

C#の新機能勉強会

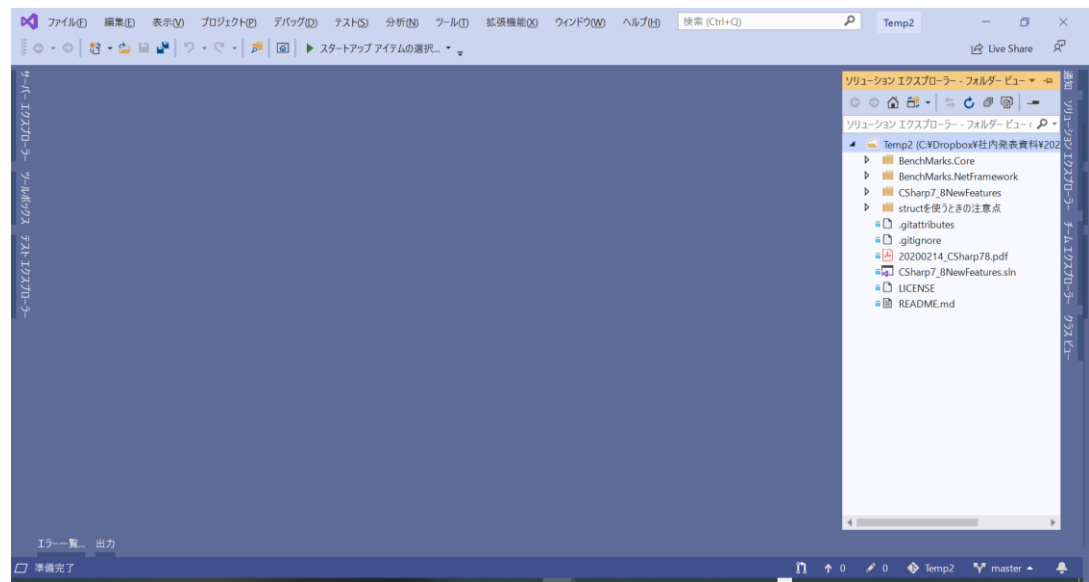
～ C#7、8の新機能を活用して速く安全なプログラムを書こう ～



2020/02/14
小島 富治雄

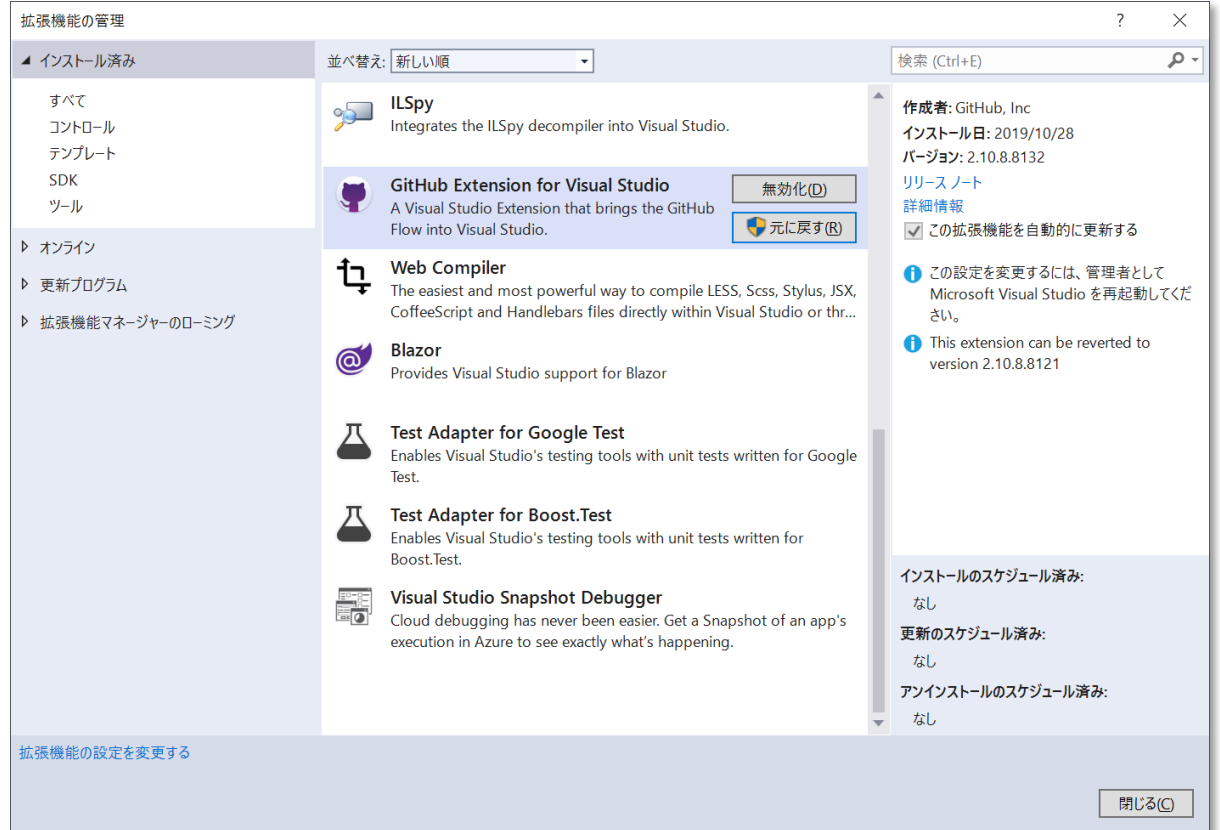
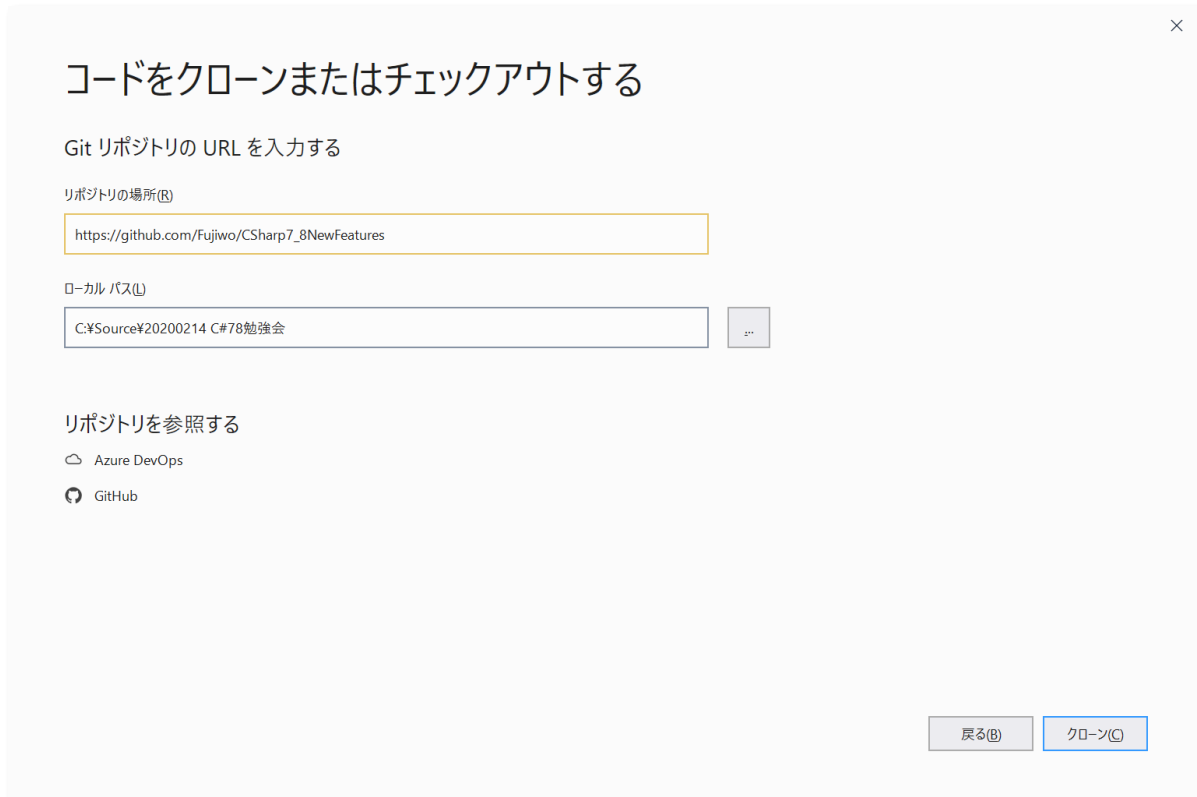
開発環境

