

跟老谭学JavaScript 第四季

JavaScript客户端编程-3:事件处理概述

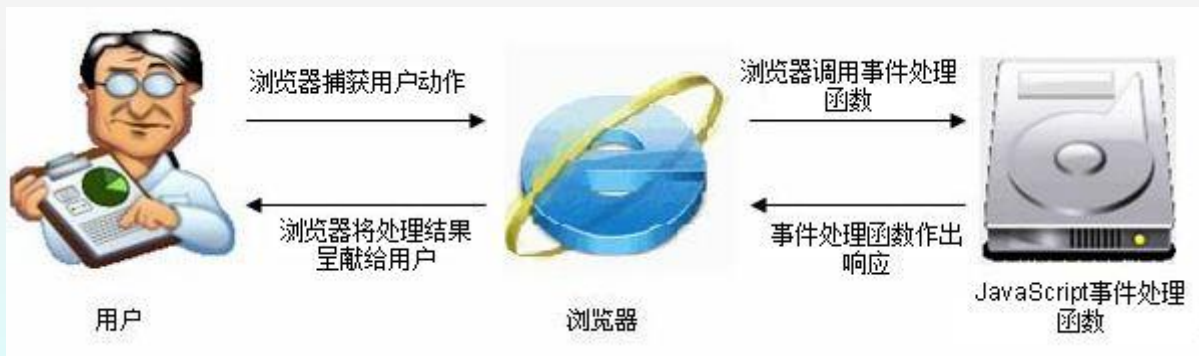


主要内容

- ◆ 事件处理概述
- ◆ 事件驱动编程模式
- ◆ 事件处理的核心概念

什么是事件处理

- ◆ JavaScript与HTML之间是通过事件交互的
- ◆ 使用事件监听程序对事件的发生做出响应



事件驱动编程模式

- ◇ 通过注册事件监听函数来写程序
- ◇ 之后在注册的事件发生时异步调用这些函数

核心概念

- ◆ **事件**：用户或浏览器执行的某种动作，它并不是JavaScript对象
- ◆ **事件类型**：也可以叫事件名称，说明发生什么类型事件的字符串，如：click, mouseover
- ◆ **事件处理程序或事件监听程序**：处理或响应事件的函数
- ◆ **事件目标**：发生的事件或与之相关的对象
- ◆ **事件对象**：与特定事件相关且包含有关该事件详细信息的对象。作为参数传给事件处理程序
- ◆ **事件传播**：浏览器决定哪个对象触发其事件处理程序的过程

谢谢！

