

	Maks poeng	Dine poeng	Kommentar
Ekstra feil og mangler			
Ufullstendig innlevering	-20	0	Manglende filer, bilder, OVERVIEW-fil, feil tegnkode, feil format, glemt å committe/pushe, filer er feil organisert, annet som gjør innleveringen ufullstendig, men er relativt lett å rette opp i.
Programmet kjører ikke	-10	0	Programmet kræsjer, kjører ikke, eller av andre grunner er essensielt umulig å bruke.
Generell innlevering 20			
Kilde/rettigheter til bilder	1	1	
Klasseoversikt	4	4	
Beskrevet feil/mangler	-5/+X	0	
Beskrevet oppførsel/spillregler	5	5	
Svart fornuftig på Spørsmål (1 og 1.7)	10	10	
Generell kode 55			
God navngiving av klasser, metoder, variabler etc.	5	5	
Fornuftig bruk av arv og interfaces.	7		
Optimal gjenbruk av kode ved hjelp av metoder og abstrakte klasser	7	5	Et par plasser i koden kunne du abstrahert eller flyttet til felles metode, blant annet pickupSorter og foodSorter
God bruk av objektorientering	7	7	
Bruker fabrikker på fornuftig måte	5	5	
Bruker Observer/Listener på fornuftig måte	5	5	
Optional: bruker anonyme klasser	2	2	
Optional: bruker lambda uttrykk	2	2	
Sorterer listen riktig med Comparator	5	5	I stedet for å sjekke om Double.compare(...) blir større eller mindre enn 0, hvorfor ikke bare returnerer det Double.compare(...) returnerer? Bra!
Gode tester	10	10	
Trekk for stygg/uleselig kode, dårlig unntakshåndtering, etc	-10	-2	step-metoden til SimHunter var veldig tung å lese. Her hadde det vært bedre å hentet ut kode til metoder og variabler slik at linjene ble kortere, og slik metodenavn og variabelnavn kunne "forklart" koden.
Grafikk 18			
Lagt inn bilder	2	2	
Snudd bilder riktig vei	2	2	
Lagt inn egne bilder	2	2	
Animasjon	2	2	
Fin grafikk når programmet kjøres	2	2	
Fornuftig bruk av hjelpeklasser	2	2	
Hacks/bugs/unødvendige workarounds	-3	0	
Annet gøy (energy bar, kittens, explosions..)	9	5	Skudd, snurrende meteoror
Oppførsel 27			
eks: Går mot mat	3	3	
eks: Akselererer mot mat	2	2	
eks: Spiser mat	3	3	
eks: Foretrekker mer næringsrik mat	4	4	
eks: Rømmer fra farlige ting	3	3	
eks: Akselererer vekk fra farlige ting	2	2	
eks: Annet/ekstra kul oppførsel/kreativt	10	10	Grundig OVERVIEW.md, mange smådetaljer i spillreglene, veldig fin simulering!
Sum 120 108			

Brukernavn: ogj005
Rettet av: Knut Anders Stokke