

一般碰撞和完全非弹性碰撞

一般碰撞，定义恢复系数

$$e = \frac{v_{B2} - v_{A2}}{v_{A1} - v_{B1}}$$



仅考虑动量守恒（一般的碰撞）和 e 的定义
可以得到碰撞后动能变化

定义约化质量：

$$\Delta E = -(1 - e^2) \frac{1}{2} \mu (v_{A1}^2 - v_{B1}^2)$$

$$\mu = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}$$

系统碰撞前后动能有损失

完全非弹性碰撞

$$e = 0$$

$$v_{B2} = v_{A2}$$

碰撞后速度相同

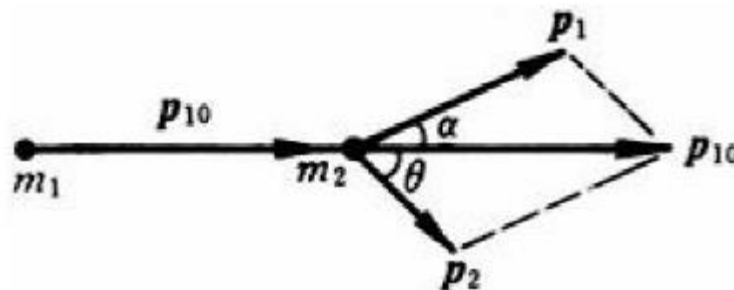
此时动能损失最大

$$\frac{1}{\mu} = \frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2}$$

二维弹性碰撞的守恒与共面

二维弹性碰撞 (m_2 静止)
动量守恒, 显示共面

$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}_{10}$$



能量守恒

$$\frac{p_1^2}{2m_1} + \frac{p_2^2}{2m_2} = \frac{p_{10}^2}{2m_1}$$

因为共面, 分解成x和y方向

$$x: p_1 \cos \alpha + p_2 \cos \theta = p_{10}$$

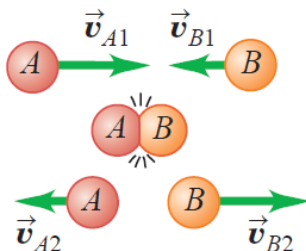
$$y: p_1 \sin \alpha - p_2 \sin \theta = 0$$

假设碰撞后 θ 角已知,

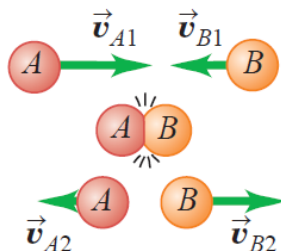
$$p_2 = \frac{2 \cos \theta}{1 + \frac{m_1}{m_2}} p_{10}, p_{1x} = p_{10} - p_2 \cos \theta, p_{1y} = p_2 \sin \theta$$

弹性碰撞和非弹性碰撞

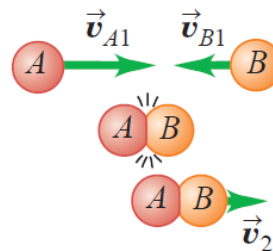
Elastic:
Kinetic energy
conserved.



Inelastic:
Some kinetic
energy lost.



Completely inelastic:
Bodies have same
final velocity.



