异常

1. 异常类型

运行时异常，可以通过代码去弥补

编译时异常，必须使用throws，必须处理

1. 异常的处理方式

方式一：捕获处理

try{

出现异常，try内部得到语句不会继续执行

]catch(捕获的异常类型 变量名){

处理异常

一个try块可以有多个catch，但是捕获的异常必须从小到大捕获，否则编译报错

}

try块外部的代码正常执行

方式二：抛出处理

1. 在方法内部抛出异常: throw new 异常对象

（如果出现异常，throw后面的方法都不执行）

（在一种情况下，只能抛出一种异常对象）

1. 在方法声明上声明抛出：throws 异常类型
2. 该方法的调用者必须要处理异常
3. finally块

使用前提：要有try语句

try{

}catvh( ){

}finally{

执行必要的程序

]