

## Diamond Crush

### Story Mode official script

#### Premessa

Lo Story Mode di Diamond Crush funziona in maniera piuttosto atipica.

A differenza della modalità multiplayer, su schermo non si avranno due aree di gioco, ma una sola. L'avversario di turno, sarà situato nella zona in alto al centro dello schermo, dove usualmente si trovano gli ingranaggi, ed avrà una vera e propria barra dell'energia, come in un picchiaduro, e complicherà la vita al giocatore lanciandogli nell'area di gioco varie *Pietre*, inutili per tre turni, seguendo un pattern diverso per ogni personaggio.

Il giocatore potrà sottrarre energia vitale al suo avversario grazie ad un tipo speciale di pezzo, i *Fuochi d'Artificio*, dei razzi di vari colori che vengono detonati (per sfregamento?) quando – mediante l'uso dei *Bauli* - si fanno sparire dall'area di gioco delle gemme dello stesso colore dei razzi in questione, ed adiacenti ad essi. I fuochi d'artificio si dirigeranno verso l'avversario, e la quantità di danni sarà direttamente proporzionale alla lunghezza della combo (*Crush*) che li ha detonati.

Dopo una breve disamina sulla particolare meccanica di gioco, passiamo ad analizzare la struttura dello Story Mode vero e proprio.

Inizialmente, il giocatore avrà a sua disposizione solo un personaggio. Dopo aver completato la modalità, ed aver scoperto i primi dettagli sulla trama, ne verrà sbloccato un secondo, e così via per tutti gli altri.

Ogni personaggio vivrà la trama attraverso il suo punto di vista, e non potrà che coglierne solo alcuni dettagli: sarà poi compito del giocatore, unendo mentalmente tutti i pezzi che gli verranno dati, ricostruire il complesso puzzle di base. A tal fine, persino l'ordine in cui ogni personaggio incontrerà gli altri è stato studiato e incastrato in maniera meticolosa ed univoca: se Josh incontra Ice nello stage 3 - essendo la trama unica - anche Ice incontrerà Josh nello stage 3, ed i dialoghi di entrambi nasceranno dalle conoscenze della situazione da parte di entrambi a quel punto della storia.

Da questa caratteristica, nasce la necessità di avere uno script unitario, che analizzi l'evoluzione della storia lungo tutte le partite che saranno necessarie per comprenderla totalmente, dalla prima partita (con Ice) all'ultima (con Samael).

