `^` 符号，例如 `a_n` a_n 或 `e^x` e^x

如果上下标内不止一个字符，这些字符需要用花括号 `{}` 定界，例如 `x^{10}` x^{10} 。

5. 数学符号：在数学公式内的字母将会变为斜体。一些基本函数如 `\sin` 需要使用命令表示，从而用正体表示字母：

<code>function \sin x</code>	$\sin x$
------------------------------	----------

3.2 基本公式排版

1. 基本符号：加号 `+` + 减号 `-` - 和等号 `=` = 直接使用对应字符创建，其余四则运算符号需要使用命令创建：乘号 `\times` \times 除号 `\div` \div 不等号 `\neq` \neq

2. 分式：使用命令 `\frac{}{}`，两个参数分别表示分子和分母，例如：

<code>\[\frac{e^x}{\frac{a}{b}} \]</code>	$\frac{e^x}{\frac{a}{b}}$
--	---------------------------

同样，如果分子或分母内不止一个字符，需要用花括号定界。

3. 导数：直接使用单引号 `'` 来表示：

<code>\$ f'(x) = a^x \ln x \$</code>	$f'(x) = a^x \ln x$
--------------------------------------	---------------------

4. 三种带上下限的特殊符号：求和 `\sum` Σ 、求积 `\prod` Π 、积分 `\int` \int ，它们均使用下标 `_` 符号和上标 `^` 符号来表示其上下限，例如：

<code>\sum_{i=1}^N a_i</code>	$\sum_{i=1}^N a_i$
-------------------------------	--------------------

5. 根号：使用 `\sqrt` 命令，配合可选参数可以得到不同次数的根式：

<code>\sqrt{9} \sqrt[3]{x}</code>	$\sqrt{9} \sqrt[3]{x}$
-----------------------------------	------------------------

6. 极限：用 `\lim` 表示极限运算符，使用下标的形式表示底下的趋近关系，其中使用 `\to` 命令表示趋近的箭头，例如：

<code>\[\lim_{x \to \infty} f(x) \]</code>	$\lim_{x \rightarrow \infty} f(x)$
---	------------------------------------

3.3 公式的细节

1. 空格：源文件中在数学公式中的空格会被忽略。可以通过以下几种命令向公式中添加空格：

命令	空格大小	命令	空格大小
<code>\,</code>	3/18 空格	<code>\:</code>	4/18 空格
<code>\;</code>	5/18 空格	<code>\!</code>	-3/18 空格
<code>\quad</code>	1 空格	<code>\qquad</code>	2 空格
<code>_</code>	9/18 空格	(反斜杠加空格)	

负数尺寸的空格会拉进两个字符的距离。

2. 数学运算符与数学关系符：数学运算符和数学关系符区别在于两侧的间距。例如 `$a+b$` 表现为 $a + b$ ，但 `$+b$` 表现为 $+b$ 。前者的符号 $+$ 是数学运算符，而后者的符号 $+$ 是正号符号。数学运算符相比普通符号，左右两侧间距更大。数学关系符类似，且两侧间距比运算符略大，如 `$a<b$` 中的关系符表现为 $a < b$ 。

数学模式中花括号 `{}` 内的公式将独立考虑符号关系，可以与两侧符号隔离，使之不成为运算符或关系符，从而取消间距，如 `$a{+}b$` 表现为 $a+b$ 。

普通符号两侧没有预留间距，命令 `\mathbin{}` 与 `\mathrel{}` 则能分别把参数转换为二元运算符和二元关系符，并正确设置两侧的空距，在对齐时用处较大。

3. 公式与标点符号：公式中常用的标点符号有 `,;`，它们与普通符号的区别为只与右侧符号有间距。普通的冒号 `:` 得到的是数学关系符，而命令 `\colon` 得到的才是标点符号中的冒号，且间距左小右大，参见 `$a:b$` $a : b$ 与 `$a \colon b$` $a : b$ 的区别。

命令 `\mathpunct{}` 能把参数作为标点符号处理，并正确设置左无右有的间距。

4. 操作符与上下标：数学操作符的上下标作为行间公式时，将会显示在正下方，而不是右上下方，例如 `\min_i` 会显示为 \min_i ，`\mathop{}` 命令可以将参数转换为操作符，例如 `x_n^2` 与 `\mathop{x}_n^2` 的区别。
`\limits` 命令用在行内公式中，跟随在任意数学操作符后，可以将它的上下标显示在数学操作符的正上下方，并且保持行内公式的紧凑性，例如：

<code>\$\int\limits_a^b f(x)\mathrm{d}x\$</code>	$\int_a^b f(x)dx$
--	-------------------

5. 堆叠上下标：`\substack{}` 命令需要 `amsmath` 宏包支持，用于将多行符号堆叠为一个上下标，参数中可以使用两个下划线 `\\` 换行，例如：

<code>\[</code> <code>\lim_{\substack{x \to x_0 \\ y \to y_0}} f(x, y)</code> <code>\]</code>	$\lim_{\substack{x \rightarrow x_0 \\ y \rightarrow y_0}} f(x, y)$
---	--

6. 定界符：以下展示了一些常用的定界符：

命令	符号	命令	符号	命令	符号	命令	符号
<code>(</code>	$($	<code>)</code>	$)$	<code>\lbrack or [</code>	$[$	<code>\rbrack or]</code>	$]$
<code>\lbrace or {</code>	$\{$	<code>\rbrace or }</code>	$\}$	<code>\lceil</code>	\lceil	<code>\rceil</code>	\rceil
<code>\lfloor</code>	\lfloor	<code>\rfloor</code>	\rfloor	<code>\lvert or </code>	$ $	<code>\Vert or \ </code>	$\ $
<code>\langle</code>	\langle	<code>\rangle</code>	\rangle				

7. 定界符高度：使用 `\big` 等一系列命令及其与 `\r` 和 `\l` 的组合可以产生具有不同大小的括号：

```


$$$ ( \big( \Big(
      \frac{ax+b}{\ln x}
      \bigg) \Bigg) \Biggr) $$$


```

$$\left(\left(\left(\frac{ax+b}{\ln x}\right)\right)\right)$$

使用 `\left`、`\right` 以及 `\middle` 能使定界符自适应公式的高度。`\left` 和 `\right` 必须成对出现以限定范围。单个点号表示的 `\left.` 和 `\right.` 仅用于配对以限定范围，不输出任何符号。

