


# Workshop Advanced

Progetto Finale

*Fudeo*

# Flight tracker

1. Inserisci il codice identificativo del volo e data partenza
2. Visualizza data/orario partenza ed arrivo
3. Visualizza gate
4. Visualizza eventuali ritardi
5. Prendi eventuali note

 Flightracker

Oggi

Madrid - La Paz

21:30 - 04:00

>

Prossimamente

Barcelona - Valencia

15 Settembre

>

Milano - Bari

19 Ottobre


>

Passate

Torino - Berlino

15 Giugno

>



 Nuovolo

Numero

es: AB777


Data

15 Settembre 2022

TRACCIA VOLO

Madrid

MAD



La Paz

VVI

0B777

Partenza	Gate / Terminal
21:30	4S / S
Arrivo	Gate / Terminal
04:00	-

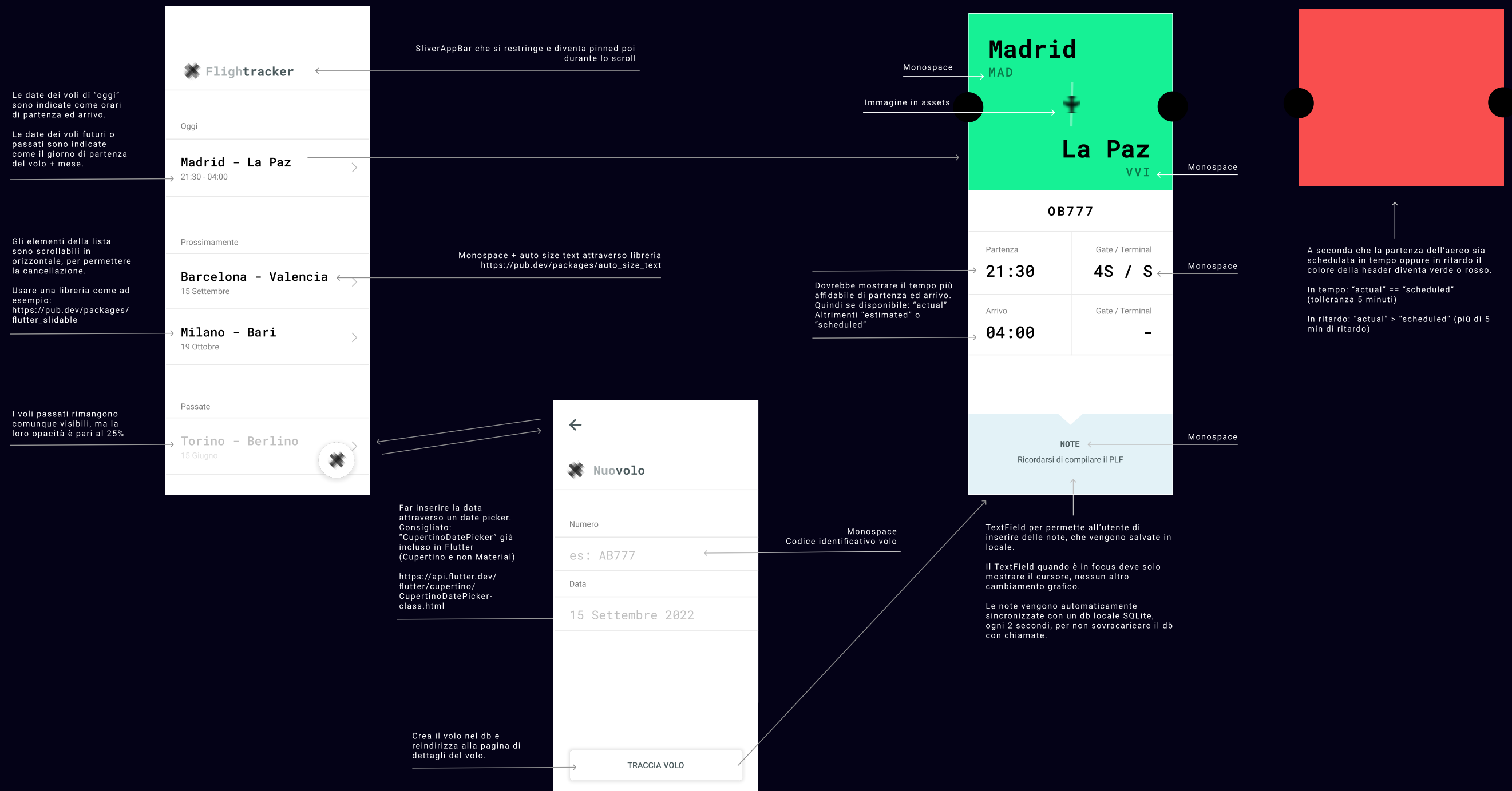
NOTE

Ricordarsi di compilare il PLF

F

# Design

Figma | Scarica



# API




[AviationStack Home](#) | [Documentazione](#) | [Registrazione \(piano FREE\)](#).

