

Devtools

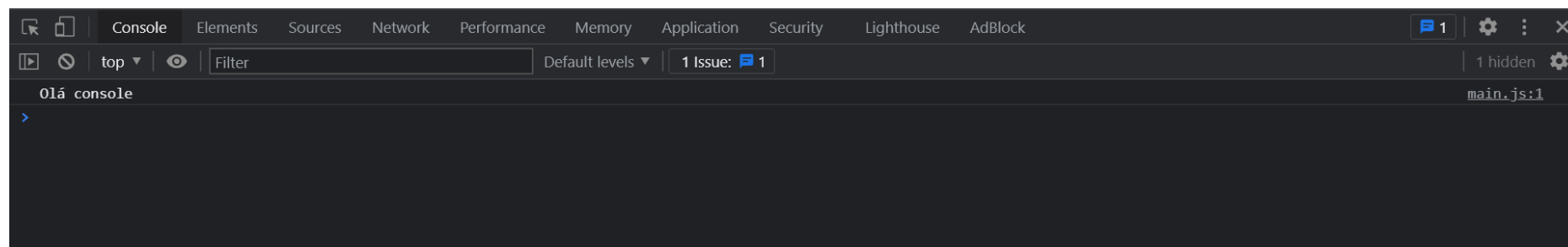
Esse é um dos seus melhores amigos no desenvolvimento WEB, nele podemos ver nossos console.log, erros e alertas, podemos inspecionar os elementos de nossa página, entre várias outras coisas.

Como acessar o devtools?

Com o navegador aberto no Windows você pode usar o comando **Ctrl+Shift+i**, ou então clicar com o botão direito em qualquer lugar da tela