- Visual Studio 2019 (Version 16.3以降)
- .NET Core 3.1
- Windows 7 SP1以降、8.1、10 Ver.1703以降



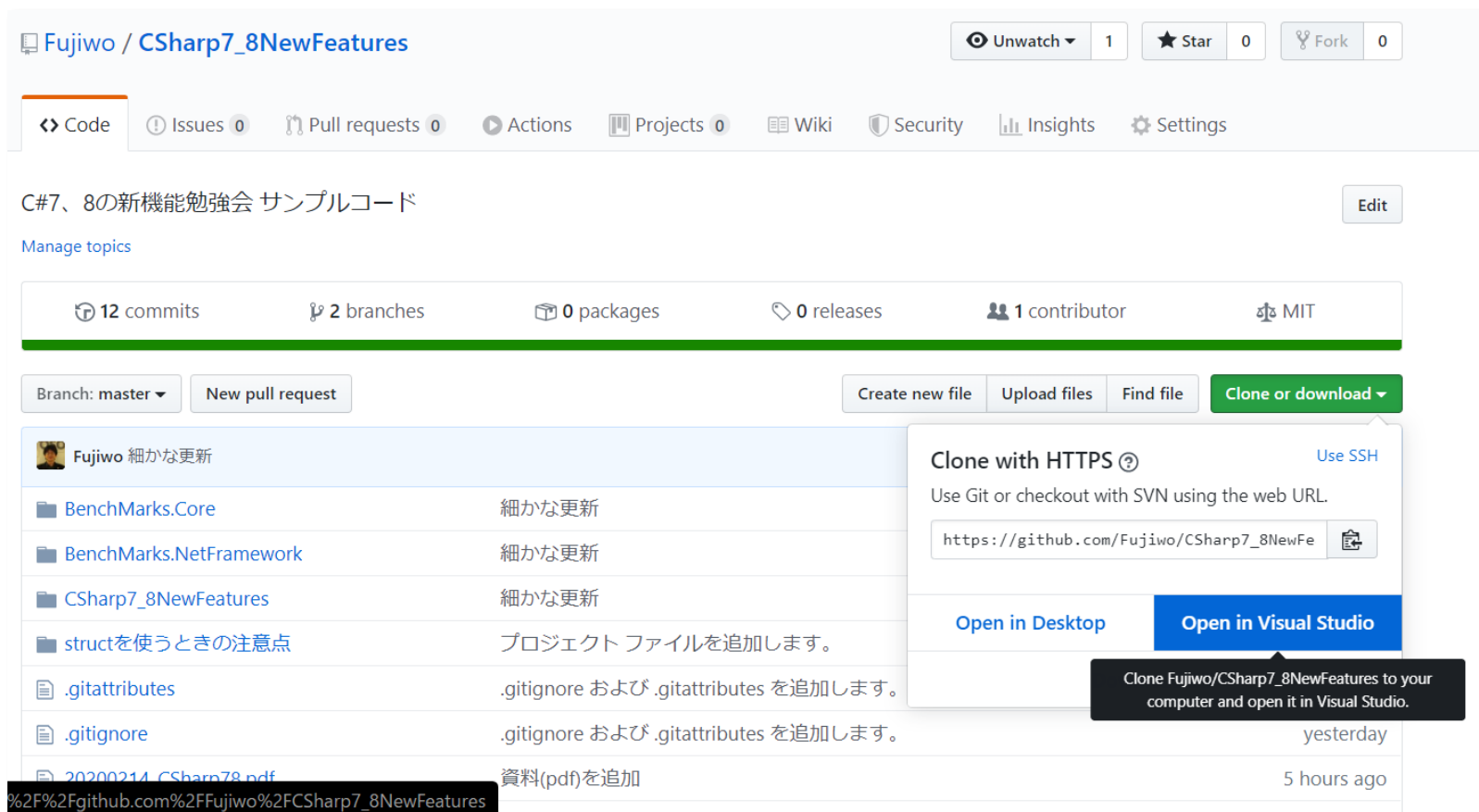
サンプル ソースコードや資料

- https://github.com/Fujiwo/CSharp7_8NewFeatures
- Visual Studio でクローン



サンプル ソースコードや資料

- https://github.com/Fujiwo/CSharp7_8NewFeatures
- GitHub からクローンする場合



Fujiwo / CSharp7_8NewFeatures

Unwatch 1 Star 0 Fork 0

Code Issues 0 Pull requests 0 Actions Projects 0 Wiki Security Insights Settings

C#7、8の新機能勉強会 サンプルコード

Manage topics

12 commits 2 branches 0 packages 0 releases 1 contributor MIT

Branch: master New pull request

Create new file Upload files Find file Clone or download

Clone with HTTPS Use SSH


Use Git or checkout with SVN using the web URL.

https://github.com/Fujiwo/CSharp7_8NewFe

Open in Desktop Open in Visual Studio

Clone Fujiwo/CSharp7_8NewFeatures to your computer and open it in Visual Studio.

File Name	Description	Last Update
BenchMarks.Core	細かな更新	
BenchMarks.NetFramework	細かな更新	
CSharp7_8NewFeatures	細かな更新	
structを使うときの注意点	プロジェクト ファイルを追加します。	
.gitattributes	.gitignore および .gitattributes を追加します。	yesterday
.gitignore	.gitignore および .gitattributes を追加します。	yesterday
20200214_CSharp78.pdf	資料(pdf)を追加	5 hours ago



チーム エクスプローラー - 接続

接続 | オフライン

接続の管理

GitHub

dev.azure.com (1)

ローカル Git リポジトリ (14)

新規 | 追加 | クローン | オプションの表示

https://github.com/Fujiwo/CSharp7_8NewFeatures

C:\Source\20200214 C#78勉強会

