# Student

+no: int +value: int +num: int +max: int +list: int[] +name: String +Trust: Boolean

+borrowBook(bookno : int) : void +returnBook(bookno : int) : void

# Book

+bookno : int +state : Boolean +no : int

+location : String

+Pobrrow(stung : int)

+Bebrrow(stuno : int) : void +Bereturn(loca : String) :void

#### Administrator

+num : int +max : int +booklist : int[]

+reciveBook(state:int):void

# Manufacture

+color : int +type : int +value : int

+getValue(price : int) : void

# Manager

+license : String +manu : String +date : int +x : int +y : int

+drive(pos\_x:int, pos\_y:int):void

# Adminis\_car

+license : String +name : String +score : int +num : int +violate(void) : void