

Fuglar ehf - Kynning

Stafrænt Ísland útboð 23151

1. Teymið og vinnuferli

Umfang og tími
7-9 FTE að jafnaði

Starfsmaður	Hlutverk	Ár í fagi	Almenn hæfni og þekking
Guðmundur K. Sæmundsen	Bakendaforritari/Devops	15+	Viðmóts- og gagnagrunnsforritun, TypeScript, REST, GraphQL, Oracle PL/SQL, .NET Core ofl.
Unnar Bjarnason	Framendaforritari	15+	Vefhönnun og forritun, Angular, React, Next.js, TypeScript, MSSQL, Oracle PL/SQL, PostgreSQL, GraphQL, .NET Core, ofl.
Valur Einarsson	Alhliðaforritari	20+	Alhliða forritun, .NET, Node, Oracle PL/SQL, MSSQL, PostgreSQL, Angular, GraphQL
Metall ehf / Aðalgeir Arnar Jónsson	UI/UX hönnun	20+	Viðmótshönnun og notendaupplifunarhönnun
Solla ehf / Sólrún Dröfn Björnsdóttir	Skilastjóri/SCRUM	15+	Vörustjóri stafrænna lausna, scrum master og leiðtogi stafrænna teyma

Vinnuferli og verkstýring

1. Scrumban aðferðafræði, daily standups
2. Þróunaráætlun til eins árs, 3-4 útgáfur á ári
3. 2ja vikna sprettir, þróun (nýjungar og viðbætur) og hot fix útgáfur
4. Teymisvinna, vinnum sem eitt teymi
5. Aðstoð og umsjón með notenda- og viðtökuprófunum ásamt viðskiptavinum

Kría þróun / Project Albatross

1. Þróun hugbúnaðarlausnar síðan 1998, stöðug þróun og útgáfuáætlun með 3-4 útgáfum á ári. Keyrt samkvæmt SCRUM/Kanban aðferðafræði
2. Project Albatross er nýþróun á Kríunni, endurhönnun og endurhögun heildarlausnar, bakendi, framendi, rekstur og hýsing, styðjumst við tæknistakk island.is að hluta

Kynning á verkefni

2. Teymisvinna / skilastjóri

Nálgun / verkstýring

- Farið yfir verkefnalýsingu og önnur gögn útboðs/verkefnalýsingar
- Byrjað að mappa upp verkþætti og skilgreint inn í Jira verkbeiðnakerfi
- Skilgreining á A kröfum samkvæmt heildarmatsskjali
- Uppsetning á þróunarumhverfi
- Stöðufundir 2x á dag. Klukkan 9:30 og 15:00
- Þróunarteymi vann svo náið saman á milli stöðufunda
- Vinnufundir í minni hópum á milli stöðufunda
- Öll skjölun í Github
- Skilastjóri sá um að taka saman efni í kynningu og aðstoða teymi við að halda fókus, ásamt ákvörðunartöku um mikilvægi einstakra þátta

Framtíðarþróun

- Innbyggð gervigreindarvirkni sem aðstoðar notanda að vinna og klára framtal ásamt því að villuprófa framtal og reikna út áætlað álag

The screenshot displays a project management dashboard with three main views: a Gantt chart, a Kanban board, and a calendar view.

Gantt Chart: Shows a timeline from May 5th to May 9th, 2025. Tasks are represented by horizontal bars. Key tasks include "Stafrænt Ísland útboð 23151" and "Stöðufundur: Micr".

