# ZOIDBERG 2.0 BOOTSTRAP

- 3. Modélisation
- 4. Réduction de dimension
- 5. Les algorithmes de classification
- 6. Évaluation du modèle
- 7. Optimisation des hyperparamètres









# LES MÉTRIQUES D'ÉVALUATION

1. L'ACCURACY

Accuracy =  $\frac{Toutes \ les \ prédictions \ correctes}{ensemble \ des \ données}$   $\frac{TP+TN}{TOT}$ 



Le taux de bonnes réponse ou accuracy est une mauvaise métrique lorsqu'il y a un grand déséquilibre de classes!

On pourrait croire que notre modèle est bon même lorsqu'il n'est bon que pour la classe majoritaire



# LES MÉTRIQUES D'ÉVALUATION

#### 2. LA MATRICE DE CONFUSION

La matrice de confusion est une matrice qui permet de mesurer la qualité d'une prédiction en comparant les données réelles et les prédictions.

Prenons l'exemple d'un modèle qui prédit si des individus sont malades ou sains

#### Les prédictions justes :

- Vrais positifs TP: les personnes malades sont bien détectées comme malades
- Vrais négatifs TN : les personnes en bonne santé sont bien détectées comme étant en bonne santé

#### Les prédictions fausses :

- Faux négatifs FN les personnes malades sont détectées comme étant en bonne santé
- Faux positifs FP : les personnes en bonne santé sont détectées comme étant malades



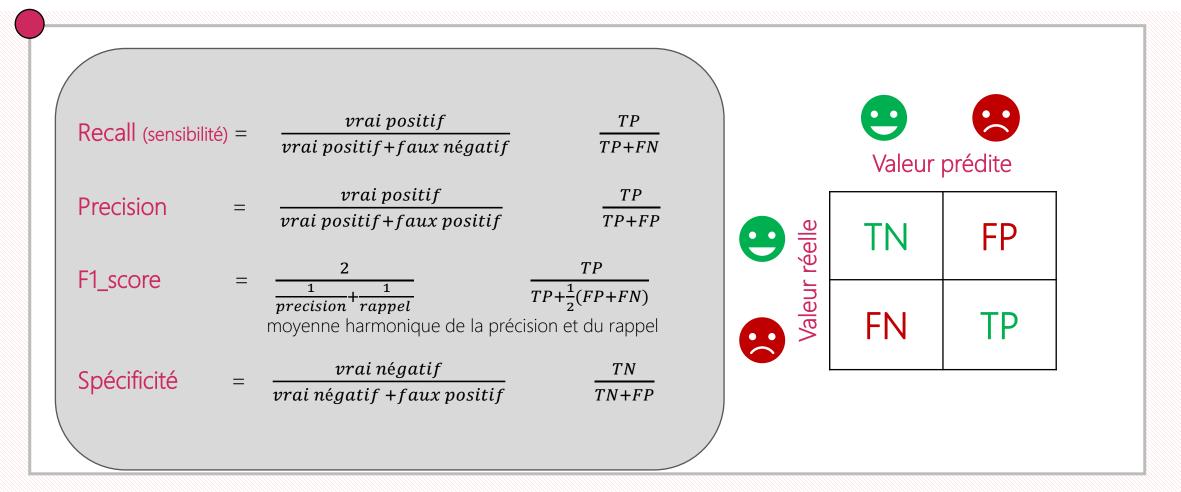






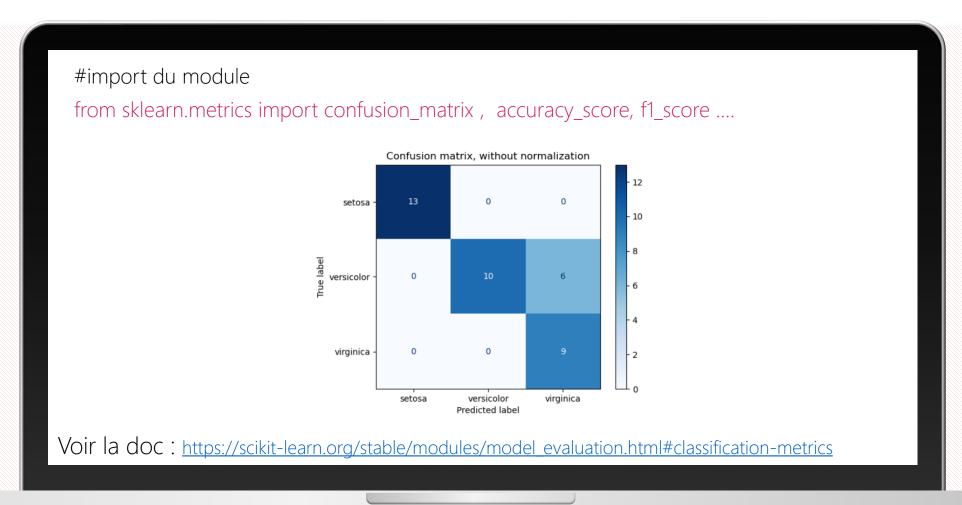
# LES MÉTRIQUES D'ÉVALUATION

3. PRÉCISION & RAPPEL



# LES MÉTRIQUES D'ÉVALUATION

4. IMPLÉMENTATION EN PYTHON





## RAPPORT DE CLASSIFICATION

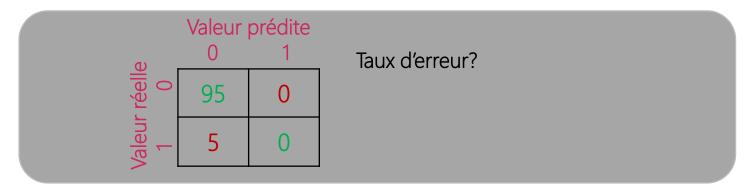
```
>>> from sklearn.metrics import classification_report
>>> y_true = [0, 1, 2, 2, 2]
>>> y_pred = [0, 0, 2, 2, 1]
>>> target_names = ['class 0', 'class 1', 'class 2']
>>> print(classification_report(y_true, y_pred, target_names=target_names))
             precision recall f1-score
                                           support
    class 0
                0.50
                           1.00
                                     0.67
                                                     Effectifs de
    class 1
            0.00
                           0.00
                                     0.00
                                                     chaque classe
    class 2
                           0.67
                 1.00
                                     0.80
                                     0.60
   accuracy
                 0.50
                           0.56
                                     0.49
  macro avg
weighted avg
                 0.70
                           0.60
                                     0.61
```



# COURBE ROC

#### 1. DÉFINITION

Lorsque les classes sont très déséquilibrées, la matrice de confusion et surtout le taux d'erreur donnent une fausse idée de la qualité de l'apprentissage.



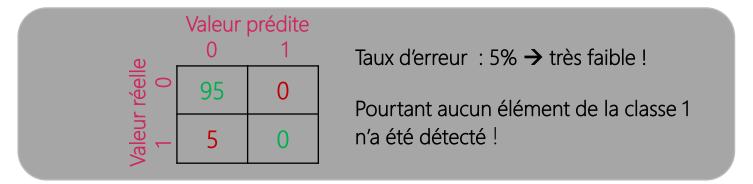
D'où l'utilisation d'une nouvelle métrique appelée la courbe ROC ou courbe sensibilité/spécificité, qui va pouvoir mesurer la performance d'un classifier binaire même si les classes sont disproportionnées ou que l'on n'a pas d'échantillon représentatif. Elle donne le taux de vrais positifs en fonction du taux de faux positifs pour différents seuils de classification (ou seuil de coupure)



# COURBE ROC

#### 1. DÉFINITION

Lorsque les classes sont très déséquilibrées, la matrice de confusion et surtout le taux d'erreur donnent une fausse idée de la qualité de l'apprentissage.

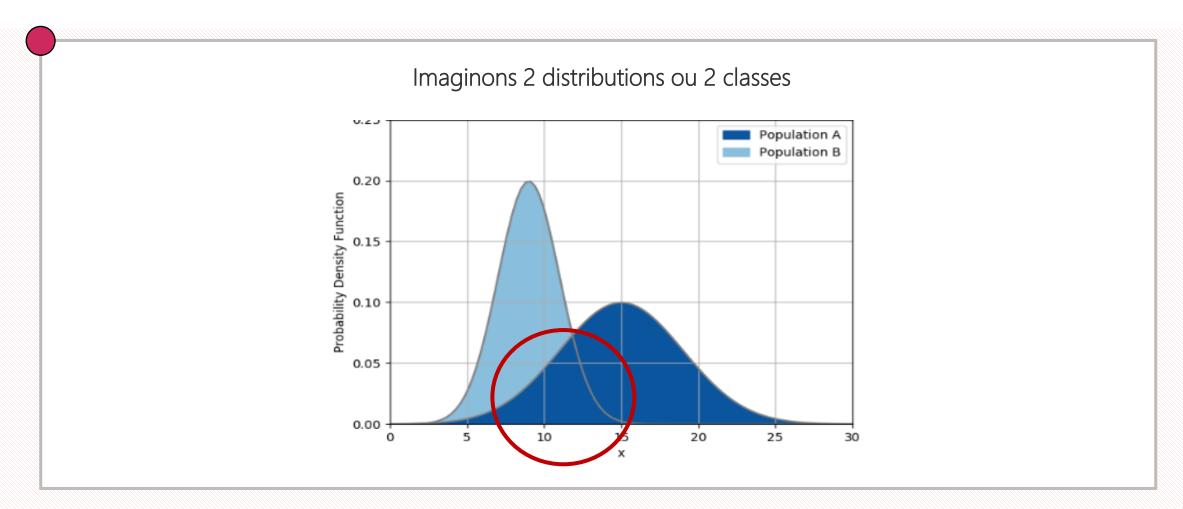


D'où l'utilisation d'une nouvelle métrique appelée la courbe ROC ou courbe sensibilité/spécificité, qui va pouvoir mesurer la performance d'un classifier binaire même si les classes sont disproportionnées ou que l'on n'a pas d'échantillon représentatif. Elle donne le taux de vrais positifs en fonction du taux de faux positifs pour différents seuils de classification (ou seuil de coupure)



