

# Compte-rendu de début de projet - SAé S4

Pour cette mission, nous avons décidé de développer une application mobile native sous Android. Les outils que nous envisageons d'utiliser sont les langages Java, associé à Kotlin, ainsi que de l'XML. Pour la partie Back, nous apprendrons à créer et gérer une base de données SQLite. Nous utiliserons Android Studio comme IDE, et son émulateur pour visualiser notre application. Le design sera travaillé sur Figma. Par ailleurs, nous utiliserons Trello et Discord pour l'organisation et la communication, ainsi que GitHub pour la gestion des versions de notre projet.

Nos choix ont été motivé par deux objectifs communs. D'une part, nous voulons tous perfectionner notre capacité à développer des applications natives et notre connaissance d'Android Studio. Il nous paraît important d'avoir de solides compétences pour le natif avant de passer à du développement hybride. Nous veillerons donc à implémenter le plus de fonctionnalités des lots secondaires possibles. D'autre part, nous avons voulu continuer à travailler en Java pour consolider nos compétences dans ce langage, de part son importance au sein de notre parcours. Toutefois, étant conscients de l'utilisation importante de Kotlin au sein de l'industrie Android, nous voulons travailler ce langage et sa syntaxe au sein d'au moins un de nos fichiers pour y être initié.

Par ailleurs, nous avons chacun un objectif personnel supplémentaire :

- Alicia : savoir comment manipuler et lier nos données avec une appli native sous Android Studio
- Francesca : acquérir plus de compétences concernant les bonnes pratiques à utiliser et les principes à respecter pour correctement structurer une application sur Android Studio, rendre le code propre et concis
- Yasmine : Commencer avec la construction d'une application native est pour moi le premier pas vers le développement mobile. J'ai comme objectif de me familiariser avec Android notamment en développant en Java/Kotlin ainsi que d'être confortable avec la back-end de l'application : base de données ainsi que l'intégration avec les serveurs. Je vise à ce que notre produit soit durable et performant.
- Samy: développer des compétences dans la gestion des erreurs et des exceptions au sein de l'application, pour anticiper et traiter efficacement les problèmes potentiels.