## Personaggi

### Personaggi principali:

- **Dynamite Josh:** protagonista della vicenda, è un ragazzo giapponese che, fin da piccolo, era in grado di vedere un misterioso spirito protettore, dall'aspetto parzialmente meccanico ma in grado di mutare la propria forma, ed invisibile a tutti gli altri (tranne il padre). Questo ha reso la sua infanzia molto solitaria, e solo l'affetto dell'inseparabile sorella Joruri ha salvato Josh dalla follia. Ora Josh è alla ricerca di denaro per risanare le dissestate finanze familiari, ma si troverà coinvolto in qualcosa di molto grosso.
- **Kathy Pillar:** ricca ereditiera di origini britanniche, Kathy è fredda come il ghiaccio ed il suo unico scopo è accumulare ricchezze. Ben presto prenderà una cotta per Josh (non ricambiata), e farà il possibile per cercare di sedurlo. E' costantemente in compagnia del maggiordomo Ambrogio, che in pratica agisce da vera e propria guardia del corpo. Ambrogio è totalmente schiavo del fascino di Kathy, ed è in grado di combattere senza mai rovesciare i cocktail che prepara continuamente per la sua datrice di lavoro.
- **Ice Berk:** proviene dalle fredde regioni nordiche, nella speranza di poter guadagnare qualche soldo vendendo le gemme che ha raccolto nel suo luogo natale. Ha una bizzarra abilità: fin dalla nascita, infatti, è in grado di manipolare il ghiaccio (anche la pala che porta sempre con sé, infatti, è composta di questo materiale). E' accompagnato da Godz, un cucciolo di gozilla femmina (probabilmente rimasto ibernato per millenni), che lui considera il suo animaletto domestico (non avendone mai visto uno, crede infatti si tratti di un cane).
- **Jamal Rock:** lottatore americano, ed ex campione del mondo di boxe, Jamal Rock ha passato dei seri guai per il suo vizio del gioco, e la sua vita è tuttora in pericolo per questo. Deve infatti una grossa quantità di denaro ad un mafioso italoamericano, ed ha soltanto tre giorni di tempo per guadagnarlo. Per questo motivo, cerca di sfruttare la propria impressionante forza fisica (si dice infatti che abbia scavato a pugni un tunnel in una montagna) per trovare delle pietre preziose da rivendere ed estinguere così il suo debito.
- **Vlad F. Tepes:** il conte Vlad, nobile rumeno caduto in disgrazia, è purtroppo in grave crisi a causa del progresso. Il suo castello in Transilvania, infatti, si trova esattamente nel punto in cui dovrebbe sorgere una nuova ed avveniristica autostrada, e l'unico modo che il conte ha per salvare la sua dimora è guadagnare (di tasca propria) il denaro necessario per finanziare una modifica al progetto, e deviarne il percorso quel tanto che basta da evitarne l'abbattimento. Si vocifera sia un vampiro assetato di sangue, ed ama dissetarsi con delle sacche di plasma per trasfusioni, di cui abitualmente si rifornisce nell'ospedale vicino casa.
- **Agent N-00B:** l'agente N-00B in realtà non è un essere umano, ma un programma contenuto all'interno di Escavatrix, una simulazione elettronica che tenta di riprodurre il mondo reale, ed al cui interno sono tenuti prigionieri tutti i personaggi del gioco. Il suo compito è di fermare tutte le persone che, potenzialmente, sono in grado di svegliarsi da Escavatrix. Tutte tranne una.
- **Handy:** cursore utilizzato dal gioco, un giorno acquista un'autocoscienza. Non ha uno scopo, ed il suo massimo desiderio è scoprire per quale motivo

quando è rivolto a destra è una mano sinistra, e quando è rivolto a sinistra è una mano destra.

- **SAM A. ELroy:** poco si sa di questa figura misteriosa. Si vocifera si tratti in realtà del demone Samael, e che tutti gli avvenimenti siano in realtà stati organizzati da lui, e tutto sia un suo gioco perverso. Tra i molti misteri che circondano questa figura, spicca il nome Metatron... chi sarà mai?

### **Personaggi secondari**

- **Joruri:** sorella minore di Josh, è la ragazza più carina della sua scuola. Ha una sconfinata ammirazione nei confronti del fratello, ed è la sua unica confidente.
- **Ambrogio:** cameriere di Kathy Pillar e totalmente sedotto dal suo fascino, farebbe qualsiasi cosa per proteggere la propria datrice di lavoro, di cui è succube ed a cui ha dedicato tutta la sua vita.
- **Godz:** è un cucciolo di gozilla, rimasto ibernato per millenni e trovato per caso da Ice, che l'ha adottata come animale domestico. Ice crede si tratti di un cane, ma rimane inspiegabile come mai – essendo un rettile – Godz abbia un ombelico (che lei pensa sia un buco!).

## Story Mode Script

## Game 0 – Dynamite Josh

- L'unico personaggio inizialmente disponibile è Josh.
- L'utente lo seleziona.
- Appare un messaggio, dal formato identico ad una qualsiasi finestra utilizzata per i dialoghi dei personaggi: *"We are sorry, but since Josh is the main character of this game, choosing him now would ruin all the surprises we've prepared for you. So, let's start our story with someone else, and let's live it by using his own point of view. We've still plenty of time to live Josh's adventure later..."*
- L'utente torna alla schermata di selezione del personaggio, dove stavolta l'unico personaggio selezionabile sarà Ice.

