

# 操作符

## 1. 代码观察

---

观察以下代码

```
1  int a = 6--;  
2  System.out.println(a);
```

问题：上面代码是否有错误，如果没有，程序结果是多少？

答案：

在Java中，这行代码也会导致编译错误。在Java中，递减运算符 `--` 也是一个单目运算符，用于将变量的值减1。然而，与C语言不同的是，Java不允许将数字常量作为左值来进行赋值操作。因此，这行代码会被解释为试图将数字6赋值给一个常量，从而导致编译错误。

如果您想要递减一个变量并将结果赋给另一个变量，可以使用以下代码：

```
1  int a = 6;  
2  int b = --a;
```

这将首先将6赋值给变量a，然后将a的值减1，并将结果赋值给变量b。现在，变量a的值为5，变量b的值为5。

## 2. 代码分析

---

分析以下代码的运行结果 【重点复习原码 反码 补码】

```
1  System.out.println(5&9);  
2  System.out.println(5|9);  
3  System.out.println(5^9);  
4  System.out.println(~-5);  
5  System.out.println(5<<2);  
6  System.out.println(-5<<2);  
7  System.out.println(-5>>2);  
8  System.out.println(-5>>>2);  
9  System.out.println(5>>2);  
10 System.out.println(5>>34);  
11 System.out.println(97=='a');  
12 System.out.println(5.0==5);  
13 System.out.println(4>5 ^ 'c'>'a');  
14 System.out.println((int)(char)(byte)-1);
```

答案：

这段代码的运行结果如下：

```
1  /* *****
2      * 5: 0000 0101
3      * &
4      * 9: 0000 1001
5      * -----
6      *    0000 0001
7      * *****
8      */
9  System.out.println(5&9); // 1
10
11 /* *****
12      * 5: 0000 0101
13      * |
14      * 9: 0000 1001
15      * -----
16      *    0000 1101
17      * *****
18      */
19 System.out.println(5|9); // 13
20
21 /* *****
22      * 5: 0000 0101
```

```

23         * ^
24         * 9: 0000 1001
25         * -----
26         *      0000 1100
27         * *****
28         */
29 System.out.println(5^9); //12
30
31 /* *****
32         * -5: 1000 0101
33         * 反码: 1111 1010
34         * 补码: 1111 1011
35         * 取反 0000 0100
36         * *****
37         */
38 System.out.println(~-5); // 4
39
40 /* *****
41         *      5: 0000 0101
42         * 左移2位: 0001 0100
43         * *****
44         */
45 System.out.println(5<<2); // 20
46
47 /* *****
48         * -5源码: 1000 0101
49         * 反码: 1111 1010

```

```

50      *    补码: 1111 1011
51      * 左移2位:1110 1100
52      *    反码:1110 1011
53      *    原码:1001 0100
54      * *****
55      */
56  System.out.println(-5<<2); -20
57
58  /* *****
59      * -5: 1000 0101
60      * 反码: 1111 1010
61      * 补码: 1111 1011
62      * 右移: 1111 1110
63      * 反码: 1111 1101
64      * 原码: 1000 0010
65      * *****
66      */
67  System.out.println(-5>>2); // -2
68
69  /* *****
70      * -5: 1000 0000 0000 0000 0000
71      *      0000 0000 0101
72      * 反码: 1111 1111 1111 1111 1111
73      *      1111 1111 1010
74      * 补码: 1111 1111 1111 1111 1111
75      *      1111 1111 1011

