


Práctica: Tecnologías Móviles Curso: 2022-2023	Fecha: Octubre 2023	
Objetivos: Afianzar los conocimientos adquiridos sobre el lenguaje de programación C#		

Se quiere llevar a cabo la gestión de alumnos y profesores de una universidad. La gestión que se quiere realizar es:

- Mantener la información sobre los alumnos y las asignaturas de las que están matriculados
- Mantener la información sobre los profesores y las asignaturas que imparten

Para ello se considera que:

- De los alumnos se conoce: expediente, nombre y apellidos
- De los profesores: codProfesor, nombre y apellidos
- De las asignaturas: codAsig, nombre, créditos

La aplicación a desarrollar debe mantener toda esta información en memoria, pero además debe permitir realizar las siguientes operaciones:

- Insertar un nuevo alumno o profesor
- Consulta de todos los alumnos o profesores
- Asignar una asignatura a un profesor
- Matricular en una asignatura a un alumno
- Consulta de todas las asignaturas de las que está matriculado un alumno determinado que se le solicitará al usuario por teclado.
- Consulta de todas las asignaturas que imparte un profesor determinado que se le solicitará al usuario por teclado.