

跟老谭学JavaScript 第二季

JavaScript高级语言特性-26:错误处理-2



目标

- ◆ 使用throw抛出错误
- ◆ 自定义错误类型

抛出错误

- ◆ 使用throw可以随时抛出错误
- ◆ 要给throw指定一个值，该值的类型并无要求
- ◆ 遇到throw时，代码会立即停止执行，当try-catch捕获到抛出的错误时，代码才会继续执行

自定义错误类型

- ❖ 自定义错误类型可以很好的与内置错误类型区分开
- ❖ 可以通过继承Error创建自定义错误类型
- ❖ 需要指定name与message属性

谢谢！

