



Programming - Practice 13

- **dictionary - word game**



▶ Word Game

- 지난 dictionary에서 단어 게임 추가

Dictionary

1. Search a word
2. List words
3. Word Game - Find Meaning
0. Exit

Enter the command:

- Word Game

- ☐ 단어를 제시하고 4개의 보기 중 뜻을 맞추는 게임

▶ Word Game

- 10문제를 랜덤하게 출제하여 점수를 계산하여 출력하고 틀린 단어의 뜻을 나열한다
 - 2 문제 출제 예:

1. abash

- a. 당혹스럽게 하다, 얼떨떨하게 하다
- b. 감소시키다, 무효로 하다, 약화시키다, **debilitate**, **reduce**
- c. 포기하다, 퇴위하다, 사퇴하다
- d. 미의, 심미적인

Answer: a

2. fetter

- a. 증여, (아낌없이 주는) 선물
- b. 공모, 결탁, **conspiracy**
- c. 속박하다, 족쇄를 채우다
- d. 겸손하게 굴다, 자신을 낮추다

Answer: b

▶ Word Game

□ 2 문제 출제 예(계속):

score: 50 (correct 1 out of 2 problems)

wrong problems

2. **fetter** 속박하다, 족쇄를 채우다

□ 문제 선택 및 보기 선택

- 사전에서 단어 10개를 랜덤하게 선택한다. 이 때 중복된 단어가 없어야 한다 (이미 있는 단어가 선택되면 다시 선택).
- 정답을 포함한 4개의 보기를 랜덤하게 생성한다. 이 때도 중복되지 않은 단어를 랜덤하게 선택하고 그 뜻을 보기로 제시한다. 정답 자리도 랜덤하게 선택한다.

▶ Challenge problem

- 각 문제에 대한 history 기록
 - 각 문제에 대해 맞은 개수 또는 틀린 개수를 저장
 - history에 따라 단어가 선택될 확률을 다르게 할 수 있다
 - 예)
 - 틀린 개수가 많을 수록 선택될 확률이 많게 한다

틀린 개수 (k)	k+1	누적	범위	확률
word[0]: 0	0+1=1	1	0~0	1/10
word[1]: 2	2+1=3	4	1~3	3/10
word[2]: 4	4+1=5	9	4~8	5/10
word[3]: 0	0+1=1	10	9~9	1/10

- 여러 다양한 방법을 생각하여 선택할 수 있음