

南 开 大 学

# 互联网数据库开发

# 实现文档

# 蒋薇

年级: 2021 级

专业:计算机科学与技术

# 简要介绍

课程大作业我们以环保-核污染为主题,以 yii2 为框架,使用 php 语言设计有关核污染的 网页,包括核污染的相关事宜,核污染的分类、核事故、核污染新闻、法规政策、预防控制等。 yii2,php, 核污染

# 绿目

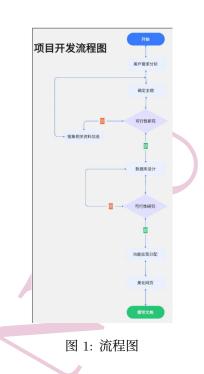
一、流	程设计	1
	块设计实现	1
	后端	
(二)	前端	2
	首页、注册登录页面实现	
(四)	留言评论页面实现	
(五)	新闻页面实现	7
(六)	重大核事故记录	8
(七)	日本三次集中排放核废水统计	8
$(/ \setminus)$	死亡及致病人数页面实现	10
(九)	团队人员介绍页面实现	10

NKF 小组包括蒋薇、周恂、王梦龙三位同学,在本次网页设计的课程大作业上,我们选择的是设计一个有关核污染的网页,向网友介绍相关事宜。

## 一、 流程设计

项目开发之初团队三人对用户需求进行分析,接着查阅资料确认项目主题,对其可行性进行研究,在确认其具有可行性后进行数据库表的设计,通过对数据的获取难易、用户的满意程度、制作的难易程度等一些列问题进行可行性分析后,进行实现功能的分配。本次项目中分为后端开发和前端网页设计。其中前端网页设计又根据具体的功能分为不同的模块,例如新闻页面、交流页面等等。最后对网页进行美化,添加细节元素。完成功能后进行测试,撰写文档。

如图12所示



# 二、模块设计实现

项目整体开发中采用 MVC 的设计模式,在模块中定义相关类,将数据表中字段作为成员变量存取。在控制器中从数据库里取出数据。最后在视图中定义相关文件,实现对应页面的 php 设计。

如图12所示

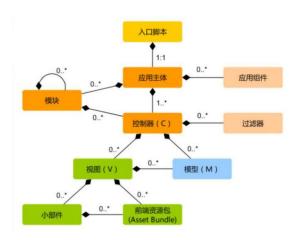


图 2: 关系控制图

### (一) 后端

后端页面分两部分: CRUD、作业下载

CRUD 使用 gii 工具生成,并嵌入到原后端模板中,在页面左侧添加了下拉框供不同数据表的增删改查。

作业部分,为每一个作业的 div 设置点击事件,传入 value 参数以标识不同作业;再用 switch 语句定向到不同参数的 url,在 controller 层将读取参数、实现不同个人作业页面的区分,同样可以在左侧下拉框中选择团队、个人总体及个人作业。

### (二) 前端

## (三) 首页、注册登录页面实现

所有页面均使用同一模板样式;用户可以在导航栏选择 Home、about、backend、signup、signin等,分别表示跳转到首页、about 页、后端、注册、登录;其中,鼠标悬浮在 about 下,会出现下拉框,有 comment、damage、member、news、officer、victim 页面;



图 3: 页面

用户可以在模板的 footer 部分浏览查看最新的事件 (event), 点击后跳转到详情页面。



图 4: search



图 5: event

# 2011年日本福岛第一核电站事故(INES 7)

日本 2011

正文内容

福岛第一核电站位于东京东北部170英里(约合270公里),是世界上规模最大的核电站之一,共建有6座核反应堆,负责为东京和日本电网供电。2011日,日本东北发生毁灭性的9.0级地震和海啸,地震引起的断电以及大规模损毁了核反应堆机组与电力网的连接,只能倚赖紧急柴油发电机驱动电子系却系统。在福岛第一核电站内共有六个沸水反应堆机组。大地震发生时,为了准备定期检查,4、5、6号机正处于停机状态。当侦测到地震时,1、2、34 亦立刻进入自动停机程序。但是大海啸淹没了紧急发电机室,损毁了紧急柴油发电机,令冷却系统停止运作,反应堆开始过热。同时,地震与海啸造成的也阻碍了外来的救援。在之后的几个小时到几天内,1、2、3号反应堆经历了堆芯熔毁。福岛第一核电站事故INES等级最初被定为4+级,但法国核安全为实际严重程度超过4级。最终该事故被IAEA认定为核安全事故的最高等级即7级。虽然事故已经过去了十二年多,但是政府的善后工作仍然处在初始附由于地震和海啸的破坏,核电站的三个反应堆因过热发生堆芯熔毁,大量核燃料向外泄露,至今仍然下落不明。幸运的是,最近新一代抗辐射机器人Mar开反应堆中的危险热点抵达了严重受损的三号反应堆底部,向科研人员发回了熔毁铀燃料的视频。这是科研人员在核电站事故发生后首次定位熔毁燃料。