# COURBE ROC

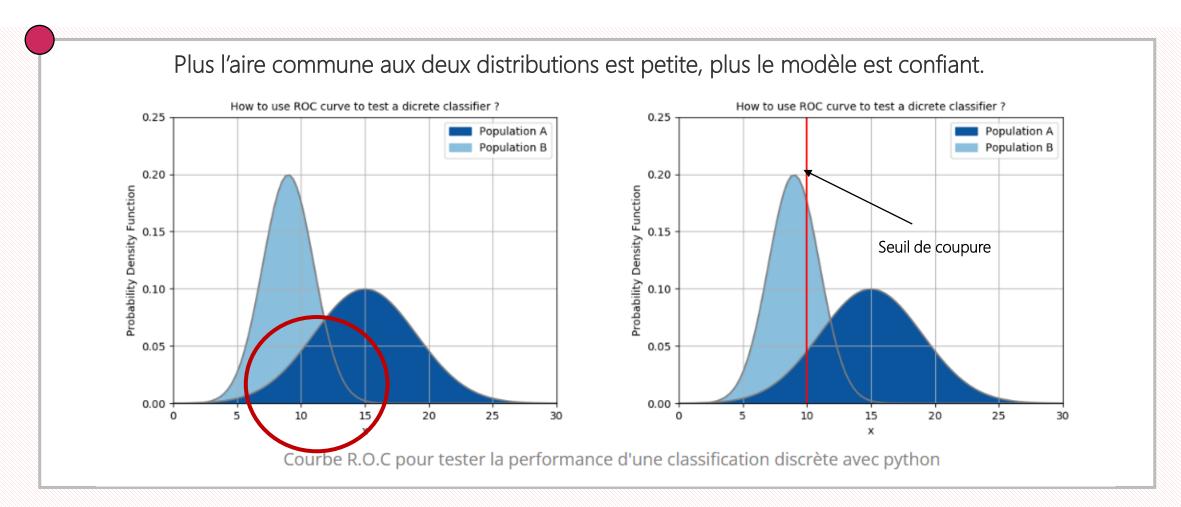
### 1. DÉFINITION





# COURBE ROC

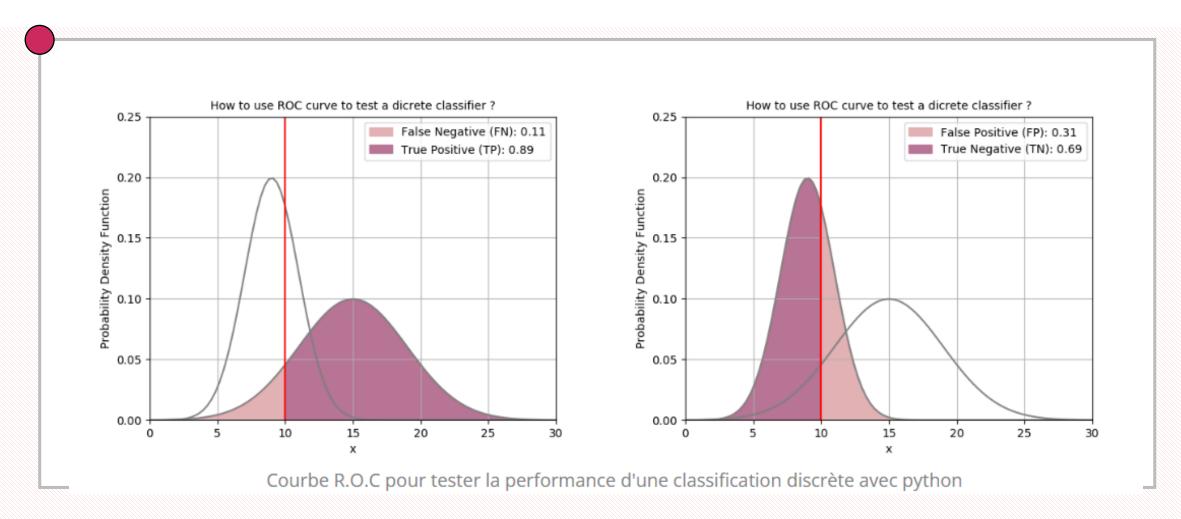
### 1. DÉFINITION





# COURBE ROC

### 1. DÉFINITION

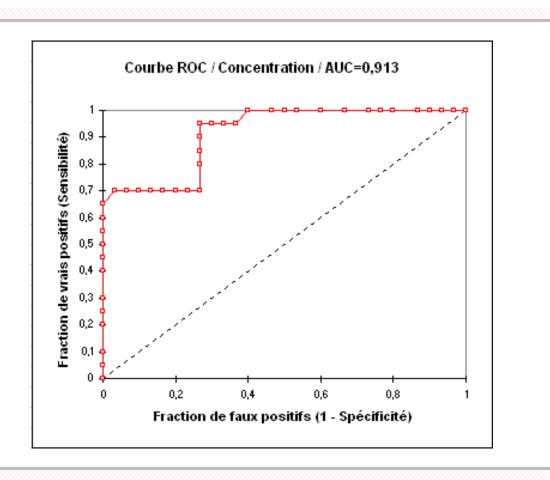




# COURBE ROC

#### 2. CONSTRUCTION

- On place le taux de vrais positifs / sensibilité /
   TPR en ordonnée
- 2. On place le taux de faux positifs / 1-spécificité / FPR en abscisse
- 3. On fait varier le seuil de coupure et on note le rapport de TPR en fonction de FPR



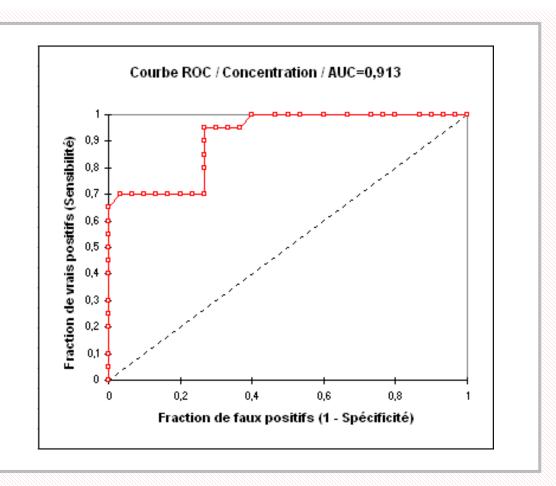


# COURBE ROC

3. INTERPRÉTATION : L'AIRE SOUS LA COURBE

La mesure AUC ou Area Under the Curve est l'aire sous la courbe. Elle est égale à la probabilité que le score d'un exemple bien classé soit inférieur à un exemple mal classé.

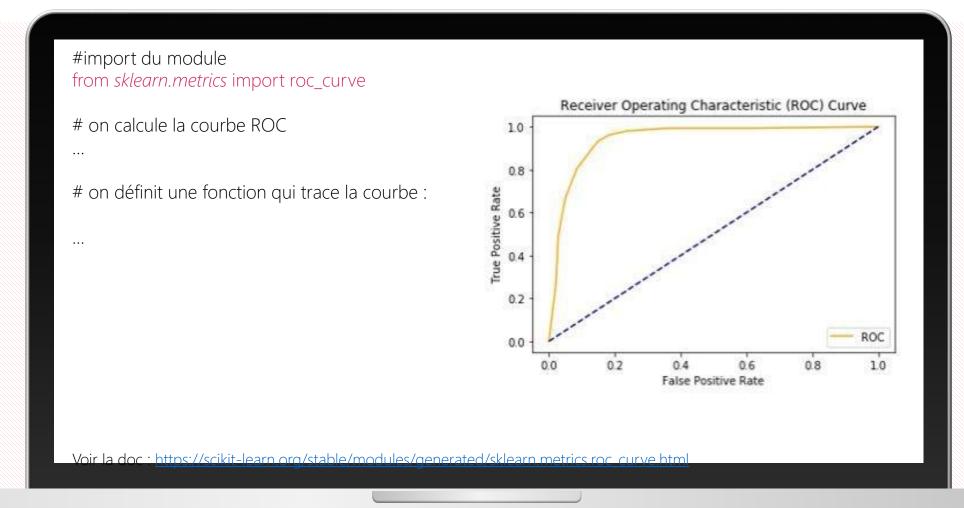
- En (0, 0) le classifier classe tout en négatif
- En (1, 1) le classifier classe tout positif
- Pour un classifier aléatoire : il y a une chance sur 2 qu'il se trompe d'où la droite passant par (0, 0) à (1, 1)
- En (0, 1) le classificateur n'a aucun faux positif ni aucun faux négatif : c'est le modèle parfait





# COURBE ROC

### 4. IMPLÉMENTATION EN PYTHON





# ZOIDBERG 2.0 BOOTSTRAP

- 3. Modélisation
- 4. Réduction de dimension
- 5. Les algorithmes de classification
- 7. Optimisation des hyperparamètres







## PRINCIPE DE L'OPTIMISATION

1. CHOIX DU MODÈLE

Comment faire pour choisir l'algorithme et les hyperparamètres qui permettent de construire le modèle le plus adapté à mon problème ?

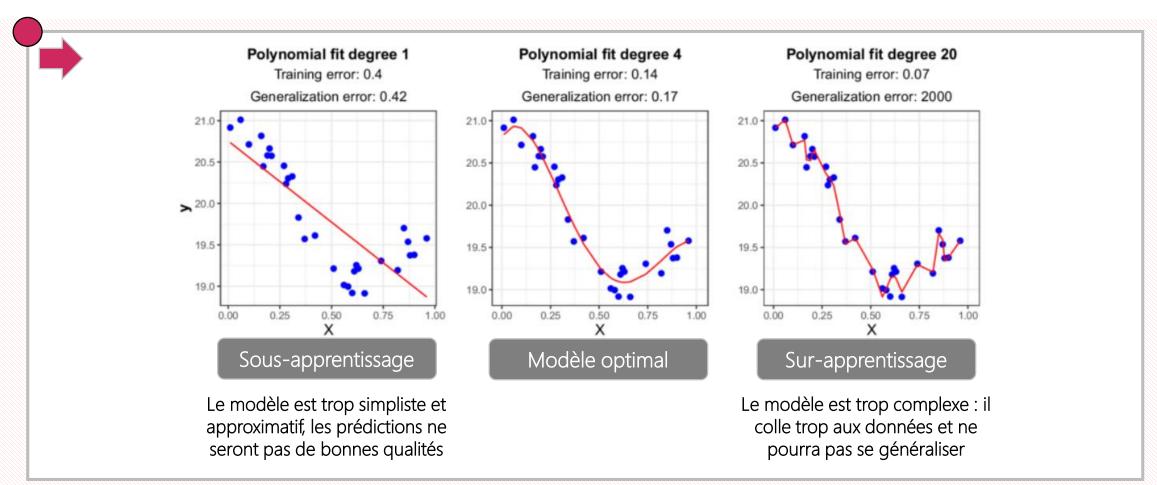
Ce que l'on veut :

- un modèle **qui modélise de façon précise** les phénomènes que l'on observe sur les données d'apprentissage
- mais qui puisse aussi se généraliser aux données tests et modéliser correctement les phénomènes que l'on souhaite observer!



# PRINCIPE DE L'OPTIMISATION

#### 2. CAS DE FIGURE

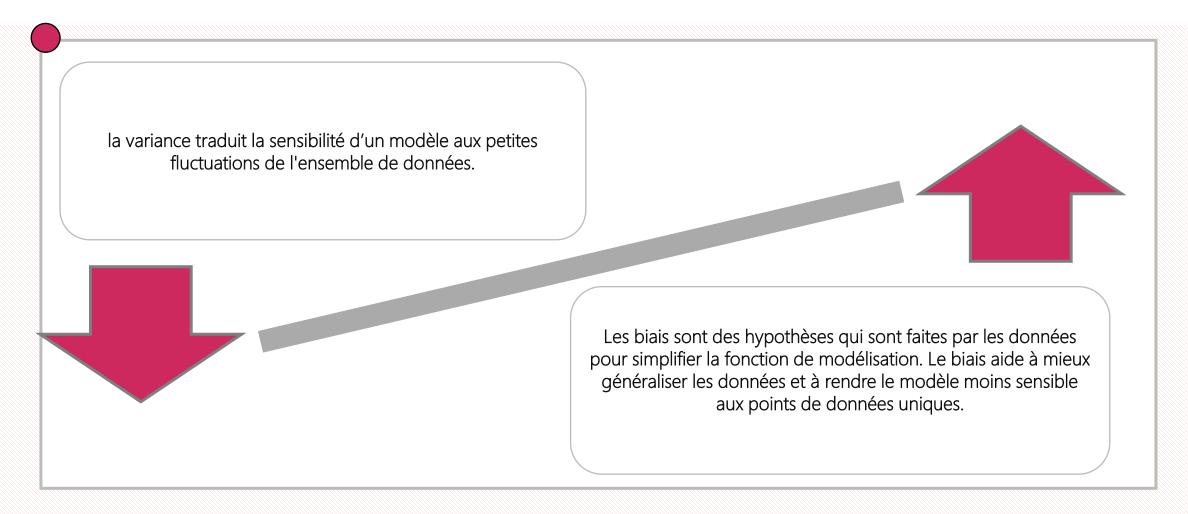


https://www.researchgate.net/figure/llustration-of-the-underfitting-overfitting-issue-on-a-simple-regression-case-Data fig2 339680577



# PRINCIPE DE L'OPTIMISATION

#### 3. COMPROMIS BIAIS VARIANCE





# PRINCIPE DE L'OPTIMISATION

#### 3. COMPROMIS BIAIS VARIANCE

la variance traduit la sensibilité d'un modèle aux petites fluctuations de l'ensemble de données.

Si la variance est élevée → l'algorithme prend en compte dans son modèle toutes les valeurs, même celles très éloignées et/ou aberrantes présentes dans le jeu de donnée ce qui entraîne de l'overfitting, le modèle ne pourra pas se généraliser.



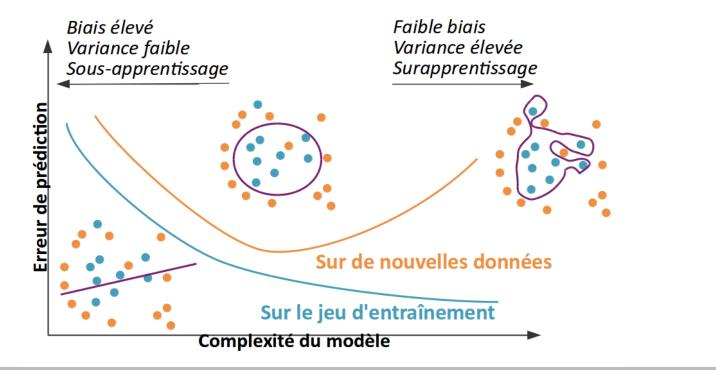
Si le biais est élevé → l'algorithme fait trop d'hypothèses pour décomplexifier le modèle ce qui entraîne de l'underfitting, le modèle devient trop simpliste.