☒ サブモジュールを再帰的にクローン

クローン(C) キャンセル

アジェンダ

1. C#/.NETの今と近未来
2. C# の値型と参照型
3. C# プログラムの高速化
4. C# 7、8の新機能

AGENDA



1. C#/.NETの今と近未来



C# の歴史



C# Ver.	主な新機能	登場時期	.NET	Visual Studio
1.0, 1.1, 1.2	オブジェクト指向	2002年	.NET Framework 1.0,1.1	.NET, .NET 2003
2.0	ジェネリック	2005年	.NET Framework 2.0	2005
3.0	関数型	2007年	.NET Framework 2.0, 3.0, 3.5	2008, 2010
4.0	動的	2010年	.NET Framework 4	2010
5.0	非同期	2012年	.NET Framework 4.5	2012, 2013
6.0	Roslyn (コンパイラーをC#で実装しオープンソース化)	2015年	.NET Framework 4.6 .NET Core 1.0	2015
7.0, 7.1, 7.2, 7.3	パターン マッチング、値型に関する改良	2017年	.NET Framework 4.6.2, 4.7, 4.7.1, 4.7.2 .NET Core 2.0, 2.1, 2.2	2017
8.0	値型、参照型に関する改良	2019年	.NET Core 3.0	2019 Ver.16.3

C# 7~8



C# Ver.	Visual Studio
7.0	Visual Studio 2017
7.1	Visual Studio 2017 バージョン 15.3
7.2	Visual Studio 2017 バージョン 15.5
7.3	Visual Studio 2017 バージョン 15.7
8.0	Visual Studio 2019 16.3

C# 7~8



ターゲット フレーム	バージョン	C# 言語の既定のバージョン
.NET Core	3.x	C# 8.0
.NET Core	2.x	C# 7.3
.NET Standard	2.1	C# 8.0
.NET Standard	2.0	C# 7.3
.NET Standard	1.x	C# 7.3
.NET Framework	all	C# 7.3

プロジェクト ファイルでの C#のバージョン指定

```
<Project .....>
  <PropertyGroup>
    <OutputType>.....</OutputType>
    <TargetFramework>.....</TargetFramework>
    <!--.....中略.....-->

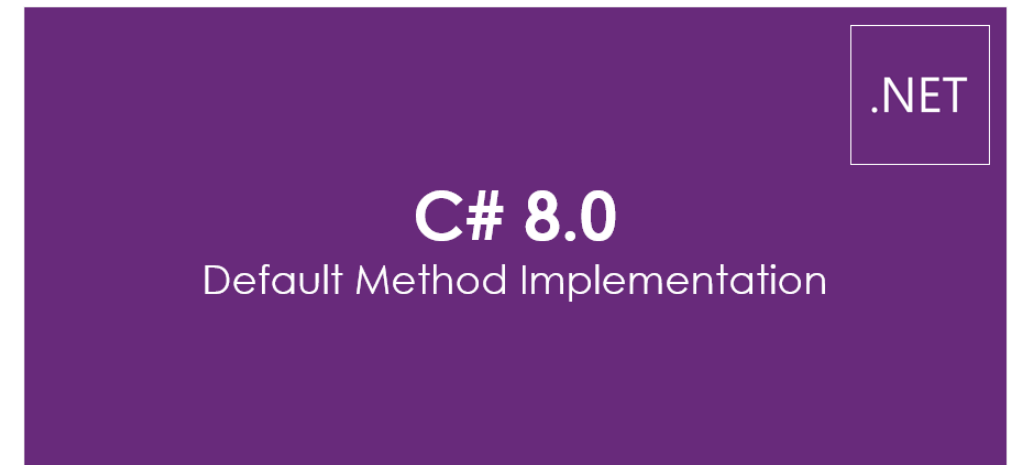
    <LangVersion>8.0</LangVersion>

    <Nullable>enable</Nullable>
  </PropertyGroup>
  <!--.....中略.....-->
</Project>
```