**RETURN HOME** 

图 6: 详情

点击按钮返回首页, 其中按钮具有流光动画;

首页实现了滚动视差动画,文字和图片滚动的速度不一致。

注册和登录页面具有良好的用户交互效果,会提示用户错误信息,按钮具有动画效果: 当鼠标悬停时改变颜色

#### (四) 留言评论页面实现

标题具有动画效果: 字体染光, 自左到右、线性变化



图 7: comment

用户可以输入留言,并发表在上方板块中 (同时添加到数据库);在留言页面中,我们需要对数据库表进行查询从而显示出历史用户留言,因此需要设计一个数据表模型 Comment,该模型只需简单地继承 ActiveRecord 类,从而在对表进行查询时可以直接使用继承自父类的 find 函数。同时,我们还需要对 comment 表进行插入操作,因此这里我们在 Comment 类中实现一个静态函数 add,用于将用户输入插入到数据库中。

此外,留言页面还需要一个提交用户评论的表单,对于该表单的实现,我们同样需要建立一个模型 CommentForm,来接收用户的输入,表单需要两个参数,分别为存储用户昵称的 user 变量和存储用户留言内容的 comment 变量。

#### CommentForm

```
class Comment extends ActiveRecord
   {
       static public function add($name, $comment){
            Yii:: $app->db->createCommand()->insert('comment', [
                     'cuser' => $name,
                     'ccomment' => $comment,
                     'cdate' \Rightarrow date('Y-m-d<sub>\(\)</sub>H-i-s', time())
                 ])->execute();
   class CommentForm extends Model
   {
12
       public $user;
       public $comment;
14
       public function rules()
16
```

我们创建 Comment Controller 控制器。控制器的页面响应函数处理逻辑为,首先新建一个 Comment Form 模型对象,然后判断页面是否接收到了 post 请求并对 post 请求数据的合法性进行判断,如果成功,则表示成功接收到了用户的留言信息,此时我们将该条留言信息插入到数据库中。之后我们调用 Comment 模型的 find 函数,从数据库中查询所有的历史评论记录,并将这些记录以及 Comment Form 模型对象传递给视图 index。

#### CommentController

视图中我们需要将传递自控制器的历史评论信息给逐条显示出来,并使用 ActiveForm 类来生成一个提交用户评论的表单,表单有一个输入框和一个文本框,分别与 CommentForm 模型的用户昵称属性和用户评论内容属性对应,最后创建一个提交按钮。

#### CommentView

二、 模块设计实现

```
</div>
       <div class="comment-form">
           <div class="comment-header">发表评论</div>
           <!-- form开始 --->
       <?php $form = ActiveForm::begin([</pre>
           'fieldConfig' => [
                   "template" \implies "{label}\n<div_class=\\"comment-input div_">{}
                       input}</div>",
                   'labelOptions' => ['class' => 'col-lg-1_control-label'],
                   'inputOptions' => ['class' => 'comment-input'],
19
       ]); ?>
           <?= $form->field($model, 'user')->label('昵称')?>
           <?= $form->field($model, 'comment')->textarea()->label('内容') ?>
           <div class="form-group">
               <?= Html::submitButton('发表', ['class' ⇒ 'comment-btn']) ?>
           </div>
       </div>
       <?php ActiveForm::end(); ?>
           <!-- form结束 --->
```

## (五) 新闻页面实现



图 8: news

新闻界面有三部分:轮播图、搜索引擎接口、新闻列表。与之前类似,通过 model 查询、controller 匹配 url、将数据送至 view 层;其中新闻按时间倒序排列。

搜索引擎接口使用 js 跳转到百度, 并传入用户参数。

页面具有动画效果:轮播图、搜索框当鼠标悬浮时会展开、新闻标题当鼠标悬浮时会高亮、右侧 有提示动画装饰

### (六) 重大核事故记录



图 9: event record

整体思路和上面介绍的 MVC 一致, 在 VIEW 中, 当取得数据后, 循环打印数据表 OFFICER 中的事故信息,同时打印显示事故图片。页面动画效果是:事故部分的滚动视差效果。