# PRINCIPE DE L'OPTIMISATION

#### 3. COMPROMIS BIAIS VARIANCE

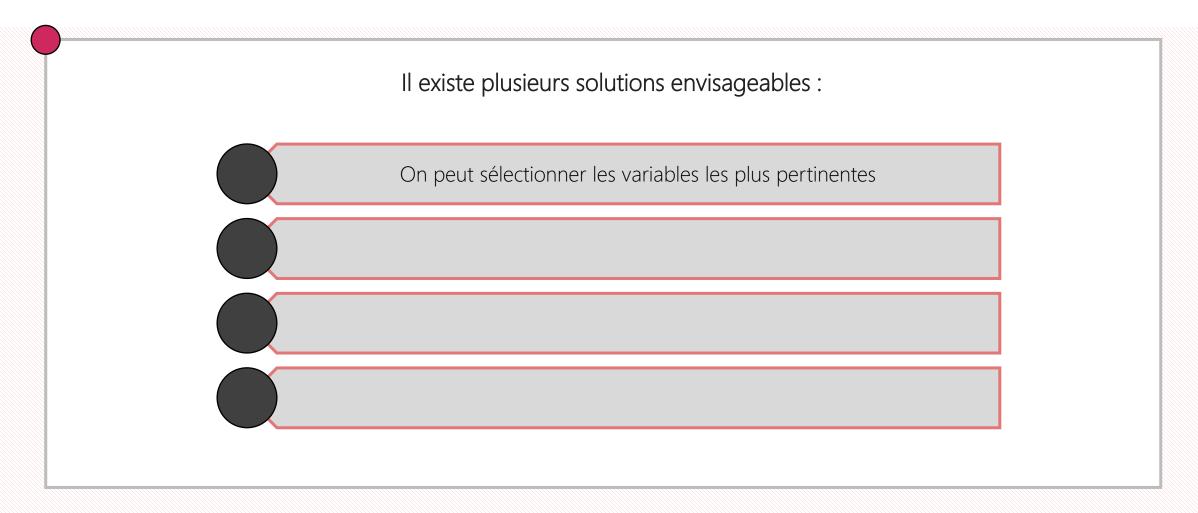
Il faut donc trouver un compromis entre le biais et la variance pour avoir un modèle ajusté





# PRINCIPE DE L'OPTIMISATION

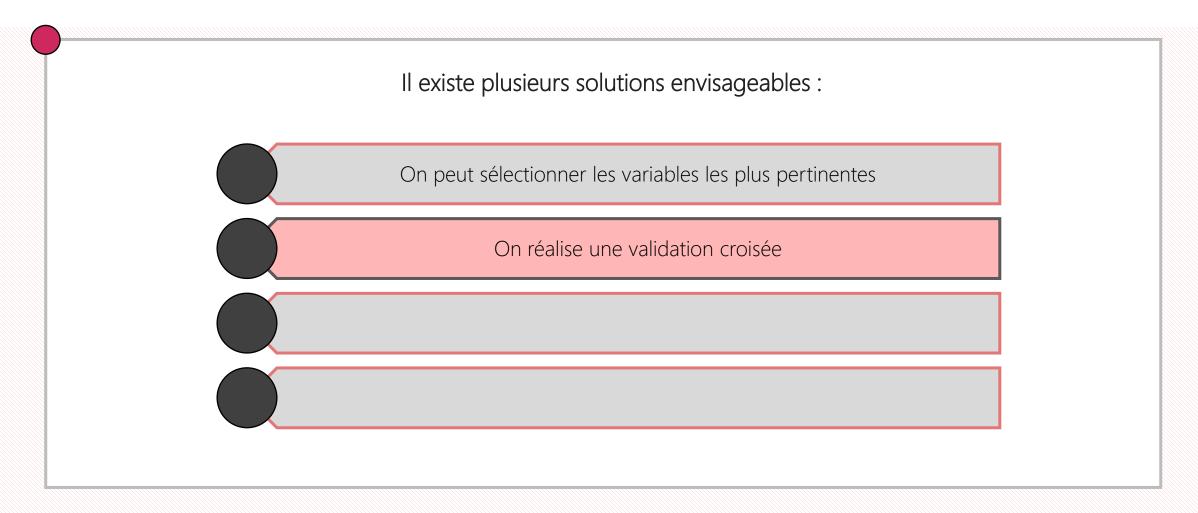
4. LES SOLUTIONS





# PRINCIPE DE L'OPTIMISATION

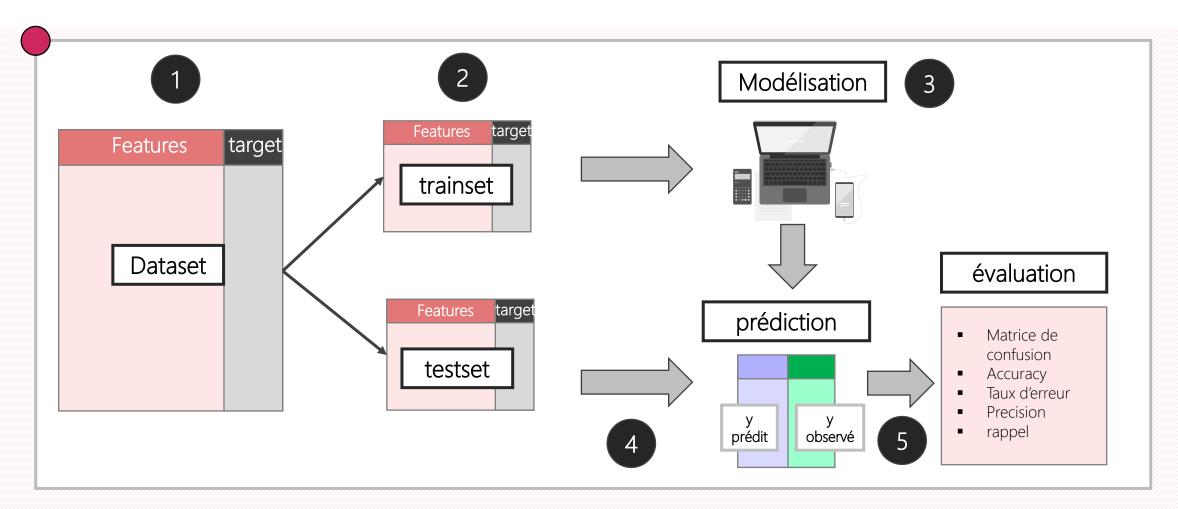
4. LES SOLUTIONS





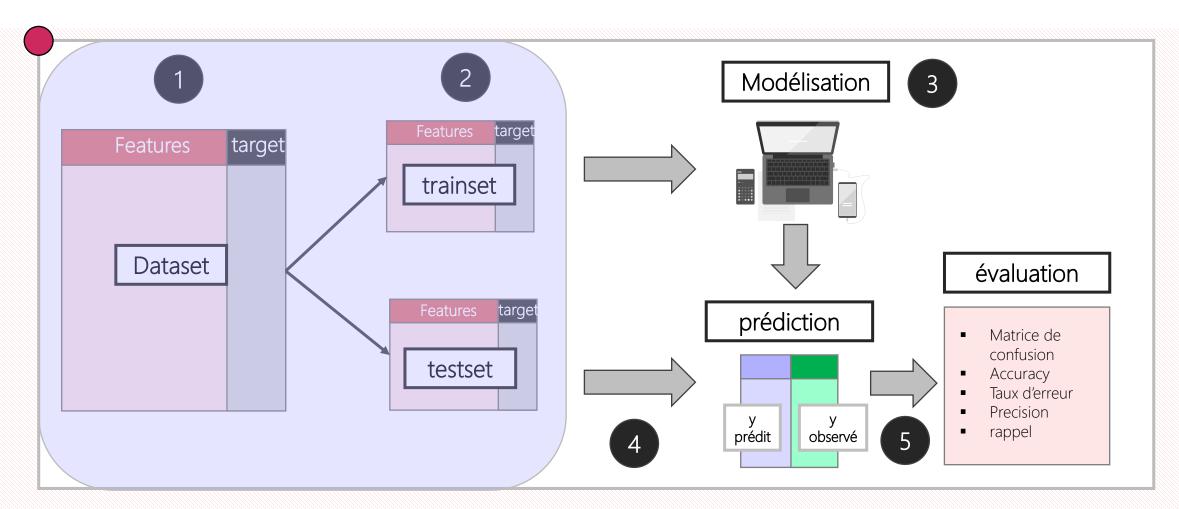
# CROSS VALIDATION

5. RAPPEL DES DIFFÉRENTES ÉTAPES D'UN PROCESSUS DE ML



# CROSS VALIDATION

5. RAPPEL DES DIFFÉRENTES ÉTAPES D'UN PROCESSUS DE ML



## CROSS VALIDATION

#### 1. LE PRINCIPE

On sait qu'un modèle doit être évalué sur une base de test différente de celle utilisée pour l'apprentissage. Mais la performance est peut-être juste l'effet d'un hasard ou d'un découpage particulièrement avantageux.

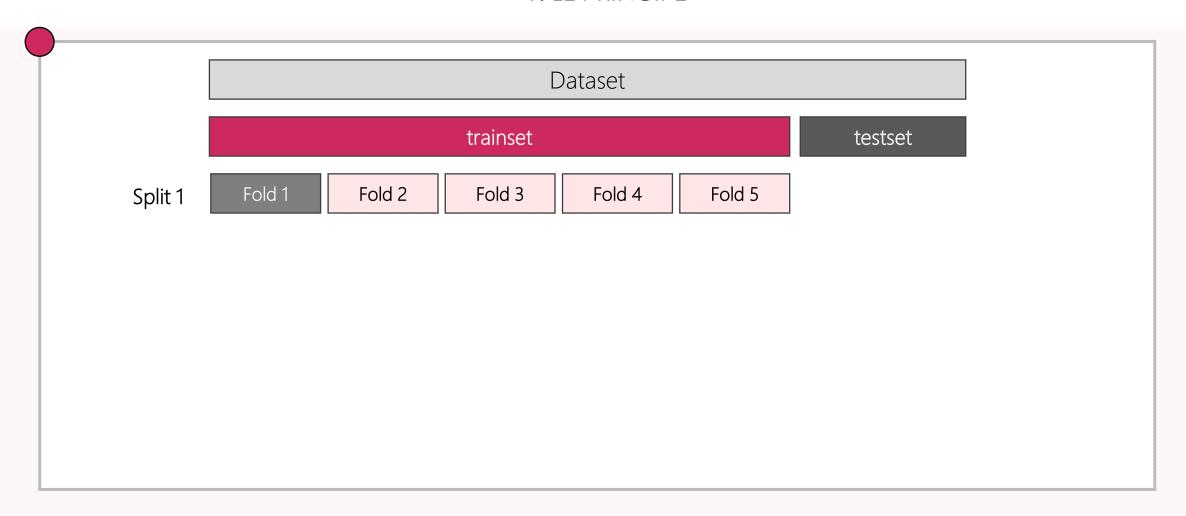
Pour être sûr que le modèle est robuste, on recommence l'opération plusieurs fois. C'est ce qu'on appelle cela la validation croisée ou cross validation

- Le training set est découpé en K fold ou K parties égales.
- ➤ K-1 fold servent à apprendre. Ils constitueront la base d'entraînement
- > Le fold restant servira de test.
- On réitère l'opération K fois pour obtenir K scores.

Si le modèle est robuste nous devrions avoir sensiblement les même résultat de scores.