LangVersion	説明
preview	最新プレビュー バージョン
latest	最新リリース バージョン (マイナー バージョンを含む)
latestMajor	最新リリースの メジャー バージョン
8.0	C# 8.0

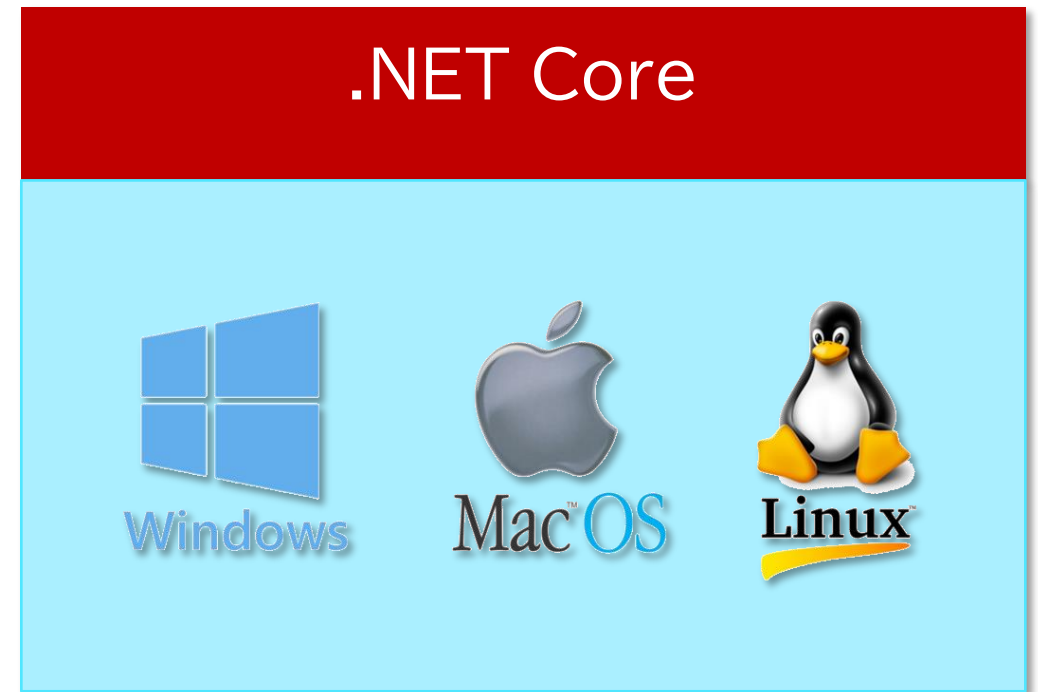
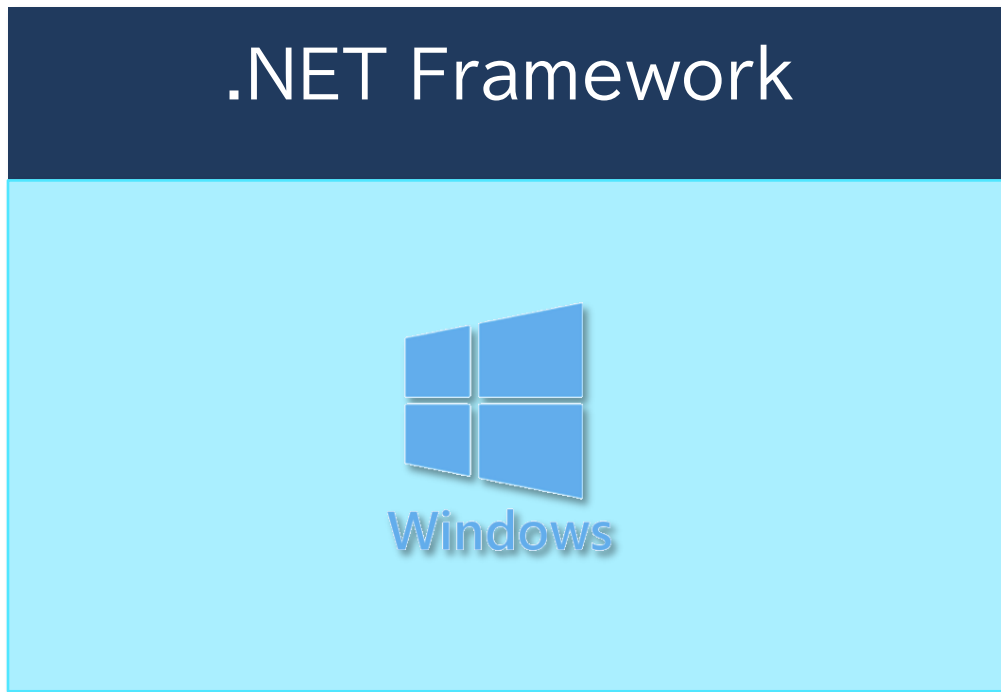
C# 8.0

- C#の最新を全部使えるのは、.NET Core 3 以降
と .NET Standard 2.1 以降
- (.NET Framework では一部使用不可)



参考: .NET Framework と .NET Core

- .NET Framework と .NET Core
どちらを使えばよい?



