Отчёт по лабораторной работе #1 выполнил:

* Идрисов Фуад Асип оглы
* РИ230917

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Задание** | **Выполнение** | **Баллы** |
| Задание 1 | \* | 60 |
| Задание 2 | \* | 20 |
| Задание 3 | \* | 20 |

**Цель работы**

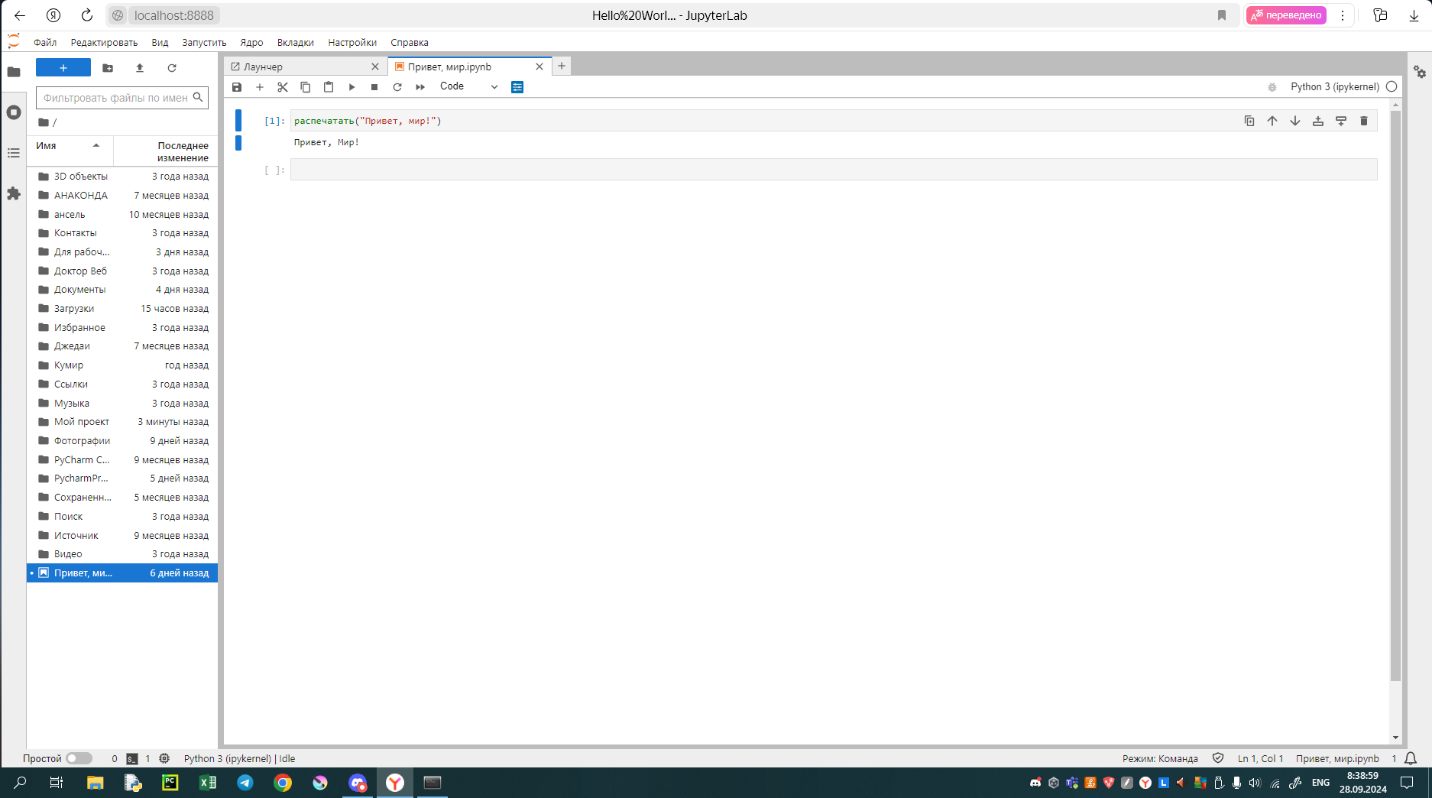
Проверить работу программ: "Jupyter lab" и "Unity".

