理论力学

第一篇《静力学》第二篇《运动学》

理论力学

第二篇笔动等

引言

运动学的一些基本概念

- ①运动学是研究物体在空间位置随时间变化的几何性质的科学(包括:轨迹,速度,加速度等),不考虑运动的原因。
- ②运动学的任务」①建立机械运动的描述方法
 ②建立运动量之间的关系
- ③运动学学习目的为后续课打基础及直接运用于工程实际。
- ④运动的相对性 (relativity):参考体(物);
 - 参考系:与参考体固连的坐标系
- ⑤运动分类 1) 点的运动 2) 刚体的运动

第二篇

《运动学》

第五章 点的运动学

第六章 刚体的简单运动

第七章 点的合成运动

第八章 刚体的平面运动

第五章 点的运动学

- § 5-1 矢量法
- § 5-2 直角坐标法
- § 5-3 自然法

§ 5-1 矢量法

一、点的运动方程

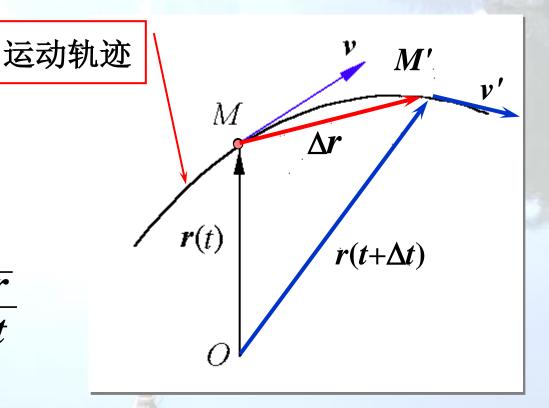
$$\bar{r} = \bar{r}(t)$$

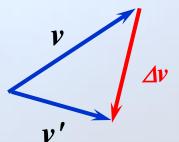
二、点的速度

$$\bar{v} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \bar{r}}{\Delta t} = \frac{\mathbf{d}\bar{r}}{\mathbf{d}t}$$

三、点的加速度

$$\overline{a} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \overline{v}}{\Delta t} = \frac{d\overline{v}}{dt} = \frac{d^2 \overline{r}}{dt^2}$$









§ 5-2 直角坐标法

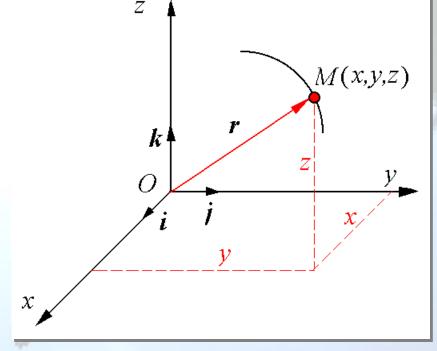
一、运动方程

$$\bar{r} = x\bar{i} + y\bar{j} + z\bar{k}$$

$$\begin{cases} x = f_1(t) \\ y = f_2(t) \\ z = f_3(t) \end{cases}$$

消去时间t可得到运动轨迹

二、点的速度



$$\overline{v} = \frac{d\overline{r}}{dt} = \frac{d}{dt}(x\overline{i} + y\overline{j} + z\overline{k}) = \frac{dx}{dt}\overline{i} + \frac{dy}{dt}\overline{j} + \frac{dz}{dt}\overline{k}$$

将速度
$$v$$
在坐标轴上投影: $\overline{v} = v_x \overline{i} + v_y \overline{j} + v_z \overline{k}$

$$v_x = \frac{dx}{dt}$$
 $v_y = \frac{dy}{dt}$ $v_z = \frac{dz}{dt}$

速度大小:
$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

速度方向:

$$\cos(\hat{v}\hat{i}) = \frac{v_x}{v} \quad \cos(\hat{v}\hat{j}) = \frac{v_y}{v} \quad \cos(\hat{v}\hat{k}) = \frac{v_z}{v}$$

三、点的加速度

$$\overline{a} = \frac{d\overline{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(v_x\overline{i} + v_y\overline{j} + v_z\overline{k}) = \frac{dv_x}{dt}\overline{i} + \frac{dv_y}{dt}\overline{j} + \frac{dv_z}{dt}\overline{k}$$

$$= \frac{\mathrm{d}^2 x}{\mathrm{d}t^2} \bar{i} + \frac{\mathrm{d}^2 y}{\mathrm{d}t^2} \bar{j} + \frac{\mathrm{d}^2 z}{\mathrm{d}t^2} \bar{k}$$



将加速度 \bar{a} 在坐标轴上投影: $\bar{a} = a_x \bar{i} + a_y \bar{j} + a_z \bar{k}$

$$a_x = \frac{\mathrm{d}^2 x}{\mathrm{d}t^2}$$
, $a_y = \frac{\mathrm{d}^2 y}{\mathrm{d}t^2}$, $a_z = \frac{\mathrm{d}^2 z}{\mathrm{d}t^2}$

加速度大小:
$$\therefore a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

加速度方向:
$$\cos(\overline{a}\overline{i}) = \frac{a_x}{a}$$
 ...



