

# Dicas de estudo

## Tenha uma trilha/ foco a seguir

Determinação e foco não são novidades, um estudante seja de qual área for precisa ser determinado a sempre estudar e ter um foco ou uma trilha para seguir, por exemplo:

Seu foco é se tornar um programador, então tudo que você faz nos estudos deve ter esse objetivo, uma trilha no caso é ter um plano bem definido, o que aprender primeiro e o que aprender em seguida, não pular etapas.

Foco também tem a ver com se cercar de coisas que tenham a ver com o que você quer aprender/ se tornar, no caso seu foco aqui é se tornar um programador pronto para o mercado de trabalho, então abaixo seguem coisas que vão te ajudar:

- Ver mais vídeos sobre o assunto que cerca a programação;
- Seguir nas redes sociais perfis que postam coisas sobre programação;
- Ouvir podcasts sobre programação;
- Ler livros sobre programação;
- Procurar comunidades nas redes sociais sobre programação;
- Participar de eventos (como bootcamps) sobre programação;
- Entrar em servidores do discord sobre programação;
- Conversar sobre programação com seus amigos programadores;

## Anote (usar o notion é uma boa)

Fazer anotações é essencial, ninguém consegue entender tudo sempre na primeira vez que vê algo, então anotar faz com que você possa consultar mais tarde quando precisar relembrar de algo específico.

Com o notion além de anotações normais você pode criar calendários, listas de tarefa, quadros de organização, trechos de código e muito mais coisas, tudo isso você pode usar ao seu favor e fazer anotações bem legais sobre o que você está estudando.

## Ensinar outras pessoas

Essa é sem dúvida uma das melhores coisas a se fazer, quando você ensina alguém você cria na sua cabeça mais repetição do que está estudando/ ensinando, você já estudou sobre o assunto e mais uma vez está falando sobre o assunto para ensinar alguém, então essa repetição ajuda no processo de entender algum assunto em questão.

Outro ponto sobre ensinar alguém é que antes de ensinar de fato você vai se preocupar em entender o assunto de forma bem entendida para que não ensine errado a pessoa que você vai explicar o assunto.

Mais uma coisa legal sobre ensinar é que pessoas pensam diferente uma das outras, então pode ser que nesse processo de ensinar alguém essa outra pessoa que está te ouvindo possa entender até melhor do que você entendeu, e isso gerará uma troca de ideias sobre o assunto em questão o que fará com que os 2 aprendam.

E fora isso, ensinar alguém faz o conhecimento ser espalhado para outras pessoas, sempre compartilhe seu conhecimento.

## Olhar outros códigos

Imagine que você é um cozinheiro no início da carreira, provavelmente você tenha algum ídolo cozinheiro, um cozinheiro icônico que faz pratos incríveis, seu objetivo é ter a habilidade que ele tem, portanto você o observa e tenta seguir o passo a passo dos pratos que ele faz, tenta refazer os pratos que ele faz mesmo que os seus não fiquem tão legais.

Agora aqui no nosso mundo não é muito diferente, é importante você olhar o código de pessoas mais experientes e aprender com isso, muitas vezes você irá notar que dá pra fazer a mesma coisa com muito menos código, e isso você aprende com muita prática e muita experiência, e uma das formas de ganhar essa experiência é treinar muito e se espelhar na habilidade de algum outro programador mais experiente.

## Focar em uma coisa de cada vez

No começo dos estudos na programação é muito comum se perder com tantos assuntos, palavras e siglas novas, o importante como dito anteriormente é ter um foco, deixe as palavras, assuntos e siglas surgirem, porém não se perca nelas, procure entender a base da programação do jeito correto que consequentemente os outros assuntos serão mais fáceis de serem entendidos.

Foque em uma linguagem de programação, no seu caso será aprendido o JavaScript, uma vez que você aprende a base da programação e uma linguagem de programação é muito mais fácil de aprender outras linguagens, portando mais uma vez entenda: foque na base da programação, na lógica, o resto você aprende como consequência.

## **Lidando com grandes problemas**

Na programação, seja com qual linguagem for, é muito comum lidarmos com problemas, e no caso precisamos resolver esses problemas através do código, seja com qual linguagem for, e ainda por cima não basta escrever códigos sem sentidos, tem que ser algo que faça um sentido lógico, algo coeso que funcione bem e resolva o que tem que ser resolvido.

Portanto, um programador pensa bastante e resolve problemas escrevendo soluções através da programação, isso dá trabalho, e muitas vezes são grandes problemas, qual o caminho a ser seguido nesses casos? Não há como fugir do problema, portanto o recomendado é quebrar esse grande problema em pequenos problemas, resolvendo um de cada vez até que o todo seja resolvido.

## **Como iniciar um projeto**

Com planejamento, não é muito interessante apenas sair escrevendo sem pensar, quando for iniciar uma tarefa que lhe foi pedida pare e analise o que deve ser feito, desenhe se for preciso, faça um planejamento, uma lista de tarefas, algo que te traga a ideia correta do que deve ser feito, se você apenas sair digitando há uma grande chance de você perder tempo por não ter planejado corretamente, melhor ainda é usar o Portugol (que já vamos aprender) para criar uma solução de melhor entendimento e após isso escrever na linguagem de programação que você irá usar, isso tudo falando de projetos mais simples.