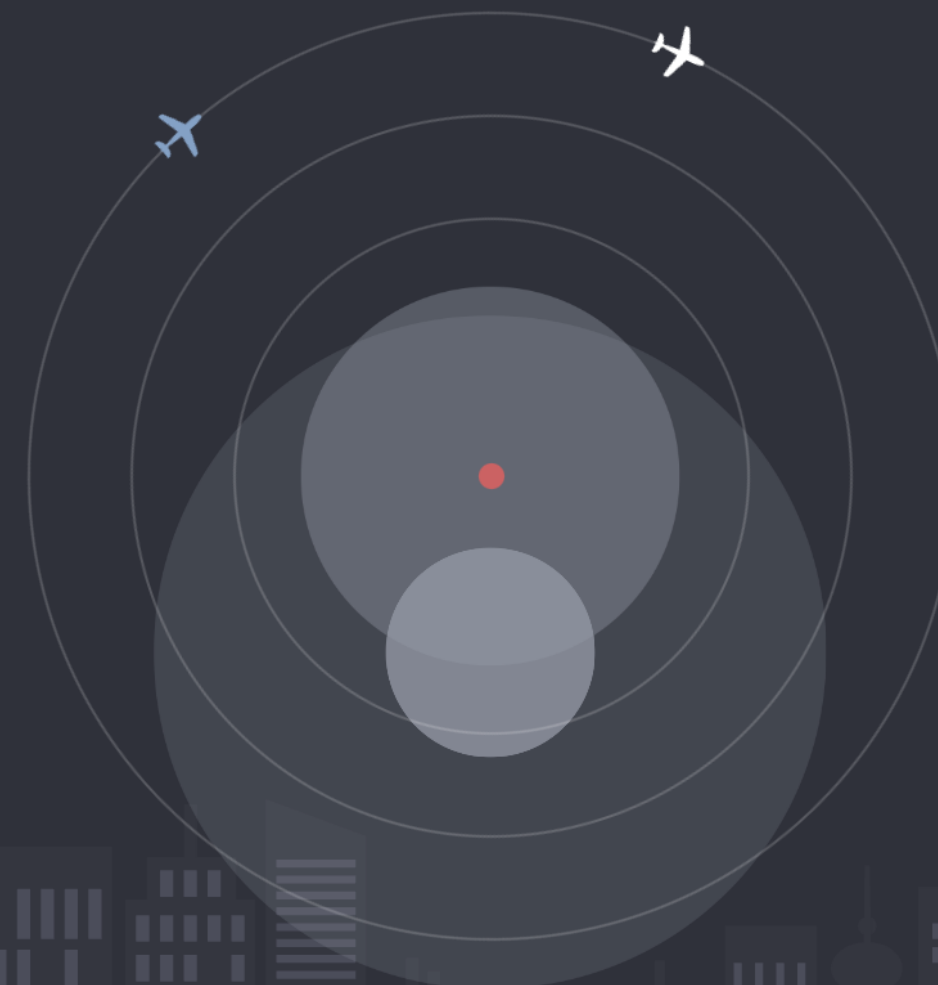
[Pricing](#)[Documentation](#)[FAQ](#)[Affiliates](#)[Blog](#)[● Status](#)[Log In](#)[SIGN UP FREE](#)

## Free, Real-time Flight Status & Global Aviation Data API

Flight tracker & airport timetable data web service trusted by 5.000+ of the smartest companies

 250+ countries and 13.000+ airlines

 Scalable REST API infrastructure

[GET FREE API KEY](#)[API DOCUMENTATION](#)**BUD — WAW****Position****Lat:** 50.963**Lon:** 5.6439**Alt:** 10355.6**Speed****Hor:** 786.528**Ver:** -17.568**Timetable****Dat:** 28/11/21**Dep:** 9:55AM**Arr:** 11:15AM[Get Full Access](#)

# API



[AviationStack Home](#) | [Documentazione](#) | [Registrazione \(piano FREE\)](#).

1. Utilizzare l'endpoint: `https://api.aviationstack.com/v1/flights`
2. Passare `access_key` (registrandosi al piano Free)
3. Usare parametri `flight_iata` (numero volo) e `flight_date` (data)
4. Salvare tutti i dati del volo offline una volta creato (SQLite)
5. Aggiornare tutti i dati salvati del volo ogni volta che utente apre app (sincronizzazione in background)
  - a. All'avvio dell'app, prendere da db tutti i voli salvati e per ciascuno, in parallelo, fare richiesta all'API per ottenere nuovi dati ed aggiornare quelli nel db.

# Consegna del progetto

1. Quando si vuole e si ha finito il progetto (non c'è limite temporale)
2. Ricordarsi di cancellare la cartella "build" dentro il progetto
3. Zippare la cartella
4. Inviare il progetto a: [info@fudeo.it](mailto:info@fudeo.it) (allegato o caricandolo su drive/dropbox)
5. Impostare l'oggetto della mail come: "Progetto Flutter Advanced"
6. Indicare nel contenuto l'email usata in Fudeo
7. Indicare (opzionalmente) difficoltà nel progetto, scelte particolari o semplicemente opinioni su com'è andata :)

# Buon lavoro!

E ci vediamo alla fine con la correzione :)