

跟老谭学JavaScript 第四季

JavaScript客户端编程-18:window



主要内容

- ◆ BOM概念
- ◆ 常用BOM对象
- ◆ window对象概述
- ◆ window对象的属性及方法
- ◆ 浏览器支持差异

BOM的概念

- ◆ Browser Object Model, 浏览器对象模型
- ◆ 是组成JavaScript的一部分

BOM对象

- ◇ window及其属性：

- ◇ location

- ◇ history

- ◇ navigator

- ◇ screen

window对象概述

- ◆ window对象是BOM的核心，代表浏览器窗口的一个实例
- ◆ 在浏览器中代表全局对象(Global):
 - ◆ 可访问全局对象Global中的属性和方法，且可以省略window
 - ◆ 在全局作用域中声明的属性和函数都是window的属性和方法
 - ◆ 页面元素设置了id属性，则其值会作为window的属性，但是如果已存在该属性，不会更新其值

window对象的属性

属性名	描述
screenX, screenY	浏览器窗口离屏幕左边和上边的距离
screenTop, screenLeft	浏览器窗口离屏幕左边和上边的距离
innerHeight	文档显示区的高度
innerWidth	文档显示区的宽度
outerHeight	浏览器窗口的高度
outerWidth	浏览器窗口的宽度

浏览器支持差异

- ◆ IE和Opera 支持 screenLeft 和 screenTop，而 Safari 支持 screenX 和 screenY
- ◆ IE不支持innerHeight和innerWidth属性。使用 document.documentElement 或 document.body （与IE的版本相关）的 clientWidth 和 clientHeight 属性作为替代
- ◆ IE 不支持outerHeight和outerWidth属性，且没有提供替代的属性

window对象的方法

方法	描述
alert	弹出对话框，将接收到的字符参数显示给用户
confirm	弹出确认对话框，有确认和取消两个按钮，分别返回true和false
prompt	弹出输入对话框，用户可以输入文本信息
print	弹出打印对话框
open	打开新的浏览器窗口，当前大多数浏览器默认会屏蔽，不建议使用
setTimeout	在指定的时间后执行代码
setInterval	每隔一定的时间执行一次代码

谢谢！

