```
┌─────────────────────────────┐
│   original::baseCloneable   │
│       < cloneable >         │
├─────────────────────────────┤
├─────────────────────────────┤
│  +   clone()                │
│  +   ~baseCloneable()       │
│  #   baseCloneable()        │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────┐
│     original::printable      │
├──────────────────────────────┤
├──────────────────────────────┤
│ + ~printable()               │
│ + className()                │
│ + toString()                 │
│ + operator std::string()     │
│ + operator const char *()    │
│ + toCString()                │
│ + formatString()             │
│ + formatCString()            │
│ + formatEnum()               │
│ + formatString()             │
│ + formatString()             │
│ + formatString()             │
│ + formatCString()            │
│ + formatEnum()               │
│ + formatString()             │
│ + formatString()             │
│ + formatString()             │
└──────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────┐
│    original::cloneable      │
├─────────────────────────────┤
├─────────────────────────────┤
│  +   ~cloneable()           │
│  #   cloneable()            │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────┐
│     original::iterator      │
│        < TYPE >             │
├─────────────────────────────┤
├─────────────────────────────┤
│  + operator*()              │
│  + operator*()              │
│  + operator++()             │
│  + operator++()             │
│  + operator--()             │
│  + operator--()             │
│  + operator+=()             │
│  + operator-=()             │
│  + operator==()             │
│  + operator!=()             │
│    and 23 more...           │
│  # equalPtr()               │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────┐
│   original::baseIterator    │
│        < TYPE >             │
├─────────────────────────────┤
├─────────────────────────────┤
│  +   clone()                │
│  +   ~baseIterator()        │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────┐
│ original::randomAccessIterator   │
│           < TYPE >               │
├──────────────────────────────────┤
│  #   _ptr                        │
│  #   _container                  │
│  #   _pos                        │
├──────────────────────────────────┤
│  +   randomAccessIterator()      │
│  +   operator=()                 │
│  +   clone()                     │
│  +   hasNext()                   │
│  +   hasPrev()                   │
│  +   atPrev()                    │
│  +   atNext()                    │
│  +   next()                      │
│  +   prev()                      │
│  +   operator+=()                │
│      and 9 more...               │
│  #   randomAccessIterator()      │
│  #   equalPtr()                  │
└──────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────┐
│ original::vector< TYPE      │
│      >::Iterator            │
├─────────────────────────────┤
│  +    vector                │
├─────────────────────────────┤
│  +    Iterator()            │
│  +    operator=()           │
│  +    clone()               │
│  +    atPrev()              │
│  +    atNext()              │
│  +    className()           │
└─────────────────────────────┘
```