弹性碰撞

机械能：守恒

动量：守恒

非弹性碰撞

机械能：不守恒

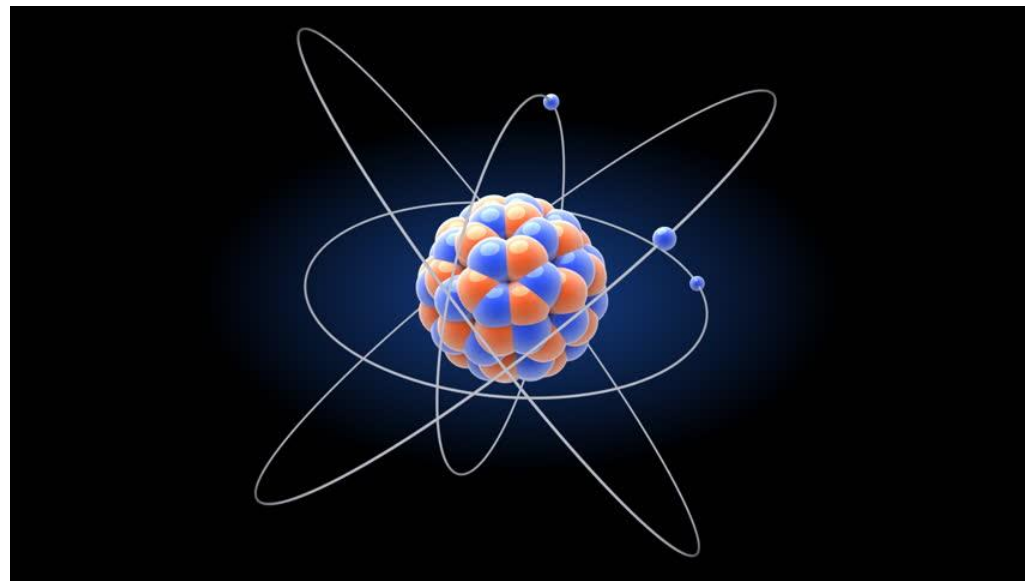
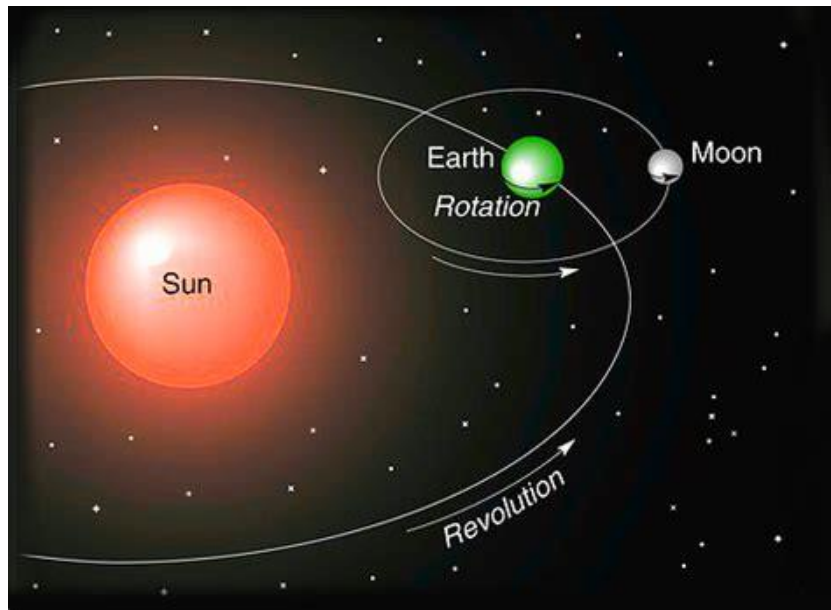
动量：守恒