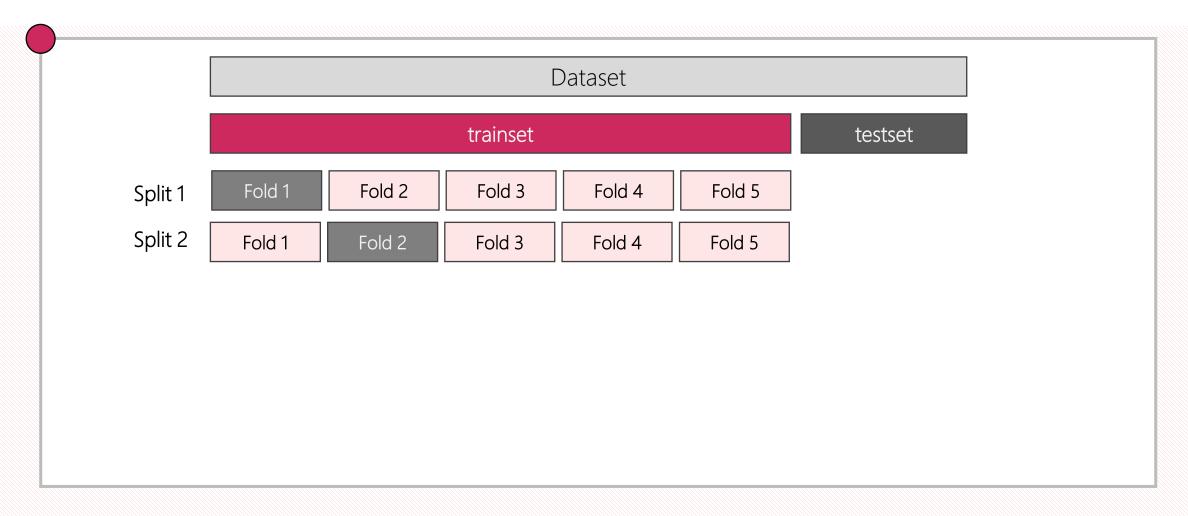


# CROSS VALIDATION

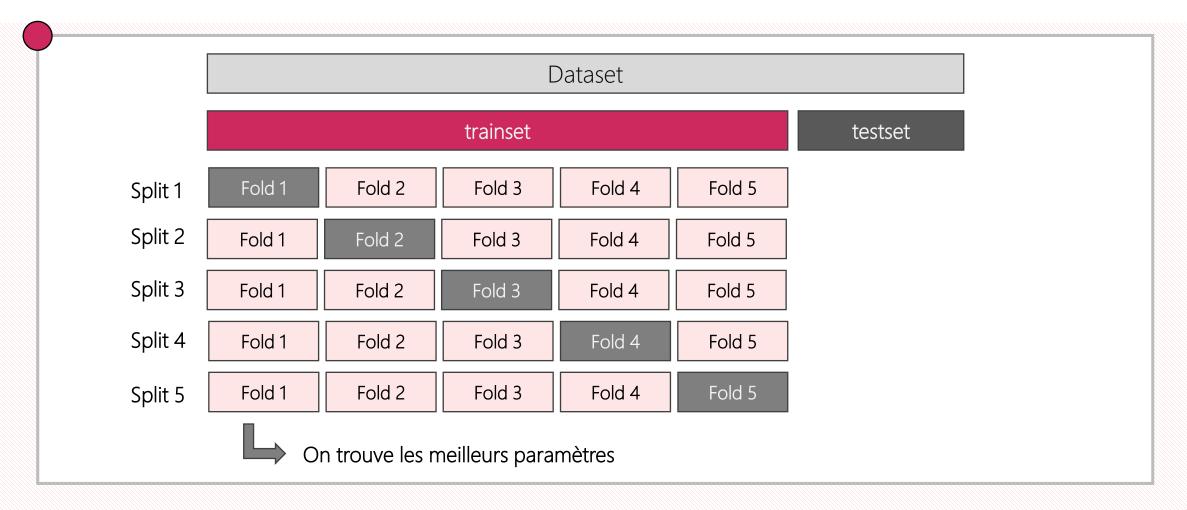




# CROSS VALIDATION

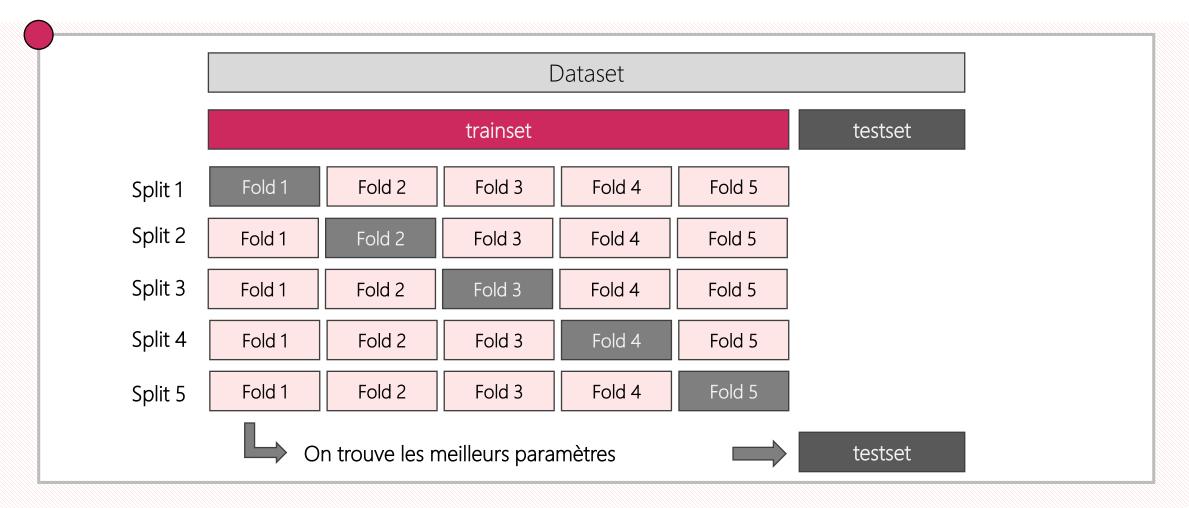


# CROSS VALIDATION



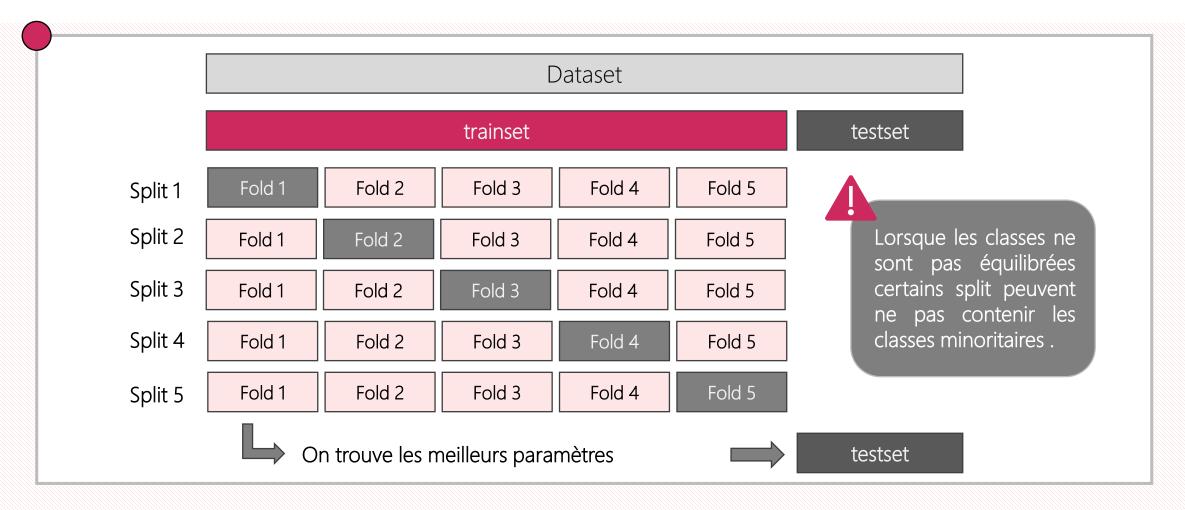


## CROSS VALIDATION





## CROSS VALIDATION





# CROSS VALIDATION

#### 2. AUTRES TECHNIQUES

| LEAVE ONE OUT CROSS-VALIDATION : nous avons autant de fold que de données. Ex : Si notre dataset contient 100          |
|--|
| échantillons dans le train, on aura K= 100, 99 serviront de train et 1 servira à évaluer le modèle. Puis on recommence |
| l'opération 99 fois.   |

|                | ★ total samples      ★ total samples |
|----------------|---|
| iteration 1/N: |   |
| iteration 2/N: |   |
| iteration 3/N: |   |
|                | •   |
| iteration N/N: |   |



## CROSS VALIDATION

#### 2. AUTRES TECHNIQUES

➤ LEAVE ONE OUT CROSS-VALIDATION: nous avons autant de fold que de données. Ex: Si notre dataset contient 100 échantillons dans le train, on aura K= 100, 99 serviront de train et 1 servira à évaluer le modèle. Puis on recommence l'opération 99 fois.

> STRATIFIED K-FOLD : même approche que le K-fold en gardant la proportion de chacune des classes dans chaque

fold.





## CROSS VALIDATION

#### 2. AUTRES TECHNIQUES

- ➤ LEAVE ONE OUT CROSS-VALIDATION : nous avons autant de fold que de données. Ex : Si notre dataset contient 100 échantillons dans le train, on aura K= 100, 99 serviront de train et 1 servira à évaluer le modèle. Puis on recommence l'opération 99 fois.
- > STRATIFIED K-FOLD : même approche que le K-fold en gardant la proportion de chacune des classes dans chaque fold.
- > SHUFFLESLPIT CROSS-VALIDATION : le dataset est mélangé et découpé en 2 : une partie de Train, et une partie de Test. C'est à l'utilisateur de décider la proportion de chaque échantillon. On réitère l'opération autant de fois que l'on souhaite . (même problématique que la méthode du K-fold pour des classes déséquilibrées.)



# CROSS VALIDATION

#### 2. AUTRES TECHNIQUES

- ➤ LEAVE ONE OUT CROSS-VALIDATION : nous avons autant de fold que de données. Ex : Si notre dataset contient 100 échantillons dans le train, on aura K= 100, 99 serviront de train et 1 servira à évaluer le modèle. Puis on recommence l'opération 99 fois.
- > STRATIFIED K-FOLD : même approche que le K-fold en gardant la proportion de chacune des classes dans chaque fold.
- > SHUFFLESLPIT CROSS-VALIDATION : le dataset est mélangé et découpé en 2 : une partie de Train, et une partie de Test. C'est à l'utilisateur de décider la proportion de chaque échantillon. On réitère l'opération autant de fois que l'on souhaite . (même problématique que la méthode du K-fold pour des classes déséquilibrées.)
- ➤ GROUP K-FOLD : On fait généralement l'hypothèse que les données sont indépendantes et tirées de la même distribution. Mais ce n'est pas toujours le cas. Par exemple, les données d'un Dataset médical peuvent dépendre les unes des autres : si des gens d'une même famille sont diagnostiqués d'un cancer, alors le facteur génétique crée une dépendance entre les différentes données. Il faut donc Découper le Dataset en Groupe d'influence : c'est ce que l'on fait avec GROUP K-FOLD.

Pour plus d'explications : <a href="https://www.youtube.com/watch?v=VoyMOVfCSfc">https://www.youtube.com/watch?v=VoyMOVfCSfc</a>



# CROSS VALIDATION

#### 3. IMPLÉMENTATION AVEC PYTHON

#### # import des modules

from sklearn.model\_selection import cross\_validate # module pour appliquer une validation croisée from sklearn.model\_selection import Kfold, StratifiedKFold, ShuffleSplit, .... # choix du split from sklearn import svm , randomForest .... # l'estimateur

#### # implementation de la cross validation

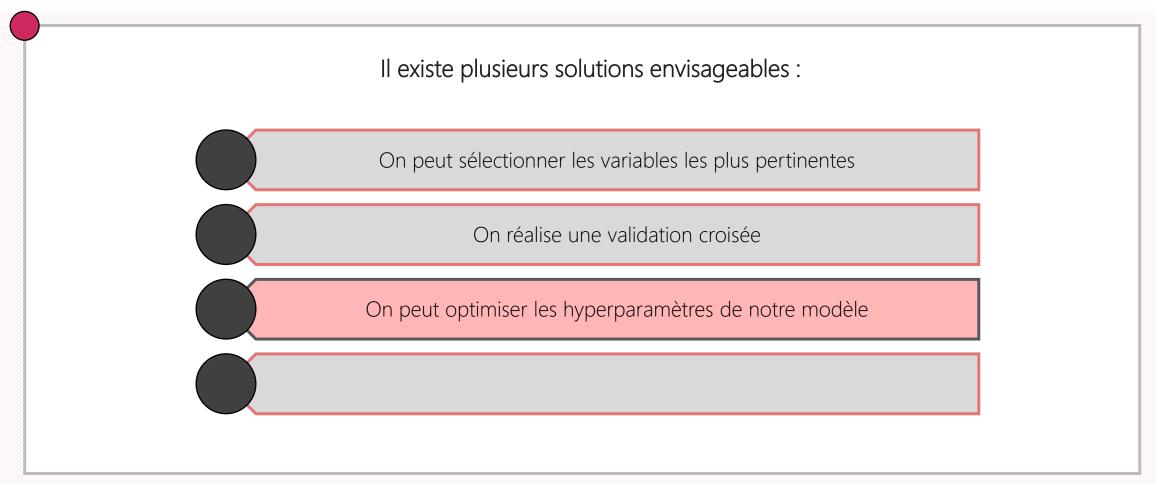
cv = ShuffleSplit(n\_splits=5, test\_size=0.3, random\_state=0) # choix du split
cross\_val\_score (estimateur , X, y, cv=cv) # on applique la cross validation sur nos
données en ayant choisi notre estimateur