大于号 `<` 和小于号 `>` 也可以组合这些命令得到不同大小的尖括号。

8. 分式的各种表现：基本的 `\frac` 会在不同位置表现出不同的尺寸，`\tfrac` 和 `\dfrac` 分别创建 text 和 display 样式的分式，例如 `\dfrac{1}{1+x}` 在行内也显示为 $\frac{1}{1+x}$ ，这会撑起行高。

9. 连分式：使用 `\cfrac` 创建，以下是分别使用 `\frac`、`\dfrac` 和 `\cfrac` 创建的嵌套分式效果：

$$a_0 + \frac{1}{a_1 + \frac{1}{a_2 + \frac{1}{a_3}}}$$

$$a_0 + \frac{1}{a_1 + \frac{1}{a_2 + \frac{1}{a_3}}}$$

$$a_0 + \frac{1}{a_1 + \frac{1}{a_2 + \frac{1}{a_3}}}$$

3.4 公式字体与字符

1. 粗体：数学环境中的粗体使用 `\boldsymbol` 宏包提供的 `\boldsymbol{}` 命令，例如：

```


 $\boldsymbol{y} = k \boldsymbol{x}$ 


```

$$\boldsymbol{y} = k\boldsymbol{x}$$

2. 正体：数学公式内的字体默认为斜体，使用命令 `\mathrm{}` 可以在公式内创建正体，例如 `\mathrm{argmin}` 效果为 argmin

3. 原生数学字体：下表列出了原生的数学字体：

命令	效果
<code>\mathrm{ABCDabcd1234}</code>	ABCDabcd1234
<code>\mathit{ABCDabcd1234}</code>	<i>ABCDabcd1234</i>
<code>\mathnormal{ABCDabcd1234}</code>	<i>ABCDabcd1234</i>
<code>\mathcal{ABCDabcd1234}</code>	<i>ABCD</i> $\mathbb{I} \mathbb{J} \mathbb{K} \mathbb{L} \mathbb{M} \mathbb{N} \mathbb{O} \mathbb{P} \mathbb{Q} \mathbb{R} \mathbb{S} \mathbb{T} \mathbb{U} \mathbb{V} \mathbb{W} \mathbb{X} \mathbb{Y} \mathbb{Z}$

4. 其它数学字体：其它一些宏包支持的数学字体对 `ABCDabcd1234` 的排版效果为：

命令	效果	所需宏包
<code>\mathbb{A}</code>	\mathbb{A}	<code>amsmath</code>
<code>\mathfrak{A}</code>	\mathfrak{A}	<code>amsmath</code>
<code>\mathscr{A}</code>	\mathscr{A}	<code>mathrsfs</code>

5. 希腊字母：使用对应字母名表示，例如 `\alpha` α ，首字母大写表示大写希腊字母，例如 `\Omega` Ω 。有些希腊字母前面加上 `var` 表示花写，例如 `\varphi` φ 相比于 `\phi` ϕ 。

6. 正体小写希腊字母：宏包 `\usepackage{txfonts}` 以 `\up` 结尾的命令可以得到正体的小写希腊字母，如 `\thetaup` θ 相较于斜体的 `\theta` θ 。

宏包 `\usepackage{txfonts}` 可能会改变其它数学符号甚至正文的字体样式，可以替换为宏包 `\usepackage{upgreek}`，它以 `\up` 开头的命令也可以得到正体小写希腊字母，如 `\uppi` π ，且不会有副作用。宏包 `\usepackage{upgreek}` 有三个互斥的可选项：`Euler`、`Symbol` 和 `Symbolsmallscale`，分别加载不同的字体或字号。

4 复合公式

4.1 矩阵

1. 基本矩阵：使用 `\begin{array}` 环境可以得到表格一样的横竖对齐，可以用于对齐公式或排版矩阵。这些具有对齐的环境一般都使用 `\` 切换到下一行，同一行内用 `&` 切换到下一列：

<pre>\[\begin{array}{ccc} x_{11} & ax + b & x_{13} \\ x_{21} & e^x & x_{23} \\ \end{array} \]</pre>	$\begin{array}{ccc} x_{11} & ax + b & x_{13} \\ x_{21} & e^x & x_{23} \end{array}$
--	--

额外的参数指明了每一列的水平对齐方式都是居中对齐 (center)，还可以使用 `l` 指定左对齐以及使用 `r` 指定右对齐。

2. 通用矩阵：宏包 `\usepackage{amsmath}` 提供了通用的 `\begin{matrix}` 矩阵环境，无需手动指明对齐方式，其余用法一致：

<pre>\[\begin{matrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{matrix} \]</pre>	$\begin{matrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{matrix}$
---	--

3. 矩阵的边界符：可以用左右高度自适应的定界符为矩阵加上边界符。宏包 `\usepackage{amsmath}` 以 `\pBvV` 开头的各种 `\matrix` 环境可以为矩阵两侧加上各种边界符，以下是按顺序展示的各个边界符效果：

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \quad \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \quad \begin{Bmatrix} a & b \\ c & d \end{Bmatrix} \quad \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \quad \begin{Vmatrix} a & b \\ c & d \end{Vmatrix}$$

4. 行内小矩阵：宏包 `\usepackage{amsmath}` 提供了 `\smallmatrix` 环境，可以得到行内公式的小矩阵，加上自适应的左右括号后为 $\left(\begin{smallmatrix} a & b \\ c & d \end{smallmatrix}\right)$ 效果。

5. 矩阵的边界符与对齐：宏包 `\usepackage{mathtools}` 提供了各种带星的 `\matrix*` 环境，在拥有边界符的同时，可以通过可选参数手动指定列对齐：

<pre>\[\begin{pmatrix*}[r] 150 & -450 \\ 10 & 15 \end{pmatrix*} \]</pre>	$\begin{pmatrix} 150 & -450 \\ 10 & 15 \end{pmatrix}$
---	---