完全非弹性碰撞

机械能：不守恒（损失最大）

动量：守恒

圆周运动



自然界的普遍现象

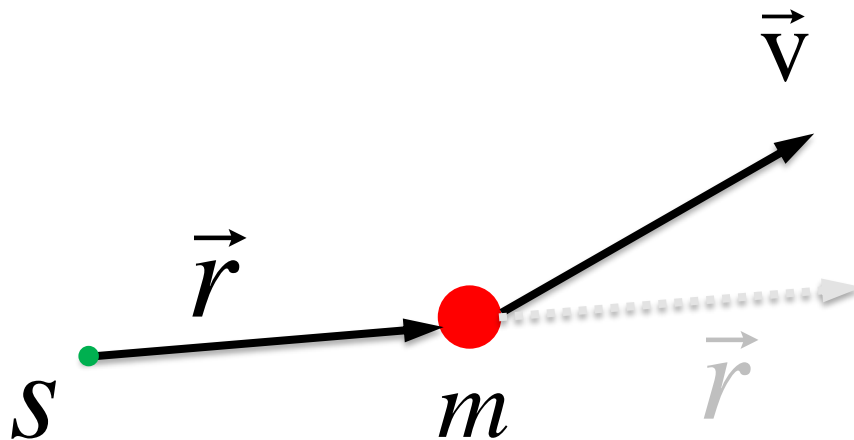
角动量

质点的动量

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

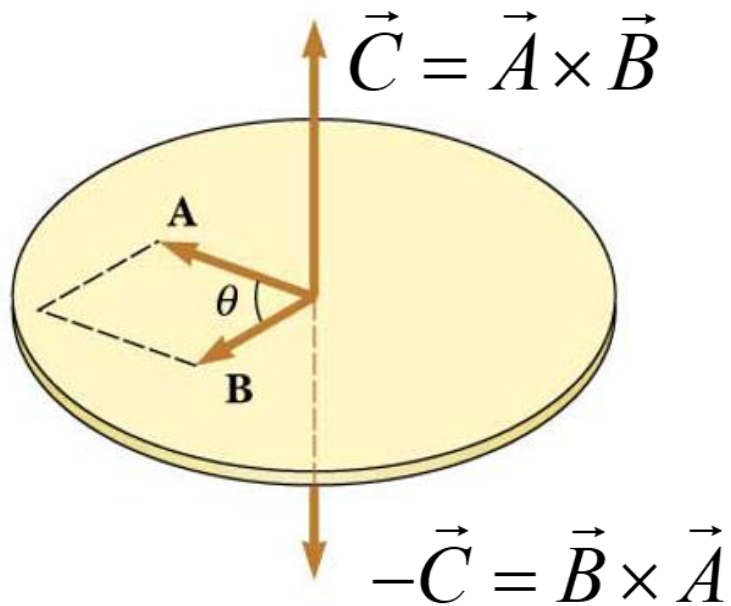
质点绕任意一点S运动的角动量

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times m\vec{v}$$



角动量：对空间某点s，质点m的角动量大小为相对于s的位矢和动量的矢积（叉乘）

矢积（叉乘）



右手定则



$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B} = (AB \sin \theta) \hat{e}_c$$

\hat{e}_c 垂直于 \vec{A}, \vec{B} 所在平面

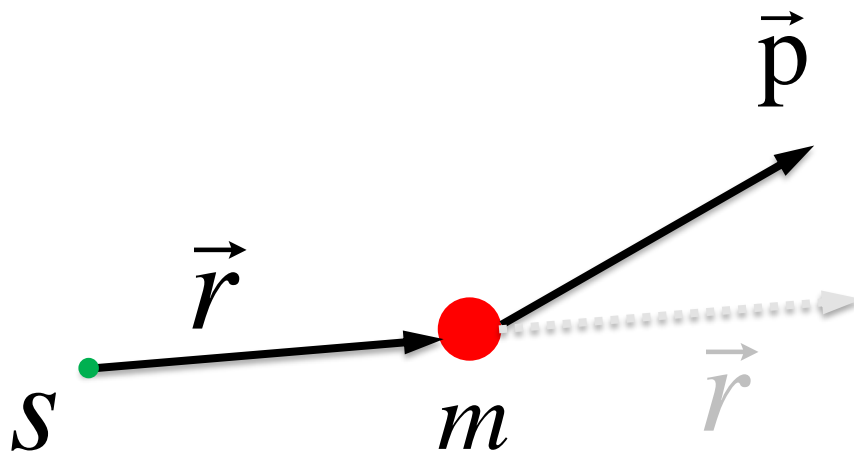
角动量

质点的动量

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

质点绕点S运动的角动量

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$$

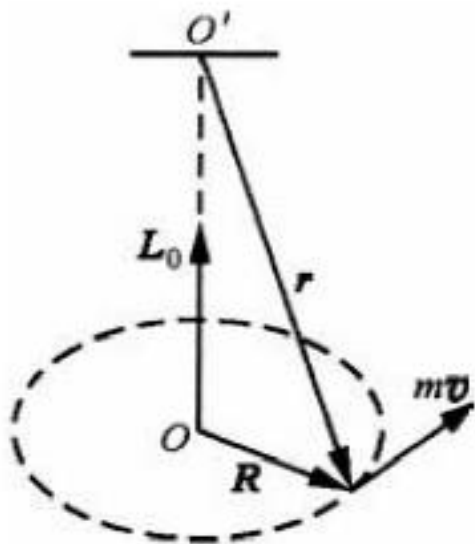


$$|\vec{L}| = rp \sin(\varphi)$$

角动量单位:

$$\text{kg} \cdot \text{m}^2 / \text{s}$$

圆锥摆的角动量



$$\vec{p} = m\vec{v}$$

动量不守恒

取 O 点为参考点

$$\vec{L}_0 = \vec{R} \times m\vec{v}$$

\vec{L}_0 方向：垂直轨道平面向上，角动量为常矢量

取悬挂点 O' 点为参考点

$$\vec{L} = \vec{r} \times m\vec{v}$$

\vec{L} 方向时时变化，不是常矢量

角动量的分量表示

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$$

$$\vec{r} = r_x \hat{i} + r_y \hat{j} + r_z \hat{k}$$

$$\vec{p} = p_x \hat{i} + p_y \hat{j} + p_z \hat{k}$$

$$\hat{i} \times \hat{i} = \hat{j} \times \hat{j} = \hat{k} \times \hat{k} = 0$$

$$\hat{i} \times \hat{j} = \hat{k}, \hat{j} \times \hat{k} = \hat{i}, \hat{k} \times \hat{i} = \hat{j}$$

