

图 1 主窗口展示

顶部为菜单栏，布局如图 2 菜单栏布局所示。

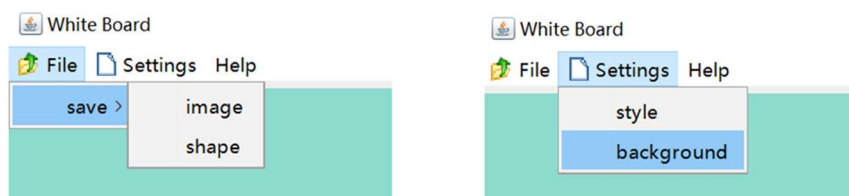


图 2 菜单栏布局

底部为工具栏，添加按钮和分隔符，如图 6 所示。



图 3 工具栏布局

样式设置如图 7-图 9 所示。

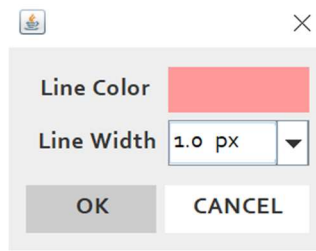


图 4 样式设置界面

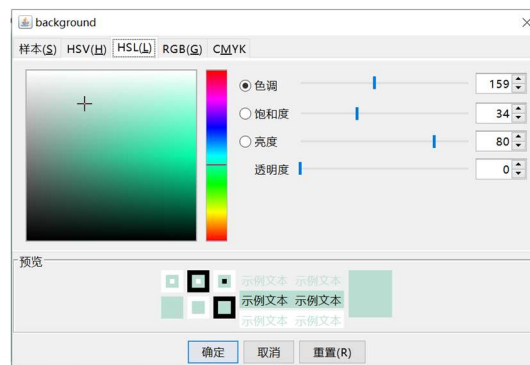


图 5 颜色选择器

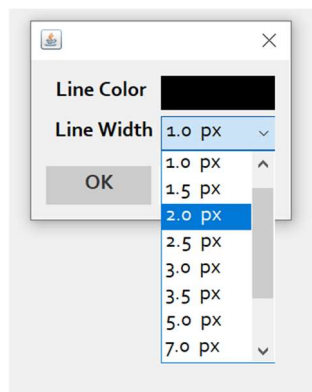


图 6 线条粗细设置

Undo 操作时，如果索引无效，则进行提示。

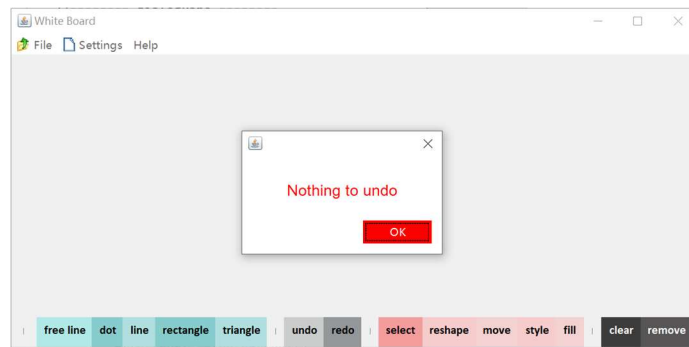


图 7 undo 异常操作提示

导出图片时，选择保存文件的路径。

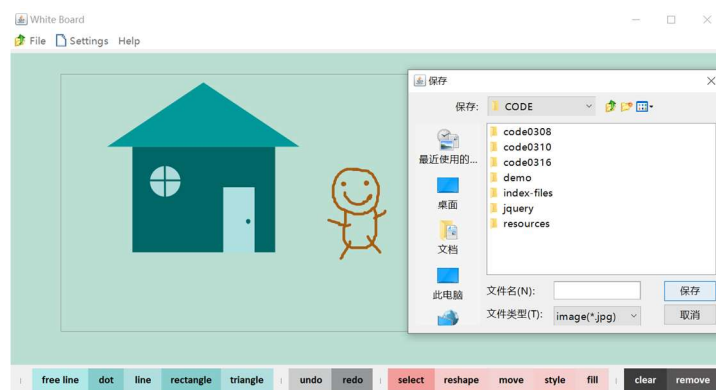


图 8 导出图片

如果导出图片时未选定导出区域，则进行提示。