4.2 并列公式

1. 分段函数与公式并列：使用 `\cases` 环境，会自动生成一个比 `\left` 更紧凑的花括号，例如：

```
\[ y=\begin{cases}
x & (x \leq 1) \\
2x-1 & (x>1)
\end{cases}\]
```

$$y = \begin{cases} x & (x \leq 1) \\ 2x - 1 & (x > 1) \end{cases}$$

`cases` 环境行列可像矩阵一样对齐，但最多只允许包含两列。

2. 并列公式中的公式样式：`cases` 环境下的公式默认为 text 样式，使用 `\usepackage{mathtools}` 宏包的 `\dcases` 环境可以得到 display 样式的内容。以下是两者的比较：

$$\begin{cases} \int_0^x \frac{dx}{x+1} & x > 0 \\ x+1 & x \leq 0 \end{cases} \quad \begin{cases} \int_0^x \frac{dx}{x+1} & x > 0 \\ x+1 & x \leq 0 \end{cases}$$

3. 左并列与右括号：使用 `\usepackage{mathtools}` 宏包的 `\rcases` 环境可以得到右花括号环境，效果为：

```
\[ \begin{rcases}
a > 0 \\
x_1=2, x_2=5
\end{rcases} y=x^2-7x+10 \]
```

$$\left. \begin{array}{l} a > 0 \\ x_1 = 2, x_2 = 5 \end{array} \right\} y = x^2 - 7x + 10$$

4. 并列公式和并列文本：使用带星号的 `\dcases*` 环境可以使并列环境的第二列条件不是公式而是文本，例如：

```
\[ a_n = \begin{dcases*}
2^n & n \text{ is odd} \\
n^2 & n \text{ is even}
\end{dcases*} \]
```

$$a_n = \begin{cases} 2^n & n \text{ is odd} \\ n^2 & n \text{ is even} \end{cases}$$

4.3 公式与编号

1. 带编号的公式：普通的行间公式不带编号，使用 `\equation` 环境可以创建带编号的公式：

```
\begin{equation}
a^2 + b^2 = c^2
\end{equation}
```

$$a^2 + b^2 = c^2 \quad (1)$$

`equation` 环境自带公式环境，可以直接输入公式。

2. 连续编号的公式：`\usepackage{amsmath}` 宏包的 `\gather` 环境可以给多行公式编号，环境内使用两个连续的反斜杠 `\[\]` 换行，例如：

```
\begin{gather}
(a+b)^2=a^2+2ab+b^2 \\
(a-b)^2=a^2-2ab+b^2
\end{gather}
```

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 \quad (2)$$

$$(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2 \quad (3)$$

3. 多行的行间公式：普通的行间公式无法这样换行，带星号的 `\gather*` 环境可以创建多行的行间公式，且均不编号。

4. 公式与子编号: `\amsmath` 宏包使用 `\subequations` 环境可以使环境内的公式编号变为子编号, 例如:

<pre>\begin{subequations} \begin{gather} \sin^2 x = \frac{1 - \cos 2x}{2} \\ \cos^2 x = \frac{1 + \cos 2x}{2} \end{gather} \end{subequations}</pre>	$\sin^2 x = \frac{1 - \cos 2x}{2} \quad (4a)$ $\cos^2 x = \frac{1 + \cos 2x}{2} \quad (4b)$
---	---

5. 自定义编号行为: 在行尾使用命令 `\notag` 可以取消该行的编号; 在行尾使用命令 `\tag{}` 可以手动指定公式的编号, 参数内为编号内容, 且该编号会自动添加圆括号; 带星号的命令 `\tag*{}` 同样可以手动指定编号, 且不会自动添加圆括号。例如:

<pre>\begin{gather} a+b \\ b+c \notag \\ c+d \tag{ii} \\ d+e \tag*{\$\star\$} \\ \end{gather}</pre>	$a + b \quad (5)$ $b + c$ $c + d \quad (ii)$ $d + e \quad \star$
---	--

4.4 对齐公式

1. 公式对齐: 使用 `\amsmath` 宏包的 `\align` 环境, 通过 `&` 符号确定对齐位置:

<pre>\begin{align} a(b+c) \\ &= ab + ac \\ &= ac + ab \\ &= a(c+b) \end{align}</pre>	$a(b + c) = ab + ac \quad (6)$ $= ac + ab \quad (7)$ $= a(c + b) \quad (8)$
--	---

`\align` 环境实质是奇数列居右、偶数列居左的表格, 因此不用像 `\array` 环境需要给出列的数目和对齐参数, 并且可以通过空列改变列的左右对齐方式。

`\align` 环境会给每一行公式编号, 带星的 `\align*` 环境会取消所有编号。

2. 对齐与空白: `\amsmath` 宏包的 `\align` 环境列间会产生较大的空白, 换用 `\alignat` 环境可以得到紧凑的对齐。该环境需要指定一个数字作为参数, 代表右左对齐的对数, 计算方法为 \geq 每行最大的 `&` 数量加 1 后再除以 2。

使用带星号的 `\alignat*` 环境可以不带编号。

例如, 以下对齐:

<pre>\begin{alignat*}{3} x+2&&y=-5 \\ -&&y=7 \\ \end{alignat*}</pre>	$\begin{array}{rcl} x+2y & = & -5 \\ -y & = & 7 \end{array}$
--	--

换用 `\align` 环境会产生大量的空白, 效果一言难尽, 但可以从看出 `\alignat` 环境的参数数为 3:

$x+2$	$y = -$	5
$-$	$y =$	7

3. 公式块环境: `gather`、`align` 和 `alignat` 环境必定占据一整行, 公式块环境 `gathered`、`aligned` 和 `alignedat` 环境只占公式实际宽度, 因此同一行中可以编写其它内容。但是公式块环境需要置于其它数学环境中, 且不带任何编号。
4. 对齐与编号: 将公式块环境嵌套在 `equation` 环境中可以使多行公式只有一个居中的编号, 例如:

```

\begin{equation} \begin{aligned}
e^x&=1+x+\frac{1}{2!}x^2+\cdots \\
&\quad +\frac{1}{n!}x^n+\cdots\\
&=\sum_{n=0}^{\infty}\frac{x^n}{n!}
\end{aligned} \end{equation}

```

$$e^x = 1 + x + \frac{1}{2!}x^2 + \cdots + \frac{1}{n!}x^n + \cdots = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} \tag{9}$$

