1. 什么是引用数组

引用类型：指向另一个类

1. 数组可以引用类？
2. new的用法
3. 小数默认为double，定义小数都为double

float ：1（符号位） 8（指数位） 23（尾数位）

double:1 (符号位) 11（指数位）52（尾数位）

指数位决定范围: float的指数范围为-128~+127 double的指数范围为-1024~+1023

-3.40E+38 ~ +3.40E+38 -1.79E+308 ~ +1.79E+308

尾数位决定精度：float的精度为7~8位有效数字double的精度为16~17位有效数字

java默认小数为double

1. 变量的作用域
2. 类里面的某些属性没有用，算是垃圾值吗？
3. 栈内存和堆内存 必须通过栈去访问堆？
4. 获取堆内存的数据，必须创建一个变量？

栈内存也称方法内存

1. 一个方法要运行时，jvm会在栈内存中开辟一片属于这个方法的空间，让这个方法在这片空间内执行
2. 静态函数引用非静态变量，可以先创建一个对象，再调用静态函数去访问？
3. 匿名内部类中，方法执行时的内存示意图以及返回值 调用两个方法
4. 类里面的方法是在哪个内存里面调用的
5. StringBuffer() 如果实际长度大于34会怎么样？
6. 封装！！！
7. 死锁！！！
8. hasCode() 重写的作用
9. 类里面有一个成员类型为另一个类的注意点
10. 访问修饰符
11. 字符串的常用方法
12. 为什么要有限考虑Comparator