

跟老谭学JavaScript 第一季

JavaScript语言基础-3:变量与数据类型



主要内容

- ◆ 变量的概念与声明
- ◆ 变量的命名规则
- ◆ 数据类型的概念
- ◆ 数据类型的分类
- ◆ typeof操作符

什么是变量

- ◆ 用于保存值的一个符号
- ◆ 当程序需要将值保存起来以备以后使用时，可以将值赋值给一个变量

变量的声明

- ◆ 使用var关键字声明变量
- ◆ 示例：
 - ◆ `var name; //默认值是undefined`
 - ◆ `var num=3;`
- ◆ 省略var表示该变量是一个全局变量，不推荐
- ◆ 可同时声明多个变量，变量之间使用逗号隔开

变量的命名规则

- ◆ 字母，下划线，美元符号，数字组成
- ◆ 不能是数字开头
- ◆ 不能是关键字
- ◆ 按照惯例：采用驼峰大小写格式，即首字母小写，其他单词的首字母大写

数据类型概念

- ◆ 它决定了在内存中开辟一个多大的空间给这个变量来存储数据
- ◆ JavaScript中的变量的数据类型是由变量的值决定的

数据类型的分类

5种基本(简单)数据类型	1种引用(复杂)数据类型
字符串: String 数值: Number 布尔: Boolean 空: null 未定义: Undefined	对象: Object

typeof 操作符

- ◆ 该操作符可以判断数据的数据类型，返回一个字符串：
 - ◆ undefined：如果这个值未定义
 - ◆ boolean：值是布尔值
 - ◆ string：值是字符串
 - ◆ number：值是数字
 - ◆ object：值是对象或null
 - ◆ function：值是函数

谢谢！

QQ交流群： 167993889