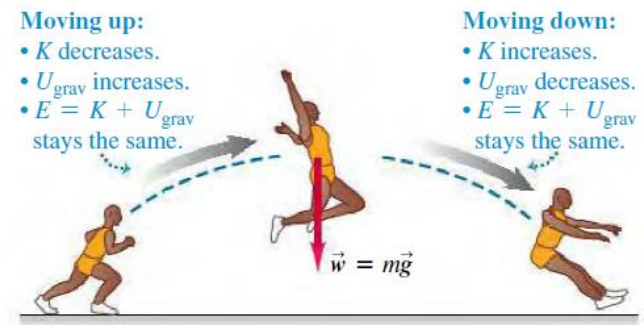


势能

势能的绝对值没有意义，只有相对值有意义。因此可以任意选取势能原点。

部分问题为简化计算，可选择适当的原点，如重力选择最低平面，弹性力选择弹簧原长处。

$$E_p = mgh$$



$$E_p = \frac{1}{2}kx^2$$

动能和势能之和始终相同。

保守力场中的势能

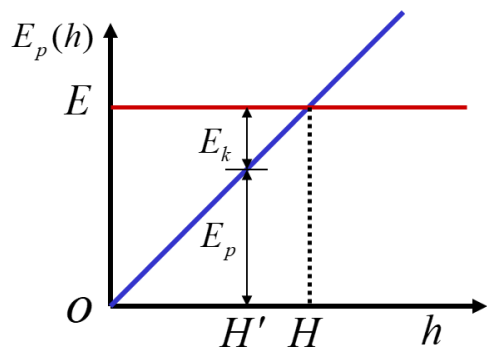
保守力做功，动能与势能互相转化，能量守恒。

动能 + 势能 = 总能量

$$E_k + E_p = E$$

重力势能

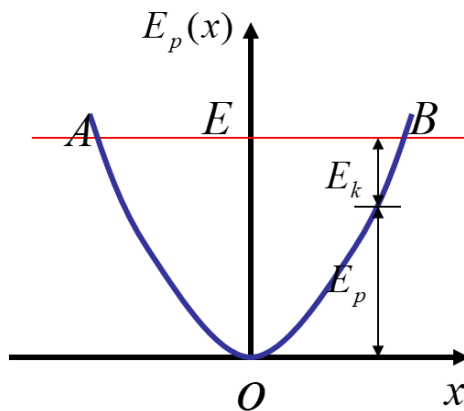
$$E_p = mgh$$



势能原点在地面

弹性势能

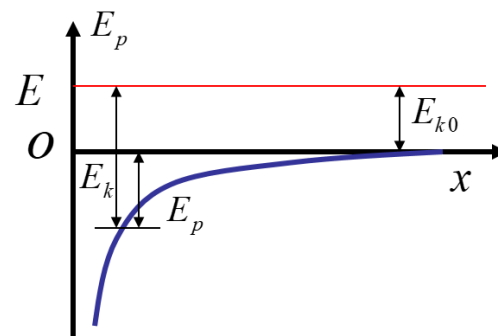
$$E_p = \frac{1}{2} kx^2$$



势能原点在x=0处

万有引力势能

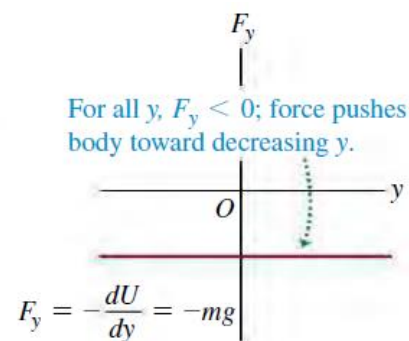
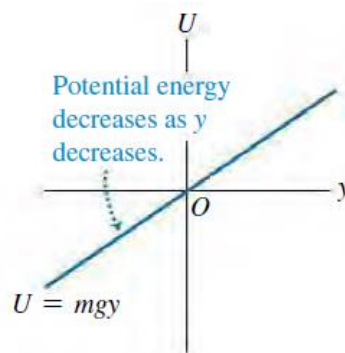
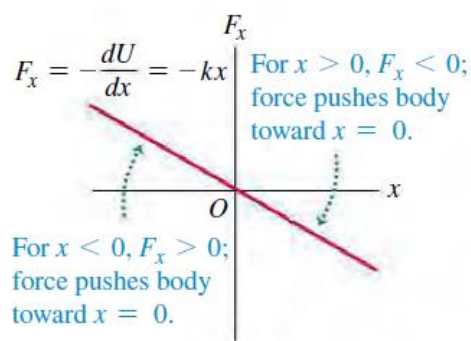
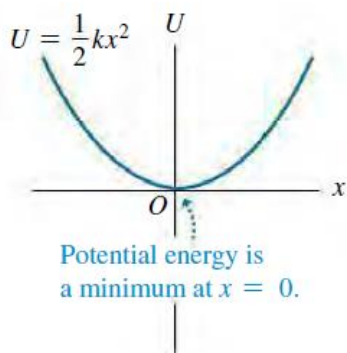
$$E_p = -G \frac{Mm}{r}$$



势能原点无穷远处

势函数导出保守力的大小

已知势能的分布，能不能知道力（方向和大小）？



$$F = -\frac{dE_p}{dx}$$

举例： 弹簧

$$E_p = \frac{1}{2}kx^2$$

$$F = -\frac{dE_p}{dx} = -\frac{d\frac{1}{2}kx^2}{dx} = -kx$$

三维的情况

可分解成三个正交的方向

$$F_x = -\frac{\partial E_p}{\partial x} \quad F_y = -\frac{\partial E_p}{\partial y} \quad F_z = -\frac{\partial E_p}{\partial z}$$

$$\vec{F} = -\left(\frac{\partial E_p}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial E_p}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial E_p}{\partial z} \hat{k}\right) = -\vec{\nabla} E_p$$

计算重力:

$\vec{\nabla}$ 矢量微分算符, 作用于标量得到一个矢量

$$E_p = mgz$$

$$\vec{\nabla} = \frac{\partial}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial}{\partial z} \hat{k}$$

