

跟老谭学CSS3

26:渐变

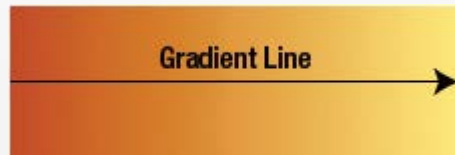


主要内容

- ◆ 渐变的概念
- ◆ 产生渐变的语法

渐变概述

- ◆ CSS3引入的渐变可以在两个或多个颜色之间产生平滑的过渡。



- ◆ 分类：

- ◆ 线性渐变： 向下/向上/向左/向右/对角方向
- ◆ 径向渐变： 由它们的中心定义



使用语法

- ◆ 在CSS的background-image属性上使用相关函数作为值

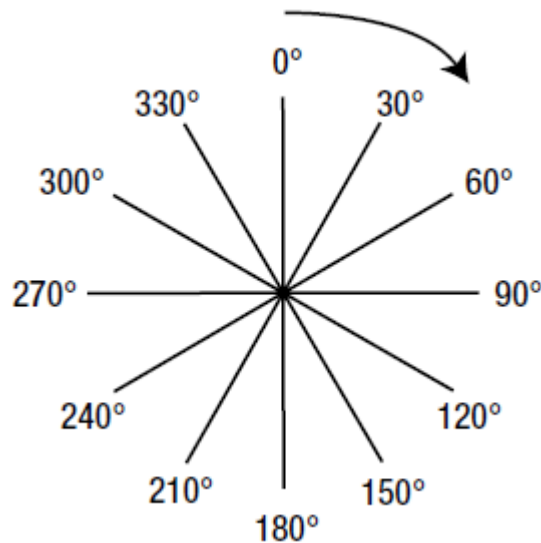
函数名	描述
linear-gradient()	产生线性渐变
radial-gradient()	产生径向渐变
repeating-linear-gradient()	产生无限重复的线性渐变
repeating-radial-gradient()	产生无限重复的径向渐变

linear-gradient()

◆ 用法：一个可选的角度或方向的至少两个颜色

◆ 参数：

- ◆ direction, to后面使用top, right, 组合表示渐变方向
- ◆ angle, 角度
- ◆ 颜色及可选开始位置：可以在颜色后加上一个长度或百分比



radial-gradient()

- ◆ 用法：至少定义两种颜色结点，也可以指定渐变中心、形状。
- ◆ 参数：
 - ◆ shape: circle或ellipse
 - ◆ size:设置形状的半径，长度或关键字
 - ◆ position: 位置，默认是center，可设置两个长度
 - ◆ color及可选起始位置：逗号分隔的颜色，必须的
- ◆ shape, size, position以空格分开，shape, size顺序任意，但position要在其后，color在最后

size

- ◆ 圆形，只接收一个值，表示半径
- ◆ 椭圆形，接收两个值，长度或百分比，分别表示水平半径和垂直半径
- ◆ 关键字：
 - ◆ closest-side: 半径长度为从圆心到离圆心最近的边
 - ◆ farthest-side: 半径长度为从圆心到离圆心最远的边
 - ◆ closest-corner: 半径长度为从圆心到离圆心最近的角
 - ◆ farthest-corner: 半径长度为从圆心到离圆心最远的角

谢谢！

QQ交流群： 167993889