Pour en savoir plus : <a href="https://scikit-learn.org/stable/modules/cross-validation.html">https://scikit-learn.org/stable/modules/cross-validation.html</a>



# PRINCIPE DE L'OPTIMISATION

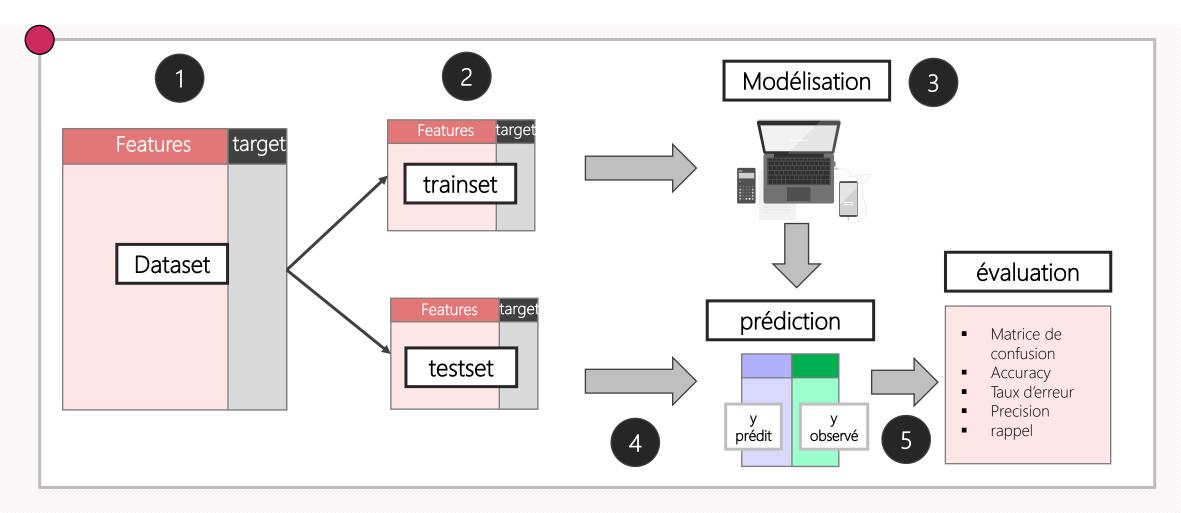
RAPPEL OPTIMISATION DU MODÈLE : LES SOLUTIONS





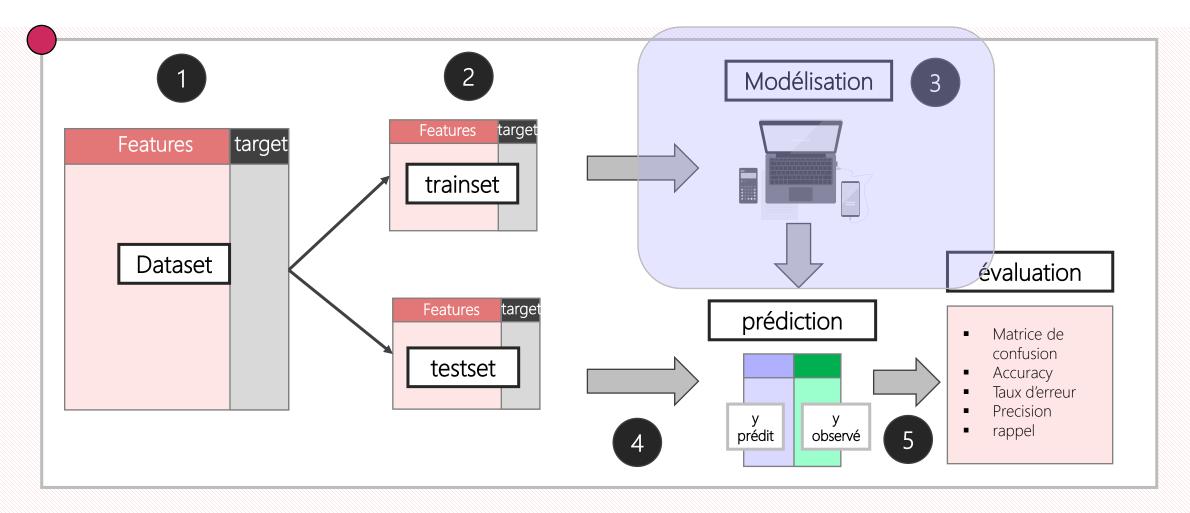
# PRINCIPE DE L'OPTIMISATION

RAPPEL DES DIFFÉRENTES ÉTAPES D'UN PROCESSUS DE ML



# OPTIMISATION DES HYPERPARAMÈTRES

RAPPEL DES DIFFÉRENTES ÉTAPES D'UN PROCESSUS DE ML



# OPTIMISATION DES HYPERPARAMÈTRES

#### **GRIDSEARCHCV**

Comment régler les hyperparamètres de mon algorithme ?

Solution 1 : On utilise les paramètres par défaut → non adapté à notre jeu de données

Nécessité de mettre en place une procédure la moins biaisée possible

On ne peut pas régler les hyperparamètres avec l'échantillon test, sinon il rentre dans le processus d'apprentissage!



# OPTIMISATION DES HYPERPARAMÈTRES

#### 2. GRIDSEARCHCV

### Comment régler les hyperparamètres de mon algorithme ?

Solution 1 : On utilise les paramètres par défaut → non adapté à notre jeu de données

Nécessité de mettre en place une procédure la moins biaisée possible

On ne peut pas régler les hyperparamètres avec l'échantillon test, sinon il rentre dans le processus d'apprentissage!

Solution 2: On utilise un validation set qui servira de tuning set → non valable pour de petits dataset



# OPTIMISATION DES HYPERPARAMÈTRES

#### 2. GRIDSEARCHCV

### Comment régler les hyperparamètres de mon algorithme ?

Solution 1 : On utilise les paramètres par défaut → non adapté à notre jeu de données

Nécessité de mettre en place une procédure la moins biaisée possible

On ne peut pas régler les hyperparamètres avec l'échantillon test, sinon il rentre dans le processus d'apprentissage!

Solution 2: On utilise un validation set qui servira de tuning set → non valable pour de petits dataset

Solution 3: La solution on utilise une GridsearchCV



# OPTIMISATION DES HYPERPARAMÈTRES

#### 2. GRIDSEARCHCV

Dans le processus de validation croisée on teste différentes combinaisons d'hyperparamètres. Tout paramètre fourni lors de la construction d'un estimateur peut être optimisé de cette manière.

#### # import du module

From sklearn.model\_selection import GridSearchCV

#on définit une liste d'hyperparamètres sur lesquels on veut jouer parameters = {'kernel':('linear', 'rbf'), 'C':[1, 10]}

#### # on applique la méthode

GridSearchCV (estimateur, param\_grid = parameters, scoring=métrique\_choisie, cv=nbr\_de\_fold)

#### # quelques méthodes utiles

best\_params\_ = renvoie la meilleure combinaison de paramètres trouvés best\_score\_ = renvoie le meilleur score obtenu best\_estimator\_ = renvoie le meilleur estimateur trouvé cv\_results\_ = affiche les résultats pour toutes les combinaisons réalisées



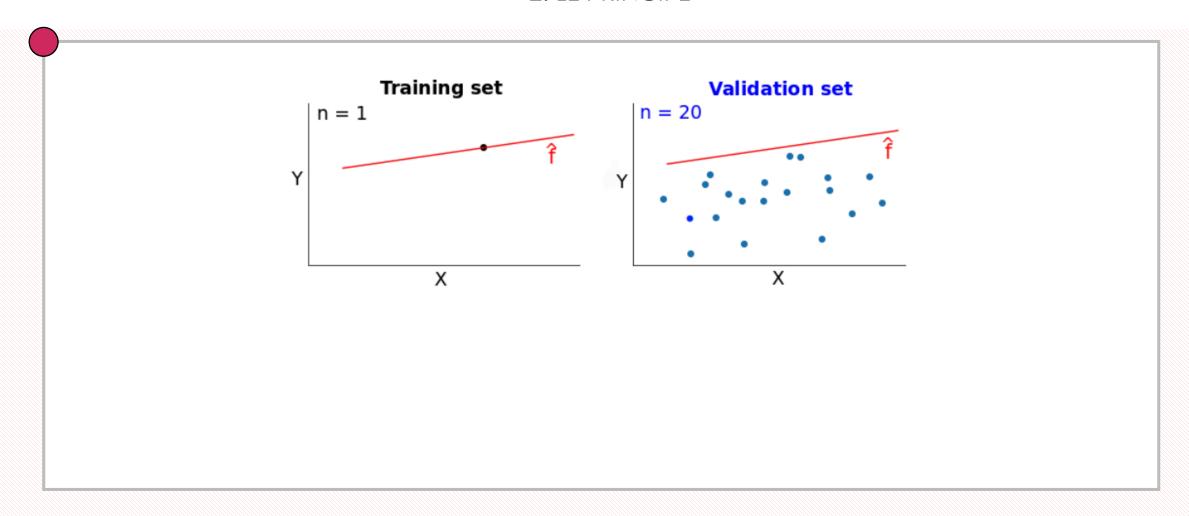
## LEARNING CURVE

1. DÉFINITION

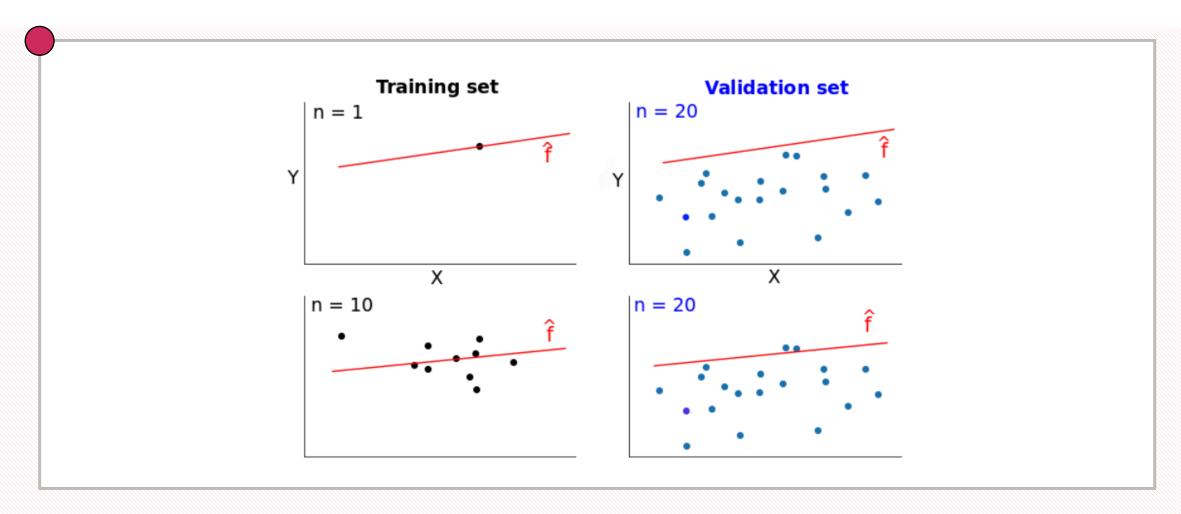
Une courbe d'apprentissage ou learning curve est une courbe qui montre à la fois la performance du train set et celle du validation set d'un estimateur pour un nombre variable de données dans le jeu d'entraînement. Elle permet de savoir dans quelle mesure l'ajout de plus de données d'entraînement est bénéfique pour le modèle et si l'estimateur souffre davantage d'une erreur de variance ou d'une erreur de biais.



