# **SPRINT REVIEW ITERACIÓN 3**

## Sistema de Reserva para Oposiciones



## Equipo BookingStudio (Grupo 1.18):

Celia Aguilera Camino Daniel Alors Romero Luis Giraldo Santiago Felipe Solís Agudo David Vargas Muñiz

Fecha: 09/10/2024

## **SPRINT REVIEW ITERACIÓN 3**

Nombre del Proyecto	Sistema de Reserva para	Código del Provecto	2024-001	Fecha de Elaboración	17/11/2024
•	Oposiciones	,			

#### **OBJECTIVO**

El objetivo principal de esta última iteración fue terminar el desarrollo del sistema, asegurando que todas las funcionalidades principales estuvieran implementadas y probadas. Esto incluye la gestión completa de cursos, la visualización y administración de clientes y sus compras, la integración de un carrito de compras funcional, la implementación de un sistema de pago seguro, y la confirmación de pedidos mediante correo electrónico.

Asimismo, se buscó garantizar la calidad del producto mediante pruebas unitarias, de interfaz e integración.

Con esto, se asegura que el sistema esté en óptimas condiciones para su despliegue, cumpliendo con los estándares y requisitos requeridos.

#### **RESUMEN TAREAS**

TAREA	DESCRIPCIÓN	RESPONSABLE	EMPLEADO (HORAS)	ESTADO
Crear nuevo curso (A15)	Implementación de un formulario para que los administradores puedan crear nuevos cursos.	Desarrollador full stack	1	Completado
Editar curso (A16)	Implementación de una función para que los administradores puedan modificar cursos existentes.	Desarrollador full stack	30 min	Completado
Eliminar curso (A17)	Como administrador se permitirá, mediante el botón eliminar, borrar el curso y todas sus clases asociadas.	Desarrollador full stack	30 min	Completado
Gestión del cliente (A22)	El administrador tendrá una sección para visualizar a los clientes que tengan cursos asociados.	Desarrollador full stack	3	Completado
Gestión de ventas (A23)	El administrador en la sección para visualizar los clientes podrá ver sus cursos asociados y el estado del pago de dicho curso.	Desarrollador full stack	2	Completado
Carrito (A24)	Desarrollo de un carrito de compras para que los clientes confirmen pedidos y reserven cursos.	Desarrollador full stack	1.6	Completado
Email de confirmación (A25)	Sistema de envío de correo con la información del pedido realizado.	Desarrollador full stack	2.5	Completado

# **SPRINT REVIEW ITERACIÓN 3**

Seguimiento del pedido (A26)	Sistema de seguimiento del pedido que informará el estado del pago de este.	Desarrollador full stack	2	Completado
Pago de productos (A28)	Sistema de pago de productos, para realizar el pago se integrará una API de pago gratuita.	Desarrollador full stack	5	Completado
Pruebas unitarias (A29)	Pruebas unitarias del sistema.	Especialista en pruebas	8	Completado
Pruebas de interfaz (A30)	Pruebas de interfaz del sistema.	Especialista en pruebas	7	Completado
Pruebas de integración (A31)	Pruebas de integración del sistema.	Especialista en pruebas	6	Completado
Documento del seguimiento y control (A32)	Registro de incidencias, registro de decisiones, registro de cambios, informes de seguimiento e informes de desempeño	Jefe de proyecto	12	Completado

#### **INCREMENTO DE PRODUCTO**

Todas las funcionalidades principales fueron desarrolladas e integradas con éxito. De esta manera, el producto está listo para despliegue, cumpliendo con los requisitos establecidos al inicio del proyecto.

#### **OBSERVACIONES**

• El equipo mantuvo una excelente comunicación durante esta última iteración, lo que facilitó la entrega a tiempo.