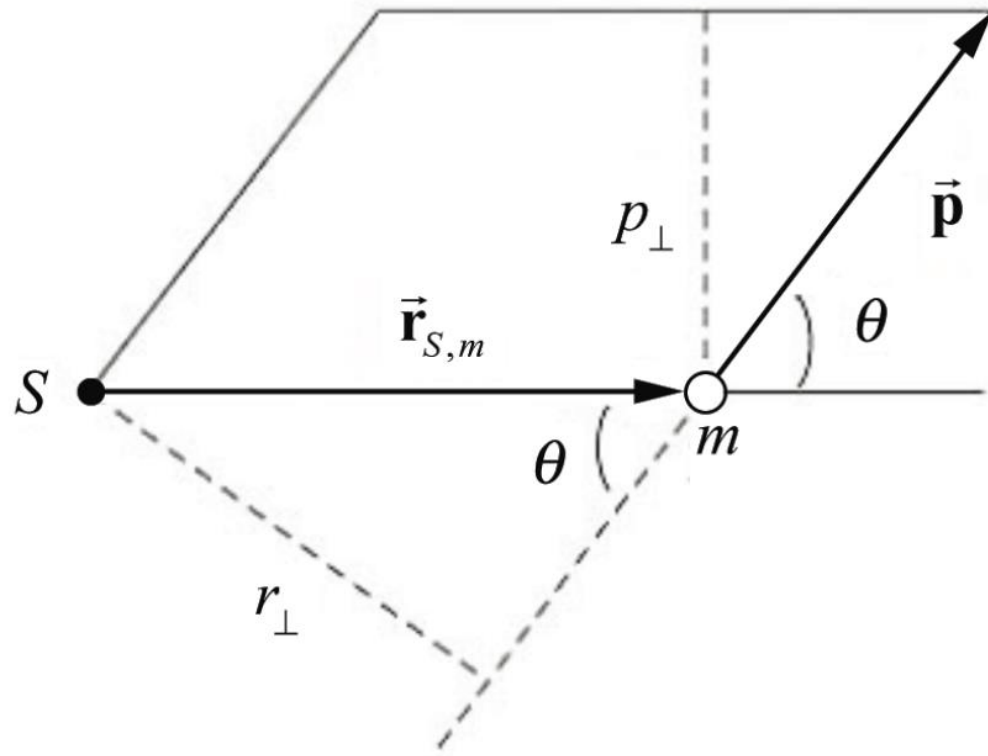
$$\begin{aligned} \vec{r} \times \vec{p} = \vec{L} &= (L_x, L_y, L_z) = (r_x \hat{i} + r_y \hat{j} + r_z \hat{k}) \times (p_x \hat{i} + p_y \hat{j} + p_z \hat{k}) \\ &= (r_x p_y - r_y p_x) \hat{i} \times \hat{j} + (r_x p_z - r_z p_x) \hat{i} \times \hat{k} + (r_y p_z - r_z p_y) \hat{j} \times \hat{k} \end{aligned}$$

$$\vec{L} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ r_x & r_y & r_z \\ p_x & p_y & p_z \end{vmatrix}$$

行列式

$$\vec{L} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ r_x & r_y & r_z \\ p_x & p_y & p_z \end{vmatrix} = \hat{i} \begin{vmatrix} r_y & r_z \\ p_y & p_z \end{vmatrix} - \hat{j} \begin{vmatrix} r_x & r_z \\ p_x & p_z \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} r_x & r_y \\ p_x & p_y \end{vmatrix}$$