5. 左中右对齐: `\usepackage{amsmath}` 宏包使用 `\multline` 环境得到第一行左对齐、中间的行居中对齐、最后一行右对齐的公式环境:

```

\begin{multline}
a_1 + b_1 \\
a_2 + b_2 \\
a_3 + b_3 \\
a_4 + b_4
\end{multline}

```

$$\begin{array}{lcl} a_1 + b_1 & & \\ & a_2 + b_2 & \\ & a_3 + b_3 & \\ & & a_4 + b_4 \end{array} \tag{10}$$

使用带星号的 `\multline*` 环境可以去除最后一行产生的编号。

5 更多符号速查

5.1 基础数学

1. 二元运算符:

命令	符号	命令	符号
<code>\times</code>	×	<code>\div</code>	÷
<code>\pm</code>	±	<code>\mp</code>	∓
<code>\cdot</code>	·		
<code>\ast</code>	*	<code>\star</code>	★
<code>\circ</code>	○	<code>\bigcirc</code>	◯
<code>\oplus</code>	⊕	<code>\ominus</code>	⊖
<code>\otimes</code>	⊗	<code>\oslash</code>	⊘
<code>\odot</code>	⊙	<code>\bullet</code>	•
<code>\vee</code>	∨	<code>\wedge</code>	∧
<code>\bigvee</code>	⋁	<code>\bigwedge</code>	⋀

2. 二元关系运算符:

命令	符号	命令	符号
<code>\le</code>	≤	<code>\ge</code>	≥
<code>\ll</code>	≪	<code>\gg</code>	≫
<code>\equiv</code>	≡	<code>\neq</code>	≠
<code>\sim</code>	~	<code>\approx</code>	≈
<code>\simeq</code>	≈	<code>\cong</code>	≅

3. 集合与关系:

命令	符号	命令	符号
<code>\cup</code>	∪	<code>\cap</code>	∩
<code>\bigcup</code>	⋃	<code>\bigcap</code>	⋂
<code>\subset</code>	⊂	<code>\supset</code>	⊃
<code>\subseteq</code>	⊆	<code>\supseteq</code>	⊇
<code>\in</code>	∈	<code>\ni</code>	∋
<code>\notin</code>	∉	<code>\emptyset</code>	∅
<code>\forall</code>	∀	<code>\exists</code>	∃

4. 平面几何:

命令	符号	命令	符号
<code>\angle</code>	∠	<code>\circ</code>	°
<code>\perp</code>	⊥	<code>\parallel</code>	∥

5. 微积分:

命令	符号	命令	符号
<code>\partial</code>	∂	<code>\nabla</code>	∇
<code>\infty</code>	∞		

6. `\usepackage{amssymb}` 宏包提供的更多符号:

命令	符号	命令	符号
<code>\because</code>	\because	<code>\therefore</code>	\therefore
<code>\leqslant</code>	\leqslant	<code>\geqslant</code>	\geqslant
<code>\nless</code>	\nless	<code>\ngtr</code>	\ngtr
<code>\lessdot</code>	\lessdot	<code>\gtrdot</code>	\gtrdot
<code>\subseteqq</code>	$\substack{=}{\subseteq}$	<code>\supseteqq</code>	\supseteqq
<code>\subsetneqq</code>	\subsetneqq	<code>\supsetneqq</code>	\supsetneqq

5.2 点与箭头

1. 各种箭头:

命令	符号	命令	符号
<code>\leftarrow</code>	\leftarrow	<code>\rightarrow</code>	\rightarrow
<code>\Lleftarrow</code>	\Lleftarrow	<code>\Rrightarrow</code>	\Rrightarrow
<code>\leftrightarrow</code>	\leftrightarrow	<code>\Leftrightarrow</code>	\Leftrightarrow
<code>\longleftarrow</code>	\longleftarrow	<code>\longrightarrow</code>	\longrightarrow
<code>\Longleftarrow</code>	\Longleftarrow	<code>\Longrightarrow</code>	\Longrightarrow
<code>\longleftrightarrow</code>	\longleftrightarrow	<code>\Longleftrightarrow</code>	\Longleftrightarrow
<code>\mapsto</code>	\mapsto	<code>\longmapsto</code>	\longmapsto
<code>\nwarrow</code>	\nwarrow	<code>\nearrow</code>	\nearrow
<code>\swarrow</code>	\swarrow	<code>\searrow</code>	\searrow
<code>\leftharpoonup</code>	\leftharpoonup	<code>\rightharpoonup</code>	\rightharpoonup
<code>\leftharpoondown</code>	\leftharpoondown	<code>\rightharpoondown</code>	\rightharpoondown
<code>\rightleftharpoons</code>	\rightleftharpoons		

2. `\amssymb` 宏包提供的一些额外的箭头:

命令	符号	命令	符号
<code>\leftrightharpoons</code>	\leftrightharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>	\rightleftharpoons
<code>\nleftarrow</code>	\nleftarrow	<code>\nrightarrow</code>	\nrightarrow
<code>\nLleftarrow</code>	\nLleftarrow	<code>\nRrightarrow</code>	\nRrightarrow
<code>\nleftrightarrow</code>	\nleftrightarrow	<code>\nLeftrightarrow</code>	\nLeftrightarrow
<code>\dashleftarrow</code>	\dashleftarrow	<code>\dashrightarrow</code>	\dashrightarrow
<code>\circlearrowleft</code>	\circlearrowleft	<code>\circlearrowright</code>	\circlearrowright

3. 各种点:

命令	符号	命令	符号
<code>\cdot</code>	\cdot	<code>\cdot</code>	\cdot
<code>\dots</code>	\dots	<code>\cdots</code>	\cdots
<code>\vdots</code>	\vdots	<code>\ddots</code>	\ddots

6 进阶内容

6.1 调节空白距离

1. 定长水平空白: 以下几个水平空白在公式环境外也能产生相同的空白效果:

```
\, \: \; \! \quad \qquad
```

这些命令置于段首和段尾无效。

2. 自定义水平空白: `\hspace{}` 用于在两个字符间产生高度为零的水平空白, 参数为产生空白的水平距离。水平距离可以为负值, 表示拉近间距。

该命令置于段首有效, 置于段尾无效。如果命令位于换行处 (左右字符输出后位于行尾和行首) 将失效。

带星号的 `\hspace*{}` 作用基本相同, 但它在换行处也可以工作, 一定能在其左右字符之间生成空白。

3. 虚位水平空白: `\hphantom{}` 同样在两个字符之间产生空白, 但空白宽度为参数中内容的水平宽度。换句话说它为参数的内容“预留水平空白”。该命令置于段首和段尾无效。

