小程序开发环境

技术栈

- 以微信小程序作为前端页面显示。
- 使用微信小程序开发工具完成开发。
- 使用微信小程序原生开发,借助部分开源组件(vant-app、we-ui)样式库。

主要模块实现

1. 登录模块

- 用户在OJ完成账号注册,小程序端只实现登录功能,账号与OJ账号为同一账号。
- OJ端密码存储使用python DJango默认的加密算法pbkdf2_sha256,是一种安全等级较高的加密方式,该加密算法不可 逆,只能够进行验证。使用Java实现同样的加密算法,进行微信小程序输入密码的校验,校验 一致则登陆成功;否则失败。
- 进入小程序后自动判断是否已登录,如未登录则跳转登录界面。



- OJ数据库只具有用户的部分信息。在重新设计数据库时,新增加的字段,需要在小程序端进行 填写完善,并在数据库中进行对应的更新。
- 用户在本模块设置水平、Github地址、个人博客以及所学专业。其中,用户水平分为三级(初级、中级、高级),通过下拉界面实现。





3. 打卡模块

- 用户某天在OJ系统提交代码,并顺利通过(AC),则认定当日完成打卡。
- 通过定时任务ScheduledTask来更新打卡记录,每天定时执行,计算当前连续打卡天数。如果出现中断情况,连续打卡天数清零,重新进行计算。
- 。 实现了打卡天数查询接口。

4. 日历模块

- 引入日历,并与打卡模块结合。用户打卡的日期,在日历视图中高亮颜色显示。
- 。 实现日历点击相应,点击日期,显示当日练习题目情况,包括AC率、共尝试提交次数以及完成 题目数。



5. 计划模块

 用户可以制定个性化的计划,督促自己进行编程练习。计划包括标题、开始时间、结束时间、 计划描述,以及计划练习题目。题目可以从所有的题目中自行添加,也可以从推荐的习题集中 批量添加。



- 可以显示正在将进行的计划,以及已经完成的计划。当一个计划中的习题全部被完成时,自动标识该计划为完成,加入到已完成列表中进行归档,并提醒用户完成状态。可以切换已完成任务视图隐藏、显示状态。
- 任务完成后,自动弹窗,用户可以当即写下对计划的评论或总结。总结将被记录进数据库中。



恭喜你完成了任务 4 写下对它的评论吧



• 可以查看正在进行的计划详情、已完成的计划详情。已完成的计划详情中,可以看到任务实际 用时天数、完成题目情况等,可以编辑任务总结并重新提交。

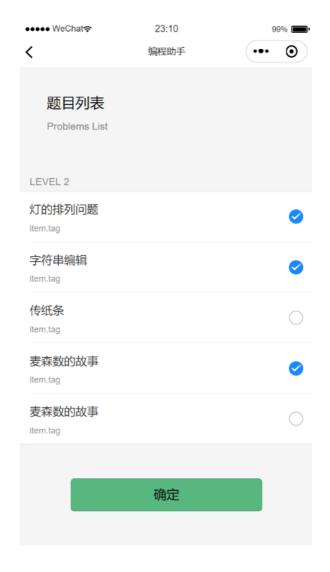


• 在首页,除了显示打卡信息外,还将显示计划进度。包括计划截止天数、(待复习题目)已完成题目、未完成题目。



6. 题目列表

同步显示OJ系统中的所有题目,以列表方式呈现。题目可以根据难度查询、根据AC率筛选查询等等。例如可以显示难度为2(中等)的题目,或者显示AC率小于0.5的所有题目。



7. 训练统计

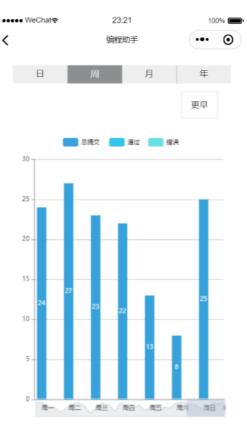
对用户练习进行了统计分析,使用数据可视化库echarts,支持多种时间视角进行数据可视化。

a) **日视图**。将一天划分为24小时,统计分析每小时的做题情况,并以柱状图进行呈现。拖动下方滑动块可以查看不同日期的做题情况,拉伸滑动块可以缩放视图,以同时看到更多天数的练习情况,或者集中一天中某一段时间,进行分析。为了减少相应时间,默认请求7天的数据,点击"更早",可以再次请求呈现更多数据。此外,可以根据做题的结果进行筛选,呈现结果并对比。

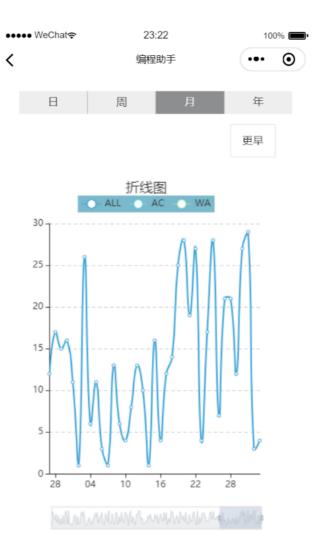


图 18 日视图编程统计

b) **周视图**。一周划分为7天,统计分析一周中每天的练习情况,以柱状图呈现,可调整(同日视图)。



c) **月视图**。以一个月为视角,呈现每天的练习情况,以折线图呈现。大小和范围可调整。



d) 年视图。将一年划分为12个月,呈现每个月的练习情况。

8. 错题笔记

收集用户编程练习中的错题并进行整理。对错题进行了分类整理,根据错误类型的不同(WA、TLE、MLE、RE、PE等),并按照错误次数进行排序,以卡片的形式进行呈现。



点击错题卡片,将对象JSON序列化传参,可以跳转到错题的详情页,展示题目的基本信息以及题目标签。其中,题目描述以HTML的形式进行样式渲染。



9. 榜单排名

根据用户的水平进行筛选,在同水平级内部进行排名。排名可以按照AC率、AC数目、AC速度(近一个 月每天平均练习数)进行排序,生成榜单。榜单在每天定时进行更新。



10. 题目推荐

在OJ上发布精选的题目集,作为题目推荐。这些题目经过筛选,促成专题,呈现给用户。





题目集05-C语言进阶练习1: 穷举算

法

2020-05-19T17:07:18.000+0000



题目集01-C语言基础练习1:数据的输入输出

2020-12-24T17:07:47.000+0000



题目集03-C语言基础练习3:分支和循环

2020-05-28T17:08:17.000+0000

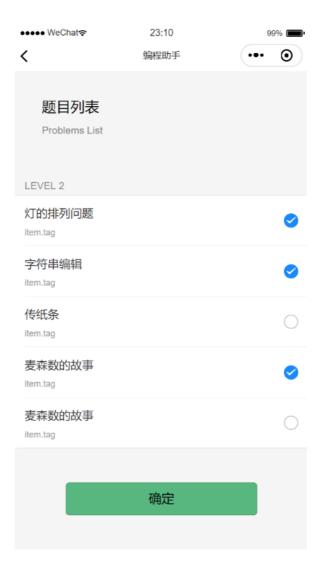


图 25 题目推荐

11. 我的经验

用户编程练习,完成题目后,获得一定的经验值,不同难度的题目完成获得的经验值也不同。



12. 打卡提醒

计算用户上一次打卡到今天的时间,提示用户需要打卡。

13. 关于及分享