角动量的计算



\vec{p} 为 \vec{p}_{\parallel} 和 \vec{p}_{\perp}

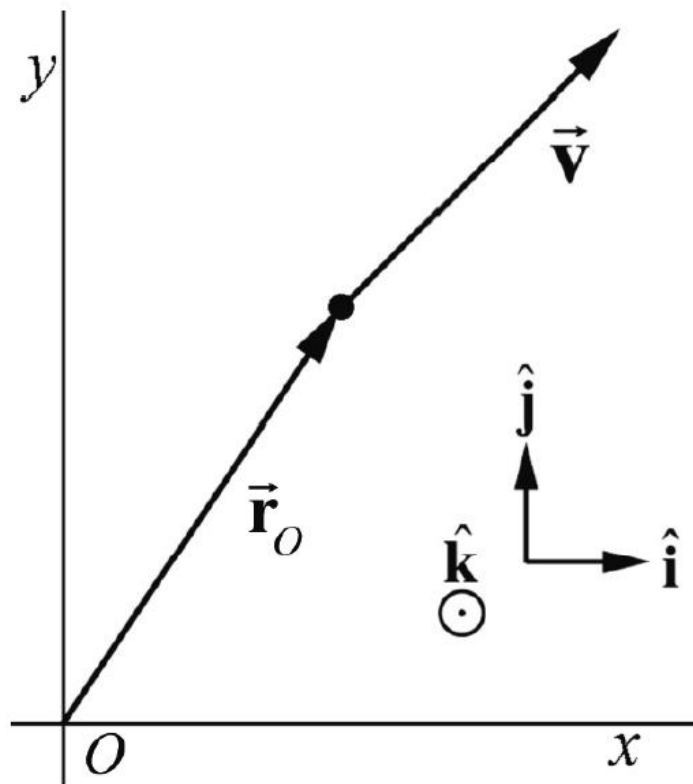
\vec{r} 为 \vec{r}_{\parallel} 和 \vec{r}_{\perp}

角动量计算

一个粒子质量 $m=2.0\text{ kg}$ 按图示常速度运动

$$\mathbf{v} = 3.0\text{ m}\cdot\text{s}^{-1}\hat{\mathbf{i}} + 3.0\text{ m}\cdot\text{s}^{-1}\hat{\mathbf{j}}$$

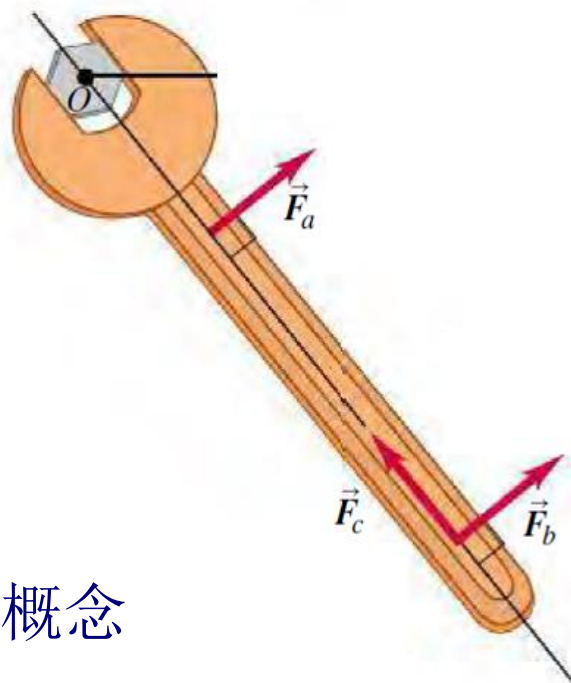
在时刻 t 穿过点 $(2.0\text{ m}, 3.0\text{ m})$
求在时刻 t 相对于原点的角动量
大小和方向。



$$\begin{aligned}\vec{\mathbf{L}}_O &= \vec{\mathbf{r}}_O \times \vec{\mathbf{p}} = \vec{\mathbf{r}}_O \times m\vec{\mathbf{v}} \\ &= (2.0\text{ m}\hat{\mathbf{i}} + 3.0\text{ m}\hat{\mathbf{j}}) \times (2\text{ kg})(3.0\text{ m}\cdot\text{s}^{-1}\hat{\mathbf{i}} + 3.0\text{ m}\cdot\text{s}^{-1}\hat{\mathbf{j}}) \\ &= 0 + 12\text{ kg}\cdot\text{m}^2\cdot\text{s}^{-1}\hat{\mathbf{k}} - 18\text{ kg}\cdot\text{m}^2\cdot\text{s}^{-1}(-\hat{\mathbf{k}}) + \vec{\mathbf{0}} \\ &= -6\text{ kg}\cdot\text{m}^2\cdot\text{s}^{-1}\hat{\mathbf{k}}.\end{aligned}$$