e em seguida em "Inspecionar", com isso o devtools será aberto para que você possa usá-lo.



Sua página web



Nesse exemplo acima o código JavaScript possui um ***console.log('Olá console');***

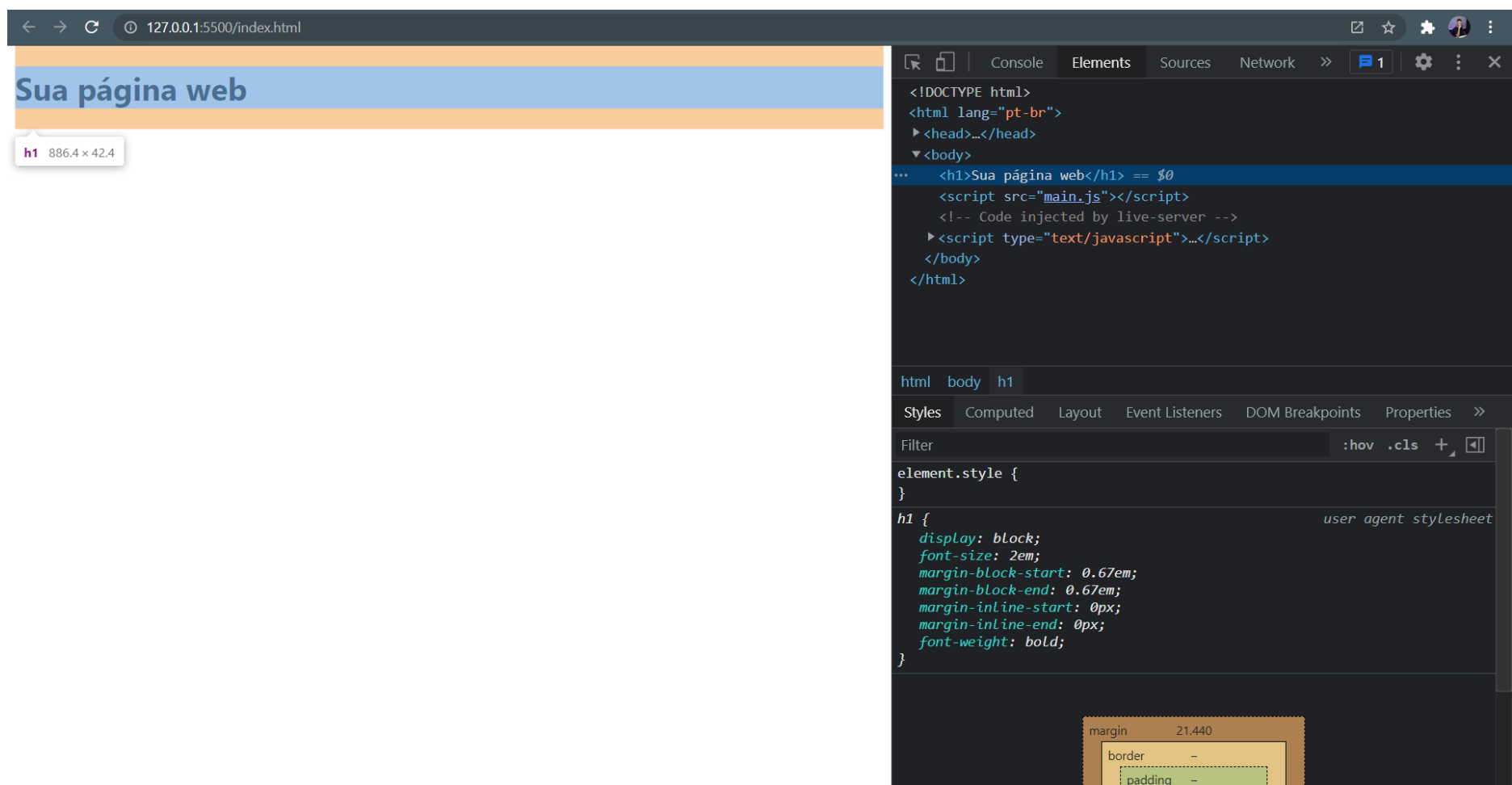
Caso queira mudar a posição do devtools ou abri-lo em uma nova janela basta clicar nos 3 pontinhos que estão localizados no canto superior direito e trocar a visualização.