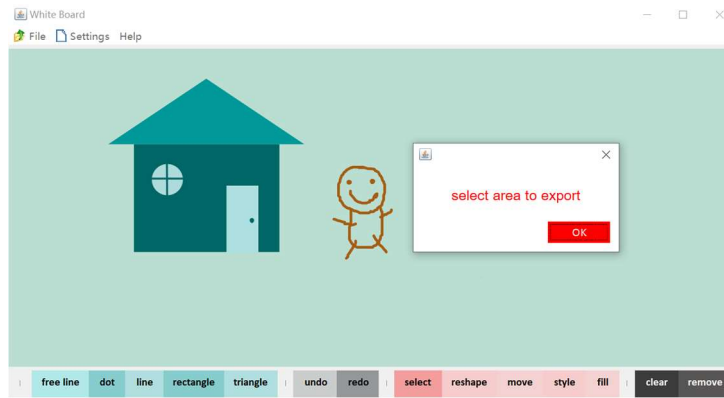


图 9 未选定区域时异常提示

在退出应用时，进行保存提示（图 13）。选择保存，选择保存路径和文件名（图 14）。

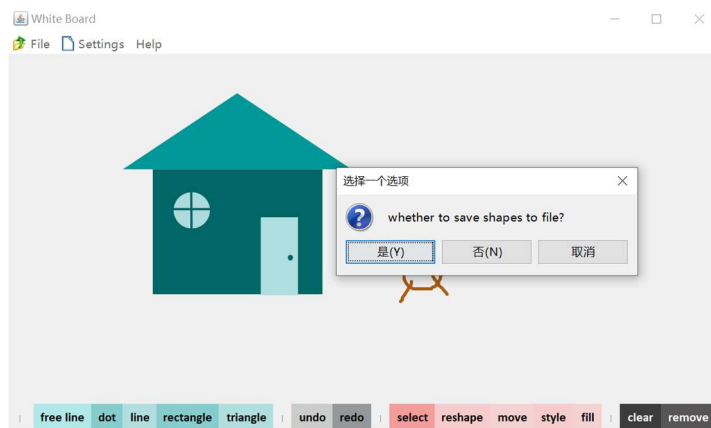


图 10 退出保存提示

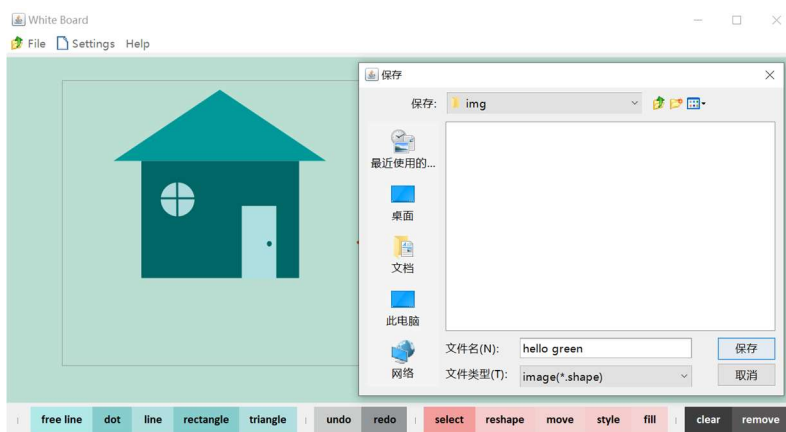


图 11 保存路径选择

启动应用程序时，可以选择是否加入服务器（图 15），共享绘图板，进行同步绘图。需要注意的是，服务器不退出，保留着绘图信息，即使客户端退出，重新加入，依旧可以初始化为最新的视图并进行编辑。

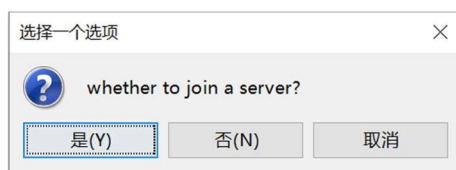


图 12 启动选项（是否联网）

加入服务器时，输入服务器 ip 及端口号，格式为 xx.xx.xx.xx:xxxxxx（图 16）。如果输入的服务器端口不对或者服务器未启动，则进行提示确认服务器运行（图 17）；如果输入格式不正确，提示格式错误（图 18）。

