

Présentation de notre idée de jeu

Pour notre jeu, nous avons pensé à une version restylée et améliorée du jeu Donkey Kong Jr. (1982).

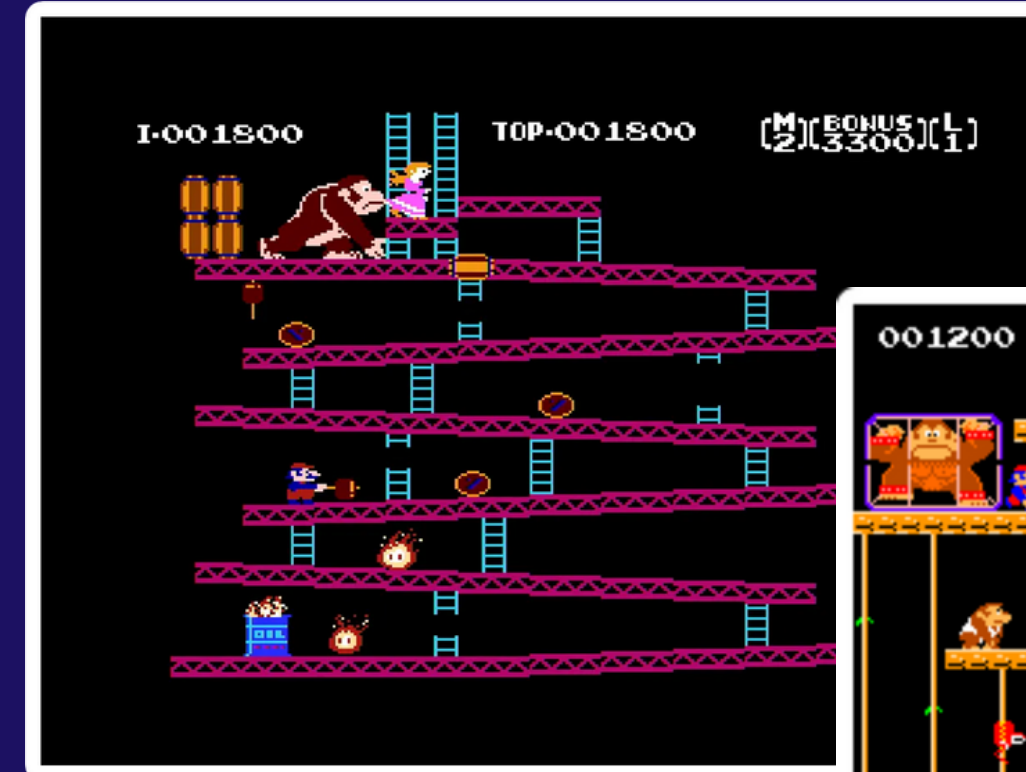
L'idée serait de faire une version différente du jeu original mais qui permettrait à l'utilisateur de se retrouver le style de jeu des années 80-90 tout en ayant une expérience de jeu plus actuelle.

Le principe du jeu reprend l'idée de "verticalité" du niveau, mais avec une mécanique de jeu de plateforme à la Mario Bros. (ajout de saut en plus des échelles, bonus etc.)



Niveau vertical sur Mario Bros (1985)

Aussi, l'ennemi ici ne serait pas Donkey Kong mais Bowser (son fidèle acolyte) qui cracherait des boules de feu sur notre personnage dont le but est, comme pour le jeu original, d'atteindre le haut du niveau.

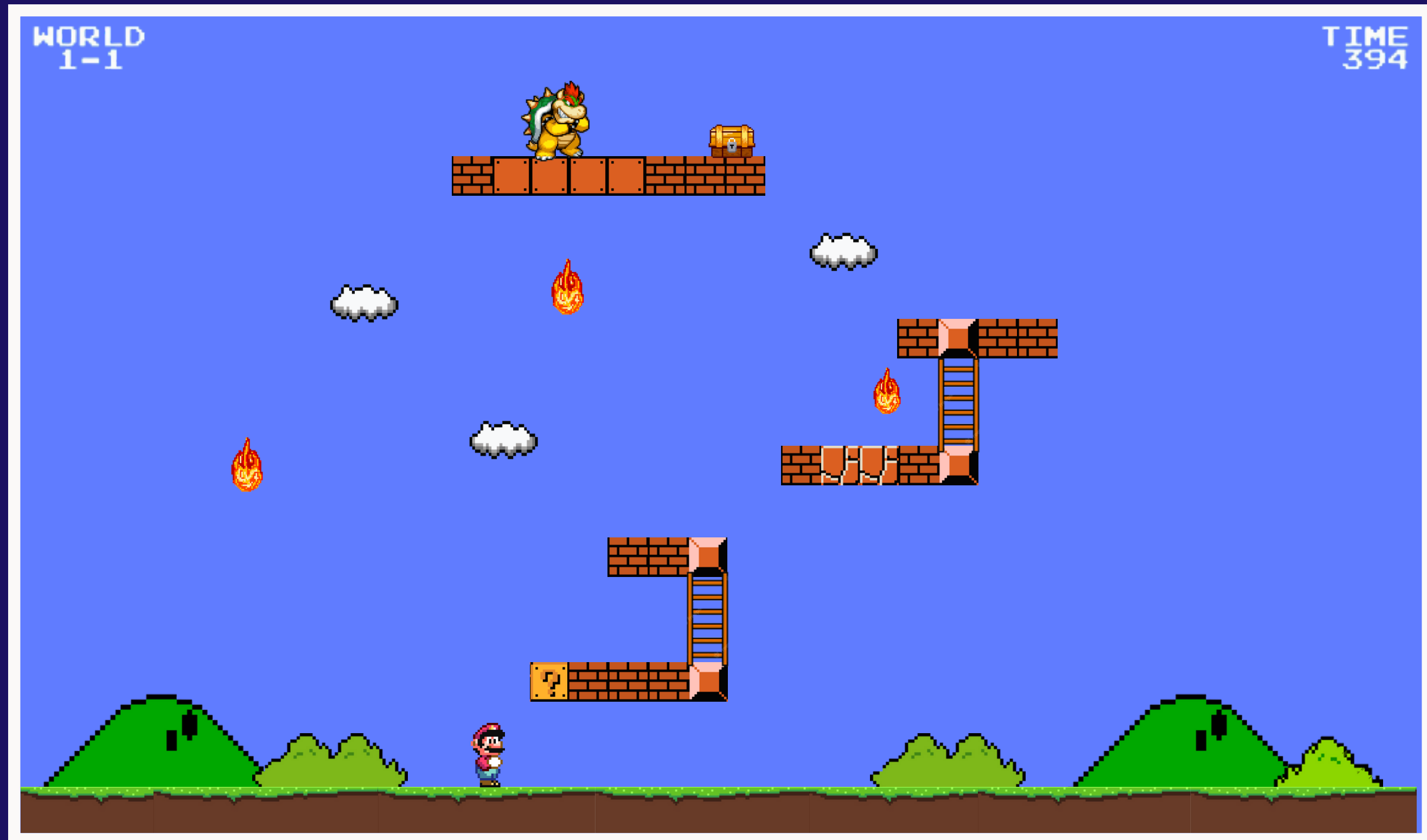


Images du jeu original (Donkey Kong Jr. 1982)



Bowser (Nintendo)

Support d'explication du jeu



Prototype de rendu possible pour notre jeu