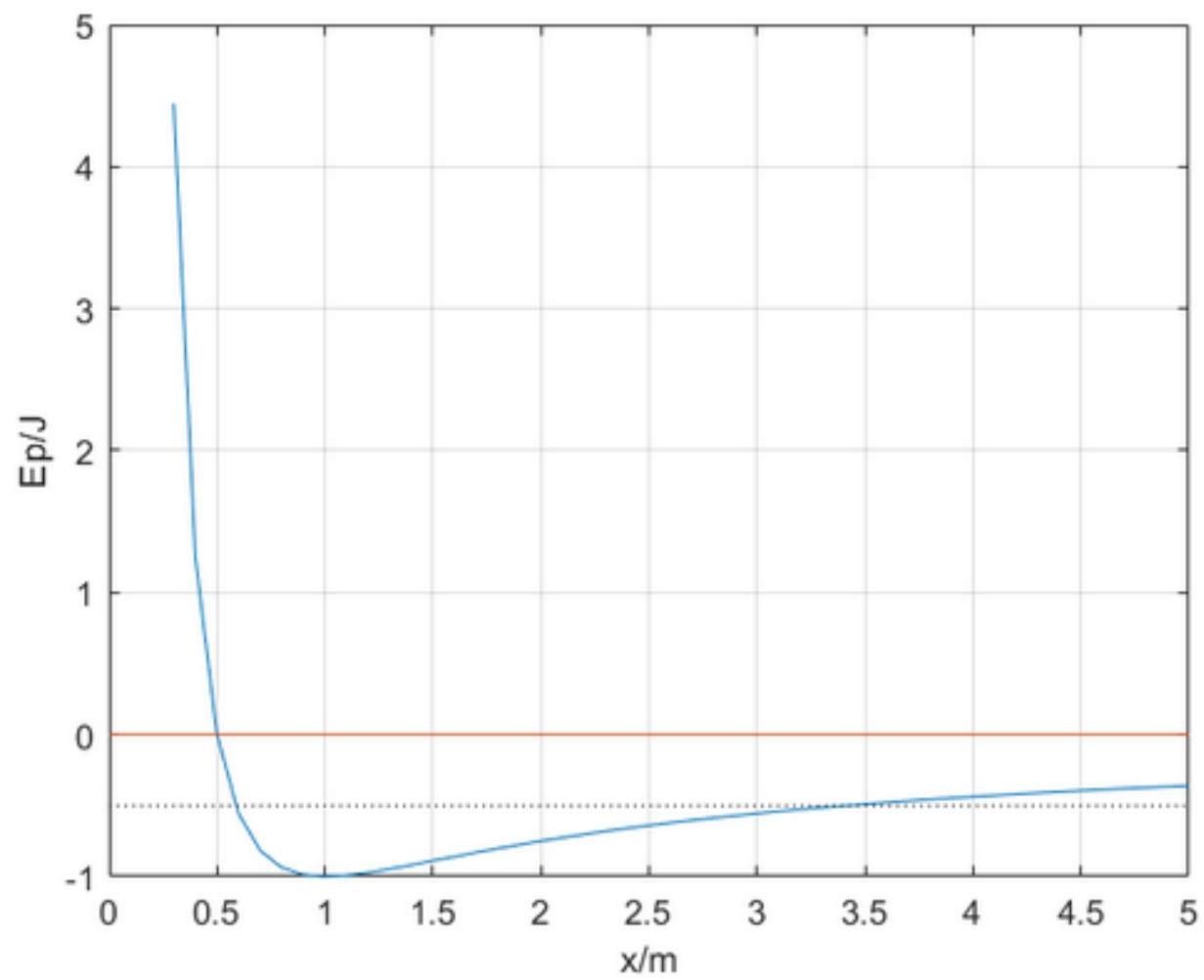
例题

例题2-12 一质量为 $m=1\text{kg}$ 的物体，在保守力 $F(x)$ 的作用下，沿 x 轴正向运动（ $x>0$ ）。与该保守力相应的势能是

$$E_p(x) = \frac{a}{x^2} - \frac{b}{x} \quad (x > 0)$$

式中 x 以 m 为单位，势能以 J 为单位 $a=1J\cdot m^2, b=2J\cdot m$ （1）画出物体的势能曲线；
（2）设物体的总能量 $E=-0.50J$ 保持不变，试分别用作图和计算的方法求物体的运动范围. (3) 求物体的平衡时的位置。

```
x=[0.3:0.1:5];  
a=1;b=2;  
Ep=a./(x.^2)-b./x;  
plot(x,Ep,[0,5],[0,0],[0,5],[-0.5,-0.5],'k:');  
grid  
xlabel('x/m')  
ylabel('Ep/J')
```



机械能

机械能：动能和势能之和

$$E = E_k + E_p$$

机械能守恒：

物体在运动过程中，不存在非保守力，或者存在的非保守力不做功，则机械能守恒。

$$E_k + E_p = \textit{const.}$$

机械能变化定理

机械能变化定理：运动物体机械能的改变量等于非保守力做的功。

$$\text{机械能 } E = E_k + E_p$$

动能变化定理：

$$E_k(b) - E_k(a) = \int_a^b \vec{F}_c \cdot d\vec{r} + \int_a^b \vec{F}_d \cdot d\vec{r}$$

保守力做功 非保守力做功

$$E(b) - E(a) = \int_a^b \vec{F}_d \cdot d\vec{r}$$

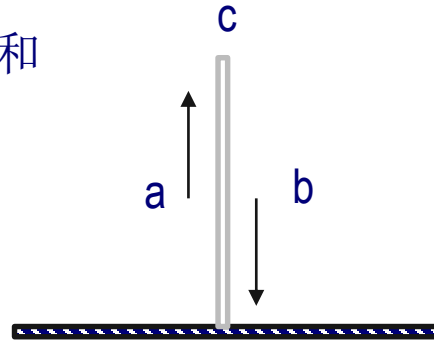
$$\int_a^b \vec{F}_c \cdot d\vec{r} = E_p(a) - E_p(b) \quad \text{势能变化}$$

$$E_k(b) - E_k(a) = E_p(a) - E_p(b) + \int_a^b \vec{F}_d \cdot d\vec{r}$$

$$E_k(b) + E_p(b) - (E_k(a) + E_p(a)) = \int_a^b \vec{F}_d \cdot d\vec{r}$$

例：计及空气阻力上抛和下落时间比较

问：在存在空气阻力的情况下，球上抛和下落的时间比较



考虑任意一对等高点 **a** 和 **b**，沿路径 **acb**，其机械能的变化为：

$$\left(\frac{1}{2}mv_b^2 + mgh_b\right) - \left(\frac{1}{2}mv_a^2 + mgh_a\right) = A_d$$

