```
                    ┌─────────────────────────┐
                    │ original::container     │
                    │ < TYPE, ALLOC >         │
                    ├─────────────────────────┤
                    │ #   allocator           │
                    ├─────────────────────────┤
                    │ +   size()              │
                    │ +   empty()             │
                    │ +   contains()          │
                    │ +   ~container()        │
                    │ #   container()         │
                    │ #   allocate()          │
                    │ #   deallocate()        │
                    │ #   construct()         │
                    │ #   destroy()           │
                    └─────────────────────────┘
                              △
                    ┌─────────────────────────┐
                    │ original::serial< TYPE, │
                    │ ALLOC >                 │
                    ├─────────────────────────┤
                    ├─────────────────────────┤
                    │ +  get()                │
                    │ +  getBegin()           │
                    │ +  getEnd()             │
                    │ +  operator[]()         │
                    │ +  operator[]()         │
                    │ +  set()                │
                    │ +  indexOf()            │
                    │ +  contains()           │
                    │ #  indexOutOfBound()    │
                    │ #  parseNegIndex()      │
                    └─────────────────────────┘
                              △
                    ┌─────────────────────────┐
                    │ original::baseArray     │
                    │ < TYPE, ALLOC >         │
                    ├─────────────────────────┤
                    ├─────────────────────────┤
                    └─────────────────────────┘
                      △        △        △
```

original::array< original ::thread >	original::array< TYPE, ALLOC >	original::bitSet< ALLOC >
+ array()	+ array()	+ bitSet()
+ array()	+ array()	+ bitSet()
+ array()	+ array()	+ bitSet()
+ array()	+ operator=()	+ operator=()
+ operator=()	+ array()	+ bitSet()
+ operator=()	+ operator=()	+ operator=()
+ size()	+ size()	+ count()
+ data()	+ data()	+ resize()
+ get()	+ get()	+ size()
+ operator[]()	+ operator[]()	+ begins()
and 6 more...	and 6 more...	and 11 more...