```

```
73          * 右移: 0011 1111 1111 1111 1111
          1111 1111 1111
74          * *****
75          */
76 System.out.println(-5>>2); // 1073741822
77
78 /**
79          * 5: 0000 0101
80          * 右移 0000 0001
81          */
82 System.out.println(5>>2); // 1
83
84 /**
85          * 5: 0000 0101
86          * 右移 0000 0001
87          *
88          */
89 System.out.println(5>>34); // 1
90
91 System.out.println(97 == 'a'); // true
92 System.out.println(5.0 == 5); // true
93
94 /**
95          * false^true
96          */
97 System.out.println(4 > 5 ^ 'c' > 'a'); //
true
```

```

98
99  /**
100         *
101         * -1(int):      1000 0000 0000
102         0000 0000 0000 0000 0001
103         * 反码:      1111 1111 1111
104         1111 1111 1111 1111 1110
105         * 补码:      1111 1111 1111
106         1111 1111 1111 1111 1111
107         * (byte) -1: 1111 1111
108         * 反码:      1111 1110
109         * 原码:      1000 0001      -
110         >-1
111         * -1(int):      1000 0000 0000
112         0000 0000 0000 0000 0001
113         * 反码:      1111 1111 1111
114         1111 1111 1111 1111 1110
115         * 补码:      1111 1111 1111
116         1111 1111 1111 1111 1111
117         * (char)-1 : 1111 1111 1111 1111
118         ->65535
119         * 65535:      0000 0000 0000 0000
120         1111 1111 1111 1111
121         *
122         */
123
124 System.out.println((int)(char)(byte)-1); //
125 -1

```

下面是每个表达式的分析：

1. `System.out.println(5&9);`，按位与运算，结果为1（二进制0001）。
2. `System.out.println(5|9);`，按位或运算，结果为13（二进制1101）。
3. `System.out.println(5^9);`，按位异或运算，结果为12（二进制1100）。
4. `System.out.println(~-5);`，按位取反运算，结果为4。首先，-5的补码为11111011，取反后得到00000100，即4的补码。
5. `System.out.println(5<<2);`，左移运算，结果为20。将5的二进制数左移2位得到10100，即20。
6. `System.out.println(-5<<2);`，左移运算，结果为-20。由于Java中的移位运算符是对补码进行操作，因此-5的补码为11111011，将其左移两位得到11101100，即-20的补码。
7. `System.out.println(-5>>2);`，算术右移运算，结果为-2。由于Java中的算术右移运算符也是对补码进行操作，因此-5的补码为11111011，将其右移两位得到11111110，即-2的补码。
8. `System.out.println(-5>>>2);`，逻辑右移运



算，结果为1073741822。由于Java中的逻辑右移运算符是对无符号数进行操作，因此需要将-5的补码转换为无符号数的值。首先，-5的补码为11111011，在补码的基础上求其补码得到00000101，即5的补码，将其右移两位得到00000001，即1的补码，将其转换为十进制得到1，然后将其转换为有符号整数，得到1073741822。

9. `System.out.println(5>>2);`，算术右移运算，结果为1。将5的二进制数右移两位得到0001，即1。
10. `System.out.println(5>>34);`，算术右移运算，结果为1。右移34位相当于右移2位，因此结果与表达式9相同。
11. `System.out.println(97=='a');`，比较运算，结果为true。因为97是字符'a'的ASCII码。
12. `System.out.println(5.0==5);`，比较运算，结果为true。因为Java会将5转换为5.0，然后比较两个浮点数的值是否相等。
13. `System.out.println(4>5 ^ 'c'>'a');`，逻辑异或运算，结果为true。首先，'c'的ASCII码为99，'a'的ASCII码为97，因此'c'>'a'为true。然后，4>5为false。最后，false异或true的结果为true。
14. `System.out.println((int)(char)`

`(byte)-1)`; 从较窄的整型转换成较宽的整型时的符号扩展行为：如果最初的数值类型是有符号的，那么就执行符号扩展；如果它是char，那么不管它将要被转换成什么类型，都执行零扩展。byte类型的-1的补码为11111111，拓展为char类型，补码为1111111111111111，拓展为整型，前面补16个0，得到结果为65535

### 3. 指定位置设置为1

问题描述：

将参数v的第n位置设为1，然后返回该结果值。

答案：

```
1 public class Test3_SetOne {
2     public static void main(String[] args) {
3         // 0b 0000 1010
4         int r = setBit(10,3);
5         System.out.println("r: " + r);
6     }
7
8     /*
```

```

9      将v的第n位置为1
10
11     假设：
12     v=10   0b 0000 1010
13     n=3      |0000 0100    <--    1左移可得到
14             0000 1110 即可
15     */
16     public static int setBit(int v,int n) {
17         int mask = 1 << (n-1);
18         int t = mask | v;
19         return t;
20     }
21 }