A_d 为空气阻力这一非保守力做功

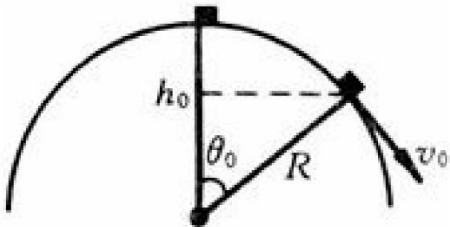
$$A_d = \int_a^c f ds + \int_c^b f ds$$

A_d 为空气阻力这一非保守力做功

$$A_d < 0$$

同时 $h_b = h_a$ 所以任意时刻 $v_a > v_b$

例：光滑球面物体下滑的临界点



问物体从光滑球面顶点下滑，什么时候脱离球面？

支持力不做功，只有重力做功。

机械能守恒：
$$\frac{1}{2}mv_0^2 = mgh$$

临界时，重力将无法继续提供向心力：

$$m \frac{v_0^2}{R} = mg \cos \theta_0$$

几何关系：

$$\cos \theta_0 = \frac{R - h_0}{R}$$

$$\text{解出： } h_0 = \frac{1}{3}R$$

第一宇宙速度

卫星绕地球环行做有心运动。
向心力等于地球引力。

$$m \frac{v_1^2}{r} = G \frac{Mm}{r^2}$$

$$v_1 = \sqrt{\frac{GM}{r}} = \sqrt{\frac{GM}{R+h}}$$

$$R \approx 6.37 \times 10^3 \text{ km}$$

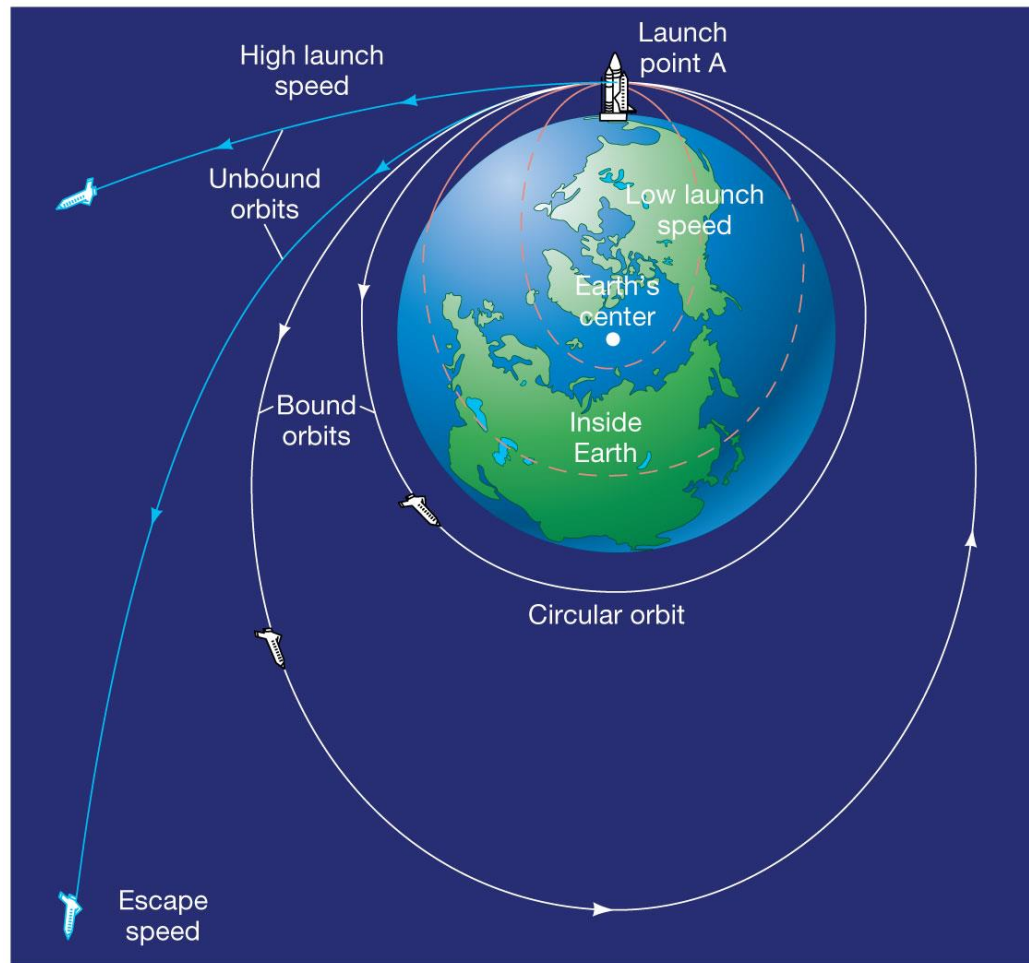
$$\text{卫星高度 } h \sim 5 \times 10^2 \text{ km}$$

