



Universidad Autónoma de Santo Domingo

Primada de américa | Fundada el 28 de octubre de 1538

TEMA:

Parcial

Materia:

Lenguaje de programación III

Sección:

Integrantes:

- Fryann Martínez.....100300734
- Magdelin Encarnación.....100355496
- Ramón Agustín Castillo Veras 100316394

Para la realización de estos ejercicios ES OBLIGATORIO combinar las siguientes tecnologías Web: HTML5, CSS3, Javascript. Si se quiere es válido el uso de jquery. No se admitirán el uso de tecnologías anteriores o diferentes a las antes citadas.

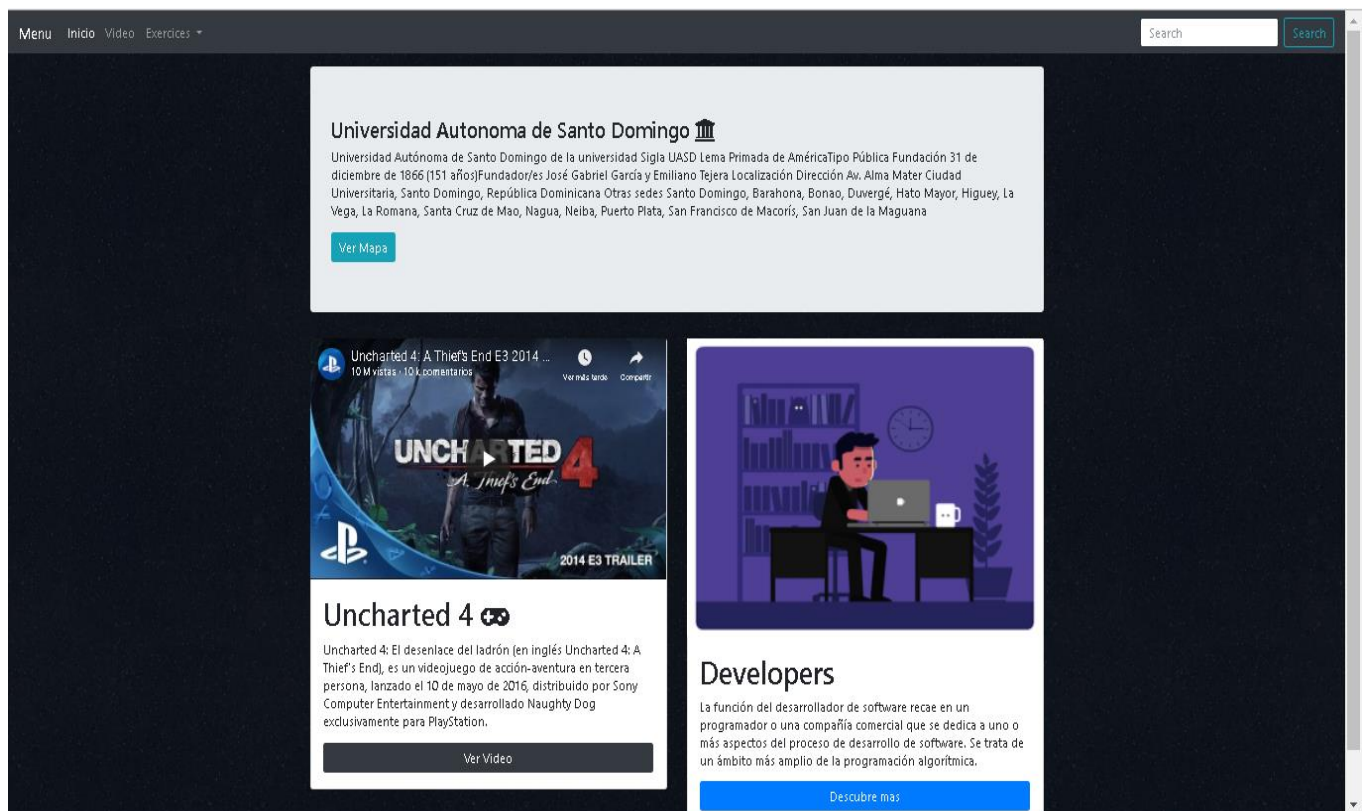
Construir un Sitio Web, el cual estará formado por un conglomerado de 8 productos. Estos productos incluyen 7 páginas y una hoja de estilo. A continuación, los requerimientos de cada producto:

1. PAGINA INICIO : (valor 4 puntos).: Debe contener lo siguiente:

- Información básica sobre la universidad
- Alguna animación que sea del agrado de los integrantes del grupo.
- Un video con un pequeño comentario del grupo sobre cualquier cosa. Si no se dispone de dicho video, no importa, agregar cualquier video de todas maneras.
- Un MENU el cual debe apuntar a todas las páginas de este Website.

