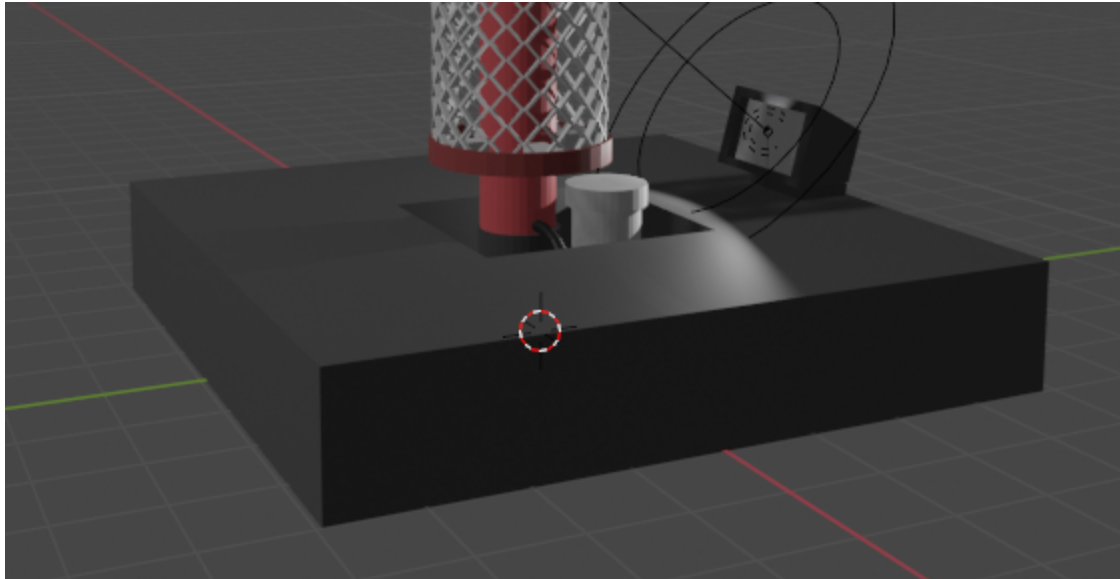


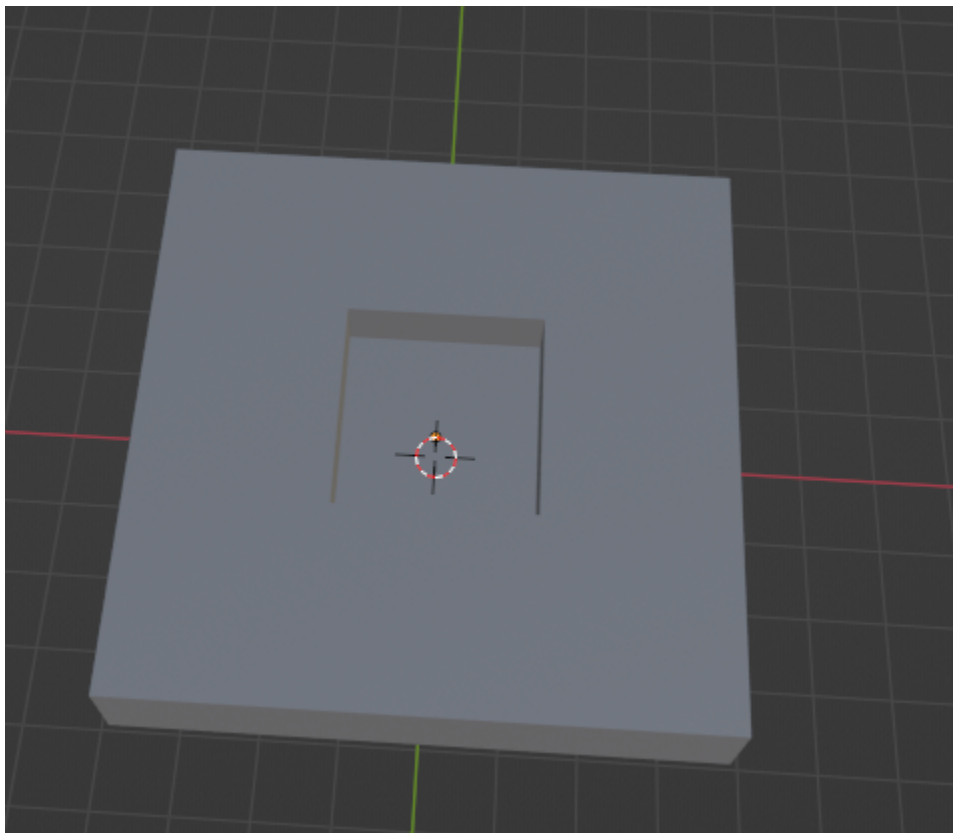
## MODUL PROJEK PRAKTIKUM GRAFIK KOMPUTER 2



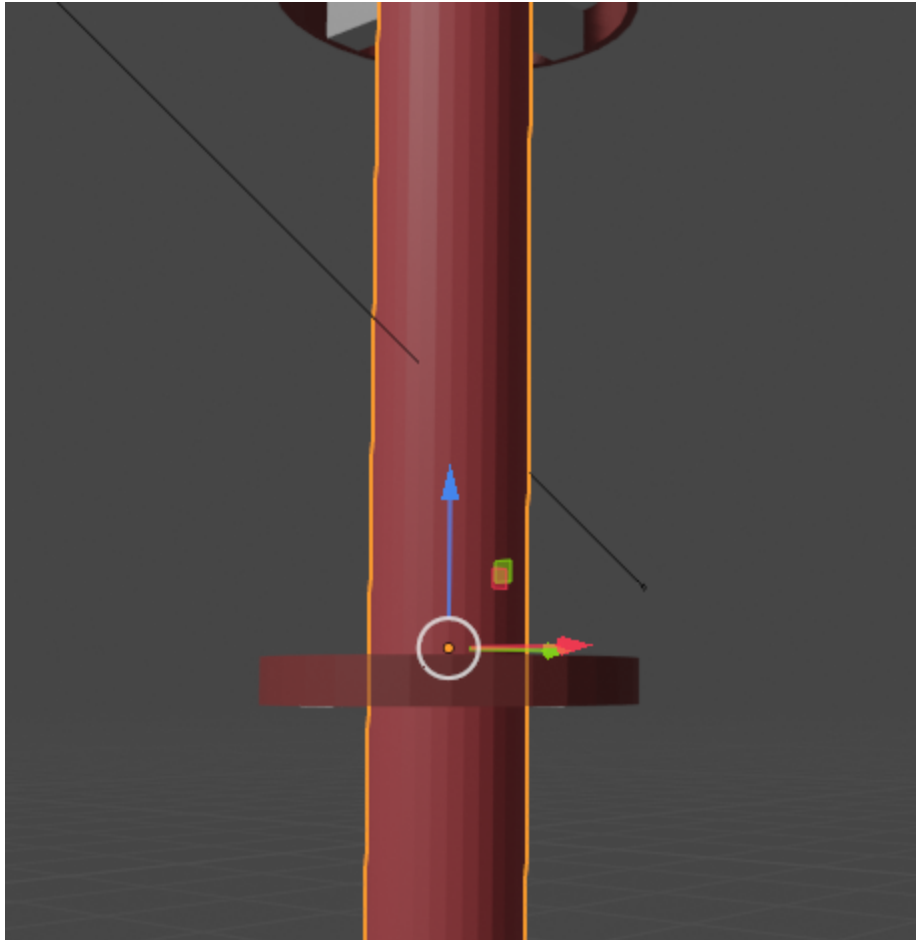
Mata Praktikum	: Grafik Komputer 2
Kelas	: 3IA09
Praktikum Ke -	:
Tanggal	: 07 Juni 2023
Materi	: Projek GK2
NPM	: 50420530,50420410