# (七) 日本三次集中排放核废水统计

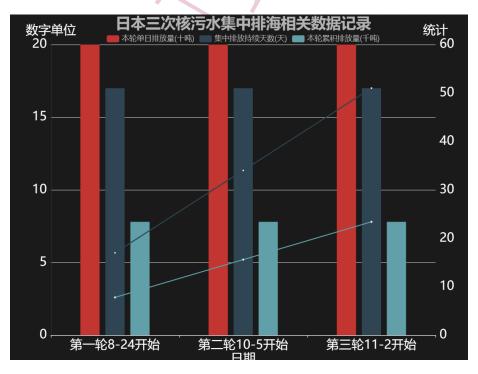


图 10: 日本三次集中排放核废水统计

在数据库中设计好对应的数据表,来在 damage 下的 echart.php

文件里连接数据库,将数据表 damage 中的数据取出,并存到 Damage 类对象中,接着将数据存放在 data 变量中以便后面使用。

在 index.php 中实现柱形图和折线图。首先取出我们刚刚存取的数据

#### echart

```
//调用ajax来实现异步的加载数据
function getusers() {
   var pathName = window.location.href
   var DirName = pathName == '' ? '' : pathName.substring(0, pathName.
       lastIndexOf('/'));
   $.ajax({
       type: "GET", //使用POST会出现多余的数据,导致无法解析
       async: false,
       url:DirName+'/echart',
       data: {},
       dataType: "json",
       success: function(result){
           if(result){
              for(var i = 0 ; i < result.length; i++){
                   dates.push(result[i].date);
                   dmgTank.push(result[i].tank);
                   dmgUAV.push(result[i].UAV);
                   dmgCar.push(result[i].car);
                   dmgTankAll.push(result[i].tankAll);
                   dmgUAVAll.push(result[i].UAVAll);
                   dmgCarAll.push(result[i].carAll);
               }
           }
       },
       error: function(errmsg) {
           console.log("Ajax获取服务器数据出错了!"+ errmsg);
       }
   });
```

接着进行柱状图相关项的设置, 类如 x、y 轴坐标、名称、颜色和字体大小等等:

这里实现了分组和柱状图折线图同图。对于分组,在 legend 中写入组别名称,接着在 series 中将 name 项写入具体的组别

对于折线图和柱状图同图,则要注意 y 轴坐标轴的实现,要分为左右两个坐标轴,并在使用时标明使用的是哪一个,即 yAxisIndex 为 0(这里默认 0 表示第一个)还是 1。

页面具有的动画效果是, 柱形图和折线图动态展示、当改变武器种类时的动态变化。

## (八) 死亡及致病人数页面实现

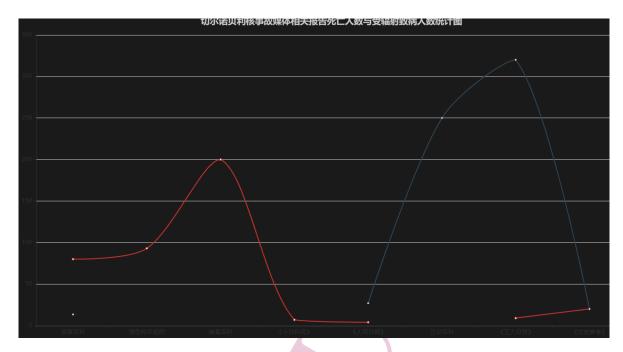


图 11: victim

采用 echarts 实现折线图的效果。页面的动画是刷新时折线图动态展开。

## (九) 团队人员介绍页面实现

通过 MVC 模式从数据库中获取成员的姓名、自我介绍,并显示。

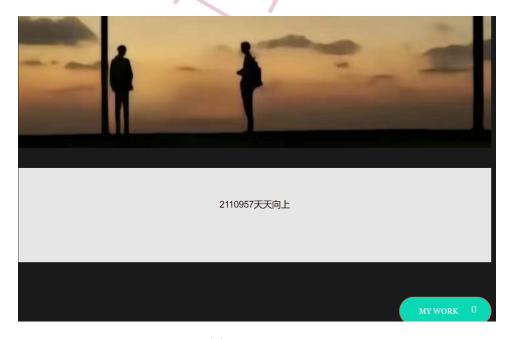


图 12: Members

动画效果是, 当用户下滑时, 新出现的 div 具有浮动效果。