

# 跟老谭学JavaScript 第四季

JavaScript客户端编程-16:拖放事件



# 主要内容

- ◆ 拖放事件概述
- ◆ 拖放事件对象的属性及方法
- ◆ 拖放的几个注意事项

# 拖放事件概述

- ◆ 拖放(Drag-and-Drop DnD)是在拖放源与拖放目标之间传输数据
- ◆ HTML5引入了拖放相关API
- ◆ 使用鼠标选择元素并拖动，到达目标元素时释放鼠标，会触发拖放相关事件
- ◆ 包括：
  - ◆ 拖动开始：dragstart，作用在被拖动元素上
  - ◆ 拖放完成：dragend，作用在被拖动元素上
  - ◆ 进入目标元素：dragenter，作用在目标元素上
  - ◆ 在目标元素上移动：dragover，作用在目标元素上
  - ◆ 在目标元素上释放拖放元素：drop，作用在目标元素上

# 拖放事件对象的属性

## ◆ dataTransfer: 数据传输的媒介

### ◆ 属性:

- ◆ dropEffect: 当前选择的操作类型, 可能的值: copy, move, link, none
- ◆ effectAllowed: 设置允许的操作类型
- ◆ files: 被拖放文件的FileList

### ◆ 方法:

- ◆ setData: 存储数据
- ◆ getData: 获取数据

# 注意事项

- ◆ 不涉及操作系统与浏览器之间的拖放操作
- ◆ 鼠标事件不会触发
- ◆ 要设置被拖放元素的draggable为true
- ◆ 在dragover事件处理程序中要调用事件对象的preventDefault()方法

谢谢！

