



Chess Connoisseurs



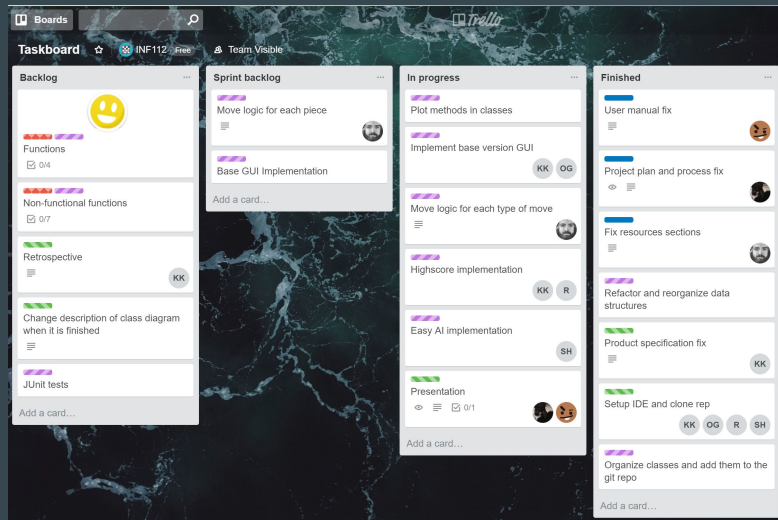
...

Malin, Renate, Olav, Rune, Keerthan, Ole og Simen

Hovedresultater



- Pair programming
- SCRUM
- Trello
- Sjakkspill med regler
- Basic GUI
- AI
- Highlight plasseringer



Utfordringer og Løsninger



- Prosjekt større enn vi trodde
- AI vanskeligere å implementere
- Lite tid
- GUI implementering
- Delte opp prosjektet i mindre deler
- Flerspiller + AI
- Konkrete planer til neste oblig
- GUI løsning



Design



- Mulighetsvindu
- Forskjellig vanskelighetsgrad
- Forskjellige farger på bevegelser
- Spill informasjon
- Videre til demo....



Demo



Veien videre



- Bedre GUI
- Bedre flerspiller mulighet
- Bevegelses Liste
- Bedre håndtering av win/loss statistikk
- Andre ønsker



Referanser

<http://noriegacomputerservices.com/secrets-to-becoming-a-wine-connoisseur/>

<https://www.theweeklyreview.com.au/drink/ask-the-wine-guy-how-to-impress-for-less/>

<http://equalthinking.com/do-you-need-to-be-described-as-a-wine-connoisseur/>

<http://www.mattnorman.com/four-metaphors-that-describe-the-best-client-pursuit/>

<http://comfortwinery.com/become-wine-expert/wine-etiquette/>