$$(R+h) \approx R$$

$$\text{地面附近: } g = GM/R^2 = 9.8 \text{ m/s}^2$$

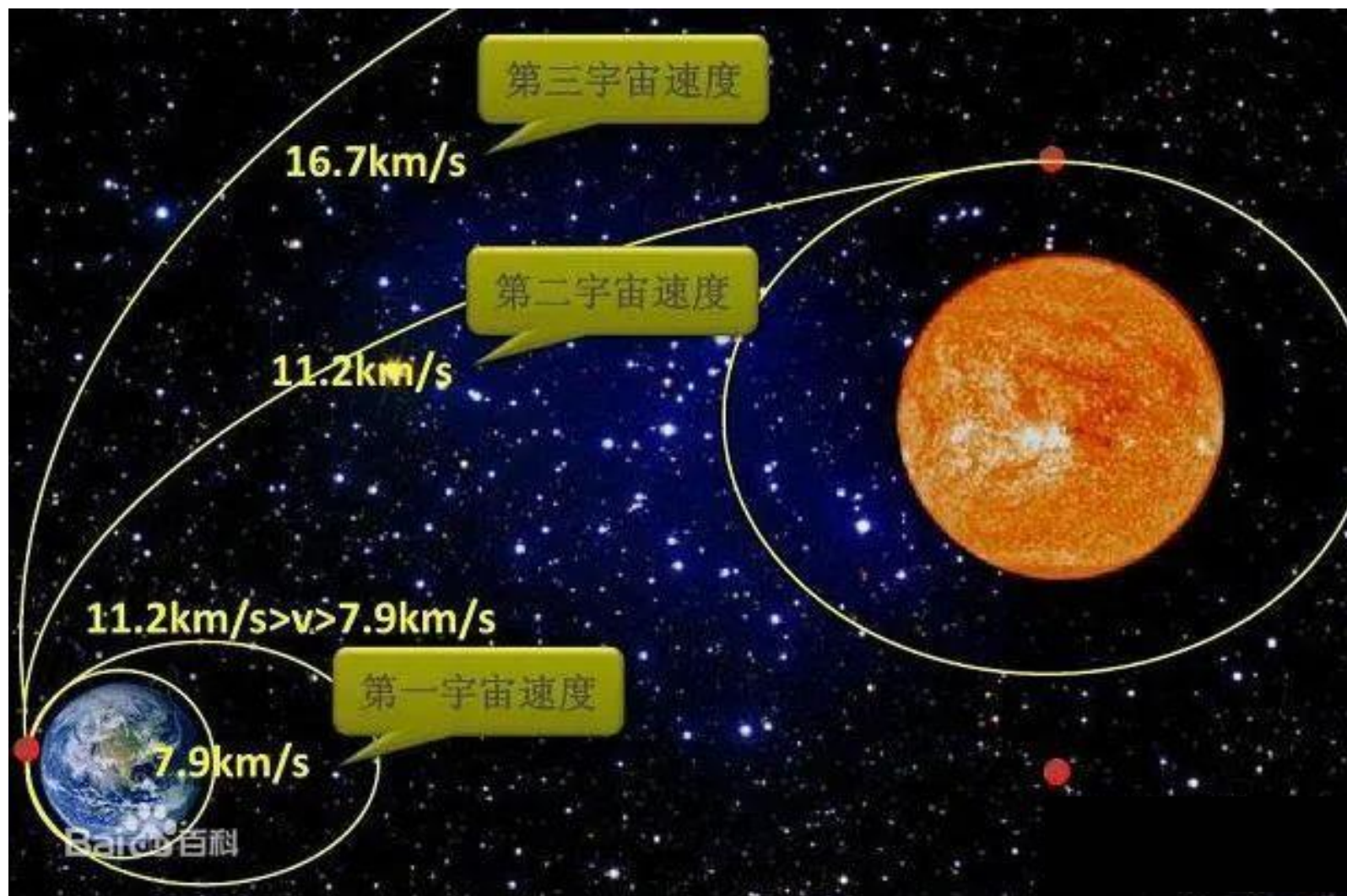
$$a_n = \frac{v_1^2}{R} = g$$

$$v_1 = \sqrt{Rg} = 7.9 \text{ km/s}$$



© 2011 Pearson Education, Inc.

第二宇宙速度



第二宇宙速度

地球的万有引力 $F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$

克服引力做的功 $A = \int_R^{+\infty} G \frac{m_1 m_2}{r^2} dr = G \frac{m_1 m_2}{r} \Big|_R^{+\infty} = -G \frac{m_1 m_2}{R}$

$$\frac{1}{2} m_1 v^2 + A \geq 0$$

地球表面

$$m_1 g = G \frac{m_1 m_2}{R^2}$$

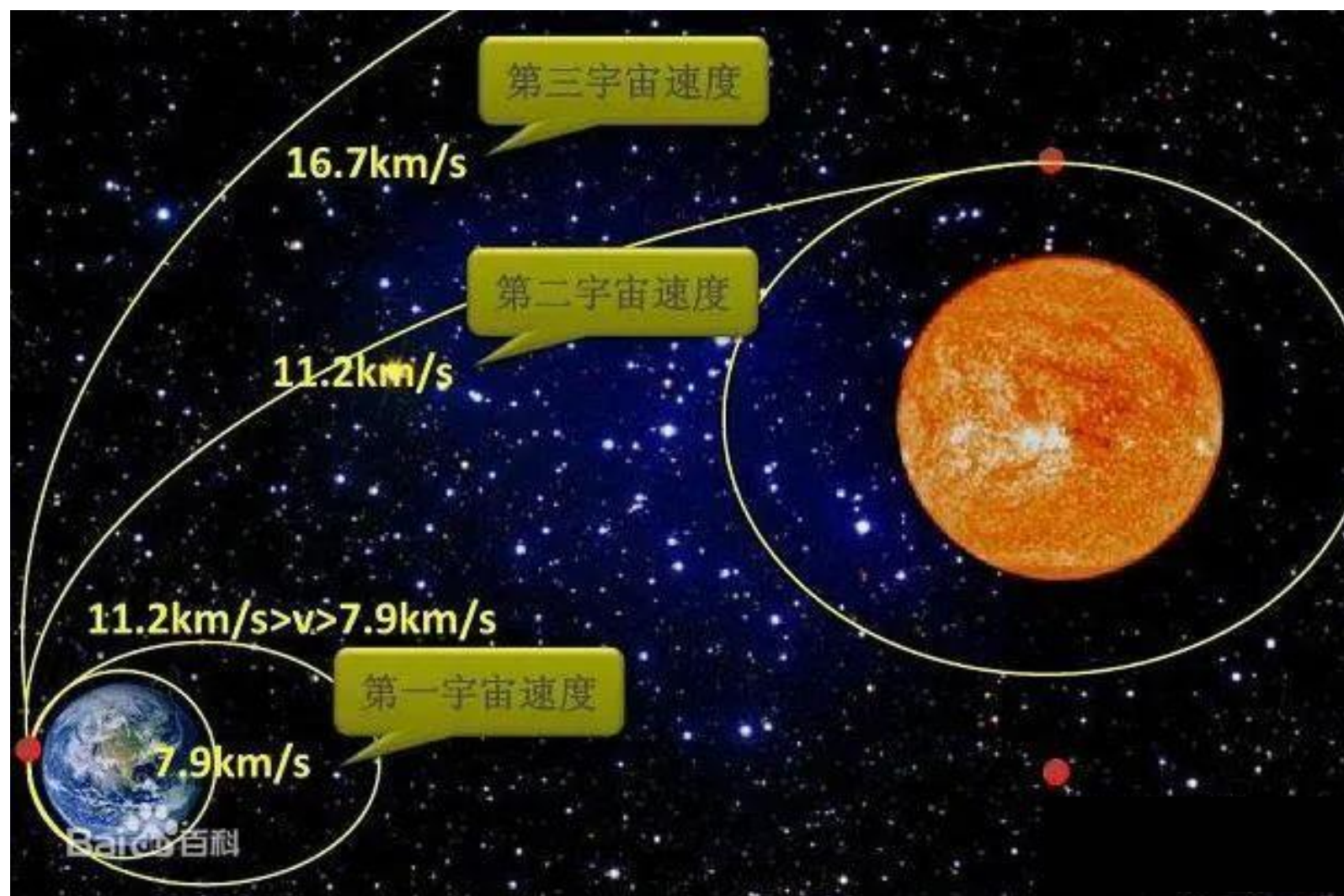
$$v \geq \sqrt{2gR} = 11.2 \text{ km / s}$$

