



First Playable Version Checklist

- **Droppables - INCOMPLETE**

Tipologie di gemme - **PASSED**
Agglomerati di gemme - **PASSED**
Flashing Gems - **PASSED**
Bauli - **PASSED**
Stones - **FAILED**

- **Elementi di gameplay- INCOMPLETE**

Griglie 8x14 - **PASSED**
Multiplayer offline - **PASSED**
Coppie di droppables - **PASSED**
Gravità normale - **PASSED**
Gravità accelerata - **PASSED**
Gestione tastiera - **PASSED**
Movimento coppie - **PASSED**
Rotazioni coppie - **PASSED**
Mirroring coppie - **PASSED**
Rilascio coppie - **PASSED**
Cancellazione gemme e bauli - **PASSED**
Caduta dopo una cancellazione - **PASSED**
Caduta degli agglomerati - **PASSED**
Gestione punteggio - **PASSED**
Crush - **PASSED**
Pattern Stones- **PASSED**
Caduta Stones- **FAILED**
Cancellazione Stones- **FAILED**
Gestione Counter Attacks- **FAILED**
Game over - **PASSED**

- **Elementi di servizio - COMPLETE**

Temporizzazione eventi - **PASSED**
GameTurn - **PASSED**
Sistema di logging - **PASSED**
Gestione delle eccezioni - **PASSED**

- **Indicatori- INCOMPLETE**

Box Next - **PASSED**
Punteggio - **PASSED**
Box Warning - **PASSED**
Incoming Stones - **PASSED**
Indicatori Crush - **PASSED**
Counter Attacks- **FAILED**
Game over - **PASSED**

- **Effetti- INCOMPLETE**

Pulsing gemme - **PASSED**

Animazione riflessi gemme - **PASSED**

Animazione riflessi bauli - **PASSED**

Animazione Flashing Gems - **PASSED**

Fade in indicatori Crush- **FAILED**

Fade out indicatori Crush- **FAILED**

- **Audio- INCOMPLETE**

Suono collisione col fondo - **PASSED**

Tema di Rock in loop- **FAILED**