**Задание 1**

**Написать программу Hello World на Python с запуском в Jupiter Notebook.**

Ход работы: Скачали программу Anaconda. В Anaconda prompt вписываем команду jupyterlab. После чего заходим на страничку Jupyter lab. Создаём в нём Notebook.ipynb, потом в нём вписываем код.

print("Hello, World!")

[](https://private-user-images.githubusercontent.com/163496681/371722778-17af21a0-5f60-4bc0-8b5f-1453565959a0.png?jwt=eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJpc3MiOiJnaXRodWIuY29tIiwiYXVkIjoicmF3LmdpdGh1YnVzZXJjb250ZW50LmNvbSIsImtleSI6ImtleTUiLCJleHAiOjE3MzQ0NjI4NzcsIm5iZiI6MTczNDQ2MjU3NywicGF0aCI6Ii8xNjM0OTY2ODEvMzcxNzIyNzc4LTE3YWYyMWEwLTVmNjAtNGJjMC04YjVmLTE0NTM1NjU5NTlhMC5wbmc_WC1BbXotQWxnb3JpdGhtPUFXUzQtSE1BQy1TSEEyNTYmWC1BbXotQ3JlZGVudGlhbD1BS0lBVkNPRFlMU0E1M1BRSzRaQSUyRjIwMjQxMjE3JTJGdXMtZWFzdC0xJTJGczMlMkZhd3M0X3JlcXVlc3QmWC1BbXotRGF0ZT0yMDI0MTIxN1QxOTA5MzdaJlgtQW16LUV4cGlyZXM9MzAwJlgtQW16LVNpZ25hdHVyZT02MDc5ZTNlOGQxN2I5NWUwNDIzZjk5NTljNDk0ZTIyZGI0MWVjNTc1MTA0ZmFiZjExODdmZDE2Yjc2N2IzYmJlJlgtQW16LVNpZ25lZEhlYWRlcnM9aG9zdCJ9.t6AomYEBaGbhqRkOJUGZao4f5uJi4bvegtVvYW83OK4)

Нажимаем на "Run", и получаем ответ Hello, World!

* Так мы проверили, работает ли штатно наша программа.

**Задание 2**

**Написать программу Hello World на C# с запуском на Unity.**

Ход работы: Скачали программу Unity. Авторизовались в ней, получили Unity Id, затем установили Microsoft Visual Studio. В Unity Hub создали 3D поект. В нём(3D проекте), создали куб и C# Script. В C# Script пишем

using System.Collections;

using System.Collections.Generic;

using UnityEngine;

public class HelloWorld : MonoBehaviour

{

// Start is called before the first frame update

void Start()

{

print("Hello, World!");