## Game 1 – Ice Berk

- L'unico personaggio disponibile è Ice.
- L'utente lo seleziona ed il gioco inizia.
- Appare una schermata con l'illustrazione di Ice e, sullo sfondo, il suo livello.
- In basso appare del testo, con una breve descrizione del personaggio: *"Ice Berk comes from the coldest and poorest lands of the North, to trade for some money all the gems he found with his special ability. Yes, since he was a child he had the ability to manipulate ice, and even his shovel is actually made of it. His only friend is a young gozilla named Godz."*
- Appare una schermata con il background di Kathy e senza griglie, e lei insieme al maggiordomo Ambrogio sono fermi sulla destra dello schermo.
- Ice entra in scena da sinistra, seguito da Godz.
- Notando Kathy, Ice si ferma e dice: "Godz?"
- Godz: "Arhf?!"
- Ice: *"That woman... I've never seen such a beautiful one in my whole life!"*
- Godz: *"Artly 'nstrombly a'pu!" (Actually, there aren't many where we live...)"*
- Ice: *"And she appears to have lots of money too! We have to approach her... maybe she will fall in love, and all our problems will disappear!"*
- Godz: *"Oihohi a'pu!" (I think you're just dreaming...)"*
- I due si avvicinano, fino ad arrivare al centro dello schermo.
- Kathy, vedendo Godz, urla terrorizzata: *"EEEEKKKKK!!!! What's this thing?"*
- Ice: *"Don't worry, she's not dangerous! It's just my dog, Godz..."*
- Kathy: *"Dog? Do you really think that monster is a dog? Please, go away! Ambrogio!!!"*
- Ambrogio: *"Don't worry, Ma'am. I will protect you from this thing..."*
- **Stage 1: Ice vs. Kathy**
- Durante il combattimento, delle finestre di dialogo introducono il giocatore alla meccanica di gioco: *"You control the pair of gems falling in the play area. By rotating them, you have to create groups of gems of the same color. The Treasure Box colored items allow you to delete those groups of gems, even creating chain reactions (CRUSHES). By deleting gems, you can ignite the colored Fireworks next to them, according to their color. The fireworks will damage your opponent, and their power increases according to the length of the CRUSH that ignited it. Longer CRUSHES will cause lots of damage to your opponent."*
- Fine Stage 1.
- Dopo il combattimento, appare una schermata con lo sfondo di N00B ed Ice al centro dello schermo
- Ice: *"...I didn't manage to give her my telephone number..."*
- Godz: *"Umh anghimpu..." (I wonder why...)"*
- Da destra entra N00B e si avvicina ad Ice.