海南文昌发射中心

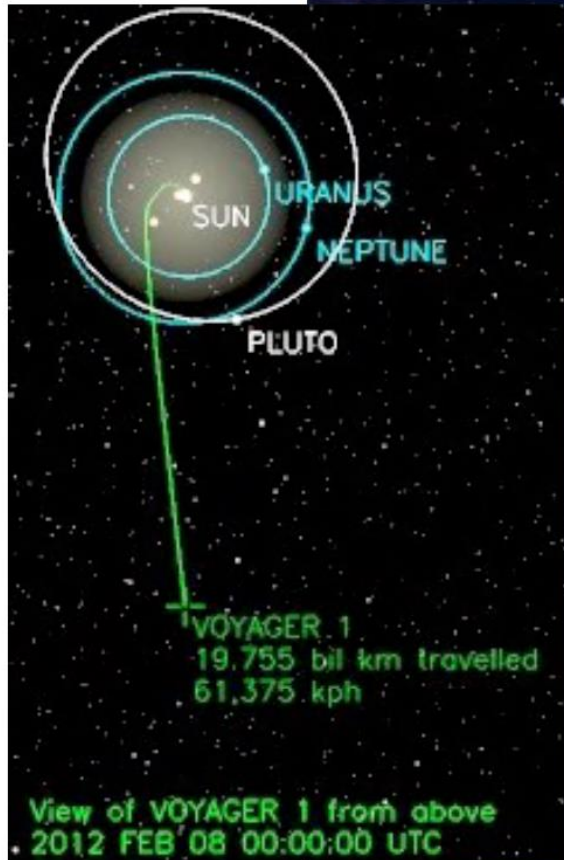


低纬度自转提供一点额外速度

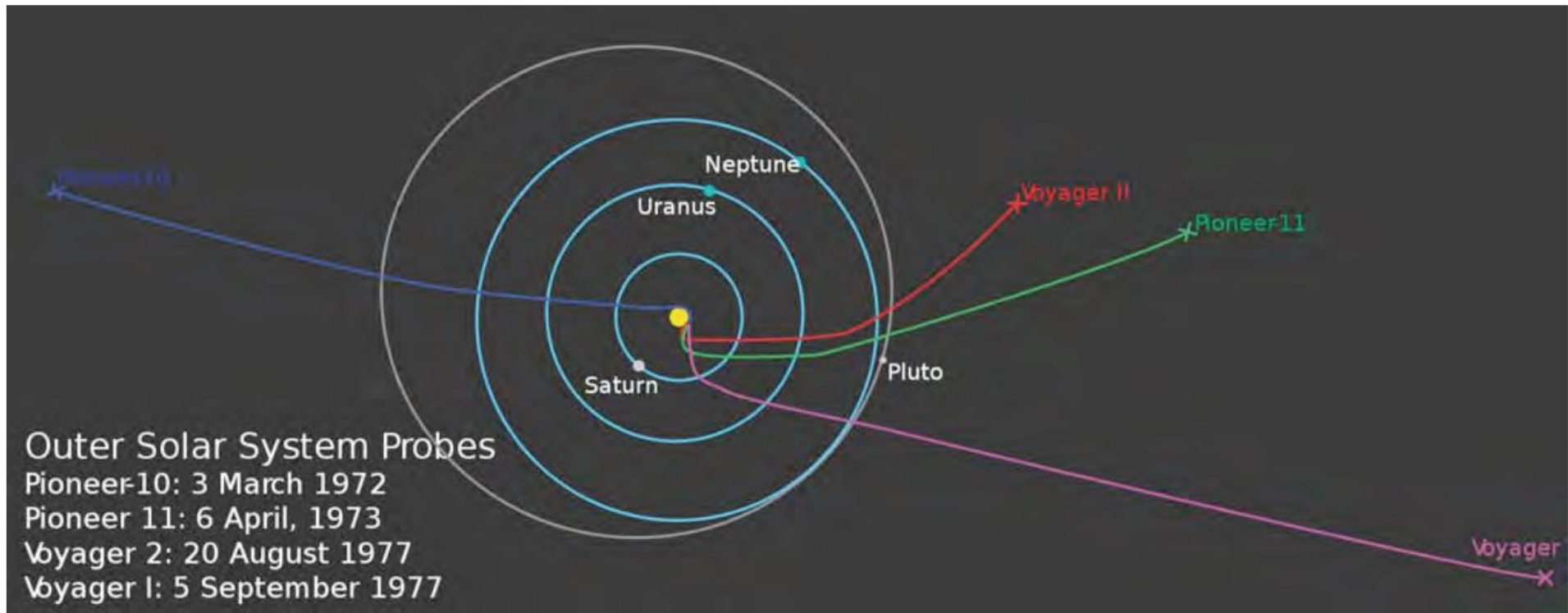
第三宇宙速度



脱离太阳系：旅行者一号

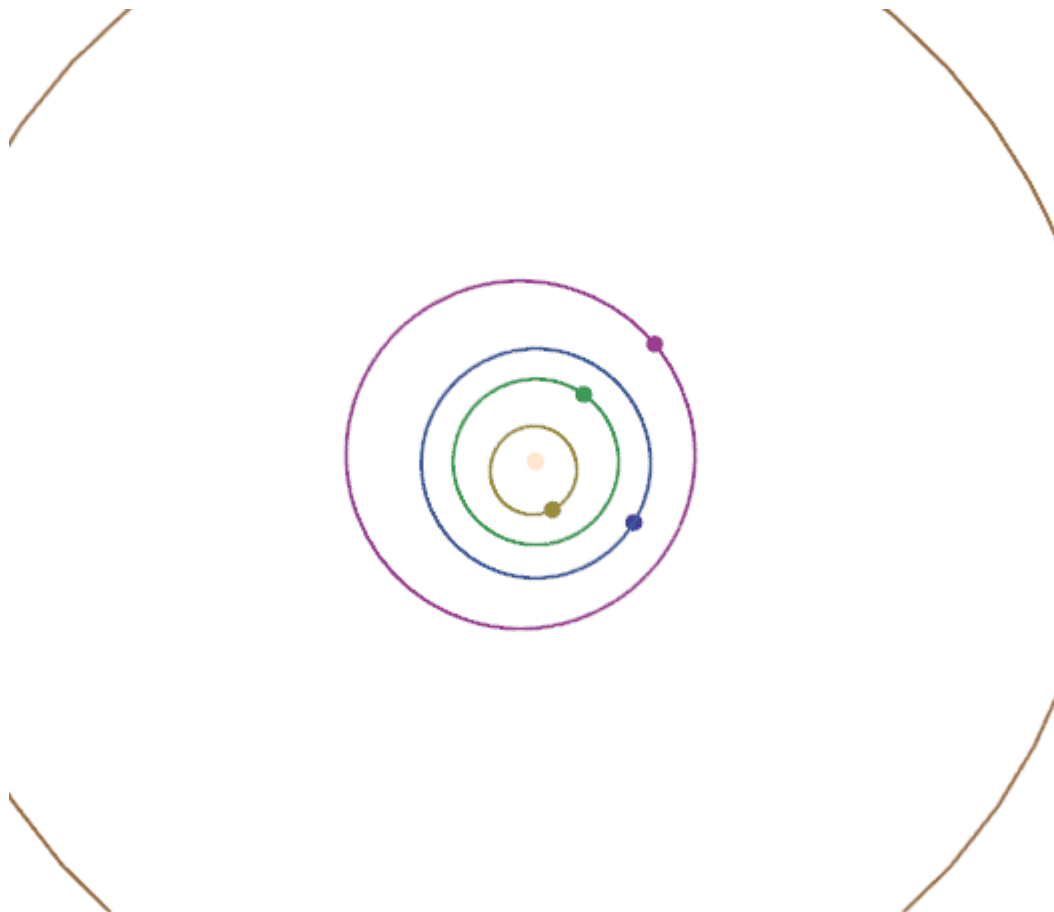


脱离太阳系：旅行者一号



脱离太阳系：旅行者一号和二号