Nama	: Ariq Syahzidan, Eguh Bimono
Asisten	:
Paraf Asisten	:
Nama Asisten	: ASTIE DARMAYANTIE
Jumlah Lembar	: 6 Lembar



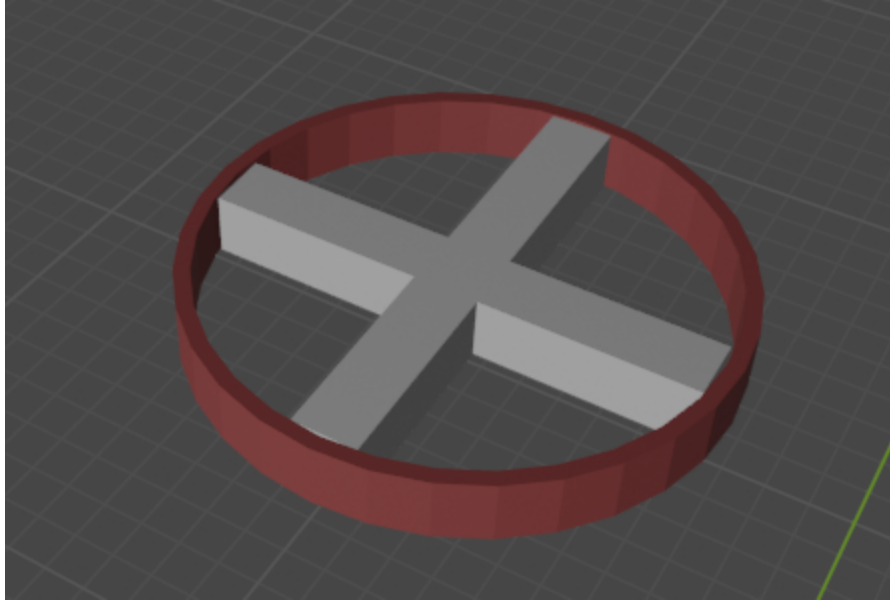
Sebelum kita mulai membuat pilar yang menjadi main objek, pembuatan base pada pilar tersebut harus dibuat terlebih dahulu.



