Dokumentacja wstępna – Szpital

Oliwier Szypczyn, Andrzej Tokajuk

1. Temat projektu

✓ Kolejka

Tematem projektu jest szpital. Jest on podzielony na oddziały, w których znajdują się sale. Pracują w nim różnorodni pracownicy, którzy pełnią różne role m. in lekarze i pielęgniarki. W szpitalu hospitalizowani mogą być pacjenci z różnymi schorzeniami, którzy wymagają zróżnicowanego leczenia.

2. Klasy wykorzystane w projekcie:	
✓ Symulacja	
✓ Szpital	
✓ Oddział	
✓ SOR/Recepcja	
✓ Sala	
✓ Ogólna✓ Gabinet	
✓ Człowiek	
 ✓ Pacjent ✓ Lekarz ✓ Pielęgniarka ✓ Ratownik medyczny 	
✓ Karetka	
✓ Karta zdrowia	

3. Opis klas:

- → Karta zdrowia:
 - pola:
 - pesel pacjenta (identyfikator)
 - choroby
 - co należy zrobić? (czynność)
 - co już zrobiono? (czynność)
 - metody:
 - gettery, settery
 - dodawanie chorób, badań, zapisywanie badań
- → Badanie:
 - ◆ pola:
 - data
 - czas wykonania
 - pracownicy
 - pacjent
 - rodzaj badania (enum)
 - sala (identyfikator)
 - metody:
 - gettery, settery
 - aktualizuj czas badania
- → Kolejka:
 - ◆ pola:
 - numerki
 - pacjenci
 - sala (identyfikator)
 - metody:
 - gettery, settery
 - dodawanie pacjentów i usuwanie (queue)
 - przydzielanie pacjentom numerków
- → Karetka:
 - pola:
 - ratownicy medyczni
 - pacjent
 - numer rejestracyjny (identyfikator)
 - czas jazdy
 - stan (interwencja czy w dyspozytorni)
 - metody:
 - gettery, settery
 - jedź na interwencję

- → Człowiek:
 - ◆ pola:
 - PESEL (identyfikator)
 - Imię
 - Nazwisko
 - Płeć
 - Wiek
 - Miejsce przebywania
 - czy stan uległ zmianie
 - Pacjent
 - ◆ Karta zdrowia
 - ◆ Stan w którym aktualnie jest (enum)
 - Lekarz
 - Specjalizacja (enum)
 - Pielęgniarka
 - Ratownik Medyczny
 - metody:
 - wykonywanie badań/różnych czynności przez pracowników
 - chodzenie w różne miejsca
 - sprawdzenie miejsca przebywania
- → Szpital:
 - Nazwa
 - ◆ Lista "miejsc"
 - Pacjenci
 - metody:
 - dodaj pacjenta
 - usuń pacjenta

- → Miejsca:
 - ◆ pola:
 - Oddziały
 - Nazwa
 - Lekarze
 - Sale
 - SOR/Recepcja
 - o kolejka
 - o pielęgniarki
 - Dyspozytornia Karetek
 - Karetki
 - o Ratownicy medyczni
 - Sala:
 - Numer (identyfikator)
 - ◆ Ogólna:
 - Liczba łóżek
 - Pacjenci
 - **♦** Gabinet:
 - Pracownicy
 - Kolejka
 - pacjent
 - Rodzaj badania

- metody:
 - wysyłanie karetek
 - sprawdzanie obłożenia sal
 - wysyłanie pacjentów z recepcji/soru do sal
 - wysyłanie pacjentów do sal/na badania
- → Symulacja:
 - lista pacjentów szpitala
 - data i czas
 - metody
 - zarządzanie stanem ludzi ze względu na ich stan
 - czytanie statusu człowieka

Link do murala z reprezentacją UML

4. Opis założeń:

- szpital jest tworzony na podstawie pliku w formacie json i jego stan (liczba sal, personelu itd.) nie będzie zmieniana w trakcie działania programu
- w argumencie wywołania programu będzie podany okres działania symulacji, plik do odczytu szpitala i do zapisu przebiegu symulacji
- symulacja będzie iterować co 15 minut zegarową
- symulacja będzie losowała czy i ile w danej godzinie ma przyjść do recepcji/przyjechać karetką pacjentów
- symulacja będzie posiadać listę wszystkich pacjentów i za każdym wykonaniem pętli będzie czytać odpowiednie pola i przemieszczać pacjentów po szpitalu oraz generować opisy
- (tylko osoby których stan uległ zmianie)
- pacjenci którzy przychodzą do recepcji to pacjenci, którzy mają już kartę zdrowia, są umówieni na konkretne badania, operacje
- pacjenci którzy przyjeżdżają karetką nie wiedza na co chorują najpierw muszą iść na konsultację, żeby dowiedzieć się na co chorują

5. Podział obowiązków:

1. Oliwier

- Człowiek -> Pacjent/Lekarz/Pielęgniarka/Ratownik
- Kolejka
- Dyspozytornia karetek -> karetka
- Kartka zdrowia

2. Andrzej

- Badanie
- Sala
- Oddział
- Szpital
- Recepcja

Symulacja zostaje na koniec i jeszcze nie wiemy, kto konkretnie zajmie się czym aby całość mogła działać sprawnie. Najpierw chcemy skupić się na fizycznych elementach szpitala.