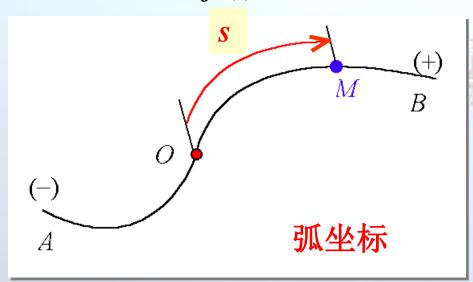
§ 5-3 自然法

利用点的运动轨迹建立弧坐标,用来描述和分析点的运动的方法叫自然法。

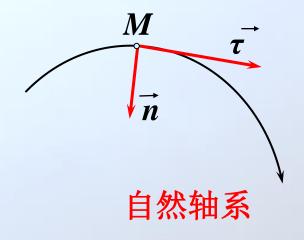
1. 弧坐标

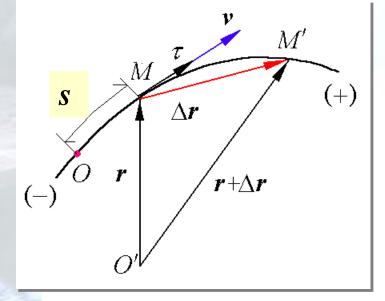
以弧坐标表示的点的运动方程

s=f(t)



2. 自然轴系





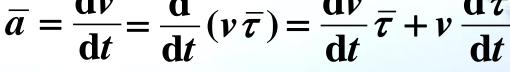


$$v = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t}$$

$$\bar{v} = v\bar{\tau} = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t}\bar{\tau}$$

4.点的加速度

$$\overline{a} = \frac{d\overline{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(v\overline{\tau}) = \frac{dv}{dt}\overline{\tau} + v\frac{d\overline{\tau}}{dt}$$

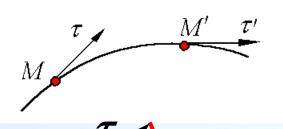


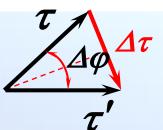
①切向加速度 ----表示速度大小的变化

$$\overline{a}_{t} = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} \, \overline{\tau} = \frac{\mathrm{d}^{2}s}{\mathrm{d}t^{2}} \cdot \overline{\tau}$$

②法向加速度 ----表示速度方向的变化

$$\overline{a}_{n} = v \frac{d\overline{\tau}}{dt} = v \frac{ds}{dt} \frac{d\overline{\tau}}{ds} = v \cdot v \frac{1}{\rho} \overline{n} = \frac{v^{2}}{\rho} \overline{n}$$

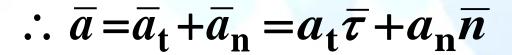


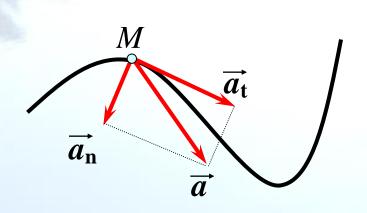


$$\Delta \tau = 2\sin \frac{\Delta \varphi}{2} = \Delta \varphi$$

$$\lim_{\Delta s \to 0} \frac{\Delta \tau}{\Delta s} = \frac{\Delta \varphi}{\Delta s} = \frac{\mathrm{d}\varphi}{\mathrm{d}s} = \frac{1}{\rho}$$







$$a_{t} = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t}$$

$$a_{\rm n} = \frac{v^2}{\rho}$$

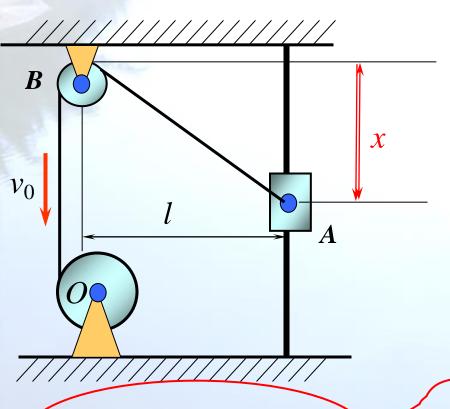
$$a = \sqrt{a_t^2 + a_n^2},$$

$$\alpha = \arctan \frac{|a_t|}{a_n}$$



【题5-5】 (P154)