4. 弹性水平空白: `\hfill` 命令用于生成弹性水平空白, 用于将当前行剩余的空间填满。如果当前行已经充满内容则无效。

`\hfill` 的这些衍生命令可以使用具体的形状而不是空白填充:

命令	效果
<code>\dotfill</code>	用点线填充
<code>\hrulefill</code>	用水平线段填充
<code>\downbracefill</code>	用开口向下的花括号填充
<code>\upbracefill</code>	用开口向上的花括号填充
<code>\leftarrowfill</code>	用向左的箭头填充
<code>\rightarrowfill</code>	用向右的箭头填充

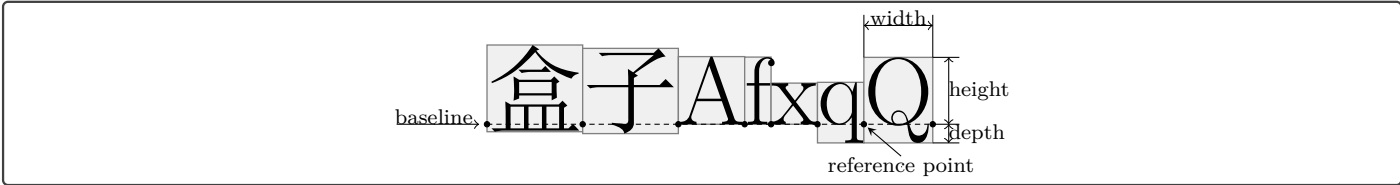
效果示例：

<pre>chapter1.3 \dotfill filling \\ left \leftarrowfill mid \rightarrowfill right</pre>	<pre>chapter1.3 filling left ←-----mid ----->right</pre>
---	---

- 自定义竖直空白：`\vspace{}` 用于在两段间产生宽度为零的竖直空白，参数为产生空白的竖直距离，负值表示拉近间距。
该命令置于页首或页尾无效。
带星号的 `\hspace*{}` 作用基本相同，但置于页首或页尾仍有效，一定能在其上下内容之间生成空白。
- 定长竖直空白：`\smallskip` 生成一段高度为 $3\frac{1}{4}$ 的可伸缩的垂直空白，输出时系统会自动选择范围内的一个值。类似地，`\medskip` 生成一段高度为 $6\frac{1}{2}$ 的可伸缩的垂直空白；`\bigskip` 生成一段高度为 $12\frac{1}{4}$ 的可伸缩的垂直空白。
- 虚位竖直空白：`\vphantom{}` 在两段之间产生空白，但空白高度为参数中内容的竖直高度。它为参数的内容“预留竖直空白”。
该命令用在数学环境中，可主动调节 `\left \right` 的自适应大小。
- 弹性竖直空白：`\vfill` 命令将当前页面剩余的垂直空间填满。该命令置于页首无效。

6.2 盒子

- 盒子的概念：盒子 (box) 是 \LaTeX 排版的基础。所有字符、符号甚至图表均被视为大小不一的矩形盒子。盒子是排版的最小单位，通过计算并调整盒子的位置可以使内容正确排布，从而获得合适的排版效果。
- 盒子模型：每个盒子都是一个矩形区域，一个盒子模型有如下主要参数：



- 宽度 (width): 盒子的左边线与右边线的距离；
- 基线 (baseline): 基线是盒子竖直对齐的参照，当一系列盒子水平排列时，它们的基线总是对齐；
- 高度 (height): 基线与盒子的上边线的距离；
- 深度 (depth): 基线与盒子的下边线的距离；
- 参照点 (reference point): 基线与盒子的左边线的交点，也是盒子水平对齐的参照。当一系列盒子竖直排列时，它们的参照点总是对齐。

高度与深度之和是盒子的总高度。

3. 生成盒子: `\mbox{}` 用于生成无边框盒子, 参数为各种内容, 也可以为空。空盒子不占宽度, 可用其做水平空白命令的挡板。
4. 生成边框盒子: `\fbox{}` 用于生成边框盒子, 如 `\fbox{box}` 表现为 `box`
5. 盒子的尺寸调整: 声明 `\fboxrule=size` 和 `\fboxsep=size` 用于设定盒子边框线的粗细 (默认值是 0.4pt; 当尺寸设置为 0 时, 则没有边框线) 和设定盒子中内容与边框线的距离 (即盒子内边距, 默认值是 3pt。当尺寸设置为 0 时, 则边框线紧贴内容), 这两个可以放在导言区, 从而对整篇文档起作用。
6. 定宽盒子: `\makebox[] [] {}` 用于生成一个固定宽度的无框盒子, 第一个可选参数为宽度, 第二个可选参数为对齐方式。对齐方式有四种 `lrcs`, 分别表示左对齐、右对齐、居中对齐 (默认) 和两端对齐。
7. 定宽边框盒子: `\framebox` 命令相当于在 `\makebox` 生成的盒子的四周添加边框, 参数用法相同。
8. 虚线盒子: `\dashbox` 宏包提供的 `\dbox{}` 用于生成虚线边框盒子, 以及 `\dashbox` 用于生成定宽虚线盒子。如 `\dbox{box}` 表现为 `box`
声明 `\dashlength=size` 和 `\dashdash=size` 分别设置虚线盒子虚部的长度和实部的长度。
9. 盒子的溢出和不足: 对于一个宽度或高度固定的盒子, 在正常排版时内容应当位于盒子内部, 如果内容超出了盒子的范围, 会发生内容的溢出 (overflow)。溢出会发生内容的越位, 可能造成覆盖或丢失等问题, 例如:

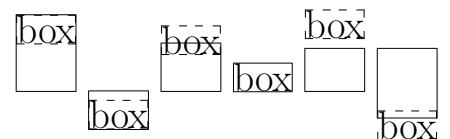
```
\framebox[10ex][l]{overflow box} covered some content overflow box covered some content
```