参考: 今の .NET (2019年9月以降)



.NET Framework 4.8.X

- WPF
- Windows Forms
- ASP.NET

.NET Core 3.X

- WPF (Windows)
- Windows Forms (Windows)
- UWP (Windows)
- ASP.NET

Xamarin

- iOS
- Android
- Windows
- MacOS

.NET Standard Library

参考: 近未来の .NET (2020年11月予定)



.NET Framework 4.8.X

- WPF
- Windows Forms
- ASP.NET

保守フェーズに

.NET 5.0

- WPF (Windows)
- Windows Forms (Windows)
- UWP (Windows)
- ASP.NET

Xamarin

- iOS
- Android
- Windows
- MacOS

.NET Standard Library

C# 7~8の新機能の例

- 分解と Deconstruct **タプル**
- タプル (ValueTuple)
- ValueTask
- 参照戻り値
- In 引数
- readonly struct/ref
readonly
- Span **値型 (struct)**

- ローカル関数
- null 許容参照型 **参照型 (class)**
- 型 switch
- switch 式 **パターン マッチング**
- インターフェイスのデフォルト実装
- 非同期ストリーム/非同期イテレーター/非同期foreach

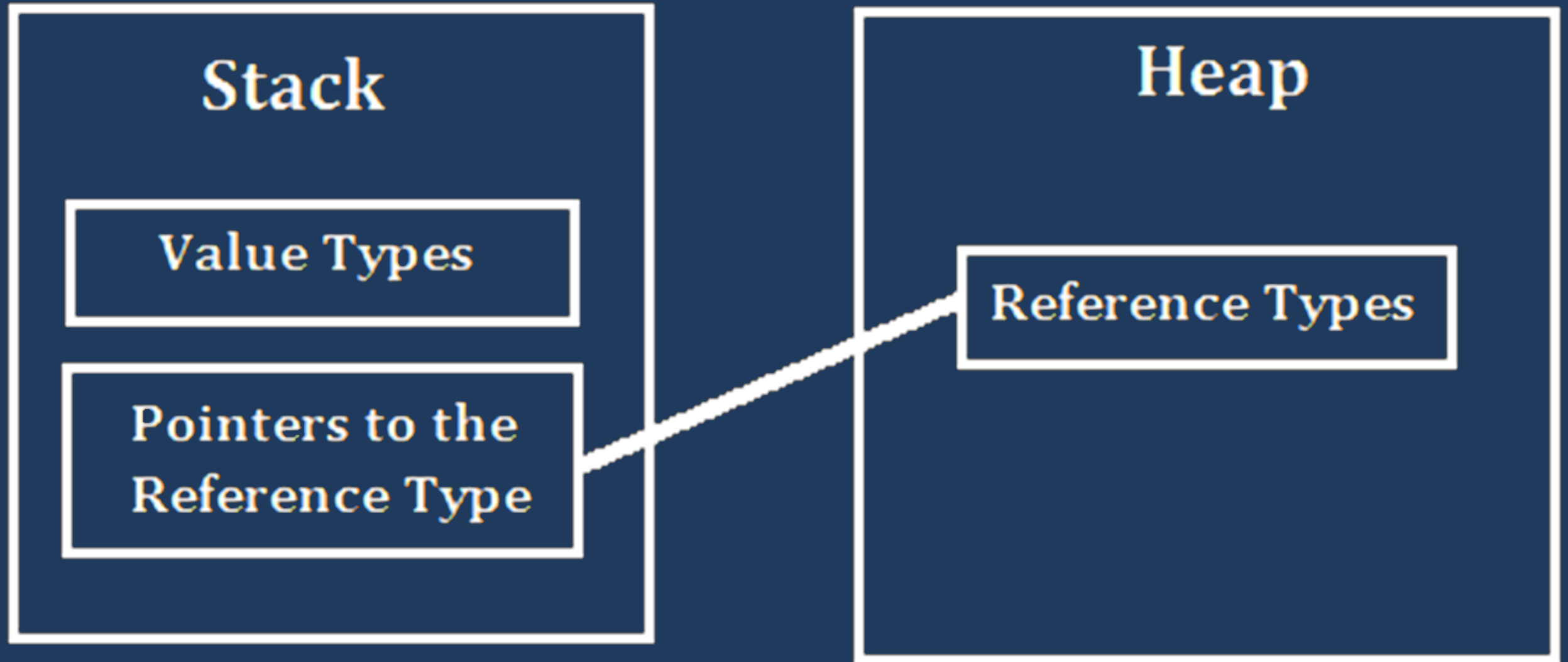
C# 7～8の新機能

- 値型 (struct) や参照型 (class) に関する
改良がたくさん

- 速く
- 安全に



2. C# の値型と参照型



C#に潜むstructの罠？

- [C#に潜むstructの罠 – KAYAC engineers ‘ blog](#)
- 「お急ぎの方のために結論を申しあげますと、
structを使うなとなります。」



お急ぎの方のために
結論を申しあげますと、
そんなわけありません。



遥佐保 @hr_sao · 2019年4月9日

なんだこれ😞この人C#のこと、よく知らないだけでは?罠と思ったのは仕方ない。でも言語には言語の文化があるんやから、そこを尊重した書き方にしないと、これではただのディスり😞気分悪いわ。structのせいにするな