```

首先，左移操作 `1 << (n - 1)` 可以将数字 `1` 左移 `n - 1` 位，得到一个只有第 `n` 位为 `1` 的二进制数，名为掩码（mask）。例如当 `n=3` 时，掩码为 `4`（二进制 `100`）。然后，按位或运算符 `|` 可以将 `v` 和掩码 `mask` 进行按位或（将二者每个对应位上的值做或运算），将 `v` 的第 `n` 位置为 `1`，同时其它位不受影响，并返回结果。

## 4. 指定位置设置为0

---

## 问题描述：

将参数v的第n位置为0，然后返回该结果值。

答案：

```
1  public class Test4_SetZero {
2      public static void main(String[] args) {
3          //0b 0000 1010
4          int r = setZero(10,2);
5          System.out.println("r: " + r);
6      }
7
8      // 假设v=10      0b 0000 1010
9      //      n=2      &1111 1101    <-  0000 0010
10     <-  1左移得到
11     //              0000 1000 即可
12     public static int setZero(int v,int n) {
13         int mask = ~(1 << (n-1));
14         int t = mask & v;
15         return t;
16     }
```

首先，左移操作  $1 \ll (n - 1)$  可以将数字 1 左移  $n - 1$  位，得到一个只有第  $n$  位为 1 的二进制数，名为掩码 (mask)。例如当  $n=3$  时，掩码为 4 (二进制 100)。然后， $\sim(1 \ll (n - 1))$  表示按位取反该掩码，得到一个只有第  $n$  位为 0 的数，即需要将第  $n$  位设为 0 的掩码。

最后，使用按位与运算  $\&$  将  $v$  和掩码  $mask$  进行按位与（将二者每个对应位上的值做与运算），将  $v$  的第  $n$  位置为 0，同时其它位不受影响，并返回结果。

# 流程控制

## 5. 代码分析

分析下面几段代码，写出输出结果，最后运行程序进行验证

1)

```
1  int b=5;
2  if(b>4)
3      System.out.println(b);
4  else
5      b--;
6  System.out.println(b);
```

答案：

这段代码的执行流程如下：

1. 创建一个整型变量 `b` 并将其初始化为 `5`。
2. 检查 `b` 是否大于 `4`。由于 `b` 的值为 `5`，这个条件为真，因此控制流程跳转到下一行。
3. 执行 `System.out.println(b);` 语句，输出 `5`。
4. 控制流程跳转到代码块的结尾，继续执行下一行。
5. 输出 `5`。

因此，这段代码的输出将是：

```
1  5
2  5
```

由于 `b` 大于 `4`，所以第一个 `println` 语句被执行，输出 `5`。然后程序继续执行第二个 `println` 语句，输出 `5`。

在 `if...else....` 等流程控制语句中，如果没有使用 `{}` 对代码块进行包裹，那么在满足条件之后只会执行距离条件最近的一条语句

2)

```
1  {
2    int b=5;
3    if(b>4)b--; System.out.println("b大于4");
4    else {
5        System.out.println("b不大于4");
6    }
7 }
```

答案：

上述代码存在一个语法错误，在 `if` 和 `else` 语句块之间缺失了一对花括号，正确代码如下：

```
1    int b = 5;
2    if (b > 4) {
3        b--;
4        System.out.println("b大于4");
5    } else {
6        System.out.println("b不大于4");
7    }
```

3)

```
1    int age=45;
2    if(age>20) {
3        System.out.println("年轻人");
4    }else if(age>40){
5        System.out.println("中年人");
6    }else if(age>60){
7        System.out.println("老年人");
8    }
```

答案：

因为第一个 `if` 语句已经满足条件，所以后面的 `else if` 语句都不会执行。因此，输出结果将是 "年轻人"。

4)



```
1  int a=80;
2  switch(a) {
3      case 90:{
4          System.out.println("优秀");
5      }
6      case 80:{
7          System.out.println("一般");
8      }
9      case 60:{
10         System.out.println("及格");
11         break;
12     }
13     case 50:{
14         System.out.println("基础弱");
15     }
16 }
```