# LEARNING CURVE



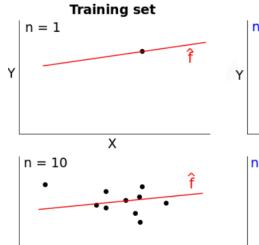
# LEARNING CURVE

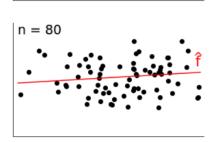


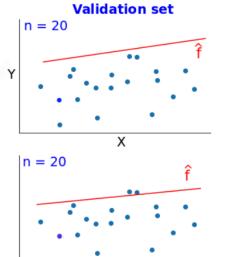
# LEARNING CURVE

#### 2. LE PRINCIPE

Plus on ajoute des données à l'entraînement plus il y a d'erreur en terme de performance du training set





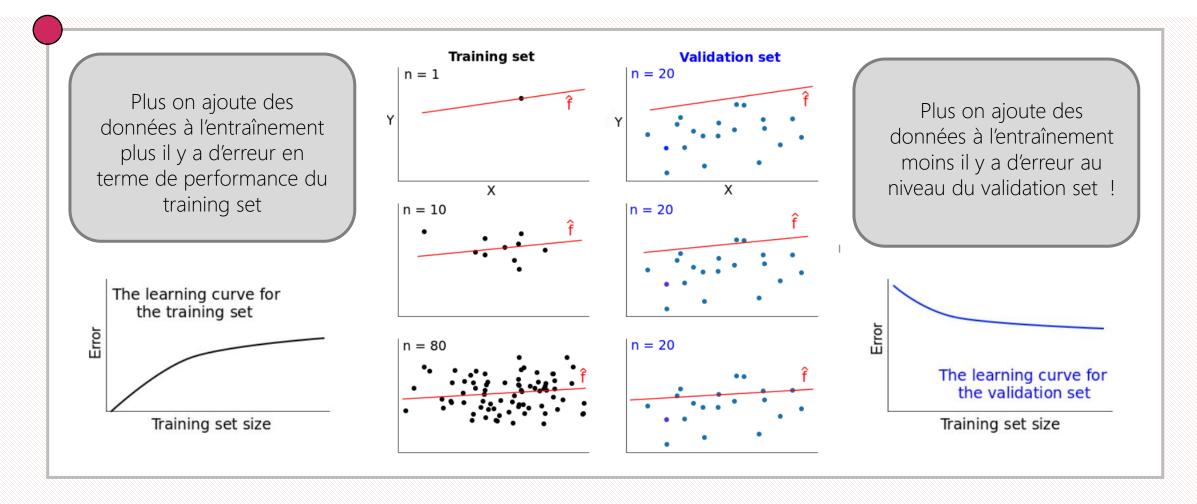


n = 20

Plus on ajoute des données à l'entraînement moins il y a d'erreur au niveau du validation set!



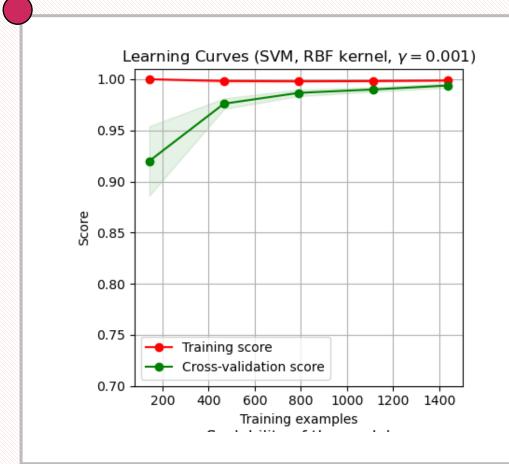
# LEARNING CURVE





## LEARNING CURVE

#### 3. UN EXEMPLE



Dans cet exemple , l'estimateur est l'algorithme SVM.

pour de petites quantités de données, le score
d'entraînement de la SVM est beaucoup plus élevé
que le score de validation. Et on remarque que plus
on ajoute des données , plus le score de la cross
validation augmente et converge vers celui du trainset
. l'ajout de données d'entraînement bénéficie à la
généralisation du modèle.



# LEARNING CURVE

### 4. IMPLÉMENTATION EN PYTHON

#### #import du module :

from sklearn.model\_selection import learning\_curve

#### # la méthode :

train\_sizes, train\_scores, test\_scores = learning\_curve(estimateur, X, y, cv = 10, scoring='métrique', train\_sizes=np.linspace(intervalles choisis))

#### Un exemple d'implémentation :

<u>Validation Curves Explained - Python Sklearn Example - Data Analytics (vitalflux.com)</u>

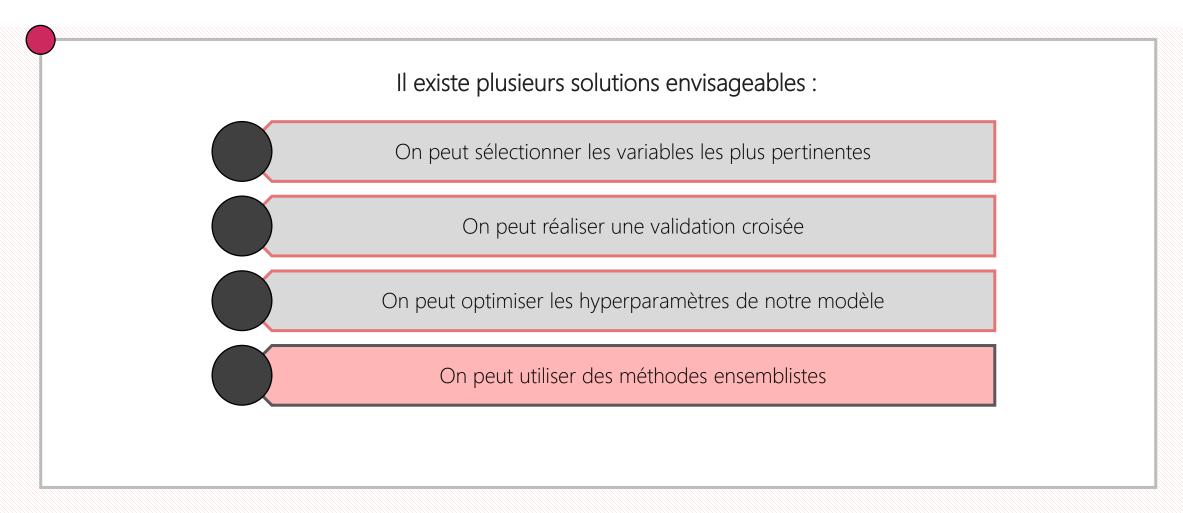
#### voir la doc associée :

<u>Plotting Learning Curves — scikit-learn 1.1.1 documentation</u>



# ENSEMBLE LEARNING

RAPPEL OPTIMISATION DU MODÈLE : LES SOLUTIONS





### ENSEMBLE LEARNING

#### 1. LE PRINCIPE

Il s'agit d'entraîner plusieurs modèles et de considérer l'ensemble de leurs prédictions.

L'objectif: atteindre de meilleures performances grâce à la combinaison de chacun des modèles.

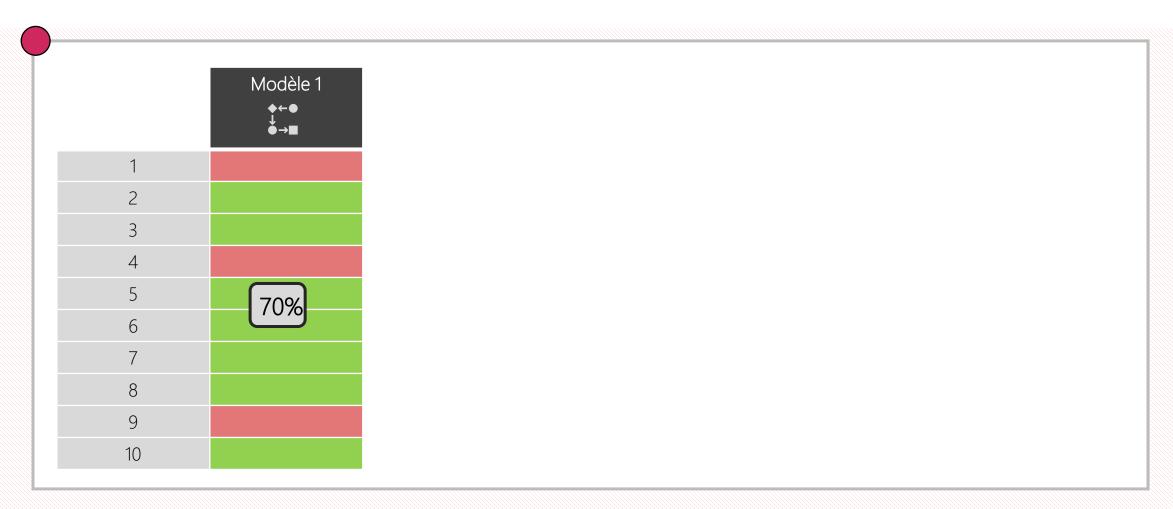
Bien qu'il y ait un nombre illimité de combinaisons possibles, il existe 3 approches différentes:

#### BOOSTING BAGGING STACKING

Ce sont les algorithmes actuels les plus performants



# ENSEMBLE LEARNING



# ENSEMBLE LEARNING





# ENSEMBLE LEARNING





# ENSEMBLE LEARNING





# ENSEMBLE LEARNING

#### 2. CONDITIONS



Plus le nombre de modèles augmentent plus la performance de la majorité s'approchent de 100% de bonnes prédictions.



A condition:

- > que les modèles aient au moins 50% de bonnes réponses. Sinon la performance collective convergera vers 0% → critère de compétence minimum
- Les algorithmes doivent présenter un minimum de différences sinon les mauvaises prédictions des uns ne seront pas corrigées les bonnes prédictions des autres →critère de diversification minimum

l'idée est que les faiblesses des uns soient compensées par les forces des autres!



Suit la loi des grands nombres



# ENSEMBLE LEARNING

### 3. LES DIFFÉRENTES APPROCHES

### Bagging

on teste un modèle sur plusieurs échantillons aléatoires d'un même dataset on fait la moyenne des prédictions.

On utilise une technique d'échantillonnage appelée Bootstrapping: après chaque tirage les données sont replacées dans le dataset de sorte à ce chaque test soit suffisamment diversifié mais partage des connaissances en commun avec les autres tests

Ex: Random forest

### Boosting

on entraîne l'un après l'autre des modèles ayant de faibles performances.

l'ajout séquentiel de modèles corrigent les prédictions faites par les modèles précédents. Les modèles deviennent alors complémentaires

Ex : Adaboost, XGBoost Gradientboosting

### Stacking

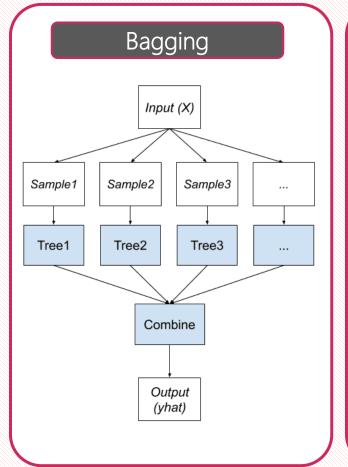
on empile les modèles sur les mêmes données et on utilise un autre pour apprendre à combiner au mieux les prédictions.

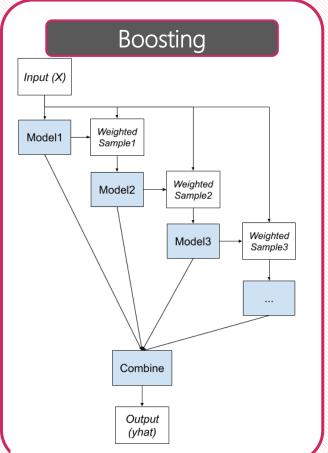
Autrement dit, Au lieu de rassembler les prédictions des différents modèles comme en bagging, on détermine un nouvel estimateur qui apprend à prédire en fonction des prédictions fournies par les autres modèles.

