Dokumentacja wstępna – Szpital

Oliwier Szypczyn, Andrzej Tokajuk

1. Temat projektu

Tematem projektu jest szpital. Jest on podzielony na oddziały, w których znajdują się sale. Pracują w nim pracownicy, którzy pełnią różne role m. in lekarze, pielęgniarki i ratownicy medyczni. W szpitalu hospitalizowani mogą być pacjenci z różnymi schorzeniami, którzy wymagają zróżnicowanego leczenia.

2. Klasy wykorzystane w projekcie:
☐ Symulacja
☐ Szpital
☐ Miejsce☐ Oddział☐ SOR/Recepcja☐ Dyspozytornia karetek☐ Sala
☐ Ogólna
☐ Gabinet
 ✓ Człowiek ✓ Pacjent ✓ Lekarz ✓ Pielęgniarka ✓ Ratownik medyczny
✓ Karetka
 ✓ Usługa medyczna ✓ konsultacja ✓ operacja
Baza danych wszystkich usług medycznych
✓ Karta zdrowia
☐ Kolejka
☐ Generator liczb losowych

3. Opis klas:

- → Karta zdrowia:
 - pola:
 - pesel pacjenta (identyfikator)
 - choroby
 - zaplanowane usługi medyczne
 - metody:
 - dodawanie i "uleczanie" chorób
 - sprawdzanie czy jest dana choroba
 - planowanie i kończenie usług
 - sprawdzanie czy jest dana usługa
- → Usługa medyczna:
 - pola:
 - ID usługi
 - całkowity planowany czas trwania
 - aktualny czas wykonania
 - lista lekarzy
 - lista pielęgniarek
 - pacjent
 - stan usługi
 - bool czy na NFZ?
 - metody:
 - gettery, settery
 - operator inkrementacji czasu usługi
 - dodanie pracownika
 - liczenie kosztu
 - sprawdzanie czy jest poprawny personel
 - rozpoczęcie usługi
 - kontynuacja usługi
 - koniec usługi
 - zwracanie pacjenta z usługi
 - zwracanie personelu z usługi
- → Baza danych usług:
 - pole:
 - lista usług
 - metody:
 - planowanie usługi
 - usuwanie usługi zrealizowanej
 - wyszukiwanie usługi
 - obliczanie kosztu wszystkich usług

- → Kolejka:
 - pola:
 - numerki
 - pacjenci
 - sala (identyfikator)
 - metody:
 - gettery, settery
 - dodawanie pacjentów i usuwanie (queue)
 - przydzielanie pacjentom numerków
- → Karetka:
 - pola:
 - ratownicy medyczni
 - pacjent
 - numer rejestracyjny
 - całkowity planowany czas jazdy
 - aktualny czas wykonania interwencji
 - bool czy jest w akcji czy nie
 - stan w którym się znajduje
 - metody:
 - gettery, settery
 - jedź na interwencję
 - kontynuuj interwencję
 - wróć z interwencji
 - dodaj personel
 - zwróć personel
 - zwróć pacjenta
- → Człowiek:
 - pola:
 - PESEL (identyfikator)
 - Imię
 - Nazwisko
 - Płeć
 - Wiek
 - czy stan uległ zmianie (globalnie dla symulacji)
 - Pacient
 - ◆ Karta zdrowia
 - Stan w którym aktualnie jest
 - Lekarz
 - Specjalizacja (enum)
 - stan w którym jest
 - stawka godzinowa
 - Pielęgniarka
 - stan w którym jest
 - stawka godzinowa

- Ratownik Medyczny
 - stan w którym jest
 - stawka godzinowa
- metody:
 - gettery i settery
 - sprawdzenie czy stan uległ zmianie
 - zmiana stanu
 - operatory porównania
- → Szpital:
 - **♦** Pola
 - Nazwa
 - Lista "miejsc"
 - Pacjenci
 - personel
 - usługi medyczne
 - metody:
 - manipulacja pacjentami
 - manipulacja personelem
 - manipulacja usługami
- → Miejsca:
 - pola:
 - Oddziały
 - Nazwa
 - Lekarze
 - Sale
 - Numer (identyfikator)
 - Ogólna:
 - Liczba łóżek
 - Pacjenci
 - Gabinet:
 - o Pracownicy
 - o Kolejka
 - pacjent
 - Rodzaj badania
 - SOR/Recepcja
 - o kolejka
 - o pielęgniarki
 - Dyspozytornia Karetek
 - Karetki
 - Ratownicy medyczni

- → Symulacja:
 - lista pacjentów szpitala
 - data i czas
 - ◆ metody
 - zarządzanie stanem ludzi ze względu na ich stan
 - czytanie statusu człowieka

Link do murala z reprezentacją UML

4. Opis założeń:

- szpital jest tworzony na podstawie pliku w formacie json i jego stan (liczba sal, personelu itd.) nie będzie zmieniany w trakcie działania programu
- w argumencie wywołania programu będzie podany okres działania symulacji, plik do odczytu szpitala i do zapisu przebiegu symulacji
- symulacja będzie iterować co 15 minut
- symulacja będzie losowała czy i ile w danym takcie ma przyjść do recepcji/przyjechać karetką pacjentów
- symulacja będzie posiadać dostęp do listy wszystkich pacjentów/pracowników i za każdym wykonaniem pętli będzie czytać odpowiednie pola i przemieszczać pacjentów/pracowników po szpitalu oraz generować opisy (tylko osoby których stan uległ zmianie)
- pacjenci którzy przychodzą do recepcji to pacjenci, którzy mają już kartę zdrowia, są umówieni na konkretne badania, operacje
- pacjenci którzy przyjeżdżają karetką nie wiedza na co chorują najpierw muszą iść na konsultację, żeby dowiedzieć się na co chorują
- Symulacja i klasy w których jakaś czynność będzie korzystać z liczb losowych będzie korzystać z klasy -> generator liczb losowych

5. Podział obowiązków:

1. Oliwier

- Człowiek -> Pacjent/Lekarz/Pielęgniarka/Ratownik
- Dyspozytornia karetek
- Karetka
- Kartka zdrowia
- Usługa medyczna -> Konsultacja/Operacja

2. Andrzej

- Sala
- Oddział
- Szpital
- Recepcja
- Kolejka

Symulacja i obsługa plików zostaje na koniec i jeszcze nie wiemy, kto konkretnie zajmie się czym aby całość mogła działać sprawnie. Najpierw chcemy skupić się na fizycznych elementach szpitala.