答案：

这段代码使用了 `switch` 语句，根据整型变量 `a` 的值输出不同的提示信息。

首先，`a` 的值为 `80`，控制流程进入 `switch` 语句，并执行第一个 `case` 分支。由于该分支没有使用 `break` 关键字，控制流会继续执行下一个 `case` 分支。

因此，程序将输出 "一般" 和 "及格" 两个字符串。注意，由于第三个 `case` 分支使用了 `break`，控制流程将跳出 `switch` 语句，不会执行最后一个 `case` 分支。

总结一下，`switch` 语句可以根据变量的值来选择执行不同的代码块。每个 `case` 分支代表一种取值，程序将会选择和变量匹配的 `case` 分支执行，从而达到不同的功能。需要注意的是，如果没有使用 `break` 关键字，控制流程将会穿过后面的所有分支，直到遇到 `break` 或 `switch` 语句的结束。因此，在编写 `switch` 语句时，需要格外小心，确保程序的执行逻辑是正确的。

运行结果如下：

```
1  一般
2  及格
```

5)

```
1  int count=0;
2  while(count>0);
3  {
4      System.out.println(count);
5  }
```

答案：

上述代码有语法错误和逻辑错误，正确代码如下：

```
1  int count = 0;  
2  while (count > 0) {  
3      System.out.println(count);  
4  }
```

解释：

首先定义计数器变量 `count` 的值为 0。然后使用 `while` 循环语句对计数器变量 `count` 进行判断，只有当 `count` 大于 0 的时候才会进入循环体执行其中的代码。在本例中，由于 `count` 的初值为 0，因此不会进入循环体，直接跳过，程序结束。

原代码中，`while` 循环条件为 `count > 0`，而计数器变量 `count` 的初始值为 0，因此不符合循环条件，不会进入循环体。循环体内没有对计数器变量 `count` 进行修改，因此如果能够进入循环体，程序会无限循环下去，造成死循环和程序崩溃。

6)

```
1  for (int i = 0; i < 5; i++) {  
2      System.out.print(i);  
3      i*=0.1;  
4  }  
5  System.out.println("循环结束");
```

答案：

1. 首先使用 `for` 循环语句初始化变量 `i` 的值为 0，设置循环条件为 `i < 5`，每次循环时 `i` 的值自增 1。
2. 在循环体内，使用 `System.out.print()` 方法打印 `i` 的值。第一次循环时，`i` 的值为 0，输出 0。
3. 将 `i` 乘以 0.1，即 `i *= 0.1`。由于 `i` 是整数，相乘得到的结果也是整数，因此小数部分会被舍去，`i` 的值变为 0。
4. 结束本次循环，将进入下一次循环，此时 `i` 的值已经被修改为 0，自增+1后 `i` 的值为 1，由于循环条件 `i < 5` 仍然成立，因此会一直处于循环之中。
5. 由于最后出现死循环，因此程序不会输出 "循环结束"。

因此程序会输出一个 0 后持续不断的输出 1，并进入死循环

0111111111.....

7)

```
1  for(int i=0;i<3;i++) {  
2      System.out.println(i);  
3      if(i==1) {  
4          continue;  
5      }  
6      System.out.println("continue后的输出语句");  
7  }
```

答案：

在这个循环中，变量 `i` 的初始值为 0。每次迭代开始时，首先输出 `i` 的值，然后判断 `i` 是否等于 1。当 `i` 等于 1 时，执行 `continue` 语句跳过当前循环的剩余部分，直接进入下一次迭代。因此，第二次迭代中的输出语句 "`continue后的输出语句`" 会被跳过，而其他的输出语句都会被执行。

需要注意的是，如果 `continue` 语句没有被执行，即当 `i` 不等于 1 时，循环体内的两个输出语句都会被执行。因此，循环体中的输出语句总数为 3 次，而不是 2 次。