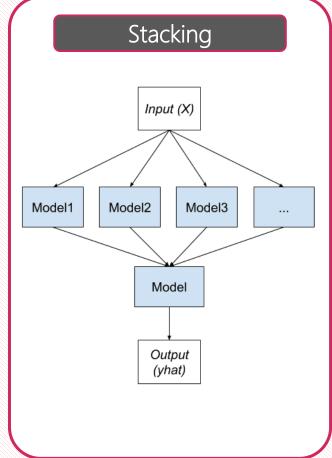


# ENSEMBLE LEARNING

3. LES DIFFÉRENTES APPROCHES

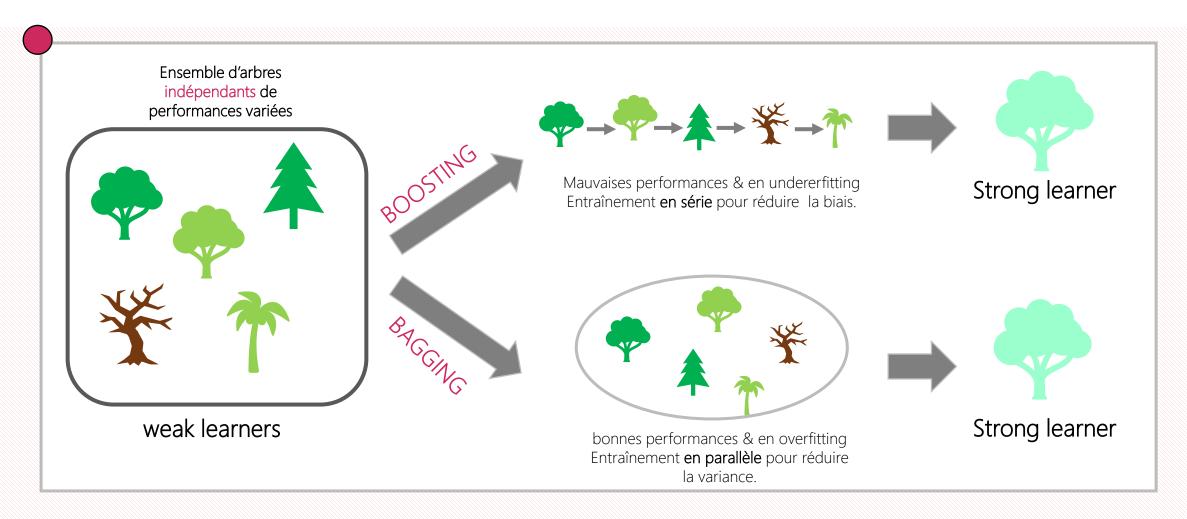






# ENSEMBLE LEARNING

4. BOOSTING VS BAGGING

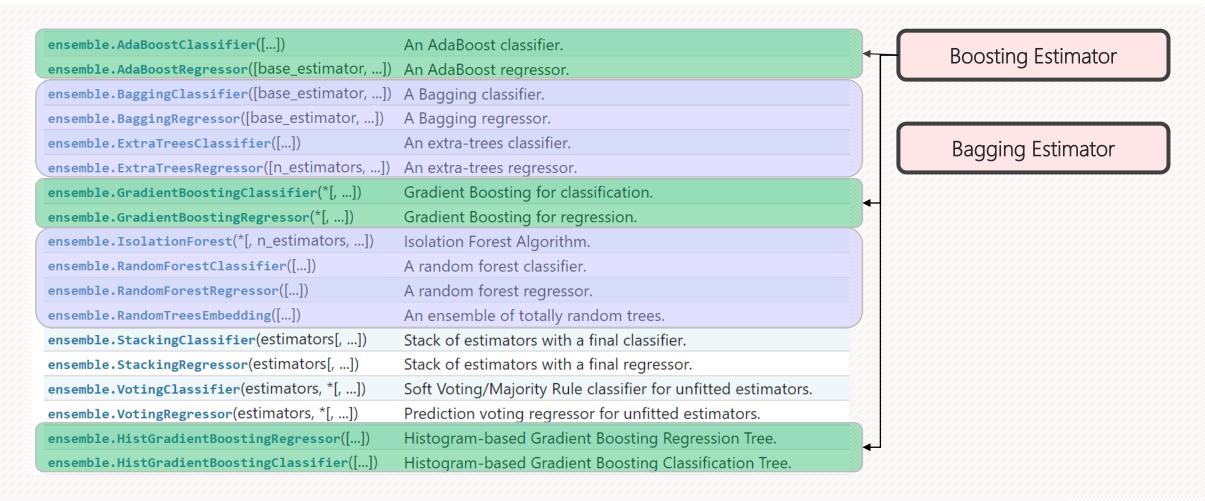


# ENSEMBLE LEARNING

| ensemble.AdaBoostClassifier([])               | An AdaBoost classifier.                                       |       |                  |
|---|---|-------|------------------|
| ensemble.AdaBoostRegressor([base_estimator,]) | An AdaBoost regressor.  |       |                  |
| ensemble.BaggingClassifier([base_estimator,]) | A Bagging classifier.   |       |                  |
| ensemble.BaggingRegressor([base_estimator,])  | A Bagging regressor.  |       |                  |
| ensemble.ExtraTreesClassifier([])             | An extra-trees classifier.                                    | Ba Ba | agging Estimator |
| ensemble.ExtraTreesRegressor([n_estimators,]) | An extra-trees regressor.                                     |       |                  |
| ensemble.GradientBoostingClassifier(*[,])     | Gradient Boosting for classification.                         |       |                  |
| ensemble.GradientBoostingRegressor(*[,])      | Gradient Boosting for regression.                             |       |                  |
| ensemble.IsolationForest(*[, n_estimators,])  | Isolation Forest Algorithm.                                   |       |                  |
| ensemble.RandomForestClassifier([])           | A random forest classifier.                                   |       |                  |
| ensemble.RandomForestRegressor([])            | A random forest regressor.                                    |       |                  |
| ensemble.RandomTreesEmbedding([])             | An ensemble of totally random trees.                          |       |                  |
| ensemble.StackingClassifier(estimators[,])    | Stack of estimators with a final classifier.                  |       |                  |
| ensemble.StackingRegressor(estimators[,])     | Stack of estimators with a final regressor.                   |       |                  |
| ensemble.VotingClassifier(estimators, *[,])   | Soft Voting/Majority Rule classifier for unfitted estimators. |       |                  |
| ensemble.VotingRegressor(estimators, *[,])    | Prediction voting regressor for unfitted estimators.          |       |                  |
| ensemble.HistGradientBoostingRegressor([])    | Histogram-based Gradient Boosting Regression Tree.            |       |                  |
| ensemble.HistGradientBoostingClassifier([])   | Histogram-based Gradient Boosting Classification Tree.        |       |                  |



### ENSEMBLE LEARNING





# ENSEMBLE LEARNING

| ensemble.AdaBoostClassifier([])                          | An AdaBoost classifier.                                       |  | Poosting Estimator |
|--|---|--|--------------------|
| <pre>ensemble.AdaBoostRegressor([base_estimator,])</pre> | An AdaBoost regressor.  |  | Boosting Estimator |
| <pre>ensemble.BaggingClassifier([base_estimator,])</pre> | A Bagging classifier.   |  |                    |
| ensemble.BaggingRegressor([base_estimator,])             | A Bagging regressor.  |  |                    |
| ensemble.ExtraTreesClassifier([])                        | An extra-trees classifier.                                    |  | Bagging Estimator  |
| <pre>ensemble.ExtraTreesRegressor([n_estimators,])</pre> | An extra-trees regressor.                                     |  |                    |
| ensemble.GradientBoostingClassifier(*[,])                | Gradient Boosting for classification.                         |  |                    |
| ensemble.GradientBoostingRegressor(*[,])                 | Gradient Boosting for regression.                             |  |                    |
| ensemble.IsolationForest(*[, n_estimators,])             | Isolation Forest Algorithm.                                   |  |                    |
| ${\tt ensemble.RandomForestClassifier}([])$              | A random forest classifier.                                   |  |                    |
| ensemble.RandomForestRegressor([])                       | A random forest regressor.                                    |  |                    |
| ${\tt ensemble.RandomTreesEmbedding}([])$                | An ensemble of totally random trees.                          |  |                    |
| ensemble.StackingClassifier(estimators[,])               | Stack of estimators with a final classifier.                  |  | Stacking Estimator |
| ensemble.StackingRegressor(estimators[,])                | Stack of estimators with a final regressor.                   |  | Stacking Estimator |
| ensemble.VotingClassifier(estimators, *[,])              | Soft Voting/Majority Rule classifier for unfitted estimators. |  |                    |
| ensemble.VotingRegressor(estimators, *[,])               | Prediction voting regressor for unfitted estimators.          |  |                    |
| ensemble.HistGradientBoostingRegressor([])               | Histogram-based Gradient Boosting Regression Tree.            |  |                    |
| <pre>ensemble.HistGradientBoostingClassifier([])</pre>   | Histogram-based Gradient Boosting Classification Tree.        |  |                    |
|  |   |  |                    |



# ENSEMBLE LEARNING

| ensemble.AdaBoostClassifier([])                          | An AdaBoost classifier.                                       | Boosting Estimator |  |
|--|---|--------------------|--|
| ensemble.AdaBoostRegressor([base_estimator,])            | An AdaBoost regressor.  | boosting Estimator |  |
| <pre>ensemble.BaggingClassifier([base_estimator,])</pre> | A Bagging classifier.   |                    |  |
| ensemble.BaggingRegressor([base_estimator,])             | A Bagging regressor.  |                    |  |
| ensemble.ExtraTreesClassifier([])                        | An extra-trees classifier.                                    | Bagging Estimator  |  |
| ensemble.ExtraTreesRegressor([n_estimators,])            | An extra-trees regressor.                                     | Bagging Estimator  |  |
| ensemble.GradientBoostingClassifier(*[,])                | Gradient Boosting for classification.                         |                    |  |
| ensemble.GradientBoostingRegressor(*[,])                 | Gradient Boosting for regression.                             |                    |  |
| <pre>ensemble.IsolationForest(*[, n_estimators,])</pre>  | Isolation Forest Algorithm.                                   |                    |  |
| ensemble.RandomForestClassifier([])                      | A random forest classifier.                                   |                    |  |
| ensemble.RandomForestRegressor([])                       | A random forest regressor.                                    |                    |  |
| ensemble.RandomTreesEmbedding([])                        | An ensemble of totally random trees.                          |                    |  |
| ensemble.StackingClassifier(estimators[,])               | Stack of estimators with a final classifier.                  | Stacking Estimator |  |
| ensemble.StackingRegressor(estimators[,])                | Stack of estimators with a final regressor.                   | Stacking Estimator |  |
| ensemble.VotingClassifier(estimators, *[,])              | Soft Voting/Majority Rule classifier for unfitted estimators. |                    |  |
| ensemble.VotingRegressor(estimators, *[,])               | Prediction voting regressor for unfitted estimators.          | Voting Estimator   |  |
| ensemble.HistGradientBoostingRegressor([])               | Histogram-based Gradient Boosting Regression Tree.            |                    |  |
| ensemble.HistGradientBoostingClassifier([])              | Histogram-based Gradient Boosting Classification Tree.        |                    |  |



# ENSEMBLE LEARNING

#### 4. FOCUS SUR VOTING ESTIMATOR

Les hyperparamètres importants:

Estimator : les modèles choisis

Voting: la façon de voter

Hard → vote sur les prédictions (on additionne la prédiction de chaque donnée, et la classe qui a le plus de prédiction est choisit)

*Soft* → vote sur les probabilités de chaque classe (on additionne les proba de chaque classe fournit par les modèles et on choisit la classe qui a la plus grande)



# ENSEMBLE LEARNING

#### 5. FOCUS SUR LES BAGGING ESTIMATOR

- class sklearn.ensemble.BaggingClassifier(base\_estimator, n\_estimators,
   max\_samples, max\_features, bootstrap, bootstrap\_features, oob\_score, warm\_start, n\_jobs, random\_state
   , verbose)
- class sklearn.ensemble.RandomForestClassifier(n\_estimators, criterion, max\_depth, min\_sa mples\_split, min\_samples\_leaf, min\_weight\_fraction\_leaf, max\_features, max\_leaf\_nodes, min\_impurity\_decrease, bootstrap, oob\_score, n\_jobs, random\_state, verbose, warm\_start, class\_weight, ccp\_alpha, max\_samples)

#### Les hyperparamètres importants:

Base\_estimator: l'estimateur sur lequel on travaille

**N\_estimator** : combien de fois on veut réitérer le processus



## ENSEMBLE LEARNING

6. LA RANDOM FOREST

La ramdomForest est un **ensemble d'arbres de décision** , autrement dit une **forêt**Chaque arbre est entraîné sur un sous-ensemble du dataset.

Ces sous ensemble sont constitués de façon aléatoire, d'où le terme ramdom

Les résultats de tous les arbres de décision sont alors combinés pour donner une
réponse finale. Chaque arbre "vote" et la réponse finale est celle qui a eu la majorité de
vote.