引力弹弓效应



旅行者一号给地球拍的照片



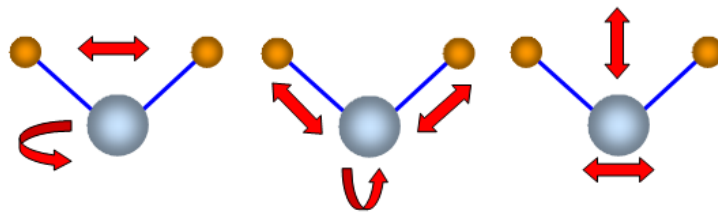
1990年2月14日

能量守恒定律

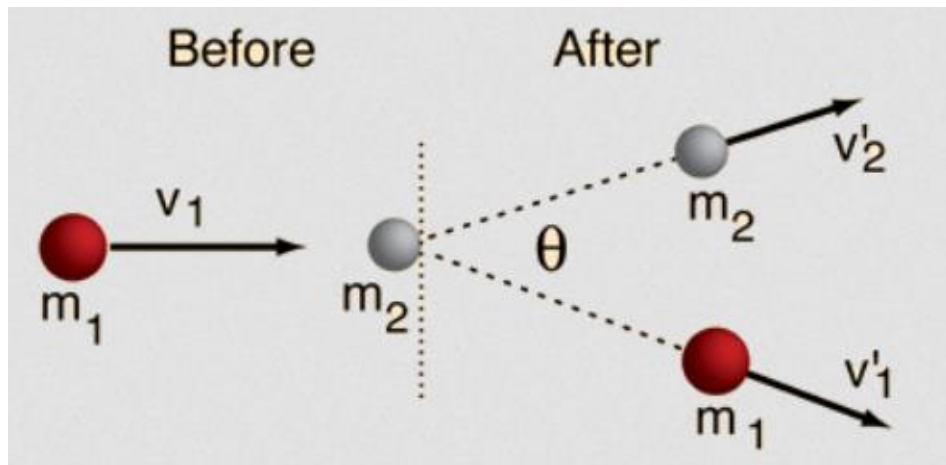
一个孤立系统经历任何变化时，该系统的所有能量的总和是不变的，能量只能从一种形式变化为另外一种形式，或从系统内一个物体传给另一个物体。这就是普遍的能量守恒定律。



