1. 类的基本成员

class 类名（大写）

this的三种用法：（用于类中的方法）

1. 用于构造方法中
2. 区分成员变量和局部变量
3. 调用该类中的其他构造方法

用法：this(其他构造方法的参数名);

tip:this和super调用的构造方法必须放在构造方法的第一个语句中，并且只能出现一个

1. 用于成员方法中

如果在成员方法中，访问了一个**变**量，该变量只存在成员变量的情况下，那么java编译器会在该变量前添加this关键字

作用：this代表了该方法的调用者对象

{

成员变量；

public 类名(成员变量1)

{

this(成员变量2);

构造方法的两个特点：

(1) 方法名和类名相同

(2) 没有返回值（void也不能写）

构造方法;

}

public 类名(成员变量2)

{

构造方法;

}

{

构造代码块;---🡪作用：为对应的对象统一进行初始化

}

成员方法;

}

注意：在类中的构造方法或构造代码块尽量不要写方法，可以在类中写方法，在构造方法中引用

二.成员变量的赋值顺序

1. 将成员变量的声明语句放至类的前端

2. 成员变量的赋值是在构造方法中实现的

3. 编译器在编译时会将成员变量的初始化语句和构造代码块中的语句按当前代码的顺序移至构造方法中

4，构造方法中的语句最后执行