```
                    ┌─────────────────────┐
                    │  original::container │
                    │      < TYPE >        │
                    ├─────────────────────┤
                    ├─────────────────────┤
                    │  +  size()          │
                    │  +  contains()      │
                    │  +  ~container()    │
                    └─────────────────────┘
                              △
                              │
                    ┌─────────────────────┐
                    │ original::serial< TYPE > │
                    ├─────────────────────┤
                    ├─────────────────────┤
                    │  +  get()           │
                    │  +  operator[]()    │
                    │  +  operator[]()    │
                    │  +  set()           │
                    │  +  indexOf()       │
                    │  +  contains()      │
                    │  +  push()          │
                    │  +  pop()           │
                    │  +  pushBegin()     │
                    │  +  popBegin()      │
                    │  +  pushEnd()       │
                    │  +  popEnd()        │
                    │  #  indexOutOfBound() │
                    │  #  parseNegIndex() │
                    └─────────────────────┘
```

original::chain< std ::shared_ptr< original ::transform< TYPE > > >	original::array< TYPE >	original::chain< TYPE >	original::vector< TYPE >
+ chain()	+ array()	+ chain()	+ vector()
+ chain()	+ array()	+ chain()	+ vector()
+ chain()	+ array()	+ chain()	+ vector()
+ chain()	+ array()	+ chain()	+ vector()
+ operator=()	+ operator=()	+ operator=()	+ operator=()
+ operator==()	+ operator==()	+ operator==()	+ operator==()
+ size()	+ array()	+ size()	+ size()
+ get()	+ ~array()	+ get()	+ get()
+ operator[]()	+ size()	+ operator[]()	+ operator[]()
+ set()	+ get()	+ set()	+ set()
and 11 more…	and 10 more…	and 11 more…	and 11 more…