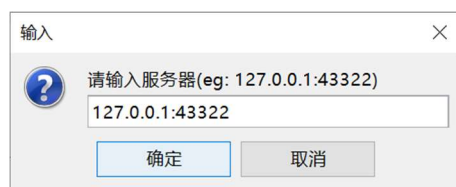


图 13 服务器连接配置



图 14 服务器未运行



图 15 格式输入错误

如果选择不加入服务器，即进入单击模式，本地绘图。询问是否新建画布（图 19）。如果选择否，即打开已保存的图形文件，选择路径并打开（图 20）。

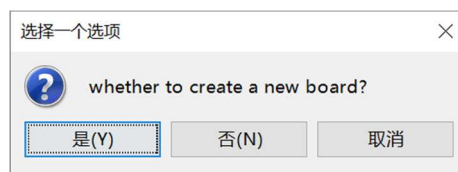


图 16 新建画布启动选项

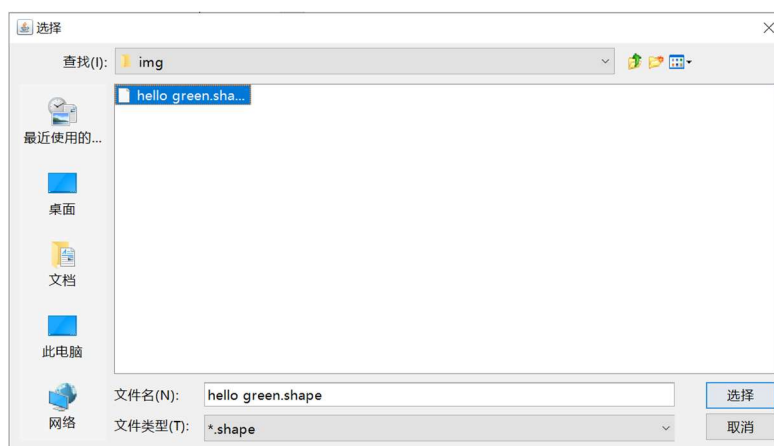


图 17 打开已保存的.shape 文件

由于三角形在绘制时候只能选择等腰三角形，可以通过 reshape 变形来调整形状(图 21)。

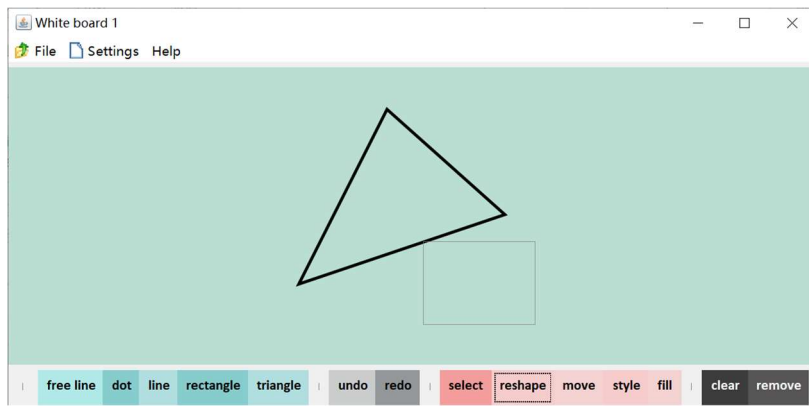


图 18 对三角形进行变形操

加入图层，当前选中图层 3（字体使用加粗显示），可见图层为默认图层和图层 3，图层 2 倍双击隐藏。

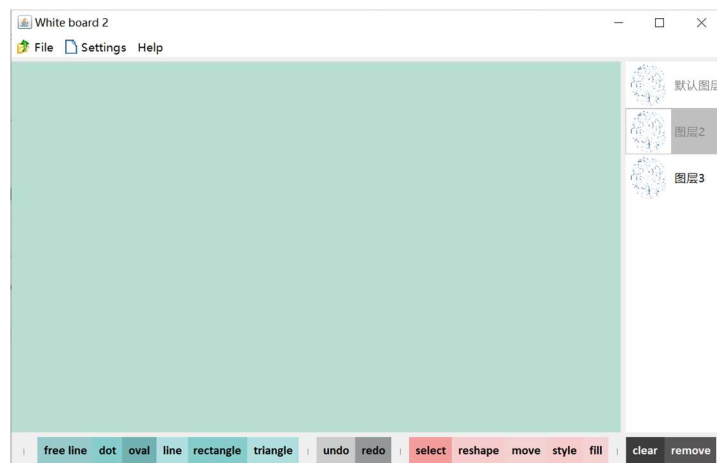


图 19 加入图层后的界面

右键空白区域可以进行创建图层，右键选中图层可以进行删除。





图 20 图层的创建和删除