じんぐる @xin9le · 2019年4月9日

途中で読むの止めた。

Unity で全力で性能出すための努力をしないで「struct は罠が多いから使うな」という結論、会社名義の技術ブログの記事としてはちょっと悲しいと思う。

復習: structを使うときの注意点

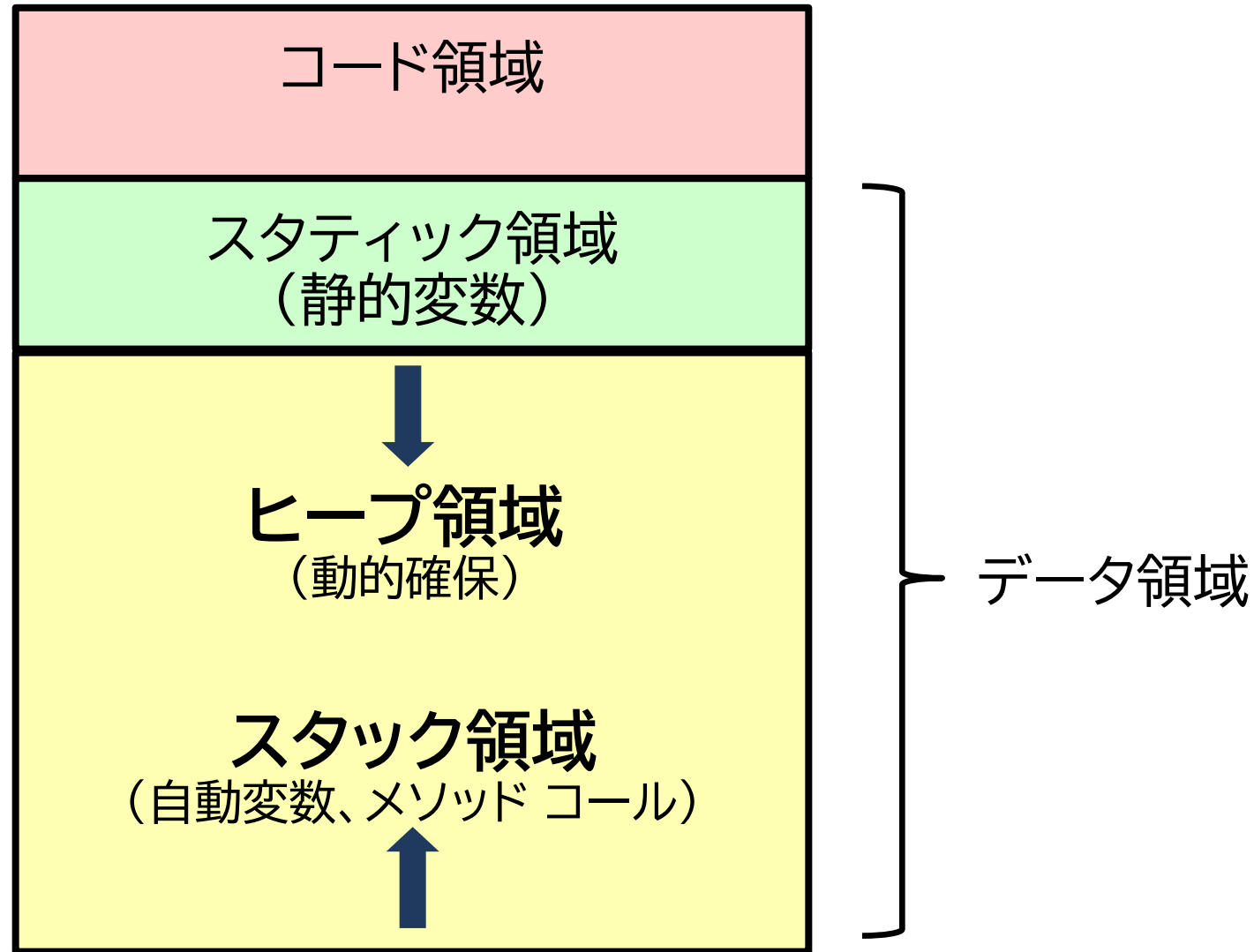
- メソッドやプロパティで内部の状態を変えるときは注意



コードを参考

- https://github.com/Fujiwo/CSharp7_8NewFeatures
 - https://github.com/Fujiwo/CSharp7_8NewFeatures/blob/master/struct%E3%82%92%E4%BD%BF%E3%81%86%E3%81%A8%E3%81%8D%E3%81%A%E6%B3%A8%E6%84%8F%E7%82%B9/Program.cs

復習: スタック領域とヒープ領域



復習: スタック領域



```
int Add(int x, int y) // C++, x64、最適化なし
```

```
{
```

```
00007FF765AD1000  mov          dword ptr [rsp+10h],edx
```

```
00007FF765AD1004  mov          dword ptr [rsp+8],ecx
```

```
00007FF765AD1008  sub          rsp,18h
```

```
    auto answer = x + y;
```

```
00007FF765AD100C  mov          eax,dword ptr [y]
```

```
00007FF765AD1010  mov          ecx,dword ptr [x]
```

```
00007FF765AD1014  add          ecx,eax
```

```
00007FF765AD1016  mov          eax,ecx
```

```
00007FF765AD1018  mov          dword ptr [rsp],eax
```

```
    return answer;
```

```
00007FF765AD101B  mov          eax,dword ptr [rsp]
```

```
}
```

```
00007FF765AD101E  add          rsp,18h
```

```
00007FF765AD1022  ret
```

- 自動変数やメソッド コールで使われる

復習: スタック領域とヒープ領域

- スタック領域かヒープ領域か（それ以外か）を意識する
- やたらとヒープ領域を使わない

```
        'replace_interests' => false,  
        'send_welcome'      => false,  
    ));  
  
    json_array('error', $result)) {  
        $result = array ('response'=>'error', 'message'  
        );  
        $result = array ('response'=>'success');  
    }  
    json_encode($result);
```

C#の参照型 (class)

- (必ず) ヒープ領域
- new および 暗黙の new がハイコスト
- コピーはローコスト (Shallow Copy)

```
class FooClass
{
    public int Id { get; set; } = 0;
    public int Value { get; set; } = 1;
}
```

C#の値型 (struct)

- スタック領域にもおける（参照型のメンバーのときはヒープ領域）
 - （それ自体を）new するかどうかによらない
- いちいち動的確保しないのでローコスト
- コピーがハイコスト（16バイトくらいから）
 - 参照渡し/参照返しすればローコスト

```
struct FooStruct
{
    public int Id { get; set; }
    public int Value { get; set; }
}
```


値型 (struct) と参照型 (class) の例

- タプル
 - Tuple は参照型
 - ValueTuple は値型
- タスク
 - Task は参照型
 - ValueTask は値型
- 列挙型
 - Enum は参照型
 - enum は値型

これからは値型
の方を使おう!