}

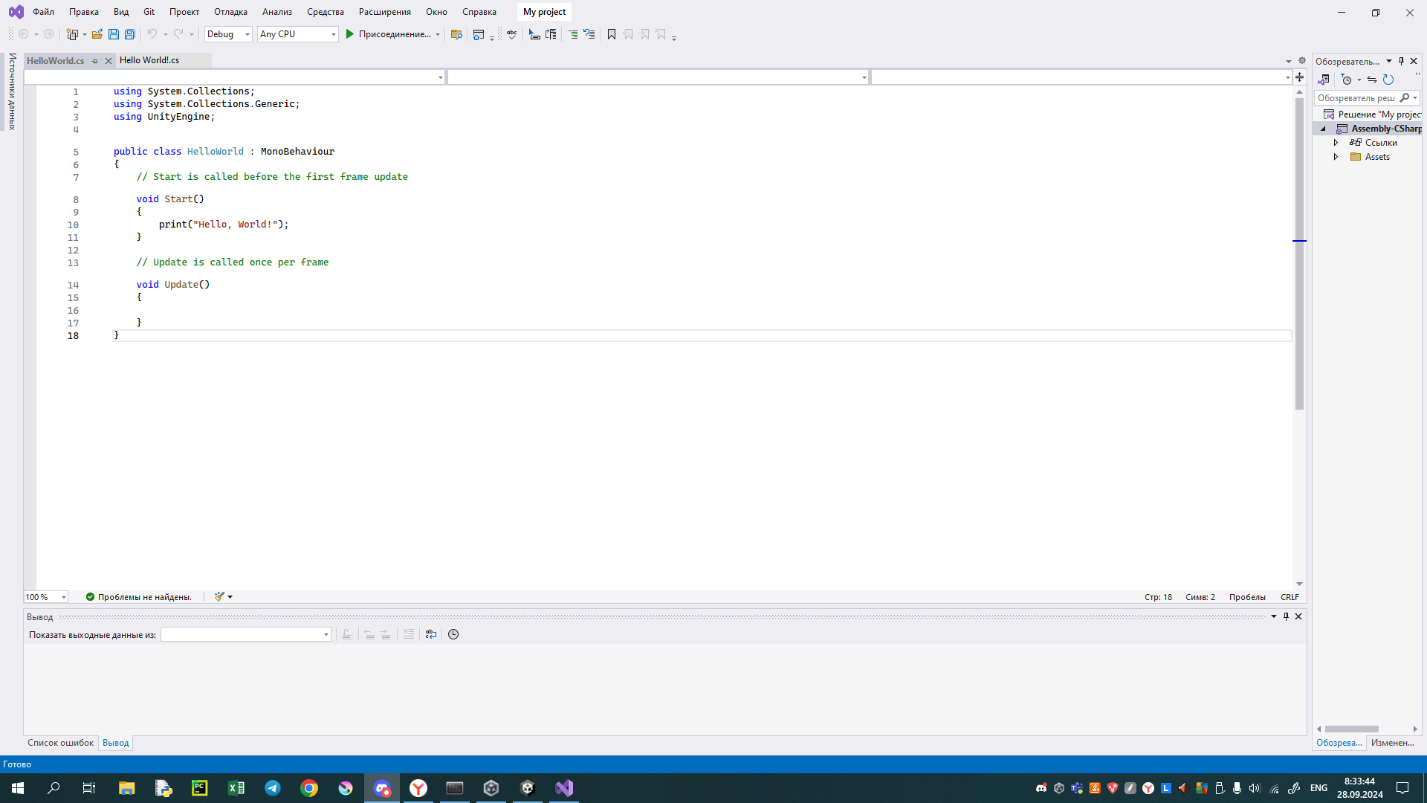
// Update is called once per frame

void Update()

