TITANIT

Призовой фонд: 50.000 руб.

Кейс: Универсальное приложение для поиска людей

1. @ Цель проекта

Создание интеллектуальной платформы, которая помогает пользователям находить нужных людей для широкого круга задач — дружбы, совместных проектов, работы, обучения или простого общения. В основе платформы лежат продвинутая аналитика, алгоритмы машинного обучения и интуитивно понятное ВЕБ приложение.

2. 💡 Основная идея и механика работы

Ключевая механика платформы строится на детализированных профилях пользователей и интеллектуальной системе подбора.

Анкета пользователя включает:

- Базовые данные: Фотография, город проживания, возраст и т.д.
- **Профессиональные и личные качества:** Интересы, навыки, цели, профессиональный опыт, хобби.
- **Свободное описание:** Раздел "О себе" для более детального представления личности.
- **Цели поиска:** Четкое указание предпочтений (например, ищу друзей, партнера для стартапа, ментора, команду для проекта) (Можно выбрать несколько).

На основе этих данных система анализирует профили и подбирает наиболее совместимых людей, создавая релевантные и ценные связи.

3. 🧩 Ключевые компоненты платформы

3.1. 🧠 Аналитический модуль

Этот компонент отвечает за сбор и обработку данных для выявления социальных трендов и паттернов.

- **Анализ данных пользователей:** Определение популярных интересов, востребованных навыков, общих целей и других метрик в рамках базы пользователей.
- Визуализация "социального поля": Создание интерактивных карт и дашбордов, которые показывают, чем интересуются люди в разных городах, какие навыки преобладают в определенных регионах и где наблюдается наибольшая социальная активность.

3.2. 🤖 Модуль машинного обучения и рекомендаций (ML)

- **Входные данные для модели:** Интересы, навыки, личностные черты, цели, опыт и другие параметры из профиля.
- **Выходные данные:** Персонализированный список пользователей с рассчитанным "индексом совместимости"

3.3. 🌞 Серверная часть (Back-end)

Разработка REST API для обеспечения взаимодействия между клиентским приложением, базой данных и ML-модулем.

- Предпочтительный стек: Python (FastAPI), GoLang.
- Рассматриваются решения на любых современных языках и фреймворках.

3.4. **Клиентская часть (Front-end)**

Создание современного, удобного и визуально привлекательного пользовательского интерфейса.

Ключевые экраны приложения:

1. Профиль: Страница для заполнения и редактирования личной информации.

- 2. Рекомендации/Поиск: Основной экран, где пользователи видят карточки рекомендованных людей с указанием процента совместимости. Реализована механика свайпов (лайк/дизлайк). Начать общение возможно только при взаимном лайке.
- 3. Аналитика: Персональный дашборд, где пользователь может увидеть визуализацию своих навыков.
- 4. **Чаты/Проекты (Опционально):** Встроенный мессенджер для общения или возможность быстрого перехода в Telegram для продолжения диалога.

4. 🗭 Сценарии использования

- 1. **Студент-дизайнер (Аня):** Ищет команду для реализации арт-проекта. Система подбирает ей трех человек с подходящими навыками в иллюстрации и графическом дизайне.
- 2. **ІТ-разработчик (Игорь):** Ищет партнера для запуска стартапа. Платформа предлагает ему список ІТ-специалистов с релевантным стеком технологий и предпринимательскими целями.
- 3. **Новый житель города (Марина):** Недавно переехала и ищет друзей по интересам (йога, кино). Приложение находит для нее группы людей и отдельных пользователей поблизости с похожими хобби.
- 4. **НR-менеджер:** Использует платформу для поиска кандидатов с нужными профессиональными навыками, дополнительно фильтруя их по индексу совместимости с корпоративной культурой и командой.

5. 🧩 Дополнительные возможности (фичи)

- Динамическая лента, показывающая уведомления о высоком совпадении интересов.
- Продвинутый поиск с гибкими фильтрами по городу, навыкам, целям.
- ИИ-агент при помощи которого можно будет искать людей

6. 🏁 Ожидаемый результат

Создание универсальной цифровой платформы, которая органично сочетает в себе функции социальной сети для поиска друзей, профессионального нетворкинга и мощного аналитического инструмента на базе рекомендаций.

Итог: единое приложение для всего спектра человеческих связей — от "найти друга для пробежек" до "собрать команду для стартапа".

<u>Решения должны располагаться в SourceCraft, для осуществления проверки и оценки работ</u>