力矩

转动： 不仅受力的大小和方向影响， 还和施加力的地方有关

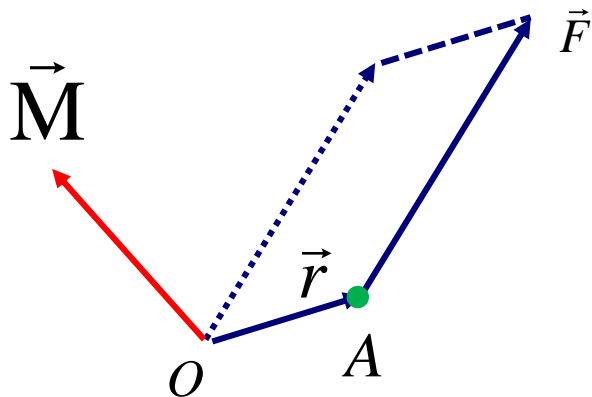


所以我们需要力矩的概念

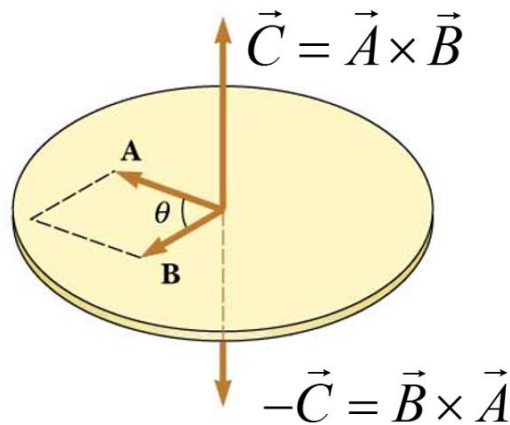
力矩

施加于某一质点A的力为 \vec{F} ,则相对于空间任意一点O, 力矩定义为:

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$



右手定则



$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B} = (AB \sin \theta) \hat{e}_c$$

力矩是矢量, 而且矢量 \vec{r} 是指从某个转动点出发O, 至 \vec{F} 所作用的点P

回到牛顿定律

$$\vec{F} = m\vec{a} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dm\vec{v}}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

如果对转动，力矩对力有等效的对应关系，那力矩等于什么对时间的微分？

答案： 角动量

角动量定义： $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt}(\vec{r} \times \vec{p}) = \boxed{\frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p}} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{v} \quad \vec{p} = m\vec{v} \quad \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} = \vec{v} \times (m\vec{v}) = 0$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{r} \times \vec{F}$$

力矩等于角动量对时间的微分

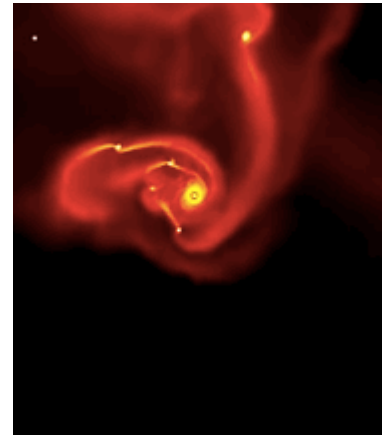
$$\vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt} \quad \vec{L}_2 - \vec{L}_1 = \int_{t_1}^{t_2} \vec{M} dt$$

