

跟老谭学CSS3

28:过渡



主要内容

- ◆ 过渡概述
- ◆ 相关属性

过渡 (transition) 概述

- ◆ 让元素的某些属性在固定时间内从一个值变化到另一个值

过渡概述

属性	初始值	描述
transition-property	all	指定哪些CSS属性用于过渡
transition-duration	0s	指定过渡的时长(s/ms)，不允许负数
transition-timing-function	ease	设置过渡效果的速度
transition-delay	0s	指定过渡效果的延迟时间
transition		简写

transition-property

- ◆ 其值可为单个属性或多个属性
- ◆ 多个属性以逗号分隔

transition-duration

- ◆ 其值是以秒或毫秒为单位的过渡执行的时长
- ◆ 指定一个值，则所有的过渡执行相同的时长
- ◆ 指定多个值，则以相同顺序应用时长，并且会循环应用

transition-timing-function

- ◆ 可接受一个或多个一下函数作为值
 - ◆ ease: 慢速启动，中间快速，慢速结束
 - ◆ linear: 以相同速度进行过渡
 - ◆ ease-in: 慢速启动，快速结束
 - ◆ ease-out: 快速启动，慢速结束
 - ◆ ease-in-out: 与ease类似，但结束更慢
 - ◆ cubic-bezier(): 以贝塞尔曲线指定
 - ◆ step-start: 过渡发生在开始
 - ◆ step-end: 过渡发生在结束
 - ◆ steps(): 效果出现在指定的时间间隔上

transition-delay

- ◆ 可以使用该属性设置部分或全部过渡效果的延迟执行
- ◆ 多个值使用逗号分隔
- ◆ 值可为负数，此时将立即执行，但效果有偏移量

transition

- ◆ 设置单个属性的过渡效果，使用逗号分割多个设置
- ◆ 语法：
 - ◆ transition:属性 时长 延时 效果函数
 - ◆ 省略属性，则设置所有的属性
 - ◆ 省略延时，默认是0ms
 - ◆ 省略效果函数，默认是ease

局限

- ◆ transition需要事件触发，所以没法在网页加载时自动发生
- ◆ transition是一次性的，不能重复发生，除非一再触发。
- ◆ transition只能定义开始状态和结束状态，不能定义中间状态，也就是说只有两个状态。
- ◆ 一条transition规则，只能定义一个属性的变化，不能涉及多个属性。

谢谢！

QQ交流群： 167993889