**9 Haziran 2023**

8 Haziran günü yapılan toplantıda konuşulan oyun dizaynı ve oynanışına benzer örnekler ve tutorial videoları hakkında konuşuldu, bulunan örneklerin kaynak olarak toplanması kararlaştırıldı.

Github’da projeye ait readme kısmı güncellendi, Trello’da çalışma alanı oluşturuldu ve çalışma alanına tüm üyeler dahil oldu.

**10 Haziran 2023**

Bugün yapılacak olan toplantının 12 Haziran pazartesi gününe ertelenmesi kararlaştırıldı.

**13 Haziran 2023**

Trello’da Assets isimli karta eklemeler yapıldı, eklemeler üyeler tarafından incelendi.

**14 Haziran 2023**

Oyunun ara sahneleri için yapılacak çizimlerin yapay zekaya yaptırılabileceği konuşuldu,, yapılan örnekler üzerine tartışıldı.

**15 Haziran 2023**

Çizer üyenin elle yaptığı çizim üzerine estetik, zaman harcama gibi konular tartışıldı. Developer ekip üyesi tarafından genel kontrol ve kamera takip kodları yazılıp Github’a eklendi.

**16 Haziran 2023**

Trello’da Sprint Board oluşturuldu ve daha önce yazıya dökülen görevler tabloya yerleştirildi ve gerekli düzenlemeler yapıldı.

**17 Haziran 2023**

Karakter asseti üzerine Mixamo’dan animasyon eklenmesi hakkındaki sorunlar üzerine tartışıldı, üyeler fikir alışverişinde bulunarak sorunun çözülmesine yardım etti.

Proje yönetiminde eksik kalan unsurlar hakkında konuşuldu ve bu eksikliklerin giderilmesi için planlama yapıldı.

Karakter animasyonları ile scriptlerin birleştirilmesi üzerine çalışıldı.

Scrum Master, ekip asistanıyla görüştükten sonra aldığı notları ekip üyelerine aktardı.

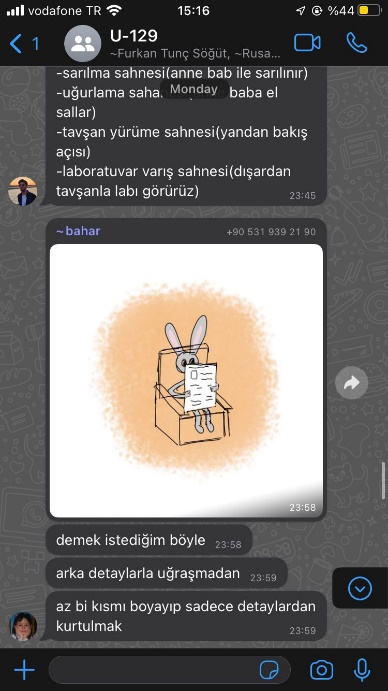
metin, multimedya yazılımı, yazılım, ekran görüntüsü içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldumetin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldumetin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldumetin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldumetin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldumetin, ekran görüntüsü, multimedya, yazılım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldumetin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**metin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

**U-129 08.06.2023 Tarihli Toplantı Raporu**

Toplantının ilk konusu oyunun amacı ve hikayesini netleştirmek oldu. Oyunun, hayvanların kozmetik ürün deneylerinde kullanılmasına tepki çeken bir amacı olması kararlaştırıldı.

Ürünün 2D ya da 3D olmasıyla ilgili kararsızlık vardı. En son karar olarak 3D olmasına karar verildi.

UI, kodlar, animasyonlar, raporlamalar için görev dağılımı yapıldı. Herkesin kod kısmında aktif olacağı bir dağılım yapıldı.

Github reposu oluşturuldu, tüm ekip üyeleri collaborators olarak eklendi. Github reposu için istenen Readme dosyası oluşturuldu.

Proje yapım aşamasında günlük iletişim için whatsapp, proje detayları ve profesyonel kullanım için Trello kullanımına karar verildi. Trello hesabı oluşturuldu, tüm ekip üyeleri panoya davet edildi.

Bir sonraki toplantı tarihi belirlendi.

metin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

**U-129 12.06.2023 Tarihli Toplantı Raporu**

Toplantının ilk konusu oyunun amacı ve hikayesini netleştirmek oldu. Önceki toplantıda oyunun, hayvanların kozmetik ürün deneylerinde kullanılmasına tepki çeken bir amacı olması kararlaştırılmıştı. Bu toplantıda ise sahneler, hikâyenin ilerleyişi ve karaktere karar verildi.

Ürünün giriş kısmı için belirlenen hikâyenin kaba taslak çizimleri incelendi, üzerinde yapılması gereken değişiklikler konuşuldu.

Ürünün derinliği tartışıldı, karikatüristik çizimlerle başlayan oyunun daha sonra 3D platformda ilerlemesi netleştirildi.

UI, kodlar ve animasyon için yapılan görev dağılımlarının üzerinden geçildi ve bir sonraki toplantıya kadar herkesin görevinde kaydetmesi gereken ilerlemeler netleştirildi.

kırpıntı çizim, çizim, taslak, çizgi film içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu Assets araştırılması yapıldı. Çevre tasarımının gerçekçiliği hakkında tartışmalar yapıldı ve ortak assetler belirlenip trelloda tüm linkler herkesin ulaşabileceği şekilde kartta toplandı.

ekran görüntüsü, sanat içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturulduBir sonraki toplantı tarihi belirlendi.

**U-129 18.06.2023 Tarihli Toplantı Raporu**

Toplantının ilk konusu 17.06.2023 tarihinde scrum masterın katıldığı asistanla Office hour’da konuşulanların ekip üyelerine aktarılması ve soruların cevaplanması oldu.

Ardından sahne tasarımında texture hatası aldığımız kısımlar hep birlikte incelenip çözüm bulmak için neler yapılabileceği konuşuldu.

Daha sonra 1.sprint için github readme dosyasında yapılması gereken güncellemeler hep birlikte discord yayınından yapıldı. Product backlog linki, ürünün ilk halinin görüntü ve gifleri, trello panosunun linki ve görüntüsü eklendi.

Son konu proje reposunun güncellenmesinin, asset yoğunluğundan dolayı githup desktopda zorlaşmış olmasıydı. Bu sebepten .git kullanımıyla ilgili tüm ekip üyelerinin araştırma yapması ve projenin bundan sonraki aşamalarının githubda bu şekilde güncellenmesine karar verildi.

metin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Toplantı bitmeden önce bu haftanın görev dağılımı yapıldı. Bir sonraki toplantı tarihi 20.06.2023 olarak belirlendi.