

跟老谭学JavaScript 第四季

JavaScript客户端编程-6:事件传播



主要内容

- ◆ 事件流概述
- ◆ 事件冒泡
- ◆ 事件捕获
- ◆ DOM事件流

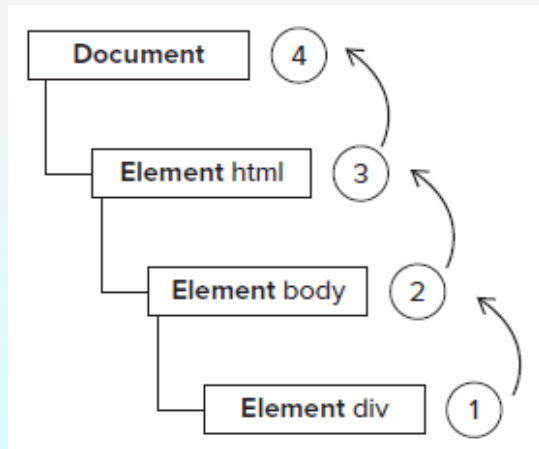
事件流

- ◆ 事件流描述的是从页面中接收事件的顺序
- ◆ 3种方式：
 - ◆ 事件冒泡
 - ◆ 事件捕获
 - ◆ DOM事件流

事件冒泡

- ◆ IE的事件流称为事件冒泡(event bubbling)
- ◆ 事件由最具体的元素接收，然后逐级向上传播到较为不具体的元素
- ◆ 所有的现代浏览器都支持事件冒泡，一般冒泡到window对象

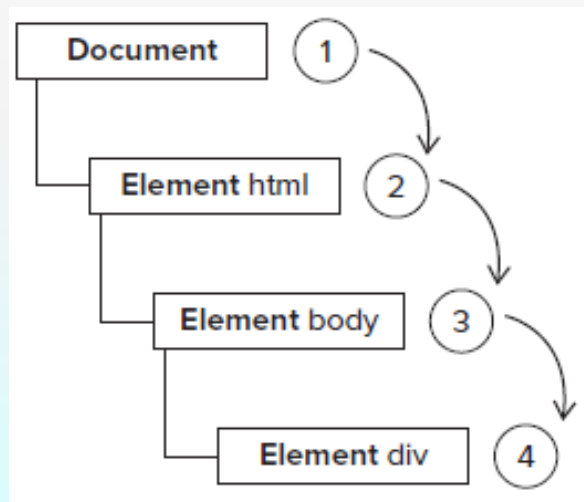
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>事件传播</title>
  </head>
  <body>
    <div id="div1">点击我</div>
  </body>
</html>
```



事件捕获

- ◆ Netscape团队提出的事件流称为事件捕获(event capturing)
- ◆ 不太具体的节点应该更早接收到事件，而最具体的节点应该最后接收到事件
- ◆ 老版本浏览器不支持，但现代浏览器支持这种事件流

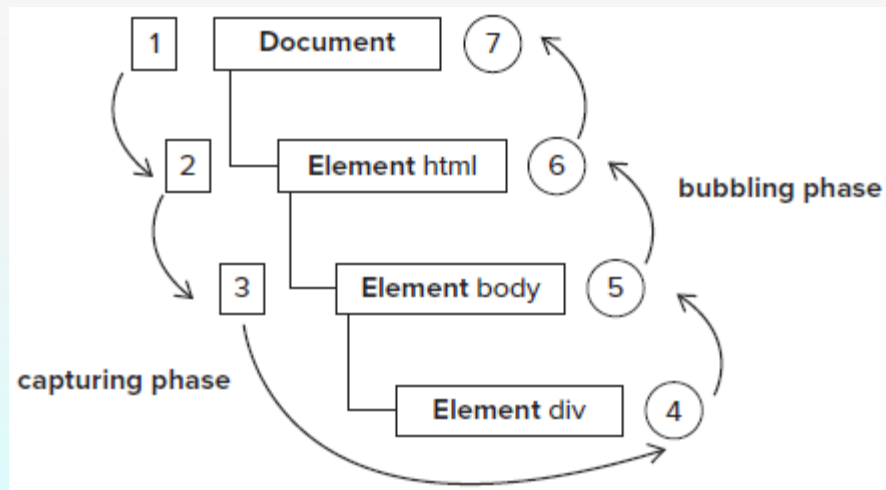
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>事件传播</title>
  </head>
  <body>
    <div id="div1">点击我</div>
  </body>
</html>
```



DOM事件流

- ◆ 包括三个阶段：事件捕获阶段，处于目标阶段和事件冒泡阶段
- ◆ IE8及更早版本不支持

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>事件传播</title>
  </head>
  <body>
    <div id="div1">点击我</div>
  </body>
</html>
```



事件委托

- ◆ Event Delegate: 父元素监听子元素的冒泡事件

谢谢！