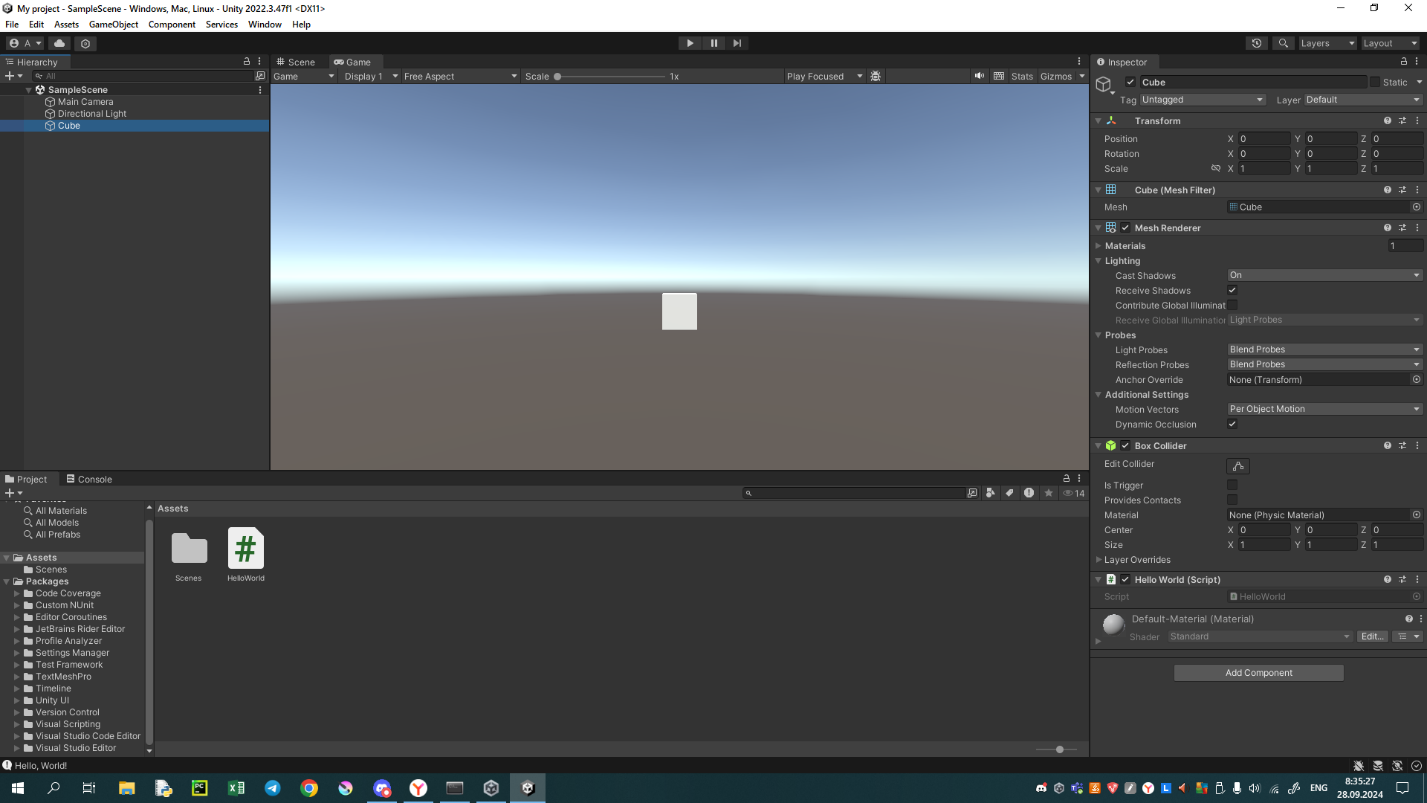
{

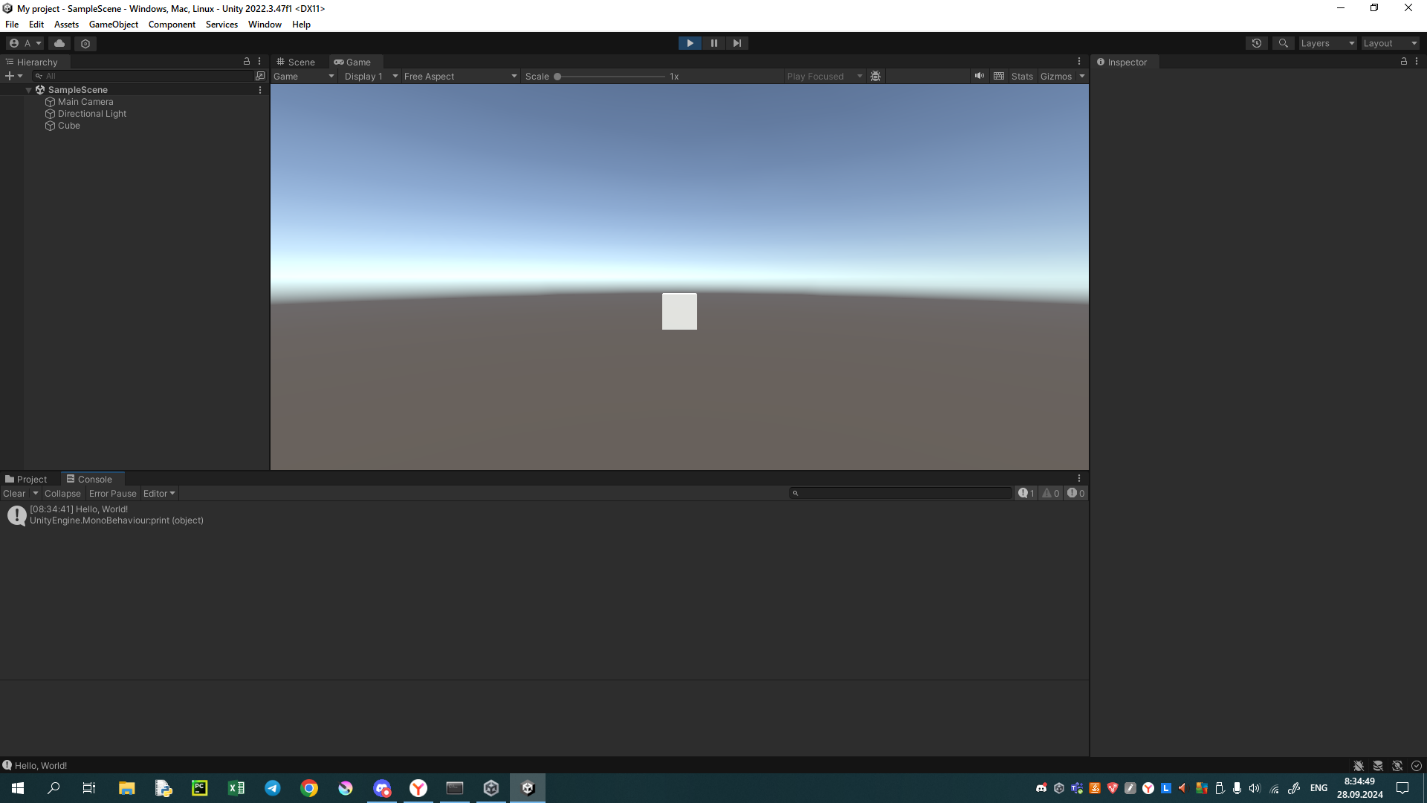
}

}

[](https://private-user-images.githubusercontent.com/163496681/371722576-5db3c9e6-4b22-41db-8738-d3a58d4687cb.png?jwt=eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJpc3MiOiJnaXRodWIuY29tIiwiYXVkIjoicmF3LmdpdGh1YnVzZXJjb250ZW50LmNvbSIsImtleSI6ImtleTUiLCJleHAiOjE3MzQ0NjI4NzcsIm5iZiI6MTczNDQ2MjU3NywicGF0aCI6Ii8xNjM0OTY2ODEvMzcxNzIyNTc2LTVkYjNjOWU2LTRiMjItNDFkYi04NzM4LWQzYTU4ZDQ2ODdjYi5wbmc_WC1BbXotQWxnb3JpdGhtPUFXUzQtSE1BQy1TSEEyNTYmWC1BbXotQ3JlZGVudGlhbD1BS0lBVkNPRFlMU0E1M1BRSzRaQSUyRjIwMjQxMjE3JTJGdXMtZWFzdC0xJTJGczMlMkZhd3M0X3JlcXVlc3QmWC1BbXotRGF0ZT0yMDI0MTIxN1QxOTA5MzdaJlgtQW16LUV4cGlyZXM9MzAwJlgtQW16LVNpZ25hdHVyZT1lN2IyZGUzYzZhOTI5Nzg1ZDMxYzc1Zjk4MDA0NjE2YTkxNjgzYjBlOTBjYzQwZmI3MDljODU3N2Q4MDczYzU2JlgtQW16LVNpZ25lZEhlYWRlcnM9aG9zdCJ9.pQB8kvrSY5eL1sl5EU-4jkkJeZGgufd8Nwzz67srr5c)

Сохраняем его. После чего наводим данный документ на куб и проигрываем сцену. В консоле у нас появляется Hello, World!.