Usando o devtools ao seu favor

Nele podemos fazer ajustes no CSS diretamente nos elementos antes de fazermos no código de fato, podemos também fazer pequenos testes do código JavaScript diretamente no console, e isso é bastante simples de se fazer, veremos por partes.

Estilizando diretamente no navegador

Com uma página HTML criada e com pelo menos um elemento, abra o devtools na aba "Elements", clique na linha em que o elemento se encontra e veja que na tela o elemento recebe um foco, mais abaixo na tela do Elements temos o estilo que aquele elemento possui, nela podemos utilizar os conhecimentos do CSS para estilizar o elemento em questão, porém esse estilo irá sumir ao recarregar a página, de que serve então fazer isso? Para ter certeza do que irá acontecer com o estilo que você planeja para o elemento em questão, ainda mais com CSS, para não ficar na tentativa e erro em um momento de erros no CSS.



Em **element.style {}** se você clicar já poderá escrever com a sintaxe do CSS que você já conhece.

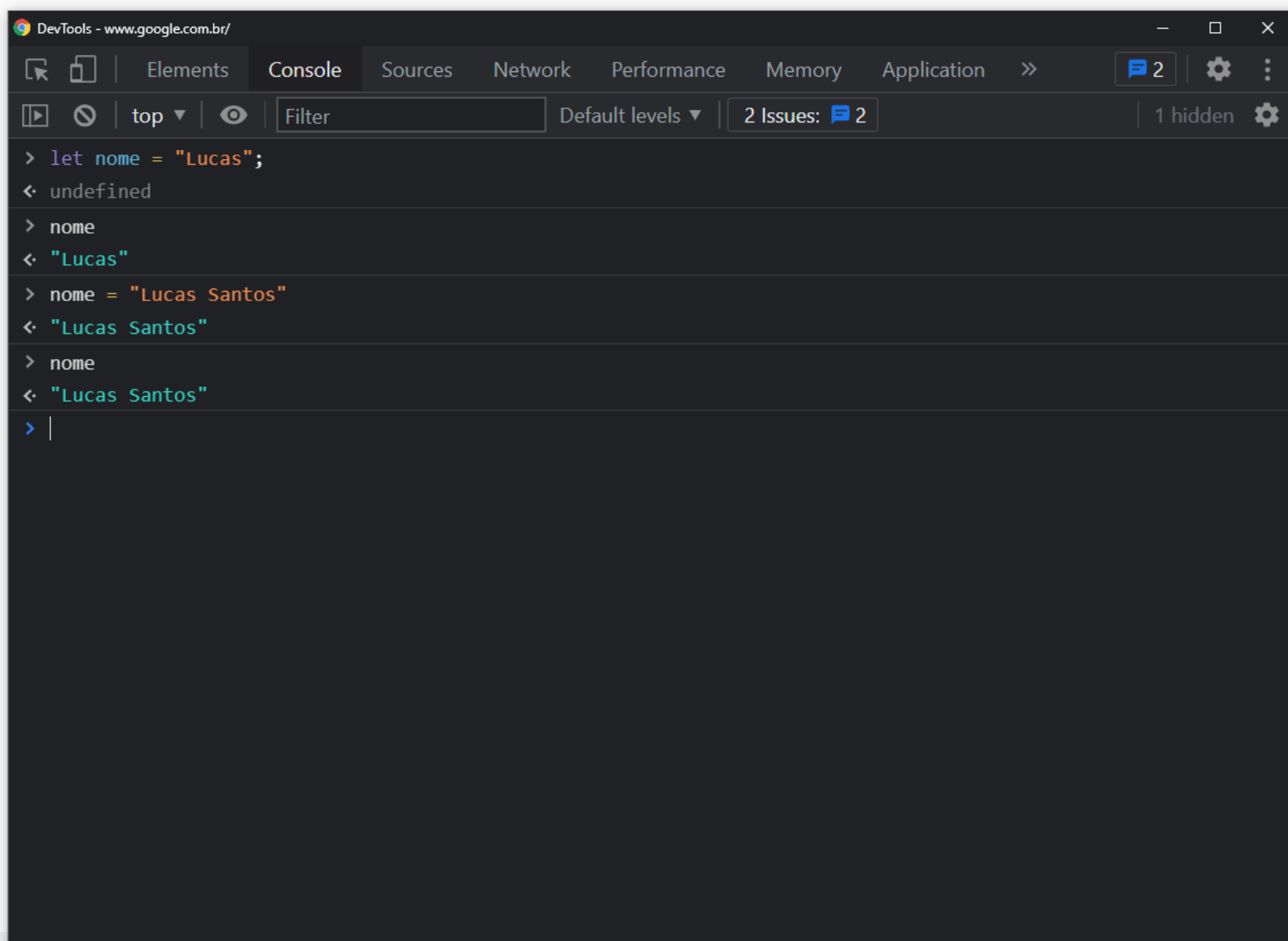
```
element.style {  
  color: red;  
}
```

E caso tenha ficado como esperado basta reproduzir o trecho em seu código real no vscode que irá funcionar.

Escrevendo JavaScript diretamente no devtools

Podemos escrever códigos JavaScript diretamente no console do navegador, pois o navegador entende o JavaScript mais do que tudo, e fazer isso é bastante simples, com o devtools aberto na aba "Console" basta escrever o que quisermos desde que respeitando a sintaxe do JavaScript.

Abaixo temos um exemplo do que ocorre ao fazer alguns testes diretamente no console



Veja que podemos por exemplo criar variáveis e alterá-las, assim como consultar o que ela guarda, e isso ai é apenas um exemplo bastante simples, porém saiba que o JavaScript que você colocar ali será executado, e assim como com CSS você pode utilizar disso para ver se o que você está planejando fazer vai de fato funcionar.