## ENSEMBLE LEARNING

#### 6. LA RANDOM FOREST

#### Quelques remarques

- On cherche à obtenir des arbres les plus décorrélés possibles : Plus les arbres seront différents les uns des autres plus ils pourront se compléter pour former un modèle robuste . → On introduit une perturbation « aléatoire » dans la construction des arbres, en jouant sur le mécanisme de sélection de variables de segmentation sur les nœuds.
- Dans les forêts aléatoires, il n'est pas nécessaire de réaliser une validation croisée pour obtenir une estimation de l'erreur de l'ensemble de test. Il est estimé en interne c'est ce qu'on appelle l'oob\_error. C'est une méthode de détermination de l'erreur de prédiction qui permet à la forêt aléatoire d'être adaptée et validée tout en étant entraînée.
- Il est impossible d'analyser l'ensemble des arbres pour évaluer l'influence de chaque variable prédictive dans la modélisation, c'est pourquoi on utilise 'feature importance'

#### Pour aller plus loin:

- https://www.datacamp.com/community/tutorials/random-forests-classifier-python
- https://www.quora.com/What-is-the-out-of-bag-error-in-Random-Forest-algorithm



# ENSEMBLE LEARNING

#### 6. LA RANDOM FOREST



### **Avantages**

- ➤ Pas de sur-apprentissage
- > meilleure performance que les arbres de décision, calcul de l'erreur "Out-of-Bag" direct
- > paramètres faciles à calibrer
- > souvent utilisées comme benchmark dans les compétition de machine learning



### Inconvénients

- boite noire : difficilement interprétable, difficilement améliorable
- > entrainement plus lent
- Problème si nous avons un nombre de variables pertinentes très faibles car les arbres individuels risquent de ne pas être performants



# ENSEMBLE LEARNING

#### 7. FOCUS SUR LES BOOSTING ESTIMATOR

- class sklearn.ensemble.AdaBoostRegressor(base\_estimator=None, \*, n\_estimators= 50, learning rate=1.0, loss='linear', random state=None)
- class sklearn.ensemble.AdaBoostClassifier(base\_estimator=None, \*, n\_estimators =50, learning\_rate=1.0, algorithm='SAMME.R', random\_state=None)

#### Les hyperparamètres importants :

Base\_estimator : l'estimateur sur lequel on travaille

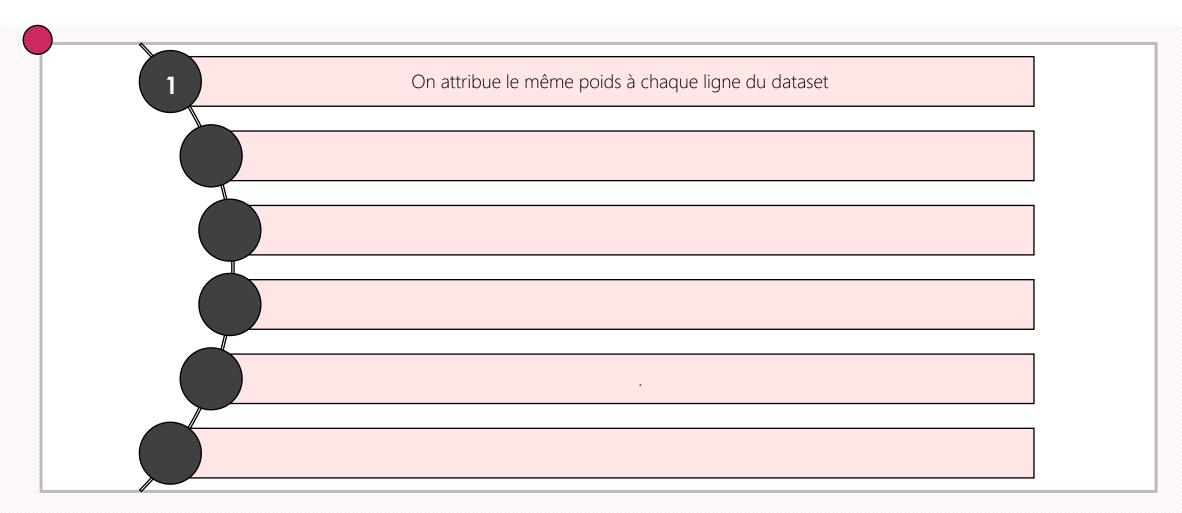
**N\_estimator** : combien de fois on veut réitérer le processus

Learning\_rate : Pondération appliquée à chaque classifieur pour chaque itération de

boosting.

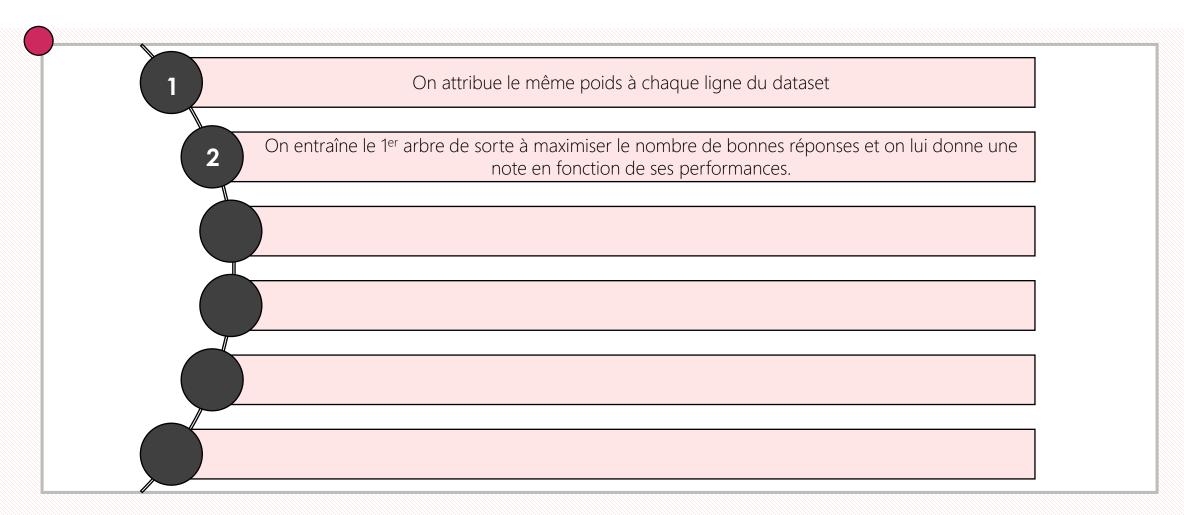


# ENSEMBLE LEARNING



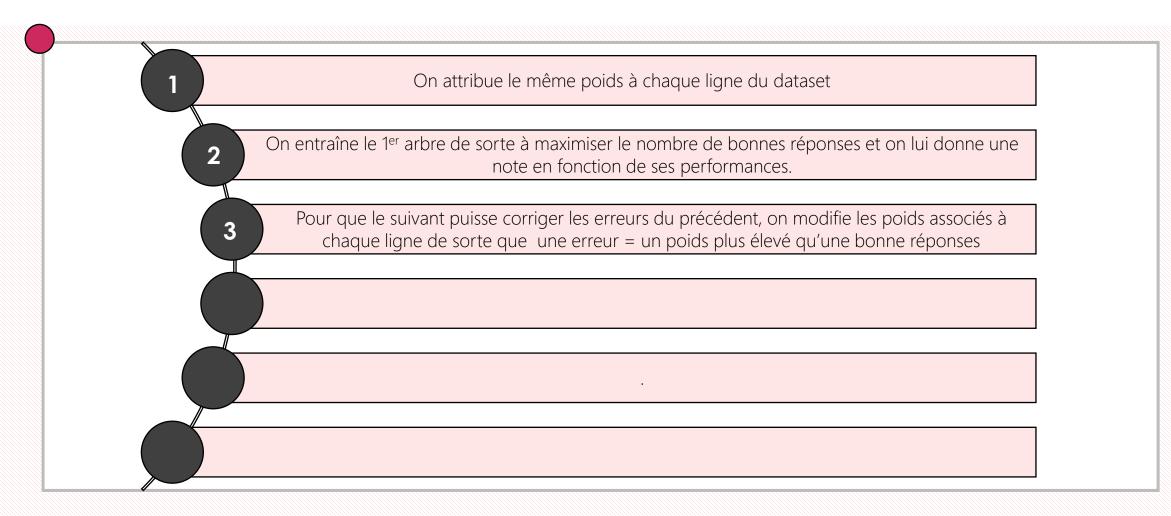


# ENSEMBLE LEARNING



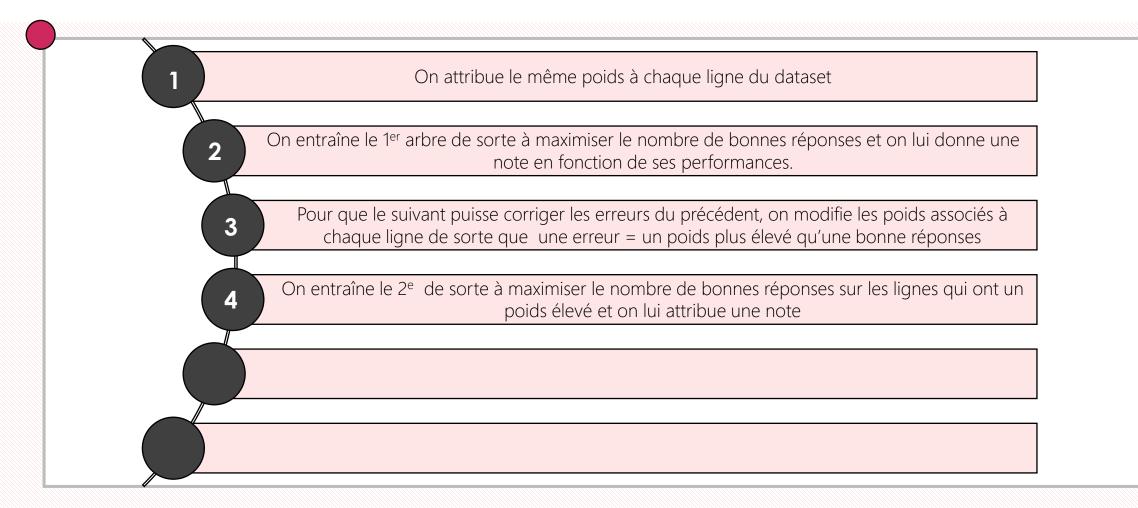


# ENSEMBLE LEARNING



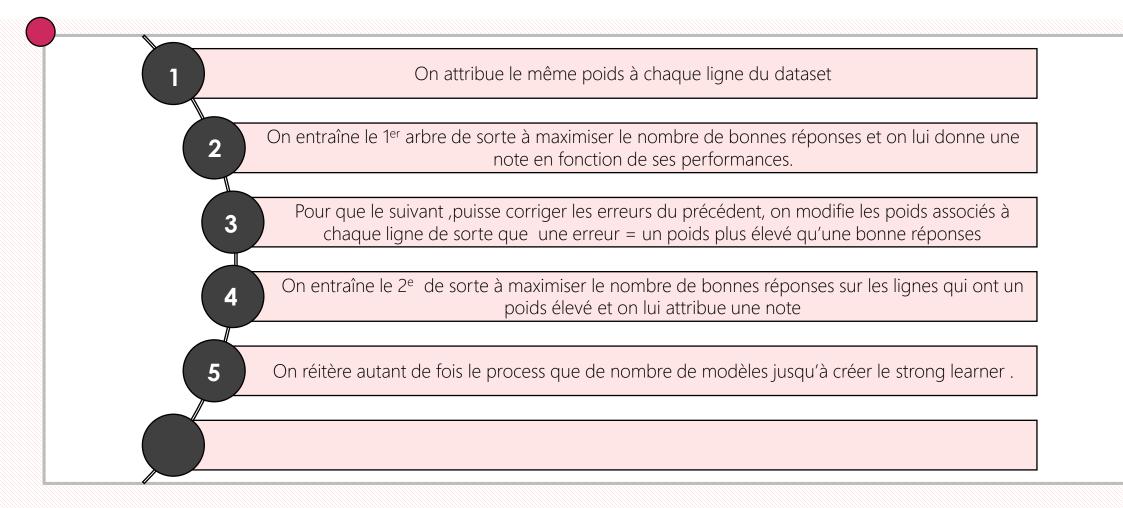


# ENSEMBLE LEARNING





# ENSEMBLE LEARNING





# ENSEMBLE LEARNING