値型 (struct) を使うコツ

- 値型を使いスタック領域を活用
- 値型を使ってもヒープ領域が使われちゃう場合に注意
- コピーをさける (16バイトを目途に)
 - 参照渡し・参照渡し
- なるべく immutable に使う

```
readonly struct Point {  
    public readonly double X;  
    public readonly double Y;  
    public Point(double x, double y)  
        => (X, Y) = (x, y);  
}
```

値型 (struct) を使ってもヒープ領域が使われてしまう例

- 暗黙的に参照型が new されてヒープ領域が使われてしまう例
- ボックス化
- ラムダ式とキャプチャー
- yield return

```
Enumerable.Range(minimum, maximum)  
    .ForEach(value => sum += value);
```

暗黙の new



- object や interface への代入・初期化
 - 値型の引数を interface の仮引数で受けるだけでも…
- メソッドを引数で渡す
 - delegate が new される
- ラムダ式・ローカル メソッドなどでのメモリ空間のキャプチャー
 - => にカーソルを合わせて確認
- yield return
- async

値型 (struct) はなるべく immutable に使う

- readonly ref や readonly struct、
readonly メソッド
 - in からの Defensive Copy を防ぐ
- 参考: C++ の const T& 渡し/返し、const メンバー関数などと同じ

3. C# プログラムの高速化



高速化

- 80:20の法則
- ボトルネックの解消を繰り返す
 - パフォーマンス プロファイラー
 - 余計な実行コードがないか ILSpy や LINQPad や SharpLab で確認



ツール: パフォーマンス プロファイラー

The screenshot displays the Visual Studio Performance Profiler interface. The top menu bar includes options like File (F), Edit (E), View (V), Project (P), Build (B), Debug (D), Test (S), Analyze (N), Tools (T), Extension (X), Window (W), and Help (H). The search bar shows 'SpeedApp'. The left sidebar lists 'CPU Usage - Report2...1507.diagsession', 'Report20200127-1507.diagsession*', 'Program.cs', and 'PlayerKojima.cs'. The main window shows the 'SpeedApp.PlayerKojima::GetCommand' function call stack.

SpeedApp.PlayerKojima::GetCommand
SpeedApp.dll

呼び出す関数 (Calling Functions):

Function	Count	Percentage
SpeedAppTest.Table::Game	389	1.65%
[ウォーク不可]	1	0.00%

現在の関数 (Current Function):

Function	Count	Percentage
SpeedApp.PlayerKojima::GetCommand	390	1.65%
関数本体	266	1.13%

呼び出される関数 (Called Functions):

Function	Count	Percentage
System.Collections.Generic.Dictionary`2+Enumerator[S... 87	87	0.37%
[外部コード]	30	0.13%
System.Collections.Generic.Dictionary`2[System._Canon...7	7	0.03%

Source Code (C:\Dropbox\20200201 BuriKaigi\SpeedApp\SpeedApp\PlayerKojima.cs:256):

```
// var myOpenCard = playerOpenCard_NakamiwoKakikaetaraKorosu[this];  
var myOpenCardCount = myOpenCard.Count;  
  
foreach (var tableCard in tableCard_NakamiwoKakikaetaraKorosu) {  
    for (var index = 0; index < myOpenCardCount; index++) {  
        var cpuCard = myOpenCard[index];  
        var difference = tableCard.Value.CardNumber - cpuCard.CardNumber;  
        if (difference == 1 || difference == -1 || difference == 12 || difference == -12) {  
            cpuPutCardCommand.PutCard = cpuCard;  
            cpuPutCardCommand.PutPosition = tableCard.Key;  
#if ATTACK_CPU_AND_MEMORY  
            CpuMemoryAttacker.Start();  
#endif // ATTACK_CPU_AND_MEMORY  
            return cpuPutCardCommand;  
        }  
    }  
}
```

Bottom Bar: 52 % | 問題は見つかりませんでした | 行: 255 | 文字: 26 | SPC | CRLF | エラー一覧 | 出力 | 準備完了 | ソース管理に追加

ツール: BenchmarkDotNet

NuGet

The screenshot shows the Visual Studio interface with the NuGet Package Manager window open. The search results for 'BenchmarkDotNet' are displayed on the left, and the details for the selected package are on the right.

NuGet パッケージ マネージャー: CSharp7_8NewFeatures

検索 (Ctrl+Q) | CSharp7_8NewFeatures | Live Share

参照 | インストール済み | 更新プログラム

BenchmarkDotNet x [refresh] ☐ プレリリースを含める

パッケージ ソース: nuget.org

Package Name	Author	Downloads	Version
BenchmarkDotNet ✓	.NET Foundation and contributors	3,36M	v0.12.0
BenchmarkDotNet.Core ✓	.NET Foundation and contributors		v0.10.14
BenchmarkDotNet.Annotations ✓	.NET Foundation and contributors	798K	v0.12.0
BenchmarkDotNet.Toolchains.Roslyn ✓	.NET Foundation and contributors	635K	v0.10.14
BenchmarkDotNet.Diagnostics.Windows ✓	.NET Foundation and contributors	518K	v0.12.0
Expecto.BenchmarkDotNet ✓	Anthony Lloyd & Henrik Feldt and contributors	60.5K	v8.13.1

BenchmarkDotNet ✓ nuget.org

バージョン: 最新の安定版 0.12.0 [dropdown] [インストール]

オプション

説明
Powerful .NET library for benchmarking

バージョン: 0.12.0
作成者: .NET Foundation and contributors
ライセンス: MIT
公開日: 2019年10月24日 木曜日 (2019/10/24)
プロジェクト URL: <https://github.com/dotnet/BenchmarkDotNet>
不正使用を報告: <https://www.nuget.org/packages/BenchmarkDotNet/0.12.0/ReportAbuse>
タグ: performance, benchmarking, benchmark