代码输出结果如下：

```
1  0
2  continue后的输出语句
3  1
4  2
5  continue后的输出语句
```

8)

```
1  for (int i = 0; i < 3; i++) {
2      System.out.println(i);
3      if (i == 1) {
4          return;
5      }
6      System.out.println("return后的输出语句");
7  }
```

答案：

当 `i` 的值为 1 时，`continue` 语句会跳过后面的语句，直接进入下一次循环，因此输出的结果是 0 和 1。在第二次循环中，由于 `i` 的值为 1，`continue` 语句会跳过输出语句 "`continue后的输出语句`"，直接执行下一次循环，因此输出值为 2 的语句不会被执行。

执行结果如下：

```
1  0
2  return后的输出语句
3  1
```

## 6. 九九乘法表

问题描述：

编写一个Java程序，实现如下效果的九九乘法表

```
1*1=1
1*2=2   2*2=4
1*3=3   2*3=6   3*3=9
1*4=4   2*4=8   3*4=12  4*4=16
1*5=5   2*5=10  3*5=15  4*5=20  5*5=25
1*6=6   2*6=12  3*6=18  4*6=24  5*6=30  6*6=36
1*7=7   2*7=14  3*7=21  4*7=28  5*7=35  6*7=42  7*7=49
1*8=8   2*8=16  3*8=24  4*8=32  5*8=40  6*8=48  7*8=56  8*8=64
1*9=9   2*9=18  3*9=27  4*9=36  5*9=45  6*9=54  7*9=63  8*9=72  9*9=81
```

答案：

```
1 public class Test6_MultiplicationTable {
2     public static void main(String[] args) {
3         for (int i = 1; i <= 9; i++) {
4             for (int j = 1; j <= i; j++) {
5                 System.out.print(j + " x " +
6                     i + " = " + (i * j) + "\t");
7             }
8             System.out.println();
9         }
10    }
```

## 7. 素数问题

---

### 问题描述：

请编写一个Java程序，判断101-200之间有多少个素数，并输出所有素数

只能被1和它本身整除的自然数为素数 如101、5等

答案：



```
1 public class Test7_PrimeNumber {
2     public static void main(String[] args) {
3         int count = 0;
4         for (int i = 101; i <= 200; i++) {
5             boolean isPrime = true;
6             for (int j = 2; j <=
Math.sqrt(i); j++) {
7                 if (i % j == 0) {
8                     isPrime = false;
9                     break;
10                }
11            }
12            if (isPrime) {
13                count++;
14                System.out.print(i + " ");
15            }
16        }
17        System.out.println("\n101-200之间共有
" + count + " 个素数");
18    }
19 }
```

输出如下：

```
1  101 103 107 109 113 127 131 137 139 149 151
   157 163 167 173 179 181 191 193 197 199
2  101-200之间共有 21 个素数
```

上述代码通过循环遍历 101-200 范围内的整数，对于每个整数判断是否为素数，如若是，输出，并记录素数的数量。在判断是否为素数时，遍历小于该整数的所有正整数，当整数能被其中之一整除时，说明该整数不是素数，因为素数只能被 1 和其本身整除。为了避免无谓的循环，我们判断到该整数的平方根即可，因为如果存在两个大于 1 的因数，其中一个必定小于或等于其平方根。

## 8.月份计算

---

### 问题描述：

请编写一个Java程序，实现从键盘录入月份，判断该月份属于哪个季节

### 【要求】

- 如果月份不再1-12之间，则报错：输入月份有误
- 匹配月份，输出对应的季节 12-2冬 3-5春 6-8夏 9-11秋

- 使用 `java.util.Scanner` 类完成

答案：

```
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class Test8_Season {
4      public static void main(String[] args) {
5          Scanner sc = new Scanner(System.in);
6          System.out.print("请输入一个月份: ");
7          int month = sc.nextInt();
8          String season;
9          switch (month) {
10             case 12:
11             case 1:
12             case 2:
13                 season = "冬季";
14                 break;
15             case 3:
16             case 4:
17             case 5:
18                 season = "春季";
19                 break;
20             case 6:
21             case 7:
22             case 8:
```

```
23         season = "夏季";
24         break;
25     case 9:
26     case 10:
27     case 11:
28         season = "秋季";
29         break;
30     default:
31         season = "输入月份有误";
32         break;
33     }
34     System.out.println(month + " 月份属
    于: " + season);
35 }
36 }
```

