# **SPRINT RETROSPECTIVE ITERACIÓN 3**

## Sistema de Reserva para Oposiciones



### Equipo BookingStudio (Grupo 1.18):

Celia Aguilera Camino Daniel Alors Romero Luis Giraldo Santiago Felipe Solís Agudo David Vargas Muñiz

Fecha: 09/10/2024

## **SPRINT RETROSPECTIVE ITERACIÓN 3**

Nombre del Provecto	Sistema de Reserva para	Código del Provecto	2024-001	Fecha de Elaboración	17/11/2024
	Oposiciones	•			

#### **ASPECTOS POSITIVOS**

- **Finalización de tareas clave:** Todas las funcionalidades principales fueron desarrolladas y entregadas con éxito, cumpliendo con los objetivos de la iteración.
- Colaboración efectiva: La comunicación entre los roles del equipo fue excelente, lo que permitió resolver problemas rápidamente y avanzar en varias tareas de forma eficiente.
- **Gestión del tiempo:** Las tareas se completaron dentro de los tiempos estimados, evidenciando una planificación adecuada y un enfoque disciplinado por parte del equipo.
- Calidad asegurada: Las pruebas realizadas garantizaron que el producto final cumpla con los estándares establecidos, sin errores significativos.

#### **DESAFÍOS ENFRENTADOS**

- Problemas con las migraciones de la base de datos: Durante la actualización de los modelos, las migraciones generadas presentaron fallos al aplicarse en el entorno de desarrollo, lo que retrasó temporalmente el avance de las tareas dependientes.
- Identificación y solución de inconsistencias: Se requirió tiempo adicional para identificar y resolver errores en los modelos, así como para regenerar y probar las migraciones.

#### **POSIBLES AREAS DE MEJORA**

**Revisión intermedia:** Realizar una revisión a mitad del Sprint para identificar y abordar problemas de forma temprana.

#### **ACCIONES A IMPLEMENTAR**

Intencionalmente en blanco

#### CONCLUSIÓN

El sprint fue un éxito, logrando cumplir con todos los objetivos propuestos y entregando un producto final de alta calidad. El equipo demostró un alto nivel de compromiso, profesionalismo y colaboración.

Este sprint no solo marca el cierre satisfactorio de la iteración, sino también del proyecto, dejando un aprendizaje significativo y una base sólida para futuros desarrollos. El equipo

# **SPRINT RETROSPECTIVE ITERACIÓN 3**

está preparado para entregar el producto final al cliente, confiando en que cumplirá con sus expectativas y necesidades.					