

## A tag <video/>



É o elemento usado para renderizarmos um vídeo em nossa página web. Ele incorpora um reprodutor de mídia onde é possível reproduzirmos videos em geral.

Devemos baixar um vídeo e colocarmos no diretório do nosso projeto em questão para conseguirmos acessá-lo. Sua sintaxe é simples, veja:

```
<video>
<source>
</video>
```

Devemos colocar o caminho do vídeo dentro do elemento filho cource> . Por exemplo:

```
<video width="500" controls>
<source src="assets/Conheça a Faculdadeiv2.mp4" type="video/mp4" >
</video>
```

## **Atributos**

Assim como qualquer outro elemento HTML, o elemento video possui seus atributos. Eles são:

- autoplay: se especificado, inicia o vídeo automaticamente, sem parar para terminar de carregar os dados;
- autopictureinpicture: indica que o elemento deve entrar no modo picture-in-picture caso o usuário mude de guia ou aplicativo;
- controls: quando indicado, o navegador nos oferece controles para alterar a reprodução do vídeo. São eles:
  - Pause/Resume;

A tag <video/>

- Volume;
- Colocar em tela cheia;
- Opções (Fazer o Download / Picture-in-picture);
- controlslist: quando especificado, ajuda o navegador a escolher os controles possíveis ao usuário. Seus possíveis valores são:

- nodownload: remove a opção de download;
- o nofullscreen: remove a opção que colocar em tela cheia;
- noremoteplayback;
- crossorigin: Indica se deve ser usado CORS para buscar o vídeo. Os possíveis valores são:
  - o anonymous: a solicitação de origem cruzada é enviada sem uma credencial;
  - o use-credentials: a solicitação de origem cruzada é enviada com uma credencial;
- disablepictureinpicture: é usado para evitar que o navegador traga o controle de picture-in-picture;
- disableremoteplayback: desativa a capacidade de reprodução remota em dispositivos que são conectados por algum fio, como o HDMI e sem fio, como o Chromecast;
- height: a altura que ocupará na tela, por padrão, sua medida é em pixels;
- loop: se usado, o navegador irá deixar o vídeo em loop, ou seja, assim que terminar será reiniciado.
- muted: caso definido, o áudio do vídeo será silenciado.
- playsinline: esse atributo define que o vídeo será reproduzido somente em sua área de definição. Caso não utilizemos esse atributo o vídeo não virá em tela cheia por padrão.
- poster: deve conter uma URL com o endereço de uma imagem a ser exibida até ser reproduzido. Por exemplo:

- preload: indica o que o navegador deverá fazer enquanto o vídeo não é carregado. Seus possíveis valores são:
  - none: o vídeo não será pré-carregado;
  - o metadata: somente metadados de vídeo serão buscados;
  - o auto: todo o arquivo de vídeo deverá ser baixado;
- src: aceita a URL do vídeo a ser incorporado. É mais indicado que usemos o elemento <source> em seu lugar.
- width: a largura que ocupará na tela, por padrão, sua medida é em pixels;

## Bibliografias:

- <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/Video">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/Video</a>;
- <a href="https://www.w3schools.com/html/html5">https://www.w3schools.com/html/html5</a> video.asp;

A tag <video/>