程序中使用了 `Scanner` 类从控制台读取用户输入的月份。然后，根据月份使用 `switch` 语句判断该月份属于哪个季节，并将结果输出到控制台。注意，此处使用了 `case` 中穿透的技巧，即多个 `case` 共用一个分支语句，避免了重复代码。

## 9. 天数计算

---

## 问题描述：

请编写一个Java程序，实现从键盘中输入年份 月份 日期，输出这一天是该年的第几天

### 【要求】

- 输入的年份、月份、日期均为数字，不足10的用0x表示，如：1月1日为01 01
- 输入的年份、月份、日期之间用空格隔开，如：2023 04 27

### 【示例】

输入：2023 04 27

输出：117

如 输入 2023 04 27

输出 117

答案：

```
1  import java.util.Scanner;  
2  
3  public class Test9_DayOfYear {
```

```
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner scan = new
Scanner(System.in);
6         System.out.print("请输入年份: ");
7         int year = scan.nextInt();
8         System.out.print("请输入月份: ");
9         int month = scan.nextInt();
10        System.out.print("请输入日期: ");
11        int day = scan.nextInt();
12        scan.close();
13
14        int dayOfYear = 0;
15        for (int i = 1; i <= month; i++) {
16            if (i == 2) {
17                if (year % 400 == 0 || (year
% 4 == 0 && year % 100 != 0)) {
18                    dayOfYear += 29;
19                } else {
20                    dayOfYear += 28;
21                }
22            } else if (i == 4 || i == 6 || i
== 9 || i == 11){
23                dayOfYear += 30;
24            } else {
25                dayOfYear += 31;
26            }
27        }
```

```

28         dayOfYear += day;
29         System.out.println(year + "年" +
        month + "月" + day + "日是该年的第" +
        dayOfYear + "天");
30     }
31 }

```

该程序会根据输入的年份、月份和日期计算出当日是该年的第几天，并输出结果。其中 for 循环遍历到输入的月份，根据不同的月份来计算每个月的天数。闰年的计算采用了普通闰年、世纪闰年以及400年周期的规则。

方式二：

以下是不使用数组或集合的 Java 程序实现计算输入日期是该年的第几天：

```

1  public class Test9_DayOfYear_2 {
2      public static void main(String[] args) {
3          Scanner sc = new Scanner(System.in);
4          System.out.print("请输入年份: ");
5          int year = sc.nextInt();
6          System.out.print("请输入月份: ");
7          int month = sc.nextInt();

```

```
8      System.out.print("请输入日期: ");
9      int day = sc.nextInt();
10     sc.close();
11     int days = 0;
12     // 计算当年之前所有月份的天数
13     for (int i = 1; i < month; i++) {
14         switch (i) {
15             case 1:
16             case 3:
17             case 5:
18             case 7:
19             case 8:
20             case 10:
21             case 12:
22                 days += 31;
23                 break;
24             case 2:
25                 days += isLeapYear(year)
? 29 : 28;
26                 break;
27             default:
28                 days += 30;
29                 break;
30         }
31     }
32     // 加上当月的天数
33     days += day;
```



```
34         System.out.println(year + " 年 " +  
    month + " 月 " + day + " 日是该年的第 " + days  
    + " 天");  
35     }  
36  
37     // 判断是否为闰年  
38     private static boolean isLeapYear(int  
    year) {  
39         return (year % 4 == 0 && year % 100  
    != 0) || (year % 400 == 0);  
40     }  
41 }
```

## 10. 完全数问题

---

### 问题描述：

请编写一个Java程序，实现输入一个数，判断其是否为完全数

若一个自然数，恰好与除去它本身以外的一切因数的和相等，这种数叫做完全数。

如：

6是完全数，因为， $6 = 1 + 2 + 3$ ;

28是完全数，因为， $28 = 1 + 2 + 4 + 7 + 14$ ;

