1. 如果比较两个字符串（字符用==）的内容是否一致，不要使用==比较，使用equals方法

==比较的是内存地址，equals默认比较的是内存地址，当参数为String类型，重写该方法，比较字符串内容

1. ~~调用类中的方法要在方法前加类名~~
2. ~~输出时要格外注意“+”和空格~~
3. 运用二分法查找数组元素的索引值，若目标元素大于中间数，则最小的=中间值+1
4. ~~注意class里面要写public static void main(String[] args)~~
5. 注意括弧是英文格式
6. 数组工具为Arrays.
7. ~~类中的工具方法用static修饰，如果不用的话，必须要创建对象引用该方法，太烦了~~
8. 方法除了构造方法不需要写返回值外（连void也不能写），别的方法统统要写返回值（就算没有返回值，也要写void）
9. 抽象方法在括弧后面加；
10. 循环时，要注意有些变量是定义在for外，还是在循环内,特别是旗帜类
11. 注意if判断语句中==
12. 当如果一串数据都满足某个条件时，才能进行下一步操作，则要想到运用boolean 旗帜
13. 輸入 Scanner scanner = new Scanner(System.in); scanner.next()
14. while死循环的运用

while(true)

{

if()

{

}

{

break;

}

}

1. for循环的运用

for(int j,I;\*\*\*;j++,i--){

}

1. 字符串和字符型数组和字节型数组可以互相转换
2. **return** **new** String(c);
3. a<<b 表示：a\*2^b 例如： 3<<1 表示：3\*2^1
4. 父类如果没有异常，子类也不能抛出异常，只能捕获
5. 获取系统时间

long startTime = System.currentTimeMillies();