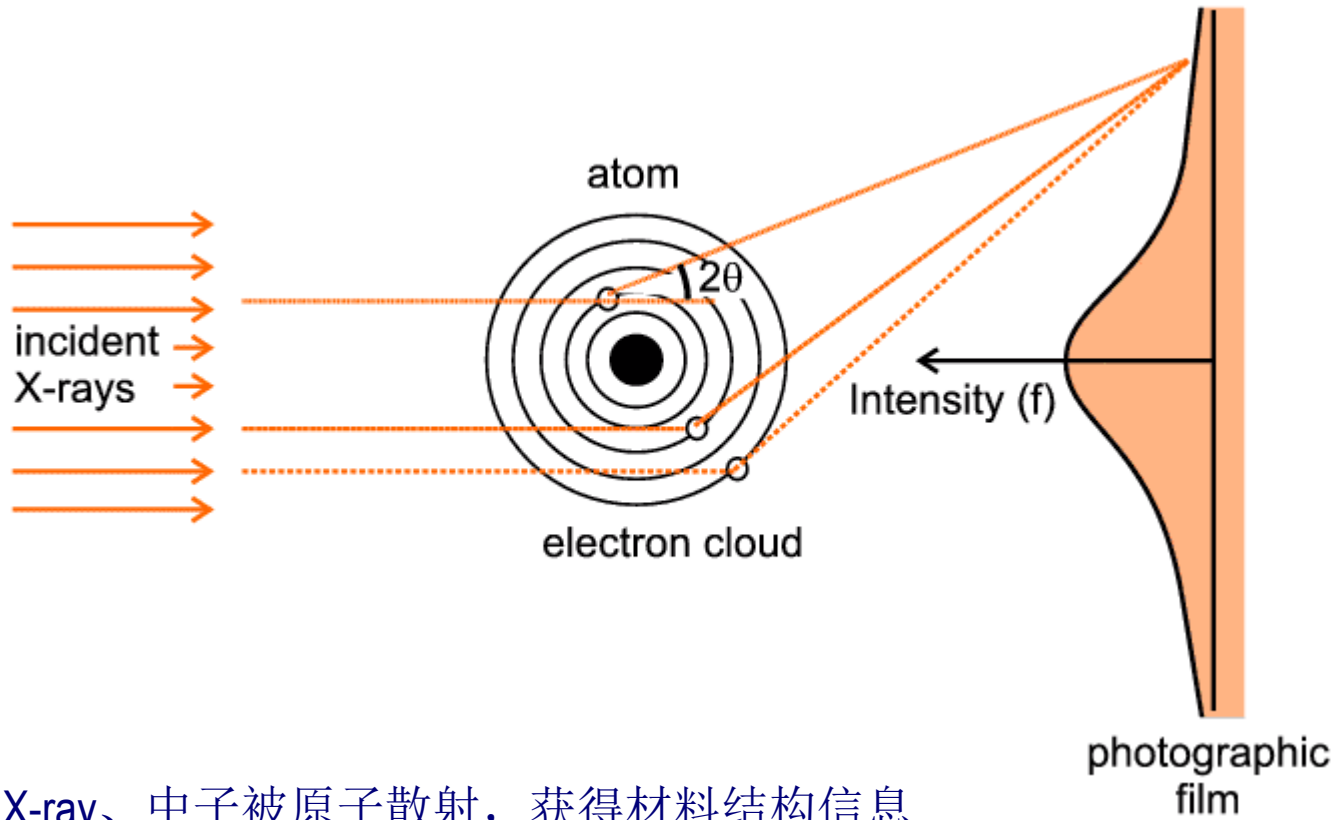
微波炉中的能量转化



碰撞

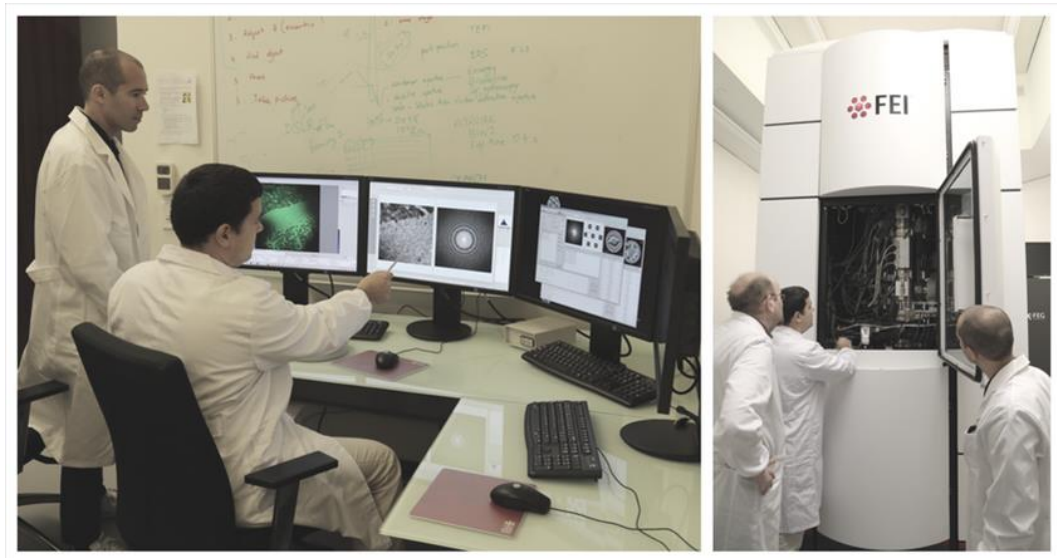


X-ray与中子衍射



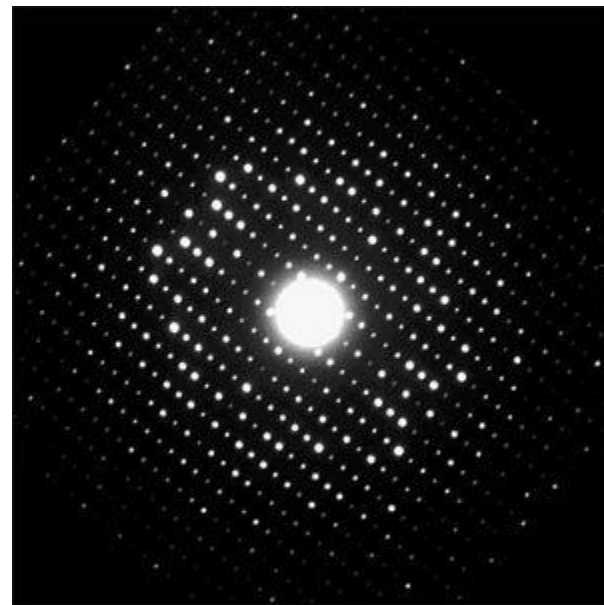
通过X-ray、中子被原子散射，获得材料结构信息

碰撞的应用

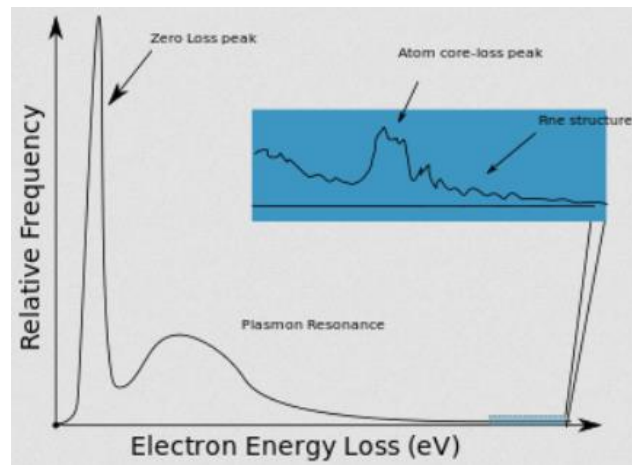


电子显微镜，通过分析被原子散射后的电子的动量和能量的分布，获得材料的结构与物理性质信息。

电子能量损失谱

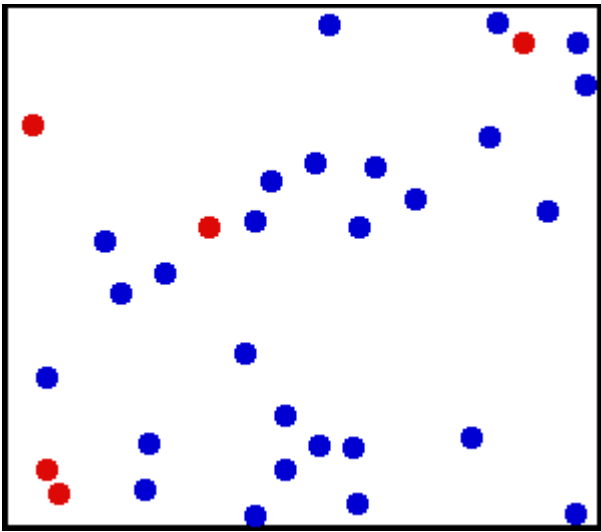


电子衍射



弹性碰撞

弹性碰撞： 散射前后系统的动能保持不变



PHYSICS-ANIMATIONS.COM



非弹碰撞

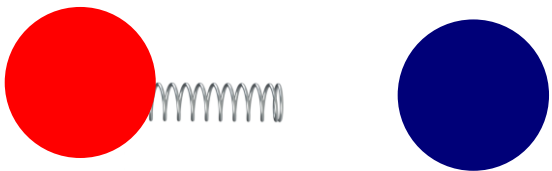
非弹性碰撞举例



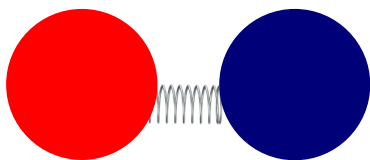
系统碰撞前后动能有损失

弹性碰撞的过程

碰撞前

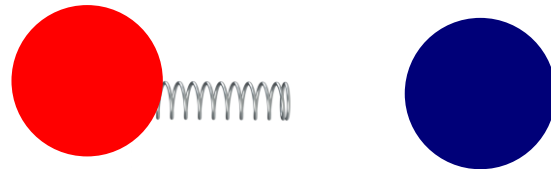


碰撞中



动能转换为势能

碰撞后



势能恢复为动能

弹性与非弹碰撞

弹性与非弹碰撞(外力作用可忽略时) ,
均保持动量守恒

$$m_A \vec{v}_{A1x} + m_B \vec{v}_{B1x} = m_A \vec{v}_{A2x} + m_B \vec{v}_{B2x}$$

弹性碰撞还保持动能守恒

$$\frac{1}{2} m_A v_{A1x}^2 + \frac{1}{2} m_B v_{B1x}^2 = \frac{1}{2} m_A v_{A2x}^2 + \frac{1}{2} m_B v_{B2x}^2$$