### 【示例1】

输入：6

输出：6是完全数

### 【示例2】

输入：11

输出：11不是完全数

答案：

```
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class Test10_PerfectNumber {
4      public static void main(String[] args) {
5          Scanner scan = new
Scanner(System.in);
6          System.out.print("请输入一个正整数: ");
7          int num = scan.nextInt();
8          scan.close();
9
10         int sum = 0;
11         for (int i = 1; i < num; i++) {
```

```

12         if (num % i == 0) {
13             // 如果i是num的因数，则加到和
               sum中
14             sum += i;
15         }
16     }
17     if (sum == num) {
18         System.out.println(num + "是一个
           完全数");
19     } else {
20         System.out.println(num + "不是一
           个完全数");
21     }
22 }
23 }

```

程序使用 for 循环从1到num-1逐一判断num的因子，并将因子加入sum中。当循环结束后，如果sum等于num，则说明num是完全数。如果不等于，则说明num不是完全数。

## 11. 图形输出

问题描述：

请编写一个Java程序，实现下面图形的输出

```
1      *
2     ***
3    *****
4   *********
5    *****
6     ***
7      *
```

### 【提示】

- 先输出上半部分【先输出空格 再输出\*】
- 再输出下半部分

答案：

```
1  public class Test11_PrintDiamond {
2      public static void main(String[] args) {
3          //输入菱形的高度
4          int height = 7;
5          //输出上半部分
6          for (int i = 1; i <= height / 2 + 1;
7              i++) {
8              //打印空格
```

```
8         for (int j = 0; j < height / 2 +
9             1 - i; j++) {
10             System.out.print(" ");
11         }
12         //打印*
13         for (int k = 1; k <= 2 * i - 1;
14             k++) {
15             System.out.print("*");
16         }
17         //换行
18         System.out.println();
19     }
20     //输出下半部分
21     for (int i = height / 2; i >= 1; i--)
22     {
23         //打印空格
24         for (int j = 0; j < height / 2 +
25             1 - i; j++) {
26             System.out.print(" ");
27         }
28         //打印*
29         for (int k = 1; k <= 2 * i - 1;
30             k++) {
31             System.out.print("*");
32         }
33         //换行
34         System.out.println();
35     }
36 }
```

```
30         }  
31     }  
32 }
```

这个程序的思路是先输出菱形的上半部分，再输出菱形的下半部分。在输出菱形的上半部分时，每行的空格数是递减的，每行的星号数是递增的；在输出菱形的下半部分时，每行的空格数是递增的，每行的星号是递减的

## 12. 分解质因数

---

### 问题描述：

请编写一个Java程序，实现输入一个15以内的正整数，对该正整数进行分解质因数，输出该整数与质因数的等式。

### 【示例1】

输入：3

输出：3 = 3

## 【示例2】

输入：20

输出：输入数字不符合要求

## 【示例3】

输入：8

输出：8 = 2 \* 2 \* 2

答案：

```
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class Test12_PrimeFactorization {
4      public static void main(String[] args) {
5          Scanner scanner = new
Scanner(System.in);
6          System.out.print("请输入一个15以内的正
整数: ");
7          int num = scanner.nextInt();
8          System.out.print(num + "=");
9          for (int i = 2; i <= num; i++) {
10             while (num % i == 0) {
11                 System.out.print(i);
12                 num /= i;
```

```
13         if (num != 1) {
14             System.out.print("*");
15         }
16     }
17 }
18 }
19 }
```

首先，我们引入了Scanner类来接收用户输入的正整数。接下来，我们用一个for循环来遍历从2到该正整数本身的所有数字，这些数字都有可能是该数的因子。

在循环中，如果该数字能够整除该正整数，说明它是该正整数的一个因子。此时，我们打印出该因子，并且将该正整数除以该因子，以便继续寻找该正整数的其他因子。如果该正整数不能整除该数字，说明该数字不是该正整数的因子，我们就继续往下一个数字遍历。这个过程中，我们通过while循环来将一个因子拆分为多个相同因子的乘积。

最后，当该正整数被全部分解为1时，我们就结束了整个因数分解的过程，输出结果。