

跟老谭学JavaScript 第四季

JavaScript客户端编程-10:鼠标事件



主要内容

- ◆ 鼠标事件概述
- ◆ 鼠标事件对象的属性

鼠标事件概述

- ◆ 使用鼠标操作元素时，会触发鼠标事件
- ◆ 包括：
 - ◆ 单击：click
 - ◆ 上下文：contextmenu
 - ◆ 双击：dblclick
 - ◆ 鼠标按下：mousedown
 - ◆ 鼠标释放：mouseup
 - ◆ 鼠标悬停：mouseover
 - ◆ 鼠标离开：mouseout
 - ◆ 鼠标进入：mouseenter
 - ◆ 鼠标离开：mouseleave
 - ◆ 鼠标移动：mousemove

鼠标事件对象的属性

- ◆ clientX: 鼠标点击时离浏览器左边的距离
- ◆ clientY: 鼠标点击时离浏览器上边的距离
- ◆ pageX: 鼠标点击时离页面左边的距离
- ◆ pageY: 鼠标点击时离页面上边的距离
- ◆ screenX: 鼠标点击时离屏幕左边的距离
- ◆ screenY: 鼠标点击时离屏幕上边的距离

- ◆ IE8及之前的版本不支持pageX及pageY

click事件

- ◆ 单击主鼠标(通常时左边按钮)或者按下回车键触发
- ◆ 在依次触发mousedown和mouseup之后click事件才会触发

contextmenu事件

- ◆ 单击鼠标右键时触发，一般用于产生右键菜单
- ◆ 一般会取消事件的默认行为

mouseover/mouseout事件

- ◆ mouseover: 当鼠标位于元素外部，首次移入元素之内时触发
- ◆ mouseout: 鼠标在元素上方，将其移到另一个元素(父元素或子元素也可以)时触发
- ◆ 一般用于显示/隐藏提示信息或详细信息

mouseenter/mouseleave事件

- ◆ mouseenter: 当鼠标位于元素外部，首次移入元素之内时触发，不冒泡，移到子元素不触发
- ◆ mouseleave: 鼠标在元素上方，将其移到另一个元素时触发，不冒泡，移到子元素不触发

mousemove事件

- ◆ 鼠标在元素内移动时重复触发

谢谢！