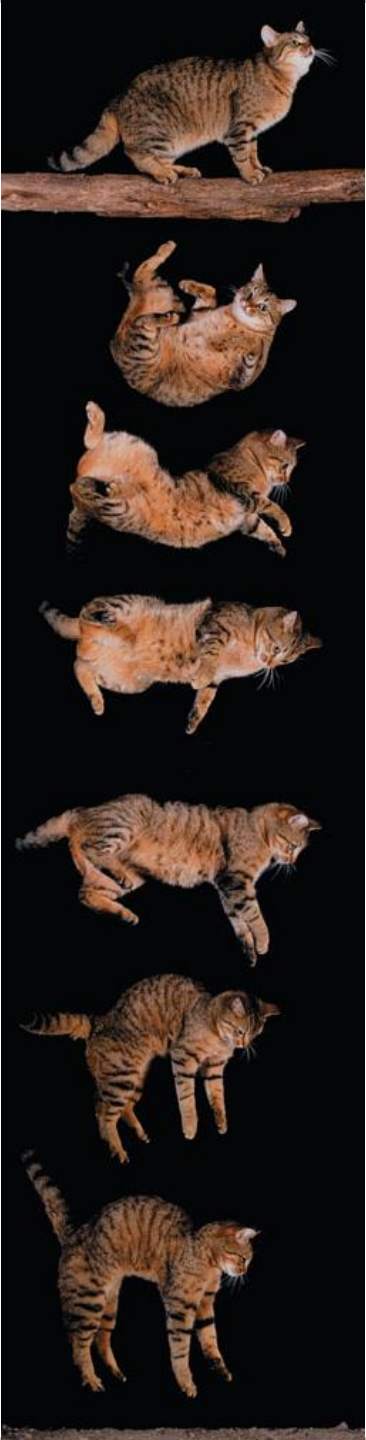
角动量守恒

如果作用在质点上的外力对某给定O的力矩为0，
则质点对O的角动量在运动过程中保持不变。

$$\vec{M} = 0, \text{ 则 } \frac{d\vec{L}}{dt} = 0$$

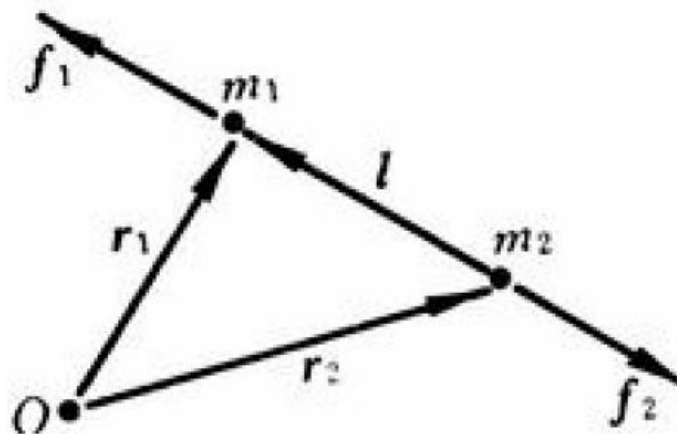
$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$$





质点组角动量变化定理

一对内力角冲量之和为零



两质点 m_1, m_2 相互作用力为 \vec{f}_1, \vec{f}_2 , 相互距离为 \vec{l} 。

内力对点o角冲量之和:

$$\begin{aligned}\vec{M}_1 dt + \vec{M}_2 dt &= (\vec{r}_1 \times \vec{f}_1) dt + (\vec{r}_2 \times \vec{f}_2) dt \\ &= (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \times \vec{f}_1 dt \\ &= \vec{l} \times \vec{f}_1 dt = 0\end{aligned}$$

质点组角动量变化定理

质点组总角动量等于各质点的角动量之和。

$$d\vec{L} = d(\sum \vec{L}_i) = \sum (d\vec{L}_i)$$

单个质点角动量变化 $d\vec{L}_i = \vec{M}_i dt$:

$$d\vec{L} = \sum (\vec{M}_i dt) = (\sum \vec{M}_i) dt$$

内力矩角冲量为0.因此质点组角动量的变化等于合外力矩的角冲量

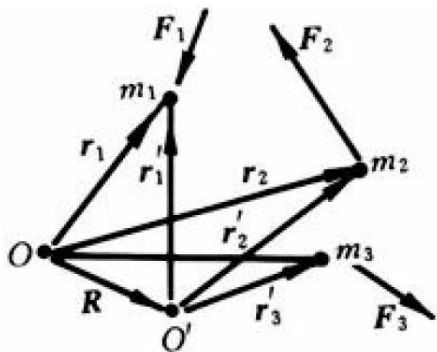
$$L_2 - L_1 = \int_{t_1}^{t_2} (\sum M_{\{i\text{-外力}\}}) dt$$

质点组角动量变化定理

合外力矩为0， 质点组角动量守恒

合外力矩为0 \neq 合外力为0

通常力矩和参考点有关， 外力矩也与参考点有关。
但合外力为0时， 合外力矩与参考点无关



参考点 O : $\vec{M} = \sum (\vec{r}_i \times \vec{F}_i)$

参考点 O' : $\vec{M}' = \sum (\vec{r}'_i \times \vec{F}_i)$

两者差:

$$\begin{aligned} (\vec{M} - \vec{M}') &= \sum (\vec{r}_i \times \vec{F}_i - \vec{r}'_i \times \vec{F}_i) = \sum ((\vec{r}_i - \vec{r}'_i) \times \vec{F}_i) \\ &= \sum (\vec{R} \times \vec{F}_i) = \vec{R} \times \sum \vec{F}_i \end{aligned}$$