弹性碰撞

一维弹性碰撞，物体B碰撞前处于静止状态

$$\frac{1}{2}m_A v_{A1}^2 = \frac{1}{2}m_A v_{A2}^2 + \frac{1}{2}m_B v_{B2}^2 \quad \text{动能守恒}$$

$$m_A v_{A1} = m_A v_{A2} + m_B v_{B2} \quad \text{动量守恒}$$

重新排列：

$$m_B v_{B2}^2 = m_A (v_{A1}^2 - v_{A2}^2) = m_A (v_{A1} - v_{A2})(v_{A1} + v_{A2})$$

$$m_B v_{B2} = m_A (v_{A1} - v_{A2})$$

两式相除：

$$v_{B2} = v_{A1} - v_{A2}$$

一维弹性碰撞

物体B静止

$$v_{A2} = \frac{m_A - m_B}{m_A + m_B} v_{A1}$$

$$v_{B2} = \frac{2m_A}{m_A + m_B} v_{A1}$$

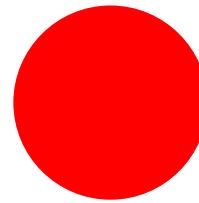
碰撞后的速度取决于两个物体的相对质量



m_A 远远小于 m_B

$$v_{A2} = -v_{A1}$$

$$v_{B2} \approx 0$$



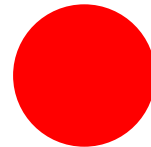
m_A 远远大于 m_B

$$v_{A2} = v_{A1}$$

$$v_{B2} = 2v_{A1}$$

$$v_{A2} = 0$$

$$v_{B2} = v_{A1}$$



m_A 等于 m_B