如果盒子的宽度太大且内容不足, 而盒子又必须被填满, 此时就会发生内容的不足 (underfull)。这经常发生于两端对齐的情况, 此时内容间就会强行添加额外的空白来填充宽度。

10. 升降盒子: 命令 `\raisebox{raise}[height][depth]{text}` 可以使盒子对象在垂直方向上升或下降。
必选参数 `raise` 决定了内容在垂直方向上移动的距离; 可选参数 `height` 和 `depth` 决定了移动后盒子的实际高度与深度。如果忽略可选参数, 移动后盒子的尺寸将自动适应内容; 如果指定了可选参数, 则盒子的实际尺寸与内容无关, 可能造成溢出。

升降盒子实际上是盒子的嵌套, 它用一个新的盒子套住现有内容, 让现有内容在其中上下移动, 新盒子的尺寸由可选参数决定。例如:

```
\fbox{\raisebox{18pt}{\dbox{box}}}  
\fbox{\raisebox{-14pt}{\dbox{box}}}  
\fbox{\raisebox{14pt}[18pt]{\dbox{box}}}  
\fbox{box}  
\fbox{\raisebox{20pt}[16pt]{\dbox{box}}}  
\fbox{\raisebox{-18pt}[16pt][10pt]{\dbox{box}}}
```



11. 零尺寸盒子: 当用盒子命令生成了一个零尺寸的盒子以后, 将它放在任意位置均不会影响其它内容的排版, 且移动的基准点为原先盒子的参考点, 可以在不破坏文档布局的情况下调整元素。

```
\raisebox{10pt}[0pt][0pt]{\hspace{-30pt}zero box  
\makebox[0pt]{zero box} } and ...
```

12. 行盒子: 使用以上命令生成的盒子均是行盒子, 它们的特点是只占一行, 如果内容宽度超出了盒子或文档宽度也不会自动换行, 而是会溢出。但是行盒子的高度和深度会随着内容自动调整。

```
\framebox[6em]{ \dbox{  
This is a {\LARGE long} long  
\raisebox{-10pt}{long} long line }}
```



13. 段落盒子：使用 `\parbox[position][height][inner-pos]{width}{text}` 可以得到段落盒子，段落盒子的内容将根据宽度自动做断行处理。

必选参数 *width* 决定段落盒子的宽度。可选参数 *position* 决定段落盒子的竖直对齐方式 `tcb`；*height* 可以手动指定内容的高度；*inner-pos* 决定盒子中内容的水平对齐方式 `tcbs`。例如：

```
\fbox{\LARGE parbox:}
```

```
\fbox{\parbox[b]{14em}{a parbox is ...}}
```

parbox:

a parbox is a box whose contents are created in paragraph mode

14. 小页环境：使用 `minipage` 可以得到小页环境。小页环境和段落盒子差不多，且参数的用法都基本一致。小页环境更适合包含大量图表等内容时使用。

15. 缩放盒子：需要 `\pgf` `graphicx` 宏包支持，命令 `\scalebox{h-scale}[v-scale]{text}` 可以缩放一个盒子，水平缩放系数 *h-scale* 为必选参数，竖直缩放系数 *v-scale* 为可选参数。缩放系数设为 1 表示不缩放，设为负值表示反向缩放，例如：

```
\makebox[0pt][l]{mirror$\Omega$}%  
\scalebox{1}[-1]{mirror$\Omega$}
```

mirror Ω

16. 变形盒子：需要 `\pgf` `graphicx` 宏包支持，命令 `\resizebox{h-length}[v-length]{text}` 和带星号的命令 `\resizebox*{h-length}[v-length]{text}` 可以变形盒子。必选参数 *h-scale* 代表变形后的宽度；另一个必选参数 *v-scale* 对普通的 `\resizebox` 来说代表变形后的高度，对带星号的 `\resizebox*` 来说代表变形后连同深度的总高度。

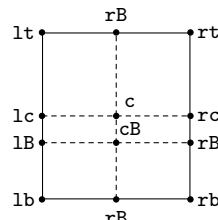
在变形参数内可以使用单个感叹号 `!` 表示保持原有宽高不变，也可以使用负值按相反方向缩放。

17. 旋转盒子：需要 `\pgf` `graphicx` 宏包支持，命令 `\rotatebox[origin=...,x=...,y=...,units=...]{angle}{text}` 可以旋转一个盒子，必选参数 *angle* 指定旋转角度，顺时针为负。

可选参数中的 *origin* 决定旋转中心，可用值如左图所示。

`tcBb` 分别位于盒子顶部、中心线、基线和底部。

也可以换用可选参数中的 *x,y*，根据盒子参考点通过坐标的方式确定旋转中心。



可选参数中的 *units* 确定旋转角的单位，默认为角度。设置 `units=-360` 表示以度为单位且旋转正向为顺时针；设置 `units=6.283185` 表示以弧度为单位且旋转正向为逆时针等。

```
 $\pi$ \rotatebox{45}{$\pi$} \rotatebox{90}{$\pi$}  
 \makebox[0pt]{\rotatebox[origin=c]{30}{\dag}}\,%  
 \makebox[0pt]{\rotatebox[origin=c]{-30}{\dag}}
```

π ↖ ↗

18. 花哨盒子： `\fancybox` 宏包提供了一系列带有花哨边框盒子的命令，包括 `\shadowbox{}` 生成 **阴影盒子**，`\doublebox{}` 生成 **双线盒子**，`\ovalbox{}` 生成 **圆角盒子**，`\Ovalbox{}` 生成 **粗圆角盒子**。

圆角盒子可以使用声明 `\cornersize{}` 和 `\cornersize*{}` 修改圆角直径，前者的参数是相对盒子宽或高的比例，后者的参数是绝对长度。例如，声明 `\cornersize{1}` 会使后续的圆角盒子变成 **半圆盒子**。

19. 矩形块： `\rule[]{}{}` 命令可以创建一个填充的矩形块一样的符号，两个必选参数是矩形块的宽和高，可选参数是矩形块竖直升降的距离。

例如， `\rule{10pt}{12pt}` 创建的矩形块为 ， `\rule[-2pt]{3em}{0.5pt}` 创建的矩形块为 _____

6.3 颜色

1. 简单的文本颜色: `\color{color}` 宏包提供了创建颜色的工具。`\color{}` 是一个声明, 它能使块中接下来所有文本(包括公式)变成参数的颜色, 例如声明 `\color{blue}` 会使接下来所有文本变为蓝色。
2. 页面颜色: 使用 `\pagecolor{}` 会更改当前及其之后页面的颜色, 在某一页使用 `\nopagecolor` 可以暂时去除该页面施加的颜色效果。

