

# 跟老谭学CSS3

## 27:转换



# 主要内容

- ◆ 转换的概念
- ◆ 转换相关属性与函数

# 转换的概念

- ◆ Transform, CSS3引入, 可以使元素改变形状、尺寸和位置的一种效果转换
- ◆ 可以使用 2D 或 3D 转换来转换元素
- ◆ 包括: 移动、缩放、转动、拉长或拉伸

# 转换相关属性

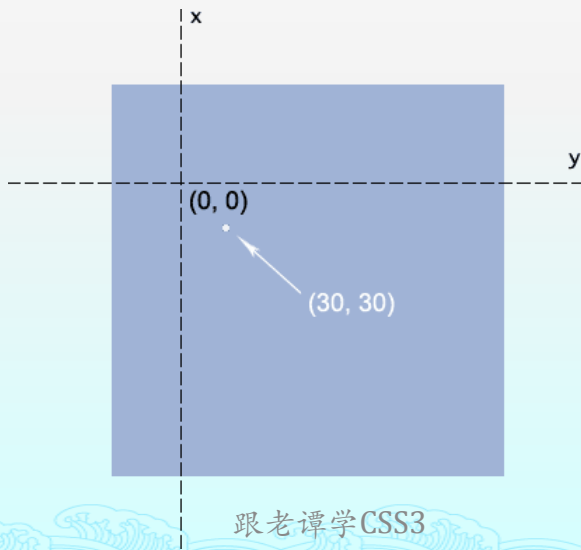
属性	初始值	描述
transform	none	设置元素如何转换，值可为空格隔开的转换函数
transform-origin	50% 50%	设置转换的锚点，默认是以中心进行转换

# transform的属性值

函数	描述
translateX(), translateY()	沿着X轴或Y轴移动元素，参数可以使长度或百分比
translate()	沿着X轴和Y轴移动元素
rotate()	在平面上以中心旋转元素，可配合transform-origin
scaleX(), scaleY()	沿着X轴或Y轴缩放元素
scale()	沿着X轴和Y轴同时缩放元素
skewX(), skewY()	沿着X轴或Y轴倾斜元素
skew()	沿着X轴和Y轴同时倾斜元素
matrix()	以转换矩阵的形式指定转换

# transform-origin

- ◆ 默认值是元素的中心点
- ◆ 其值可以是长度，百分比或关键字



# matrix() 函数

- ◆ 2D转换可以使用带6个参数的matrix()函数
- ◆ 参数说明:
  - ◆ 第1个和第4个参数: 控制水平和垂直的缩放
  - ◆ 第2个和第3个参数: 控制水平和垂直的拉伸
  - ◆ 第5个和第6个参数: 控制水平和垂直的移动

# 注意

- ◆ 当有多个转换样式应用于同一个元素时，转换函数不会叠加
- ◆ 示例：
  - ◆ `div{transform:rotate(5deg) scale(2);}`
  - ◆ `.foo{transform:rotate(10deg);}`



# 谢谢！

QQ交流群： 167993889