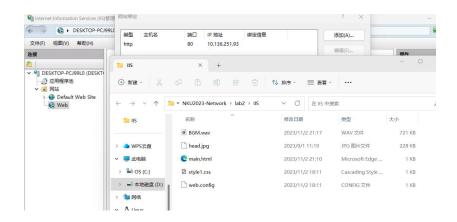
# 一、Web 服务器搭建(IIS)



# 二、通过 Wireshark 捕获与 Web 服务器的交互过程

## 1、网页



#### 2.wireshark



界面大致分为四个区:命令菜单区、俘获分组列表区、选定分组首部细节区、十六进制和 ASCII 格式分组内容区。

其中,命令菜单区的**应用显示过滤器**部分可以筛选显示的分组,例如:

服务器 IP 地址 ......10.136.251.93, 端口号 port = 80 浏览器访问, ip 地址: 192.168.182.128,端口号 port=57422

过滤器条件:

ip.addr == 192.168.182.128 && ip.addr == 10.136.251.93 && tcp.port == 80

## 3.针对数据交互过程的数据包的关键属性说明

## 消息(4个部分)

1. Frame, 指的是==物理层的数据帧概况;

> .... .... ..1. = Syn: Set

- 2. Ethernet II, 第 0-13 个字节,表示数据层以太网帧头部信息,包含目的地址、源地址和协议类型
- 3. Internet Protocol Version 4, 第 14-33 个字节, 互联网层 IP 包头部信息
- 4. Transmission Control Protocol, 第 34 个字节开始, 传输层的数据段头部信息

在 TCP 层,有个 FLAGS 字段,这个字段有以下几个标识: SYN, FIN, ACK, PSH, RST, URG。

其中,对于我们日常的分析有用的就是前面的五个字段。它们的含义是: SYN 表示建立连接,FIN 表示关闭连接,ACK 表示响应,PSH 表示有 DATA 数据传输,RST 表示连接重置。

```
Flags: 0x002 (SYN)

000. ... = Reserved: Not set

... 0 ... = Accurate ECN: Not set

... 0 ... = ECN-Echo: Not set

... 0 ... = ECN-Echo: Not set

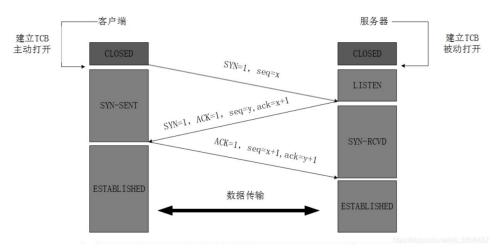
... 0 ... = Acknowledgment: Not set

... 0 ... = Push: Not set

... 0 ... = Reset: Not set
```

HTTP, 选取一条 HTTP 消息, 消息格式为在原有 TCP 格式的基础上, 增加超文本传输协议部分。

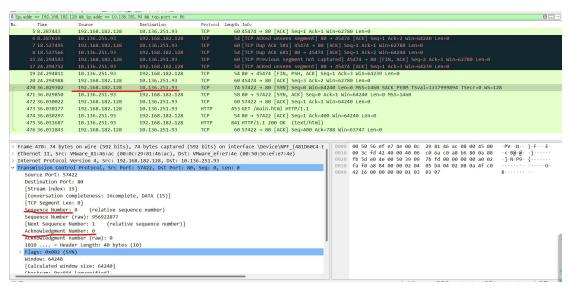
## 4.Tcp 三次握手:



SYN 表示建立连接, FIN 表示关闭连接, ACK 表示响应, PSH 表示有 DATA 数据传输, RST 表示连接重置。

#### 1.第一次握手数据包

客户端发送一个 TCP,标志位为 SYN,序列号为 0,代表客户端请求建立连接。如下图。



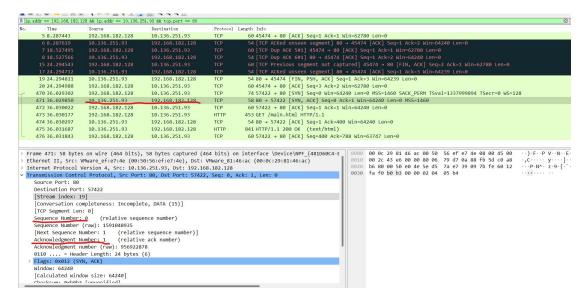
SYN: 标志位,表示请求建立连接,SYN

Seq = 0: 初始建立连接值为 0, 数据包的相对序列号从 0 开始,表示当前还没有发送数据

Ack =0: 初始建立连接值为 0,已经收到包的数量,表示当前没有接收到数据

#### 2.第二次握手的数据包

服务器发回确认包,标志位为 SYN,ACK. 将确认序号(Acknowledgement Number)设置为客户的 IS N 加 1 以.即 0+1=1



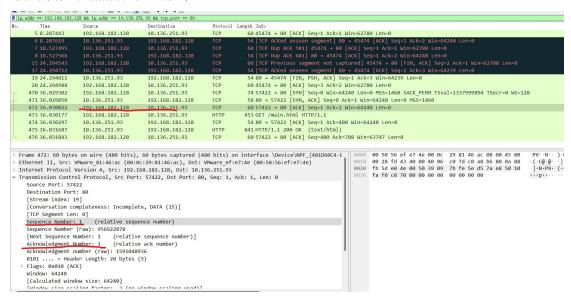
Flag = SYN,ACK

Seg = 0: 初始建立值为 0, 表示当前还没有发送数据

Ack = 1:表示当前端成功接收的数据位数,虽然客户端没有发送任何有效数据,确认号还是被加 1,因为包含 SYN 或 FIN 标志位。(并不会对有效数据的计数产生影响,因为含有 SYN 或 FIN 标志位的包并不携带有效数据)

#### 3.第三次握手的数据包

客户端再次发送确认包(ACK) SYN 标志位为 0,ACK 标志位为 1.并且把服务器发来 ACK 的序号字段+1,放在确定字段中发送给对方.并且在数据段放写 ISN 的+1,

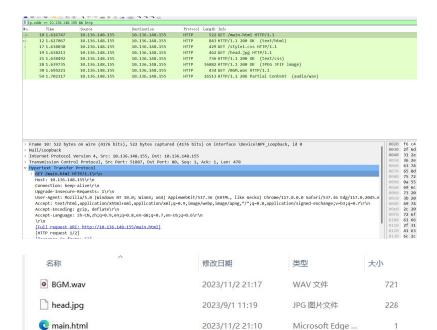


Flag = ACK: 标志位,表示已经收到记录

Seq = 1: 表示当前已经发送 1 个数据

Ack = 1:表示当前端成功接收的数据位数,虽然服务端没有发送任何有效数据,确认号还是被加1,因为包含 SYN 或 FIN 标志位(并不会对有效数据的计数产生影响,因为含有 SYN 或 FIN 标志位的包并不携带有效数据)。

### 6.http



2023/11/2 18:11

2023/11/2 18:11

```
GET /static/log/2.9/css/log.css?ver=1589812186 HTTP/1.1\r\n Get 为議本方式。后面最高来的内容(这个地方可以看做是一个阅页) 协议版本 Host: static02.babytreeing.com\r\n 请求的主机名
Connection: keep-alive\r\n 客户端与服务装置定的请求。 適应有关选项(保持连接)
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/70.0.3538.102 Safari/537.36\r\n 发送请求的操作 Accept: text/css,*/*;q=0.1\r\n 字户端可识别的内容类型列表,用于指定客户选接受哪些类型的信息
Referer: http://www.babytree.com/r\n 判断来源贝面
Accept-Encoding: gzip, deflate\r\n 客户结可识别的数据编码
Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.9\r\n 浏览器所支持的语言类型
「r\n
[Full request URI: http://static02.babytreeing.com/static/log/2.8/css/log.css?ver=1599012186]
[HTTP request 1/61
```

Cascading Style ...

CONFIG 文件

```
A Hypertext Transfer Protocol
  HTTP/1.1 200 OK\r\n 状态行。200表示各户建请求成功
Expires: Sat, 16 Nov 2019 13:47:11 GMT\r\n 表示在这个日期之后,响应过期
   Date: Fri, 16 Nov 2018 13:47:11 GMT\r\n 响应时间
Server: nginx\r\n 服务器信息
   Content-Type: image/png\r\n 告诉各户端实际返回的内容类型
 > Content-Length: 3173\r\n
                        海原主体的大小
   Last-Modified: Thu, 12 May 2016 03:32:32 GMT\r\n 请求资源的最后修改时间
  Connection: keep-alive\r\n
                         连接状态
   [HTTP response 4/6]
   [Time since request: 0.009049000 seconds]
   [Prev request in frame: 695]
   [Prev response in frame: 696]
   [Request in frame: 1000]
   [Next request in frame: 1458]
```

