一个类中，如果没有显示地定义构造器，编译器会自动创建一个无参构造器，但是，如果显示地定义了构造器，编译器不会添加无参构造器

在生成对象的过程中，先初始化非静态成员变量，再执行方法（包括构造器）

继承

子类会自动继承父类的成员（方法和变量）

1.变量：如果子父类变量同名，就近原则（隐蔽），访问的是子类的变量，如果想访问父类的变量，用super关键字引用

2.方法：如果子父类成员方法同名，就近原则（覆盖），访问的是子类的方法，如果想访问父类的方法，用super关键字引用

隐蔽针对成员变量和静态方法 覆盖针对普通方法

3.构造器：

创建子类对象时，如果在子类的构造函数中没有指定具体父类构造函数，那么java编译器会在子类的构造函数中添加super（）语句，默认先调用父类的无参构造器（如果此时，父类中有有参构造器，无无参构造器，则需要在父类中添加无参构造器），然后调用子类的构造器

super(name)调用父类的构造器，必须出现在子类的构造方法里面的第一个语句 原因

this和super不能出现在同一个子类构造器中，因为都要求放在第一个语句