Código

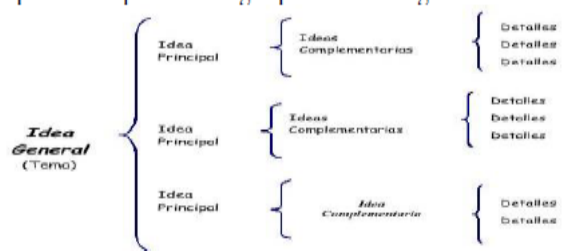
CAPTURAS



2. **PAGINA GRUPO: (valor 3 puntos):** Su contenido está enfocado en una lista con los integrantes del grupo, la cual debe tener el nombre, la matrícula y la foto de cada quien. Si se tratara de una sola persona, como quiera hay que hacer esta página, pues se trata de un grupo de un solo integrante.

Código

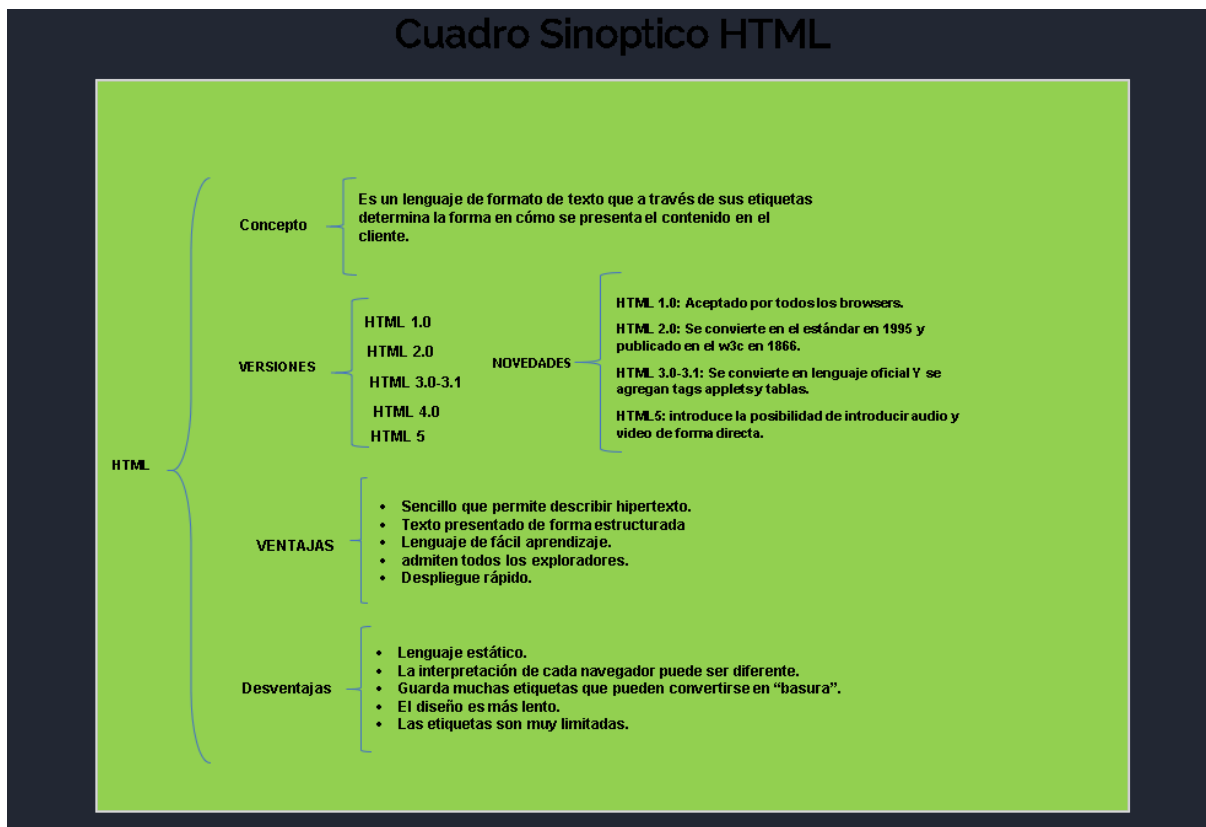
3. **PAGINA TEORIA: (valor 4 puntos):** Su contenido consiste en imágenes de CUADROS SINOPTICOS o esquemas de llaves, los cuales serán el resultado de la investigación teórica de los conceptos HTML5 y CSS3. Los cuadros sinópticos pueden adoptar una imagen parecida a la siguiente:



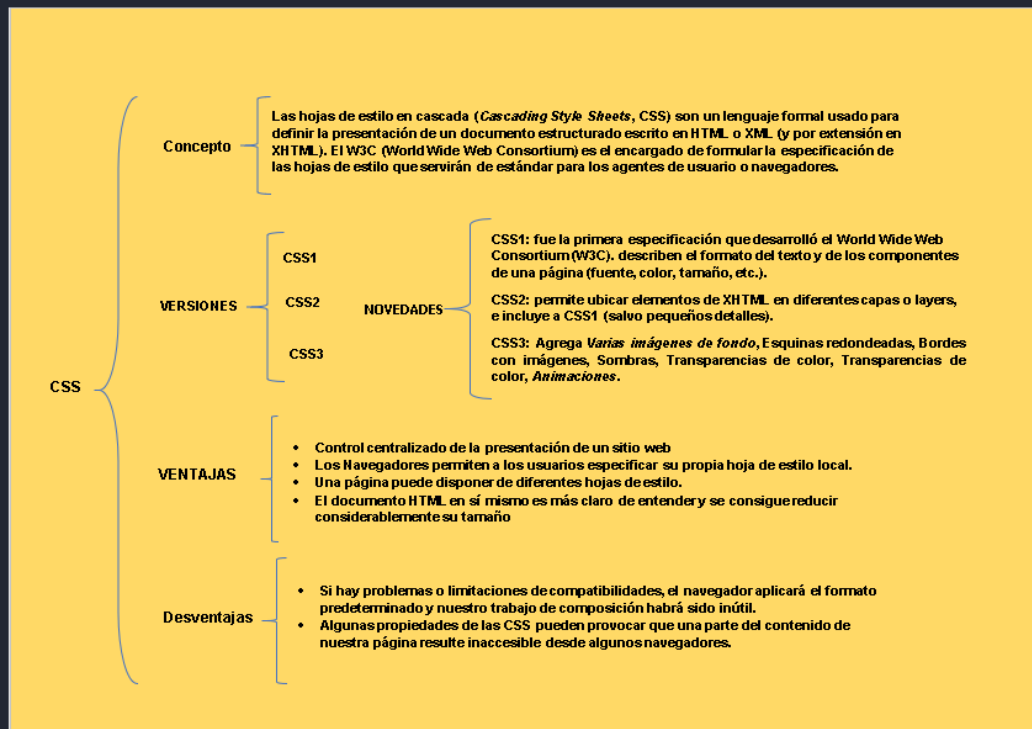
De los conceptos investigados HTML5 y CSS3, se solicita que dichos cuadros sinópticos deben abarcar, respectivamente, los siguientes ítems: Características o Fundamentos, Diferencias y/o novedades (con respecto a la versión anterior), Ventajas, Desventajas, Valoración

Código

Capturas



Cuadro Sinoptico CSS



4. **PROBLEMA 1 (valor 4 puntos).** Realizar una página que usando JAVASCRIPT capture dos fracciones mixtas (números mixtos). La página debe mostrar la conversión de cada fracción mixta a fracción impropia.

Código

Capturas

5. **PROBLEMA 2 (valor 4 puntos).** Realizar una página que usando JAVASCRIPT capture el número de la cédula. La página debe identificar el ultimo numero de la cédula, el cual se llama DIGITO VERIFICADOR. Con dicho número se determina si una cédula es correcta o no. Para esto último, debe hacer el siguiente procedimiento:
- Multiplique por los factores 1,2,1,2,1,2,1,2,1,2 respectivamente cada posición de los primeros diez números de la cédula, empezando desde el primer dígito del extremo izquierdo.
 - Acumule los dígitos de cada producto. Si algún dígito dio un valor por encima de 9, entonces reste 9 a dicho valor.
 - Sume los productos acumulados.
 - Reste la suma del siguiente número más alto que termina en cero, es decir, el siguiente número múltiplo de 10. La diferencia es el dígito verificador. Cuando la suma termine en cero, el dígito verificador será cero.
 - Verifique si el número obtenido de este procedimiento es igual al último número de la cédula. Si son iguales, la cédula es válida, sino, no es correcta.

Código

Capturas

6. **PROBLEMA 3 (valor 4 puntos).** Realizar una página que usando JAVASCRIPT permita leer una cadena de texto en un formulario. Posteriormente, mostrar usando los controles u objetos más convenientes la siguiente información: Cantidad de caracteres, cantidad de vocales, cantidad de no vocales, cantidad de palabras.

Código

Capturas

7. **PROBLEMA 4 (valor 4 puntos).**



Realizar una página con un grupo de botones parecidos a estos, la cual debe simular ser un marcador telefónico. Por ejemplo, si se da click sobre el botón con el teléfono en verde debe mostrar un alert en el que se informe que se está haciendo una llamada al número que esta incrustado en la caja de texto.

Código

Capturas