这是一个使用 `\pagecolor{black}` 和 `\color{white}` 的页面局部效果。

3. 颜色盒子: `\fcolorbox{border}{background}{text}` 可以创建一个颜色盒子, 为文本添加带有颜色的边框和背景, 三个参数分别是边框颜色、背景色和文本内容。

这是一段具有 blue 边框、yellow 背景的文本。

4. 局部颜色: 使用 `\textcolor{color}{text}` 可以创建局部的颜色, 两个参数分别为颜色名和影响的文本。它常用于公式环境中, 例如:

```
\[ \lim_{\textcolor{red}{\Delta}\rightarrow 0} (1+\textcolor{red}{\Delta})^{\frac{1}{\Delta}} = e ]
```

$$\lim_{\Delta \rightarrow 0} (1 + \Delta)^{\frac{1}{\Delta}} = e$$

5. 颜色名: 可以直接使用颜色名指代颜色, `\color{color}` 宏包可以直接使用的颜色名约有 20 个。使用宏包的 `[dvipsnames]` 参数可以额外使用约 70 个颜色名, 例如 `BrickRed` 和 `Periwinkle` 这样的颜色名。

进一步使用宏包的 `[x11names]` 参数可以加载 300 多种颜色名, 例如 `Aquamarine3` 和 `Goldenrod2` 这样的颜色名。

6. 自定义颜色: 在导言区使用 `\definecolor{color}{format}{value}` 可以自定义颜色, 三个参数分别是自定义的颜色名、颜色格式、颜色值。颜色值的形式取决于颜色格式, 可用的颜色格式有:

- RGB: 红绿蓝混色, 每种色值取值范围为 0–255, 用逗号分隔
- rgb: 同上, 但每种色值取值范围为 0–1.0
- cmyk: 彩印标准颜色, 每种色值取值范围为 0–1.0
- gray: 灰度颜色, 取值范围为 0–1.0
- HTML: 六位十六进制 RGB 颜色值
- wave: 对应波长的颜色, 取值为 363–814

对于如下定义:

```
\definecolor{FrozenBlue}{RGB}{157,234,242}
\definecolor{CandleRed}{HTML}{F57267}
```

这是 `FrozenBlue` 和 `CandleRed` 的呈现效果。

如果 `\definecolor` 定义的颜色名和现有颜色名重复, 会覆盖之前定义的颜色名。`\providecolor` 命令用法类似, 但发现重复定义后会放弃新的定义。

7. 自定义混合颜色: `\colorlet{color}{mix}` 提供了通过混合颜色来定义颜色的一种形式, 被混合颜色和混合比例均以感叹号 `!` 结尾, 例如:

```
\colorlet{PurplePink}{red!60!blue!40!}
```

会使用 60% 红色和 40% 蓝色混合出 `PurplePink` 颜色。

7 图表

7.1 图片

1. \LaTeX 中的图片：使用插图有两种途径，一是插入外部绘制的图片，二是使用 \LaTeX 代码直接在文档中画图。
2. 插入图片：需要 `\usepackage{graphicx}` 宏包支持，使用 `\includegraphics` 命令插图。可选参数调整图片属性，必选参数指明图形的路径：

```
Hello, \includegraphics
[height=0.5cm]{./LaTeX.png}
```

Hello, \LaTeX

支持的图形格式包括 PDF、PNG、JPG、EPS 等。

插入的图形就是一个有内容的矩形盒子，在正文中排版效果和一个很大的字符类似。

3. 图片环境：除了一些很小的标志图形，很少把插图直接夹在文字中。通常把图形放在一个可以变动相对位置的浮动环境中，使用 `figure` 环境：

```
\begin{figure}[ht]
  \centering
  \includegraphics{./LaTeX.png}
  \caption{\LaTeX symbol}
\end{figure}
```

\LaTeX

图 1: \LaTeX symbol

`figure` 环境有可选参数 `[ht]`，表示浮动体可以出现在环境周围的文本所在处 (here) 和一页的顶部 (top)。
`figure` 环境内部相当于默认没有缩进的段落。

`\caption` 命令给插图加上自动编号和标题。

7.2 表格

1. 基本表格结构：表格一般都直接用 \LaTeX 命令绘制。制作表格需要确定表格的行、列对齐模式和表格线，由 `tabular` 环境完成：

```
\begin{tabular}{|rrr|}
  \hline
    angle &  $\sin$  &  $\cos$  \\
  \hline
    0 & 0 & 1 \\
   $\pi/2$  & 1 & 0 \\
  \hline
\end{tabular}
```

angle	sin	cos
0	0	1
$\pi/2$	1	0

`tabular` 环境有一个参数，声明了表格中列的模式：`|rrr|` 表示表格有三列，都是右对齐 (right)，在第一列前面和第三列后面各有一条垂直的表格线。在 `tabular` 环境内部，行与行之间用换行命令 `\\` 隔开，每行内部的表项则用符号 `&` 隔开。表格中的横线则是用命令 `\hline` 产生的。

2. 表格的对齐：基本的对齐参数 `lcr` 表示左中右对齐，表格宽度会自动调整，但不会自动换行，可能超出页面宽度。可以用 `p{}` 形式指定某一列的宽度，参数内为宽度值，这时自动左对齐。
可以用可选参数表示文本垂直对齐方式，`tcbl` 分别表示顶端对齐、垂直居中、底端对齐，默认顶端对齐。

3. 表格线：在必选参数内连续使用两个竖线 `||` 表示绘制一条竖直双线，使用 `@{}` 在每行对应绘制的竖直表格线替换为参数里的符号，参数为空表示不画竖直表格线。

命令 `\hline` 用于绘制一根水平表线，而命令 `\cline{c1-c2}` 仅绘制从 `c1` 列到 `c2` 列的水平表线。这两个命令后面不用加换行符，因为它算当前行的顶部。两个连续的 `\hline` 可以画水平双线，但是这种方式制造的双线与竖直表线的相交效果不好。

