

算法分析2-7

用分治法将这个 d 次多项式转换成 $d/2$ 次多项式的乘积，直到 $d=1$ 时停止递归

$$T(d) = O(1), \quad d = 1$$

$$T(d) = 2T(d/2) + O(d \log d), \quad d > 1$$

根据主定理理解此递归式可得 $T(d) = O(d \log^2 d)$

算法分析2-15

循环赛日程表

当 n 为奇数时，增设一个虚拟选手变成偶数问题求解

当总数为偶数时，又会根据 $n/2$ 分为偶数和奇数的情况，偶数的情况就和书上讲的 $n = 2^k$ 的情况一致，奇数的情况在赋值的时候会
和偶数的情况不一样，详细情况见代码

```

class Solution {
public:
    //左下角
    void UpperleftToBottomleft(int size, vector<vector<int>>& ans)
    {
        int m = size / 2;
        for (int i = m; i < size; i++) {
            for (int j = 0; j < m; j++) {
                ans[i][j] = ans[i - m][j] + m;
            }
        }
    }
    //左上角到右下角
    void UpperleftToLowerright(int size, vector<vector<int>>& ans)
    {
        int m = size / 2;
        for (int i = m; i < size; i++) {
            for (int j = m; j < size; j++) {
                ans[i][j] = ans[i - m][j - m];
            }
        }
    }
    //左下角到右上角
    void BottomleftToUpperright(int size, vector<vector<int>>& ans)
    {
        int m = size / 2;
        for (int i = 0; i < m; i++) {
            for (int j = m; j < size; j++) {
                ans[i][j] = ans[i + m][j - m];
            }
        }
    }
    //n/2为偶数，调用上述函数
    void copy(int n, vector<vector<int>>& ans)
    {
        UpperleftToBottomleft(n, ans);    //左下角
        UpperleftToLowerright(n, ans);    //右下角
        BottomleftToUpperright(n, ans);    //左上角
    }
    //n/2为奇数，赋值，注释以n=6为例
    void copyodd(int n, vector<vector<int>>& ans)
    {
        int m = n / 2;
        vector<int>temp(n);
        //数组里暂存4 5 6 4 5 6，方便之后进行赋值
        for (int i = 0; i < m; i++) {
            temp[i] = m + i + 1;
            temp[m + i] = temp[i];
        }
        for (int i = 0; i < m; i++) {
            for (int j = 0; j < m + 1; j++) {
                //例如n=6时，根据前三行3*4的矩阵为后三行3*4的矩阵赋值
                //如果当前位置>m，则取temp中尚未比赛的人进行比赛(j从0开始)
                //后三行中的对应位置直接取对手（当前位置的行数）
                if (ans[i][j] > m) {
                    ans[i][j] = temp[i];
                    ans[temp[i] - 1][j] = i + 1;
                }
                //当前位置<m，则对应位置=当前位置+m
                else {
                    ans[m + i][j] = ans[i][j] + m;
                }
            }
            //给5、6列赋值，当前位置取temp中尚未比赛的人进行比赛(j从1开始)
            //后三行中的对应位置直接取对手（当前位置的行数）
            for (int j = 1; j < m; j++) {
                ans[i][m + j] = temp[i + j];
                ans[temp[i + j] - 1][m + j] = i + 1;
            }
        }
    }
}

```

```
    }

    void Arrange(int n, vector<vector<int>>& ans)
    {
        if (n == 1) {
            ans[0][0] = 1;
            return;
        }
        //n是偶数
        if (n % 2 == 0) {
            Arrange(n / 2, ans);
        }
        //n是奇数
        else {
            Arrange(n + 1, ans);
            return;
        }

        if (n == 2 || (n / 2) % 2 == 0) {
            copy(n, ans);
        }
        else {
            copyodd(n, ans);
        }
    }

};
```

算法实现2-6排列的字典序问题

目前要解决的问题有如下三个

1、有排列计算字典序值

```
int NumberToArrange(vector<int>nums)
{
    int nums_size = nums.size();
    int coe = 0;
    int sum = 0;    //序列总和
    //求每一个位置的字符对应的之前的序列数
    for (int i = 0; i < nums_size; i++) {
        coe = 0;    //阶乘前的系数
        for (int j = i + 1; j < nums_size; j++) {
            if (nums[i] > nums[j]) {
                coe++;
            }
        }
        sum += coe * factorial(nums_size - 1 - i);
    }
    return sum;
}
```

2、由字典序值得到排列

```
vector<int> ArrangeToNumber(int ans_size, int n)
{
    vector<int>ans(ans_size);
    //为temp赋值1-n, 为之后在合适的位置放数字使用
    vector<int>temp(ans_size);
    for (int i = 0; i < ans_size; i++) {
        temp[i] = i + 1;
    }

    int position = 0;
    int fac_res = 0;
    for (int i = 0; i < ans_size; i++) {
        fac_res = factorial(ans_size - 1 - i);
        position = n / fac_res;
        n %= fac_res;
        ans[i] = temp[position];
        temp.erase(temp.begin() + position);
    }

    return ans;
}
```

3、由当前排列得到下一排列

```
vector<int>NextArrange(vector<int>nums)
{
    int nums_size = nums.size();

    //找到nums[i]<nums[i+1]
    int i = nums_size - 2;
    for (; i >= 0; i--) {
        if (nums[i] < nums[i + 1]) {
            break;
        }
    }

    //找到nums[i]<nums[j]
    int j = nums_size - 1;
    for (; j > i; j--) {
        if (nums[j] > nums[i]) {
            break;
        }
    }

    swap(nums[i], nums[j]);

    //反转i之后的数字
    vector<int>ans(nums);
    int k = i + 1;
    for (; k < nums_size; k++) {
        ans[k] = nums[nums_size + i - k];
    }

    return ans;
}
```

算法实现2-9双色汉诺塔问题

证明重点在于证明之前单色汉诺塔的算法不会违反规则（3）

假设起始盘是a，终点盘是b

我们将最后一个圆盘n移动到塔座B上，然后考虑把塔座C上的n-2个圆盘移动到塔座A上，之后我们将C上的圆盘n-1移动到B上，再把塔座A上的n-2个圆盘移动到塔座B上。所以我们可以看到在塔座B上会出现移动的时候圆盘会接触，在塔座B上，n-1和n是不同颜色相邻，所以之前的算法不会违反规则（3）。

```
class Solution {  
public:  
    void move(int n, char src, char dst)  
    {  
        cout << n << " " << src << " " << dst << " " << endl;  
    }  
  
    void hanoi(int n, char src, char tmp, char dst)  
    {  
        if (n == 1) {  
            move(n, src, dst);  
            return;  
        }  
        hanoi(n - 1, src, dst, tmp);  
        move(n, src, dst);  
        hanoi(n - 1, tmp, src, dst);  
    }  
};
```