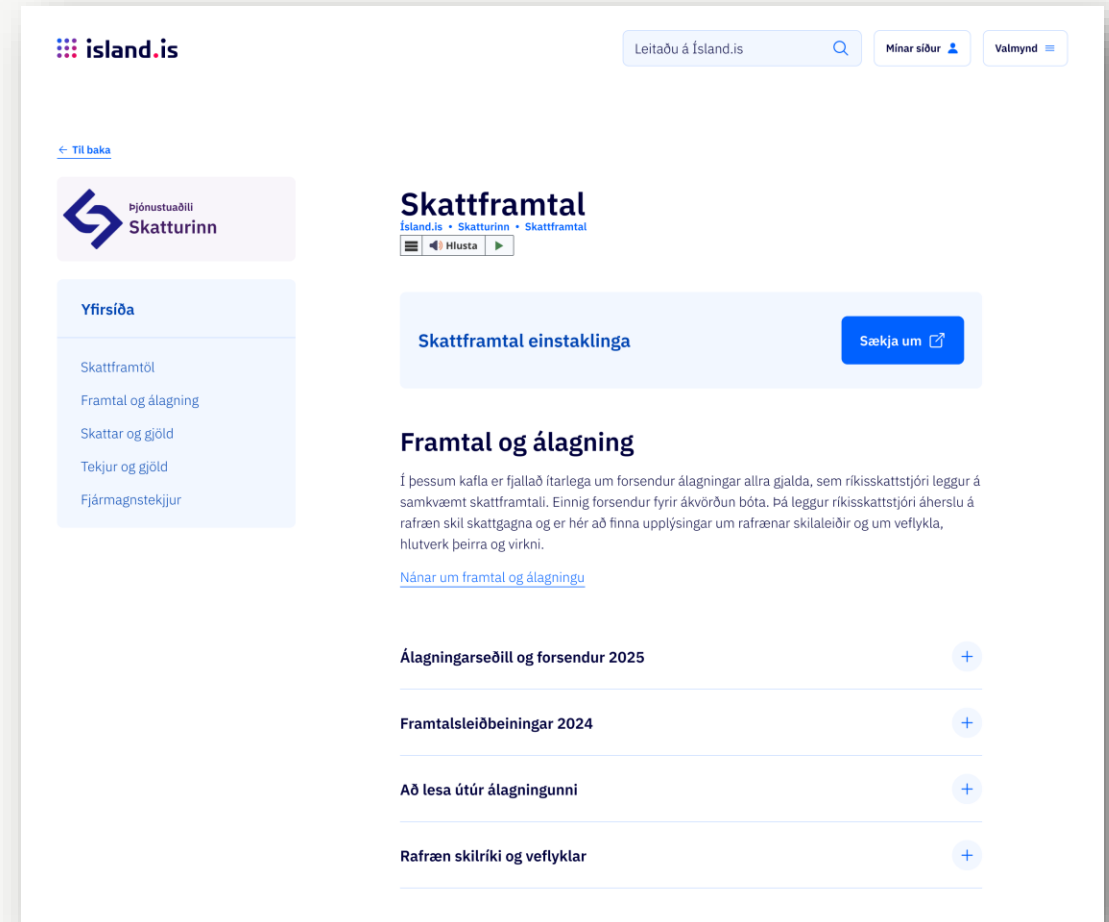
Kanban Board: Displays tasks in columns: "TO DO: 19", "IN PROGRESS: 7", and "DONE: 7". Tasks are labeled with IDs like SALA-1, SALA-12, SALA-10, SALA-21, SALA-13, SALA-11, SALA-5, SALA-6, and SALA-10.

Calendar View: Shows a weekly calendar with tasks scheduled for May 5th to 8th. Tasks include "Stafrænt Ísland útboð 23151 - Stöðufundur: Micr" and "Stafrænt Ísland útboð 23151 - Stöðufundur: Micr".

Kynning á verkefni

3. Hönnun og notendaviðmót

- Litir, letur og aðrar hönnunareiningar
- Yfirferð á hönnun notendaviðmóta í Figma
 - Vefviðmót
 - Viðmót fyrir síma
- Upplýsingasíða fyrir notendur
- Notendaprófanir í Figma



Kynning á verkefni

3. Framendavirkni og virkni – Forritaður vefur

The screenshot shows the 'island.is' tax portal interface. The user is logged in as 'Jökull Þórðarsson'. The main section is titled 'Launatekjur og starfstengdar greiðslur' (Income and tax-related payments). It contains a table with the following data:

Nafn launagreiðanda	Laun
Norðurljós Software ehf.	9.360.000
Mús & Merki ehf.	900.000
Samtals:	10.260.000

Below the table, there is a section 'Bæta við launagreiðanda' (Add income) with a plus icon. A message states: 'Þú getur getur bætt við eða tekið út launagreiðanda.' (You can add or remove income).

On the right side, there is a progress bar with the following steps:

- Gagnaöflun (Completed)
- Umsækjandi (Completed)
- 3 Tekjur** (Current step)
 - Launatekjur og starfsteng...
 - Ökutækjastyrkur, dagpenin...
 - Lífeyrisgreiðslur, greiðslur fr...
- Eignir
- Skuldir og vaxtagjöld
- Yfirlit
- Staðfesting

At the bottom, there are buttons for 'Til baka' (Back) and 'Halda áfram →' (Continue). The 'Skatturinn' logo is also visible.