- N00B: *"I'm sorry, but I am not supposed to let you go further. I have to stop all the ones who are potentially capable to awake..."*
- Ice: *"I'm already awake..."*
- N00B: *"Please, stop this foolishness. You know what I'm talking about, and I will not let you escape from the Escavatrix..."*
- Ice: *"Esca... what?!"*
- N00B: *"Now... Face me!"*
- **Stage 2: Ice vs. N00B**
- Fine Stage 2.
- Appare una schermata con lo sfondo di Josh ed Ice al centro dello schermo
- Ice: *"I wonder what he was talking about..."*
- Josh entra in scena da destra, e si ferma sulla destra dello schermo.
- Josh: *"He should be around here..."*
- Ice: *"Hey, man! Have you ever heard anything about something called Escavatrix?"*
- Josh: *"No, I'm sorry..."*
- Josh: *"..."*
- Josh: *"Hey! You're the maniac that molested that girl!"*
- Ice: *"A maniac??? Where is he?"*
- Godz: *"Orfh oihohi (It's you, stupid...)"*
- Josh: *"I don't like her that much, but I can't let maniacs put their dirty hands on harmless girls... I have a sister, after all!"*
- Ice: *"I think I'd better run..."*
- Josh: *"Hey, you! Where do you think you're going? Freeze!"*
- Ice: *"Freeze?"*
- **Stage 3: Ice vs. Josh**
- Fine Stage 3.
- Appare una schermata con lo sfondo di Rock, Ice a sinistra e Rock a destra.
- Ice: *"Ok, Godz! Let's try to sell these gems now... We've wasted enough time here..."*
- Rock: *"I wonder what the Hell... Hey, you!"*
- Ice: *"Who?! Me?"*
- Rock: *"Yo, exactly! There's only you around here... you and that dog..."*
- Ice: *"Godz! He understood you actually are a dog!"*
- Godz: *"Artly orfh ohiohioh (He seems to be even more stupid than you...)"*
- Ice, Godz e Rock si dirigono al centro dello schermo.
- Rock: *"I need your help, yo! I have a desperate need of money... Could I become your bodyguard for a while?"*
- Ice: *"A bodyguard? Just like in that movie? Oh, having one would help me a lot on my way to sell my gems... Ok, I accept!"*
- Rock: *"Gems? Yo, are you carrying jewels in your bag?"*

- Ice: *"Yes, lots of valuable gems... I will sell them and then I'll pay you..."*
- Rock: *"Oh my ... Please, Lord, forgive me for what I'm going to do..."*
- Ice: *"What are you going to do?"*
- Godz: *"A'nstrompli orfh a'pu grrrrr" (You always talk too much, Ice...)"*
- Rock: *"I'll have to borrow all your gems to extinguish my debts... Don't worry, I'll win the same amount of money to refund you in no time, yo!"*
- Ice: *"No way, man! I can't give you my gems so easily!"*
- Rock: *"In this case, I'm sorry but I'll have to take them by myself!"*
- **Stage 4 – Ice vs. Rock**
- Fine Stage 4.
- Appare una schermata con lo sfondo di Vlad, con Ice al centro e Vlad sulla destra.
- Ice: *"Even if he tried to steal my gems, I still don't think he's a bad guy..."*
- Vlad si avvicina.
- Vlad: *"I beg your pardon, mister... Do you know if there's any hospital around here? I need a blood transfusion..."*
- Ice: *"Sorry, but I'm a tourist too, and I have no idea... Are you sick?"*
- Vlad: *"Yes, maybe you could say so... I need to have at least three blood transfusions a day..."*
- Vlad: *"!!!"*
- Vlad: *"Oh, no! It's too late!"*
- Ice: *"Do you want an aspirine?"*
- Vlad: *"No, thank you... your blood will be enough!"*
- **Stage 5 – Ice vs. Vlad**
- Fine Stage 5.
- Appare una schermata con lo sfondo di Handy, Ice e Godz entrano da sinistra e Handy è immobile sulla destra, come una statua.
- Ice: *"Godz, we've managed to escape! THAT was a true maniac!"*
- Godz: *"Memmmm amplipu... (For the first time, I agree...)"*
- Ice: *"Hey! Where are we now? We seem to be inside a castle..."*
- Godz: *"Arhf? Blulilpu' arfh grrr (What the...?! I can't remember how we ended up here...)"*
- Ice: *"Godz, look at that giant hand... maybe it's a sign to find the exit!"*
- Godz: *"Ohiohiohiohi.. (I have a VERY bad feeling...)"*
- Ice e Godz si avvicinano al centro dello schermo, e la mano si anima.
- **Stage 6 – Ice vs. Handy**
- Fine Stage 6.
- To be continued...



**Game 2 – Kathy Pillar**

**Game 3 – Jamal Rock**

**Game 4 – Vlad Tepes**

**Game 5 – Dynamite Josh**

**Game 6 – Agent N-00B**

**Game 7 – Handy**

**Game 8 – SAM A. ELroy**