

# Escuela Politécnica Nacional

**Nombre:** Francisco Ulloa

**Fecha:** Quito, 28 de enero de 2026

**Tema:** Factoreo en transformers

**Repositorio:**

[https://github.com/Fu5CHAR/Metodos\\_numericos\\_2025B\\_Ulloa-Francisco/tree/main](https://github.com/Fu5CHAR/Metodos_numericos_2025B_Ulloa-Francisco/tree/main)

## Uso del factoreo de matrices en arquitecturas Transformer

### ¿Qué es el factoreo de matrices en Transformers?

En redes neuronales **Transformer**, el factoreo de matrices consiste en **descomponer una matriz grande en el producto de matrices más pequeñas**, normalmente de bajo rango:

$$W \in \mathbb{R}^{d \times d} \Rightarrow W \approx A \cdot B$$

donde:

- $A \in \mathbb{R}^{d \times k}$
- $B \in \mathbb{R}^{k \times d}$
- $con k \ll d$

Este enfoque aparece explícita o implícitamente en:

- Low-Rank Factorization
- Attention factorization
- Proyecciones Q, K y V
- Adapter layers
- LoRA (Low-Rank Adaptation)
- Transformers eficientes (LInformer, Performer, etc.)

---

## ¿Dónde se usa el factoreo de matrices en Transformers?

### 1. Factoreo en el mecanismo de atención

La atención estándar se define como:

$$\text{Attention}(Q, K, V) = \text{softmax} \left( \frac{QK^T}{\sqrt{d_k}} \right) V$$

Este cálculo tiene complejidad **cuadrática**

$$O(n^2)$$

respecto a la longitud de la secuencia.

Mediante factoreo o proyecciones de bajo rango:

- Se reduce el costo computacional
- Se reduce el consumo de memoria
- Se habilita el uso de secuencias más largas

Ejemplo: **Linformer** aproxima la matriz de atención usando proyecciones de bajo rango.

---

## 2. Factoreo en capas lineales (Feed-Forward)

Las capas Feed-Forward contienen matrices grandes:

$$W \in \mathbb{R}^{d_{model} \times d_{ff}}$$

Estas matrices pueden factorizarse como:

$$W = A \cdot B$$

Esto se usa para:

- Compresión del modelo
  - Reducción de parámetros
  - Aceleración de inferencia
- 

## 3. Factoreo en fine-tuning eficiente (LoRA)

En **LoRA**, los pesos originales del modelo se congelan y se añaden matrices de bajo rango entrenables:

$$W' = W + A \cdot B$$

Ventajas:

- Se entrenan pocos parámetros
  - No se altera el modelo base
  - Permite adaptar modelos grandes de forma eficiente
- 

# Razones para usar factoreo de matrices en Transformers

## 1. Reducción del costo computacional

- Las multiplicaciones matriciales grandes son costosas

- El factordeo reduce la complejidad de:

$$O(d^2) \rightarrow O(d \cdot k)$$

---

## 2. Ahorro de memoria

- Menor número de parámetros
- Menor uso de memoria de activaciones
- Clave para entrenamiento en GPUs

---

## 3. Escalabilidad del modelo

- Permite:
  - Modelos más grandes
  - Secuencias más largas
  - Mayor profundidad
- Sin crecimiento explosivo del costo computacional

---

## 4. Regularización implícita

- El bajo rango actúa como restricción
- Reduce el sobreajuste
- Mejora la generalización

---

## 5. Eficiencia en fine-tuning

- Se entrenan solo matrices pequeñas
- Reduce tiempo y costo de entrenamiento
- Ideal para personalización de LLMs

---

## 6. Mejor aprovechamiento del hardware

- GPUs modernas están optimizadas para multiplicaciones matriciales pequeñas
- Mejor uso de Tensor Cores (FP16, FP8)

---

# Ventajas prácticas del factordeo de matrices

Ventaja	Impacto
Menos parámetros	Modelos más ligeros
Menor latencia	Inferencia más rápida
Menor consumo energético	Mayor eficiencia

Ventaja	Impacto
Mayor escalabilidad	Secuencias largas
Fine-tuning económico	Menor costo
Regularización	Mejor generalización

## Conclusión

El factordeo de matrices es una **estrategia clave** en los Transformers modernos que permite:

- Reducir costos computacionales
- Escalar modelos de lenguaje grandes
- Adaptar modelos sin reentrenamiento completo
- Aprovechar hardware especializado

Sin factordeo de matrices, los Transformers modernos no serían viables a gran escala.