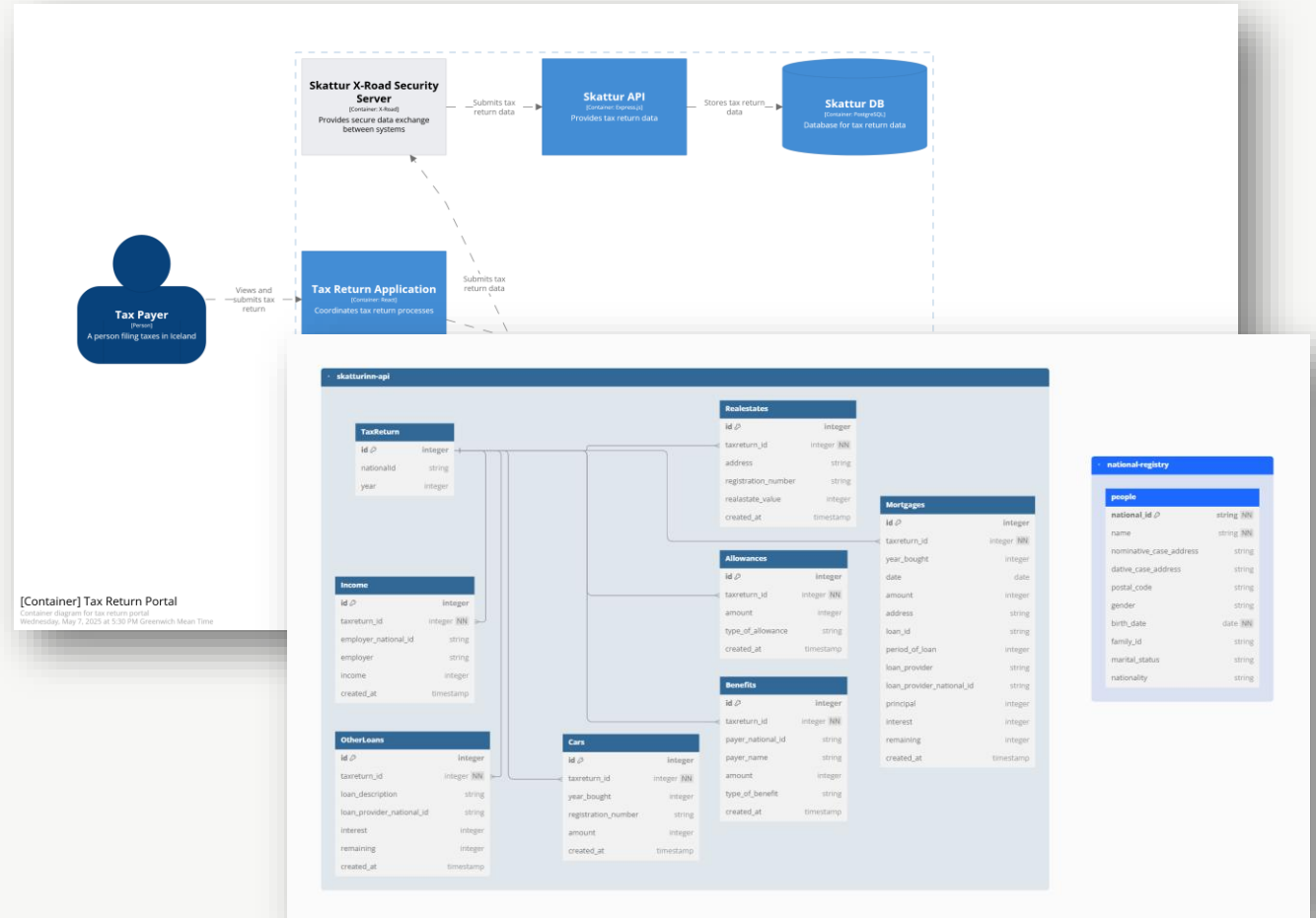
Kynning á verkefni

5. Bakendi og virkni

5.1 Arkitektúr og skjölun

5.2 Gagnagrunnshögun

5.3 Vefþjónustur og gagnaskil



Kynning á verkefni

6. Þróun og rekstur – Bestu aðferðir

Teymisvinna/Agile

Segir sig kannski sjálft, en við leggjum mikið upp úr því að enginn einn vinni að lausn í einrúmi, heldur leysum verkefnin sem teymi og í samvinnu.

Sjálfvirkar prófanir

Notkun sjálfvirkra prófana, þá einna helst í samþættingu og gagnalagi.

Notendavinnustofur

Náin samvinna með notendum lausna, haldnar notendavinnustofur með formerkjum hönnunarspretta t.d. Notendur séu virkir þátttakendur í þróunarferlinu.

Gæði/stjórnkerfi

Fuglar er vottað fyrirtæki samkvæmt ISO27001 sem tryggir framfylgni verklags og reglufylgni. Nýtum okkur code quality staðla (t.d. Tæknistefnu, vefþjónustustefnu hjá island.is), OpenAPI.

Öryggi og skjölun

Útgáfustjórnun (Git), CI/CD ferlar fyrir sjálfvirk build, prófanir og útgáfu (Github Actions). Reglulegar öryggis- og álagsprófanir, góð skjölun t.d. openAPI.

Frá hugmynd til reksturs

Við teljum mikilvægi þess að hafa notendur sem hluta af þróunarferlinu skipta miklu máli. Ásamt því að nálgast greiningu og hönnun út frá hlutverkum og ferlum, frekar en virkni kerfis. Slíkt hefur reynst okkur vel í öðrum verkefnum.

Hönnun í Figma

- [Desktop prototype](#)
- [Mobile prototype](#)
- [Figma vinnuborð](#)

Github repo Skatturinn ([utbod-skatturinn-2025](#))

- [Arkitektúr](#)
 - [Gagnagrunnur](#)
 - [Tækni og aðferðir](#)
-
- Github repo island.is (afrit hjá Fuglum) ([utbod-island.is-2025](#))

Hlekkir á kóða, frumgerð og aðra skjölun

Öll gögn eru einnig aðgengileg í Github undir möppunni Gagnaskil