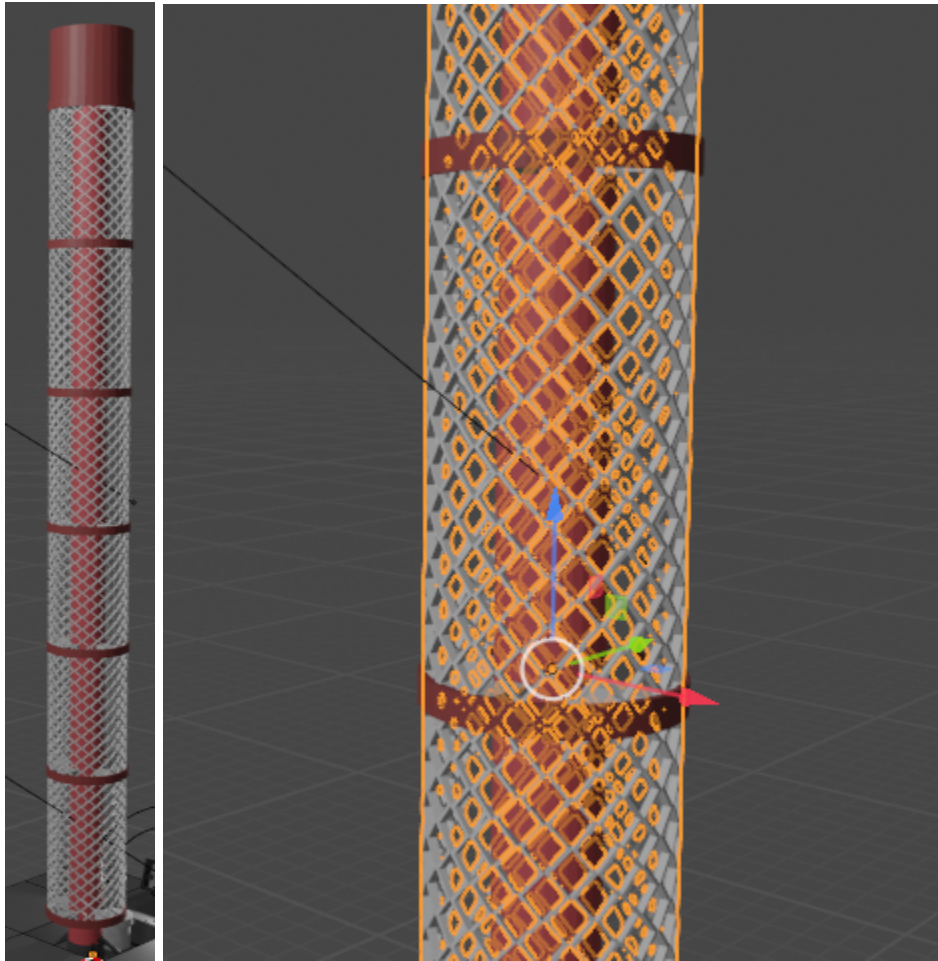
Cara membuat base pada pilar tersebut kita gunakan Mesh Cube dengan perintah Shift → A → Mesh → Cube, lalu cube tersebut kita resize dengan S lalu kita subdivide untuk mendapatkan grid, lalu surfaces kotak tengah kita ekstrude kebawah mambuat semacam bolongan pada tengah base tersebut



Selanjutnya cara pembuatan tiang tengah yang tersembunyi di belakang mesh,  
Menggunakan cylinder yang di resize dengan S lalu di tarik secara vertikal untuk membuat  
seperti tiang yang berada pada tengah-tengah pilar tersebut



Selanjutnya kita akan membuat penyambung antara mesh dan tiang tengah pada pilar. Pertama-tama kita akan menambahkan cylinder terlebih dahulu dengan Shift → A → Mesh → cylinder lalu cylinder tersebut kita subdivide untuk memberi sisi dan lalu kita bisa ekstrude beberapa sisi dalam dari cylinder kita untuk membuat semacam penyangga lalu kita bisa duplicate untuk ring penyambung lainnya.



Tambahkan objek cylinder, kemudian hapus face atas dan bawah objek. Selanjutnya, tambahkan modifier Solidify. Setelah itu, lakukan Loop Cut dengan cara menekan Ctrl+R, lalu scroll mouse wheel keatas untuk membuat banyak loop cut seperti yang ditunjukkan pada gambar di atas. Usahakan agar bentuk loop cut menjadi persegi. Setelah itu, ubah mode pemilihan dari edge menjadi vertex. Pada tab Select, pilih Checker Deselect, dan tekan tombol shortcut Ctrl+Shift+B. Geser mouse hingga permukaan cylinder berbentuk wajik. Setelah selesai, hapus semua permukaan cylinder yang berbentuk wajik dengan cara menekan tombol X pada keyboard, lalu pilih Delete Faces.