有心运动

$$\vec{F} = f\hat{r}$$

1. 机械能守恒

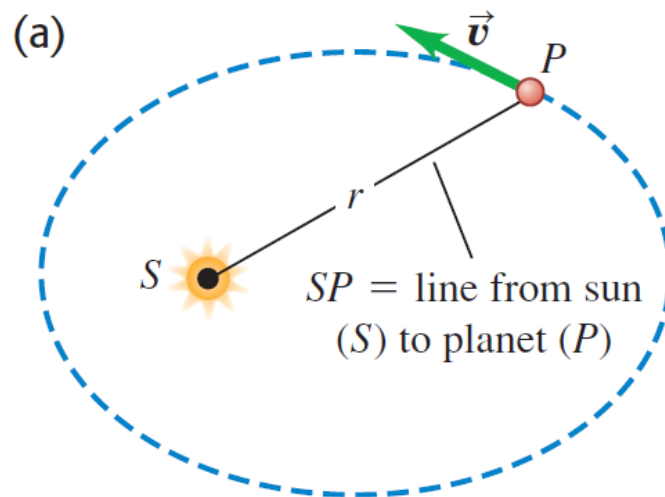
有心力为保守力：

$$\vec{\nabla} \times \vec{F} = 0$$

2. 角动量守恒

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$

因为 $\vec{r} \parallel \vec{F}$, $\vec{M} = 0$; $\frac{d\vec{L}}{dt} = 0$, 角动量守恒



有心运动：平面轨道

有心运动在平面内运动

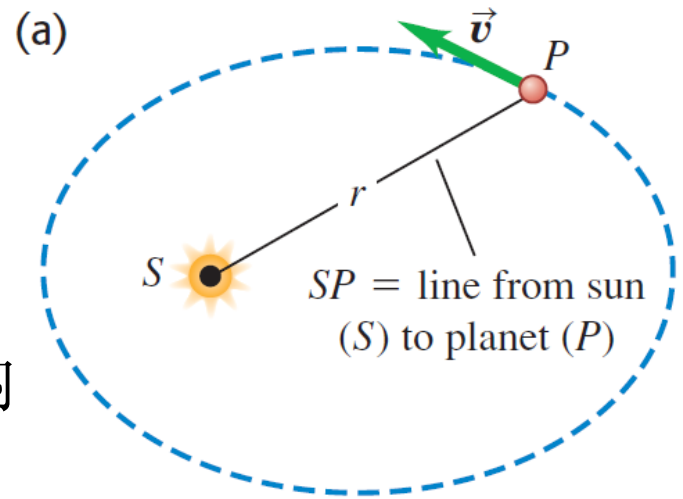
时刻 t_0 ,位置矢量 \vec{r}_0 和速度矢量 \vec{v}_0 定义一个平面,则粒子必然一直在该平面内运动。

该平面与矢量 $\vec{n}_0 = \vec{r}_0 \times \vec{v}_0$ 正交

任意时刻所处平面法线： $\vec{n} = \vec{r} \times \vec{v} = (\vec{r} \times \vec{p}) / m = \vec{L} / m$

因为角动量守恒： $d\vec{L} / dt = 0$, 所以 $d\vec{n} / dt = 0$

$$\vec{n} = \vec{n}_0$$



有心运动：掠面速度不变

掠面速度 $v_A = dA/dt$

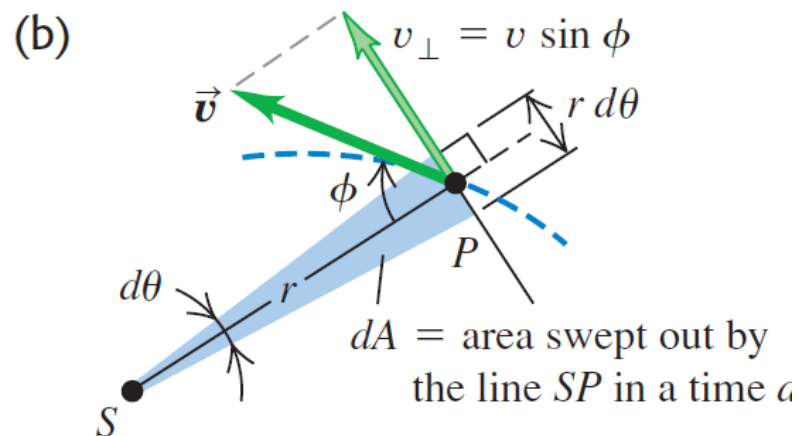
$$dA = \frac{1}{2} r^2 d\theta$$

$$\frac{dA}{dt} = \frac{1}{2} r^2 \frac{d\theta}{dt}$$

切向速度： $v_{\perp} = v \sin \phi$

而 $v_{\perp} = r d\theta/dt.$

所以
$$\frac{dA}{dt} = \frac{1}{2} r v \sin \phi = \frac{1}{2m} |\vec{r} \times m\vec{v}| = \frac{L}{2m}$$



掠面速度不变 显示为有心运动。但是并不对应 $1/r^2$ 的平方反比有心运动。