## 报文传输各层简要介绍

style1.css

web.config

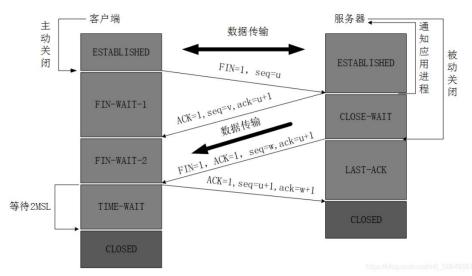
- Frame: 物理层的数据帧概况
- Ethernet II: 数据链路层以太网帧头部信息
- Internet Protocol Version 4: 互联网层 IP 包头部信息
- Transmission Control Protocol: 传输层 T 的数据段头部信息,此处是 TCP
- Hypertext Transfer Protocol: 应用层的信息,此处是 HTTP 协议

Get 请求,返回协议码 200 表示请求成功;若出现协议码 304 为有缓存且未修改。 Style.css 文件美化页面,head.jpg 为图片文件,BGM.wav 为音频文件

音频文件,响应码 206 表示 Partial Content,表示服务器成功处理了部分 GET 请求。这通常用于断点续传或者分块下载时,客户端只请求资源的一部分。服务器会在应头中包含 Content-Range 字段,指示返回的是资源的哪一部分。

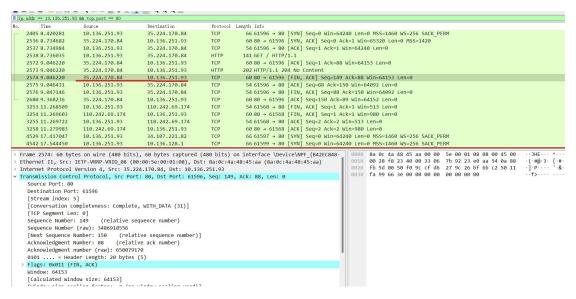
TCP 三次握手,建立了连接,发起 http 的一个连接,开始进行数据交互,中间发的都是正常的数据包,直到客户端发完数据包了,客户端发起一个 fin,ack 包开始四次挥手

# 5、Tcp 四次挥手



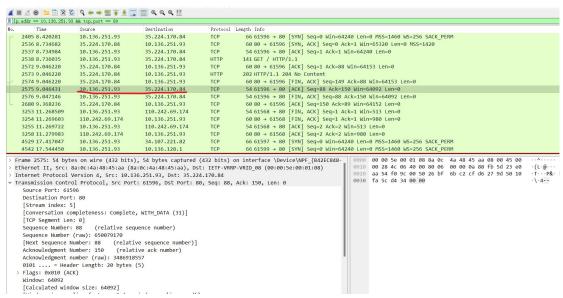
2	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
2	405 8.420281	10.136.251.93	35.224.170.84	TCP	66 61596 → 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM
2	536 8.734682	35.224.170.84	10.136.251.93	TCP	60 80 → 61596 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65320 Len=0 MSS=1420
2	537 8.734984	10.136.251.93	35.224.170.84	TCP	54 61596 → 80 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64240 Len=0
2	538 8.736035	10.136.251.93	35.224.170.84	HTTP	141 GET / HTTP/1.1
2	572 9.046220	35.224.170.84	10.136.251.93	TCP	60 80 → 61596 [ACK] Seq=1 Ack=88 Win=64153 Len=0
2	573 9.046220	35.224.170.84	10.136.251.93	HTTP	202 HTTP/1.1 204 No Content
2	574 9.046220	35.224.170.84	10.136.251.93	TCP	60 80 → 61596 [FIN, ACK] Seq=149 Ack=88 Win=64153 Len=0
2	575 9.046431	10.136.251.93	35.224.170.84	TCP	54 61596 → 80 [ACK] Seq=88 Ack=150 Win=64092 Len=0
2	576 9.047146	10.136.251.93	35.224.170.84	TCP	54 61596 → 80 [FIN, ACK] Seq=88 Ack=150 Win=64092 Len=0
2	680 9.368236	35.224.170.84	10.136.251.93	TCP	60 80 → 61596 [ACK] Seq=150 Ack=89 Win=64152 Len=0
3	253 11.268509	10.136.251.93	110.242.69.174	TCP	54 61568 → 80 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=513 Len=0
3	254 11.269603	110.242.69.174	10.136.251.93	TCP	60 80 → 61568 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=980 Len=0
3	255 11.269722	10.136.251.93	110.242.69.174	TCP	54 61568 → 80 [ACK] Seq=2 Ack=2 Win=513 Len=0
3	258 11.279983	110.242.69.174	10.136.251.93	TCP	60 80 → 61568 [ACK] Seq=2 Ack=2 Win=980 Len=0
4	529 17.417047	10.136.251.93	34.107.221.82	TCP	66 61597 → 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM
4	542 17.544450	10.136.251.93	10.136.128.1	TCP	66 61599 → 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM

1.客户端发的第一个释放连接的请求



tcp 报文是一个可靠的协议,它的每一个数据包都要进行确认,每发一个数据包都有一个 ack 包。表示每发一个包,都要确认。Sequence Number,序号;Acknowledgment Number,确认号;Acknowledgment: Set,对上一个报文的确认包;Fin:Set,fin 位被标记,为释放连接的请求报文。

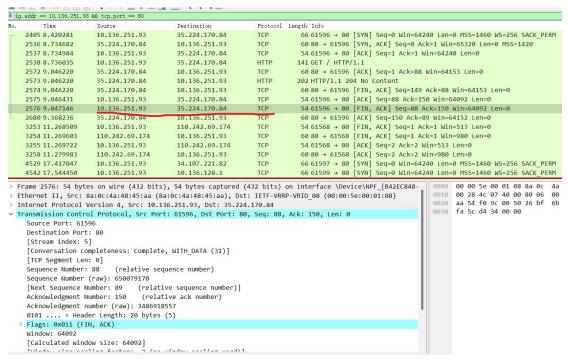
#### 2.服务器给客户端回应确认消息



只有 ack 位被标记了,其它位没有被标记,因为这就是一个确认消息。

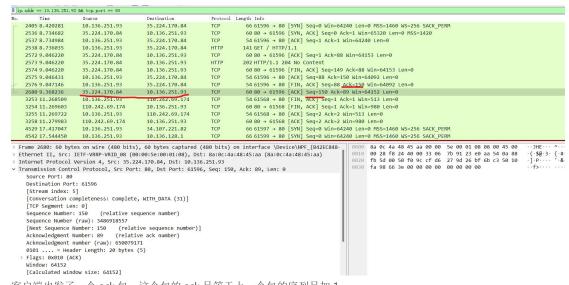
ack 包的序号是 150,是因为客户端发的 fin,ack 包希望下一个包的序号是 150(确认号是 150)

#### 3.服务器发给客户端释放连接的请求



再次发送一个 fin, ack 包,表示我也要释放连接; fin, ack 和 ack 包的序号、确认号是一样的; 因为是一个服务器发的, 所以确认号和序号是一样的; fin 位被置位, 也是要释放连接到。

#### 4.客户端发送确认消息



客户端也发了一个 ack 包。这个包的 ack 号等于上一个包的序列号加 1。

## 三、总结

1.当第一次请求页面并请求成功时,页面会返回状态码 200 表示请求成功,并同时返回页面的 html 内容;当再次请求且 页面没有修改时会返回 304 表示页面未修改可以直接使用浏览器缓存的内容

#### 2.传输流程整体:

客户端发出请求,服务器在局域网内(因为使用的是本地的虚拟机)发送查找网卡请求并找到 ip 对应的物理地址; 三次握手建立连接;

进行页面请求,服务器返回 html 内容; 请求并返回文字、图片、音频等内容; 四次挥手断开连接。

HTTP 1.1 与 HTTP 1.0 是两个不同版本的 HTTP 协议,

持久连接为其重要特性,HTTP 1.1 引入了持久连接(Persistent Connections)的概念,允许多个请求和响应在同一个 TCP 连接上进行,减少了连接的建立和关闭的开销;

2.虚拟主机支持: HTTP 1.1 支持虚拟主机(Virtual Hosting),允许在同一个服务器上运行多个网站,通过 Host 头字段 来区分不同的网站;

3..缓存控制: HTTP 1.1 引入了更强大的缓存控制机制,包括 Cache-Control 头字段和 ETag 头字段;