4. 竖向表线与拆分单元格：在单元格内使用 `\vline` 命令仅画出等于所在行行高的竖直线。该命令常常用于横向拆分单元格。

5. 表格的高级对齐：加载 `\array` 宏包可以使表格使用更多对齐效果，例如 `m{}` 在指定某列宽度时，也会使该行的其余部分垂直居中；`b{}` 在指定某列宽度时，也会使该行的其余部分底端对齐。例如：

	align	this column uses <code>p{}</code>	align	this column uses <code>m{}</code>	align	this column uses <code>b{}</code>
--	-------	--------------------------------------	-------	--------------------------------------	-------	--------------------------------------

6. 列格式：`\array` 宏包还提供了 `>{}` 和 `<{}`，分别用在 `lcrpmb` 参数前后，可以使该列每个单元格开头、结尾都套上参数内的命令或声明。例如以下表格参数：

<code>{ >\bfseries}c </code> <code>>\raggedleft\arraybackslash}p{6cm} }</code>	ohhh	It's a very very very long loong looong loooong loooooong line
---	------	---

使第一列单元格使用加粗字系，第二列单元格左边不平齐（就是右对齐）。其中 `\arraybackslash` 是为避免行末的 `\\` 出现异常。

7. 自定义列格式：可以在导言区通过自定义列格式命令 `\newcolumntype{f}{}` 将复杂的 `lcrpmb` 与 `>{}` 和 `<{}` 组合成一个格式，第一个参数是新的格式名（必须是单字母），第二个参数是组合格式。例如，在导言区定义：

```
\newcolumntype{f}{>{\(}c<{\)}}{}
```

则表格环境的参数中为 `f` 的列处于行内数学环境 `\(... \)` 并居中。

8. 小数对齐的列格式：宏包 `siunitx` 提供了小数对齐的列格式，在导言区使用以下命令可以保留两位小数点：

```
\sisetup{
  round-mode=places,
  round-precision=2,
}
```

然后便可以使用 `S` 格式表示该列需要对齐小数点，效果为：

<pre>\begin{tabular}{ c S } \hline A & 1.234 \\ B & 12.34 \\ C & 123.4 \\ D & 12 \\ \hline \end{tabular}</pre>	<table> <tr><td>A</td><td>1.23</td></tr> <tr><td>B</td><td>12.34</td></tr> <tr><td>C</td><td>123.40</td></tr> <tr><td>D</td><td>12</td></tr> </table>	A	1.23	B	12.34	C	123.40	D	12
A	1.23								
B	12.34								
C	123.40								
D	12								

9. 表格与浮动：`tabular` 环境得到的也是一个比较大的盒子。一般也放在浮动环境 `table` 中，参数与大体的使用格式也与 `figure` 环境类似：

```
\begin{table}[H]
  % tabular
\end{table}
```

可选参数 `[H]` 表示不浮动 (Here)。该选项是由 `\float` 宏包提供的特殊功能。

10. 跨行列的单元格：需要 `\multirow` 宏包支持，分别使用 `\multirow{...}{...}` 和 `\multicolumn{...}{...}` 命令跨行和跨列。三个参数中：

- 第一个参数表示跨越（总共包含）的行列数；
- 第二个参数同 `tabular` 环境的参数（对齐和画线），也可以使用 `*` 表示自动适应宽度；
- 最后一个参数是单元格内填入的文本。

跨行列后，被跨位置的单元格仍应正常表示且内容留空，它们会被覆盖以实现跨行列。

```
\begin{tabular}{cc}
  \hline
  \multirow{2}{*}{\multirow} & row1-2 \\
  & row2-2 \\
  \hline
\end{tabular}
```

	row1-2
multirow	row2-2

同时跨行跨列注意嵌套关系 `\multirow` 命令放在 `\multicolumn` 内部。

一个非常复杂的综合示例：

```
\begin{tabular}{|c|c|c|c|c|}
  \hline
  \multirow{2}{*}{\multi-row} & & & & \\
  \multicolumn{2}{c|}{\multi-col} & & & \\
  \multicolumn{2}{c|}{
    \multirow{2}{*}{\multi-row\&col}} \\
  \cline{2-3}
    & col-1 & col-2 & & \\
    \multicolumn{2}{c|}{} \\
  \hline
  item1&item2&item3&item4&item5 \\
  \hline
\end{tabular}
```

multi-row	multi-col		multi-row&col	
	col-1	col-2		
item1	item2	item3	item4	item5

`\cline{2-3}` 用于在 `multi-col` 下画一条第 2 栏位到第 3 栏位的边框线。空的 `\multicolumn` 用于修改同时跨行列单元格的边框线问题。

11. 拆分单元格：拆分单元格的需求可以通过表格嵌套实现。

12. 单元格换行：宏包 `\makecell` 提供了在单元格内换行方式，使用 `\makecell{...}` 命令可以在参数内使用 `\\` 方便地换行：

```

\begin{tabular}{|c|c|c|}
  \hline col1 &
  \makecell{line1 \\ line2} &
  col3 \\ \hline
\end{tabular}

```

col1	row1	col3
	row2	

还可以配合可选参数使用 `[lcrbtb]` 之一指定单元格对齐方式。

13. 水平表线宽: `\makecell` 宏包还提供了 `\Xhline{}` 和 `\Xcline{ }{ }` 命令, 可以通过最后一个额外的参数指定水平表线宽。以下是一个模仿三线表的示例:

```

\begin{tabular}{ccc}
  \Xhline{2pt}
  \multirow{2}*{X} &
  \multicolumn{2}{c}{Y} \\
  \Xcline{2-3}{0.4pt} & Left & Right \\
  \Xhline{1pt}
  a & A & C \\
  b & B & D \\
  \Xhline{2pt}
\end{tabular}

```

X	Y	
	Left	Right
a	A	C
b	B	D

14. 分割表头: `\diagbox` 宏包提供了分割表头的命令 `\diagbox`。该命令支持两个或三个参数, 分别表示将表头分割成两部分或三部分, 例如:

```

\begin{tabular}{c|c}
  \hline \diagbox{X}{data}{Y} & $y$ \\
  \hline $x$ & 10 \\ \hline
\end{tabular}

```

data	Y	
X		y
x		10