

# DOM (Document Object Model)

Introdução ao DOM - APIs da Web | MDN

O DOM (Document Object Model) é a representação de dados dos objetos que compõem a estrutura e o conteúdo de um documento na Web. Neste guia, apresentaremos brevemente o DOM. Veremos como o DOM representa um documento HTML ou XML na memória e como você usa APIs para criar aplicativos e conteúdo

 [https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document\\_Object\\_Model/Introduction](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document_Object_Model/Introduction)



"O DOM (Document Object Model) é a representação de dados dos objetos que compõem a estrutura e o conteúdo de um documento na Web. Neste guia, apresentaremos brevemente o DOM. Veremos como o DOM representa um documento HTML na memória e como você usa APIs para criar aplicativos e conteúdo da Web."

Com o JavaScript vamos acessar a DOM com muita frequência, então agora ao invés de falar que acessamos o HTML vamos dizer que estamos acessando a DOM, *"...Representa a página de forma que os programas possam alterar a estrutura do documento, alterar o estilo e conteúdo. O DOM representa o documento com nós e objetos, dessa forma, as linguagens de programação podem se conectar à página..."*.

*"Uma página da Web é um documento. Este documento pode ser exibido na janela do navegador ou como a fonte HTML. Mas é o mesmo documento nos dois casos. O DOM (Document Object Model) representa o mesmo documento para que possa ser manipulado. O DOM é uma representação orientada a objetos da página da web, que pode ser modificada com uma linguagem de script como JavaScript."*

A documentação MDN explica da melhor maneira possível o que é a DOM.

Para acessar a DOM com o JavaScript utilizamos a palavrinha mágica **document**, vamos fazer um exemplo aqui e você aproveita para aprender sobre o **console.log**, esse que por sua vez imprime no console do navegador o que você pedir:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>

<body>

  <h1></h1>

  <button>Clique em mim</button>

  <script src="main.js"></script>
</body>

</html>
```

Agora observe o nosso código em JavaScript

```
var botao = document.querySelector("button");
var elementoH1 = document.querySelector("h1");

botao.onclick = function () {
  console.log(elementoH1);
}
```

Em breve iremos falar com mais profundidade sobre o que está escrito acima, mas a ideia aqui é você entender que acessamos a DOM através da palavra **document**, que por sua vez possui o método/ função **querySelector**, que recebe como parâmetro um elemento que se encontra lá na DOM, essas buscas que fizemos atribuímos em variáveis, e essas variáveis são as referências para esses elementos buscados.

Em seguida usamos o **onclick**, que está atrelado ao botão, então quando esse botão for clicado uma função será executada, e essa função por sua vez imprime no console o elemento h1, com esse elemento em mãos podemos fazer com ele o que quiser, apenas imprimimos no console para que você entenda a ideia.

Para acessar o console do navegador basta clicar com o botão direito na página e clicar em "Inspecionar" e em seguida clicar na aba "Console".

Em breve falaremos mais sobre o devtools, que é esse cara onde você também vê os console.log, mas podemos fazer mais coisas ainda, em breve você verá.

---

┆ "O DOM representa um documento HTML na memória" → lembre-se disso.