[](https://private-user-images.githubusercontent.com/163496681/371722645-6cd28a35-724f-4ffd-ae09-4ce48aa5a69f.png?jwt=eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJpc3MiOiJnaXRodWIuY29tIiwiYXVkIjoicmF3LmdpdGh1YnVzZXJjb250ZW50LmNvbSIsImtleSI6ImtleTUiLCJleHAiOjE3MzQ0NjI4NzcsIm5iZiI6MTczNDQ2MjU3NywicGF0aCI6Ii8xNjM0OTY2ODEvMzcxNzIyNjQ1LTZjZDI4YTM1LTcyNGYtNGZmZC1hZTA5LTRjZTQ4YWE1YTY5Zi5wbmc_WC1BbXotQWxnb3JpdGhtPUFXUzQtSE1BQy1TSEEyNTYmWC1BbXotQ3JlZGVudGlhbD1BS0lBVkNPRFlMU0E1M1BRSzRaQSUyRjIwMjQxMjE3JTJGdXMtZWFzdC0xJTJGczMlMkZhd3M0X3JlcXVlc3QmWC1BbXotRGF0ZT0yMDI0MTIxN1QxOTA5MzdaJlgtQW16LUV4cGlyZXM9MzAwJlgtQW16LVNpZ25hdHVyZT04OWNhNzgyZGYxNDU4OGFjMWRiYzE1MTkyMmFlZjI1MjNlMWJlZDczNTA0MmM5MTUzMmJiMDZlN2Q0NmQ5YTc0JlgtQW16LVNpZ25lZEhlYWRlcnM9aG9zdCJ9.ixIfXq_QXdHFLuYVqtOH-1rjiXYDVYev4TQfq5RDhjQ)

[](https://private-user-images.githubusercontent.com/163496681/371722620-27dd0938-44c8-4d07-8cd3-d694e333c73b.png?jwt=eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJpc3MiOiJnaXRodWIuY29tIiwiYXVkIjoicmF3LmdpdGh1YnVzZXJjb250ZW50LmNvbSIsImtleSI6ImtleTUiLCJleHAiOjE3MzQ0NjI4NzcsIm5iZiI6MTczNDQ2MjU3NywicGF0aCI6Ii8xNjM0OTY2ODEvMzcxNzIyNjIwLTI3ZGQwOTM4LTQ0YzgtNGQwNy04Y2QzLWQ2OTRlMzMzYzczYi5wbmc_WC1BbXotQWxnb3JpdGhtPUFXUzQtSE1BQy1TSEEyNTYmWC1BbXotQ3JlZGVudGlhbD1BS0lBVkNPRFlMU0E1M1BRSzRaQSUyRjIwMjQxMjE3JTJGdXMtZWFzdC0xJTJGczMlMkZhd3M0X3JlcXVlc3QmWC1BbXotRGF0ZT0yMDI0MTIxN1QxOTA5MzdaJlgtQW16LUV4cGlyZXM9MzAwJlgtQW16LVNpZ25hdHVyZT03MTg3NTI5M2NjNTAwZDI0NWIxODZkZmUwOTFjMjhkNWVmMjQ5MzUwMWNmNDc2ZjhmODI4OTA1MWJmNWRiYWRhJlgtQW16LVNpZ25lZEhlYWRlcnM9aG9zdCJ9.xeQ_Xiot34_yNmzYYuGb8D1mpSziFr4MbUhbLueV6LY)

**Задание 3**

**Оформить отчет в виде документации на github (markdown-разметка).**

Ход работы:

* Использовав в качестве примера, шаблонный отчет, я оформил своё выполнененное задание с GitHabe с использованием markdown-разметки.

**Выводы**

За всю данную работу, я проверил, работает ли штатно мои программы (Anaconda, Jupyter lab, Unity Hub и Microsoft Visual Studio) и так-же создал свой первый репозиторий с использованием markdown-разметки.

**Powered by**

Идрисов Фуад Асип оглы