

## Sistema de Gestión de Notificaciones

Estás trabajando en un sistema de gestión de notificaciones, en el cual las notificaciones pueden enviarse a través de diferentes canales, tales como correo electrónico, SMS y notificaciones push. Cada tipo de notificación tiene su propia lógica específica para el envío. El sistema debe estar diseñado de manera que permita la fácil extensión de nuevos canales de notificación sin afectar el código ya existente y garantizar un código claro y mantenible.

### Requerimientos Funcionales:

1. El sistema debe soportar al menos los siguientes tipos de notificaciones:
  - Correo electrónico (Email)
  - SMS
  - Notificaciones push (Push notifications)
2. Cada canal debe tener su propia lógica de envío.
3. El sistema debe permitir agregar nuevos canales de notificación en el futuro sin modificar el código existente.

### Requerimientos Técnicos:

1. **Principio de Responsabilidad Única (SRP):** Cada clase en el sistema debe tener una única responsabilidad. Por ejemplo, la clase encargada del envío de correos electrónicos solo debe manejar ese tipo de notificación.
2. **Principio de Abierto/Cerrado (OCP):** El diseño debe permitir la adición de nuevos canales de notificación (por ejemplo, WhatsApp, Slack, etc.) sin modificar las clases existentes.
3. **Principio de Sustitución de Liskov (LSP):** Las clases que implementen nuevos canales de notificación deben ser intercambiables por la clase base sin alterar la funcionalidad del sistema. Es decir, si tienes una clase base Notificación, cualquier clase derivada debe poder usarse en su lugar sin errores.
4. **Principio de Segregación de Interfaces (ISP):** Las interfaces del sistema deben estar diseñadas de modo que las clases solo implementen los métodos que realmente necesiten. No deben verse forzadas a implementar métodos que no usan.
5. **Principio de Inversión de Dependencias (DIP):** Las clases de alto nivel, como el gestor de notificaciones, no deben depender de clases específicas de bajo nivel (como EmailNotification o SMSNotification). En su lugar, ambas deben depender de abstracciones para facilitar la extensibilidad del sistema.

### Tareas:

1. Implementa un gestor de notificaciones que pueda orquestar el envío de notificaciones a través de diferentes canales.
2. Define las abstracciones necesarias para los canales de notificación.
3. Implementa al menos tres canales de notificación: Email, SMS, y PushNotification. en cada implementación solo imprima en pantalla el mensaje y desde que implementación se envía
- 4.. Diseña el sistema de tal manera que agregar un nuevo canal (por ejemplo, WhatsApp) no requiera cambiar el código de los canales existentes.