跟老谭学JavaScript 第四季

JavaScript客户端编程-7:事件对象-1

主要内容

- ◆ 事件对象概述
- ◆ DOM事件对象的获取
- ◆ DOM事件对象的通用属性和方法

事件对象概述

- ◆ 在元素触发事件时,会产生一个事件对象,该 对象包含有事件相关的信息,包括:
 - ◈ 事件类型
 - ◈ 触发事件的元素
 - ◈ 特定的事件信息: 鼠标的位置, 键盘的键码值
- ◆ 事件对象可以用于
 - ◈ 获取事件的详细信息
 - ◈ 阻止冒泡

DOM事件对象的获取

◆ 事件对象是事件处理程序中的参数

DOM中事件对象的通用属性

属性	数据类型	描述
bubbles	Boolean	只读属性, 表明事件是否冒泡
cancelable	Boolean	只读属性, 表明是否可以取消该事件的默认行为
currentTarget	Element	只读属性,正在处理事件的元素,与this相同
target	Element	只读属性, 触发该事件的元素
eventPhase	Integer	只读属性,调用事件处理程序的阶段: 1: 捕获阶段; 2: 处于目标阶段; 3: 冒泡阶段
type	String	事件类型
isTrusted	Boolean	true: 浏览器生成的事件, false: 自定义事件

DOM中事件对象的方法

方法	描述
preventDefault	取消事件的默认行为,如果cancelable为true, 则可以使用该方法
stopImmediatePropagation	取消事件的进一步捕获或冒泡,同时阻止任何事件处理程序被调用
stopPropagation	取消事件的进一步捕获或冒泡,如果bubbles为 true,则可以使用该方法

谢谢!