已知 ν_0 (常数),求滑块A的速度和加速度与距离x的关系式。



 $((a-v_0t)=\sqrt{x^2+l^2})$

解:设
$$t=0$$
时, $AB=a$ 则任意 t 时刻 $x^2+l^2=(a-v_0t)^2$

等式两边同时对时间t求导:

$$2x \cdot \dot{x} = -2(a - v_0 t) \cdot v_0 \tag{1}$$

$$\dot{x} = \frac{(a - v_0 t) \cdot v_0}{x}$$

$$=-\frac{v_0}{x}\sqrt{x^2+l^2}$$

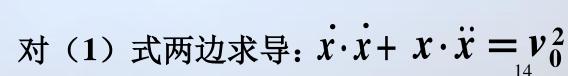
对 (1) 式两边求导: $\dot{x} \cdot \dot{x} + x \cdot \ddot{x} = v_0^2$

$$\ddot{x} = \frac{{v_0}^2 - \dot{x}^2}{x}$$

$$\dot{x} = -\frac{v_0}{x} \sqrt{x^2 + l^2}$$

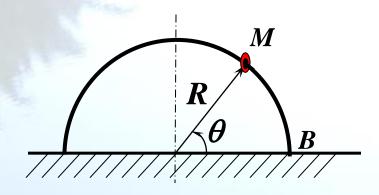
$$=\frac{{v_0}^2 - \frac{{v_0}^2}{x^2}(x^2 + l^2)}{x}$$

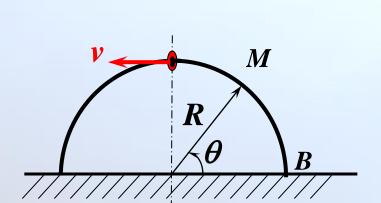
$$= -\frac{v_0^2 l^2}{x^3}$$





[例]已知动点M沿圆弧运动,B为起点,R=18cm,运动规律为 $s=\pi t^2$ cm,求:t=3s时动点M的位置、速度和加速度。

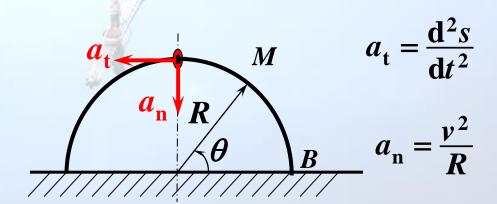




解: t=3s 时, $s=9\pi$ cm

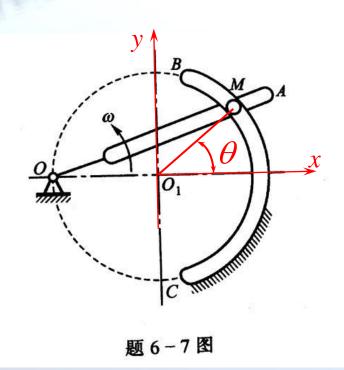
$$\theta = \frac{s}{R} = \frac{\pi}{2}$$

$$v = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t} = 6\pi$$
 cm/s





[题5-7]已知滑块M沿圆弧BC和摇杆OA运动,摇杆绕O以等角速度ω转动,当运动开始时摇杆在水平位置,圆弧BC的半径为 R。分别用直角坐标法和自然法给出点M的速度和加速度。



直角坐标法: $x = R\cos\theta = R\cos 2\omega t$

 $y = R\sin\theta = R\sin2\omega t$

 $\dot{x} = -2R\omega\sin 2\omega t$

 $\dot{y} = 2R\omega\cos 2\omega t$

$$v = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2} = 2R\omega$$

自然法:

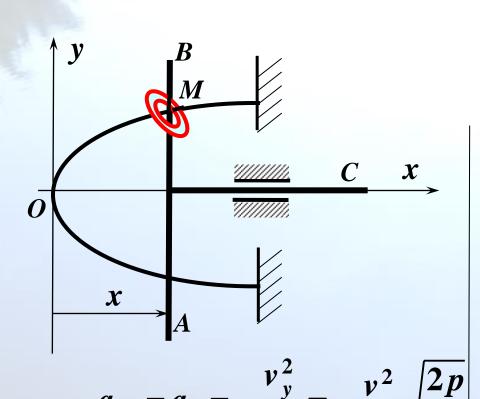
$$s = R\theta = 2R\omega t$$

$$v = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t} = 2R\omega$$

$$\theta = 2(\omega t)$$



[题5-11] 杆ABC以速度v=常数向左运动,曲线轨道的曲线 方程为 $y^2=2px$,求:环M的速度和加速度的大小(以x的函数 表示)。 解: $v_x = \frac{dx}{dt} = -v$



$$2y\frac{dy}{dt} = 2p\frac{dx}{dt}$$

$$yv_{y} = pv_{x}$$

$$v_{y} = \frac{pv_{x}}{y}$$

$$v_{M} = \sqrt{v_{x}^{2} + v_{y}^{2}} = v\sqrt{1 + \frac{p}{2x}}$$

$$a_{x} = \frac{d^{2}x}{dt^{2}} = 0 \qquad v_{y}^{2} + ya_{y} = 0$$

$$a_{y} = -\frac{v_{y}^{2}}{y} = -\frac{v^{2}}{4x}\sqrt{\frac{2p}{x}}$$

$$a_{y} = -\frac{d^{2}x}{dt^{2}} = \frac{d}{dt}(2px)$$

$$a_{y} = -\frac{d^{2}x}{y} = \frac{d}{dt}(2px)$$

