Programming - Practice 07

phone book updated

M,

1. Phone book updated

■ 1. 주소록 관리 프로그램을 확장한다.

```
□ (1) 주소록 정보를 저장하는 구조체 정의
   typedef struct struct_date {
      int year, month, day;
   } Sdate;
   typedef struct struct_person {
      char name[MAX_STR];
      char telephone[MAX_STR]; // 전화번호(문자열로 저장)
      Sdate birthday;
   } Sperson;
□ (2) Sperson의 배열을 정의하여 저장
```

W

1. Phone book updated

- 다음과 같은 메뉴를 출력하여 작업을 수행.
 - 1. Add a person
 - 2. Print the list
 - 3. Name search
 - 4. Birthday this month!
 - 0. Quit the program Enter the command:
- 메뉴 1: 정보 입력 (지난 주 참조)
- 메뉴 2: 저장된 전화번호부 출력
- 메뉴 3: 사람 이름 검색하여 정보 출력
- 메뉴 4: 이번 달이 생일인 사람 검색하여 출력
- 각 메뉴 실행이 끝나면 키 입력을 기다렸다가 아무 키나 누르면 다시 메뉴 출력으로 돌아간다 (getch() 활용)



▶ 메뉴 처리

■ switch문 활용 예제

```
printMenu();
while (1) {
    fgets(str, MAX_STR, stdin);
    command = atoi(str);
    switch (command) {
        case 1:
            <1번 메뉴 처리>
            break;
        case 2:
            <2번 메뉴 처리>
            break;
        default:
            printf(" Wrong command. Enter again: ");
            continue;
    printf("Press any key to continue...");
    getch();
    printMenu();
```



검색

- 검색을 위해서는 루프를 이용하여 리스트에서 조건에 맞는 아이템을 출력
 - □ 문자열 같은 경우 strcmp() 함수 또는 strstr() 함수 이용 가능
 - □ strcmp() 함수를 사용하면 완전히 동일한 경우 출력
 - □ strstr() 함수를 사용하면 검색어가 포함된 경우 출력
 - □ 두 가지 방법 중 선택하여 구현
 - □ 테스트를 위해 몇 명의 정보를 main 함수에서 미리 입력하는 것 도 좋다



▶ 실행 예

- 1. Add a person
- 2. Print the list
- 3. Name search
- 4. Birthday this month!
- 0. Quit the program

Enter the command: 1

** Enter a person **

Enter the name: Steve Jobs

Enter the phone number: 01012345678 Enter the birthday (yyyymmdd): 19550224

Press any key to return...

Enter the command: 3

Enter the name to search: Steve

[1] Steve Jobs, 010–1234–5678, 1955. 2. 24.

Press any key to return...

Enter the command: 2

** Phone book **

[1] Name: Steve Jobs

Telephone: 010-1234-5678

Birthday: 1955. 2. 24.

Press any key to return...

Enter the command: 4

Enter the month: 2

Happy Birthdays!!!

[1] Steve Jobs, 010–1234–5678, 1955. 2. 24.

Press any key to return...