エラー一覧... 出力

準備完了

ツール: BenchmarkDotNet



```
using BenchmarkDotNet.Attributes;
using System.Linq;

class Program
{
    static void Main()
        => BenchmarkRunner.Run<SampleBenchMark>();
}

[ShortRunJob][HtmlExporter][CsvExporter]
public class SampleBenchMark
{
    const int count = 10000;
    int[] array = new int[0];

    [GlobalSetup]
    public void Setup()
        => array = Enumerable.Range(0, count).ToArray();
```

```
[Benchmark]
public int 配列をforして合計を求める()
{
    var sum = 0;
    for (var index = 0; index < array.Length; index++)
        sum += array[index];
    return sum;
}

[Benchmark]
public int 配列をforeachして合計を求める()
{
    var sum = 0;
    foreach (var element in array)
        sum += element;
    return sum;
}
```

ツール: BenchmarkDotNet



コードを参考

- https://github.com/Fujiwo/CSharp7_8NewFeatures
 - https://github.com/Fujiwo/CSharp7_8NewFeatures/blob/master/BenchMarks.Core/Program.cs
- [測定結果1](#)
- [測定結果2](#)

struct を interface で受けると...



```
interface IValuable { int GetValue(); }
```

```
struct FooStruct : IValuable {  
    public int Value { get; set; }  
    public int GetValue() => Value;  
}
```

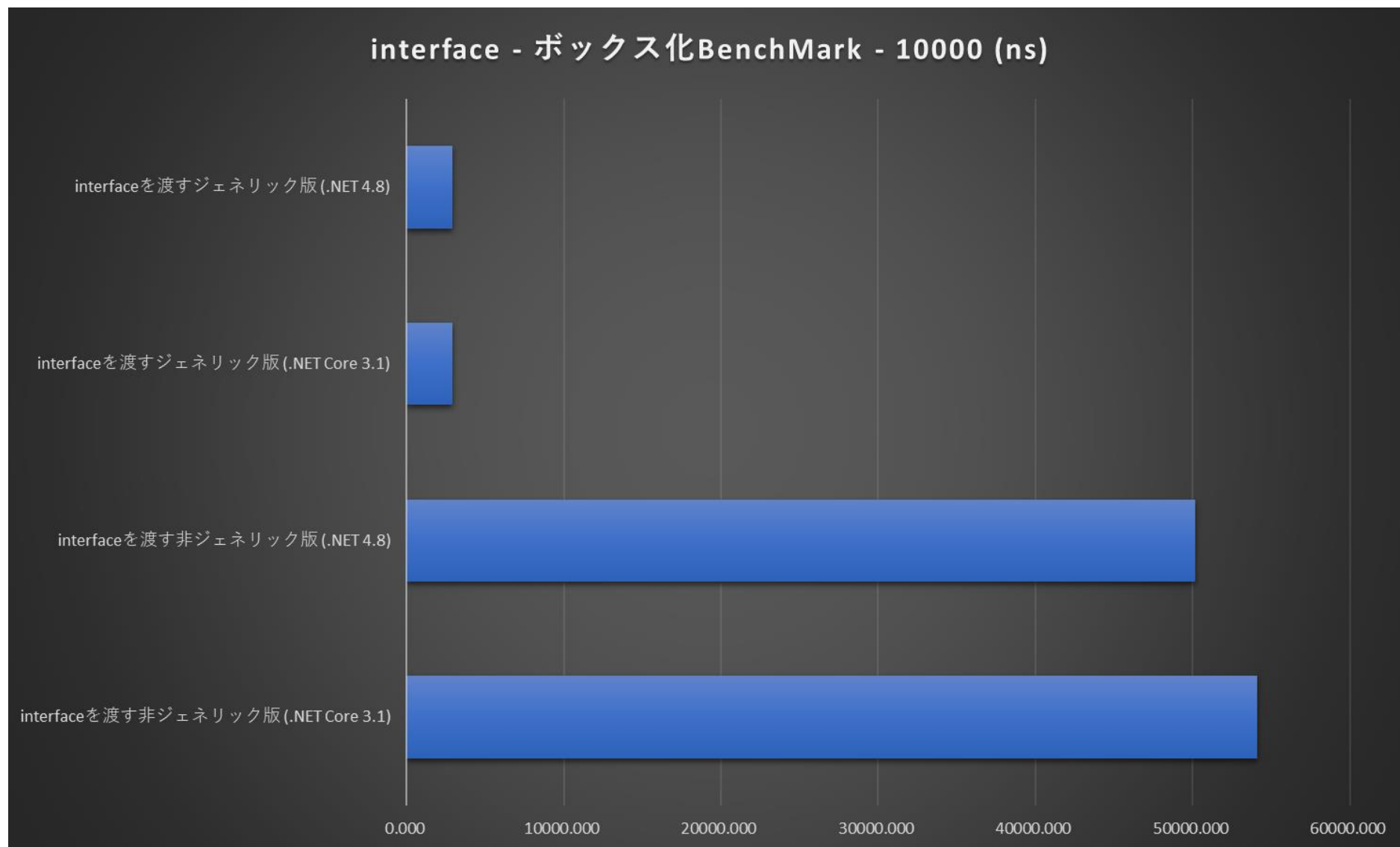
```
public int interfaceを渡す非ジェネリック版() {  
    var item = new FooStruct { Value = 0 };  
    var sum = 0;  
    for (var count = 0; count < Size; count++)  
        sum +=  
            interfaceを受け取る非ジェネリック版(item);  
    return sum;  
}
```

```
static int interfaceを受け取る非ジェネリック版  
(IValuable item) => item.GetValue();
```

```
public int interfaceを渡すジェネリック版() {  
    var item = new FooStruct { Value = 0 };  
    var sum = 0;  
    for (var count = 0; count < Size; count++)  
        sum +=  
            interfaceを受け取るジェネリック版(item);  
    return sum;  
}
```

```
static int interfaceを受け取るジェネリック版<T>(T  
item) where T : IValuable => item.GetValue();
```

ツール: BenchmarkDotNet



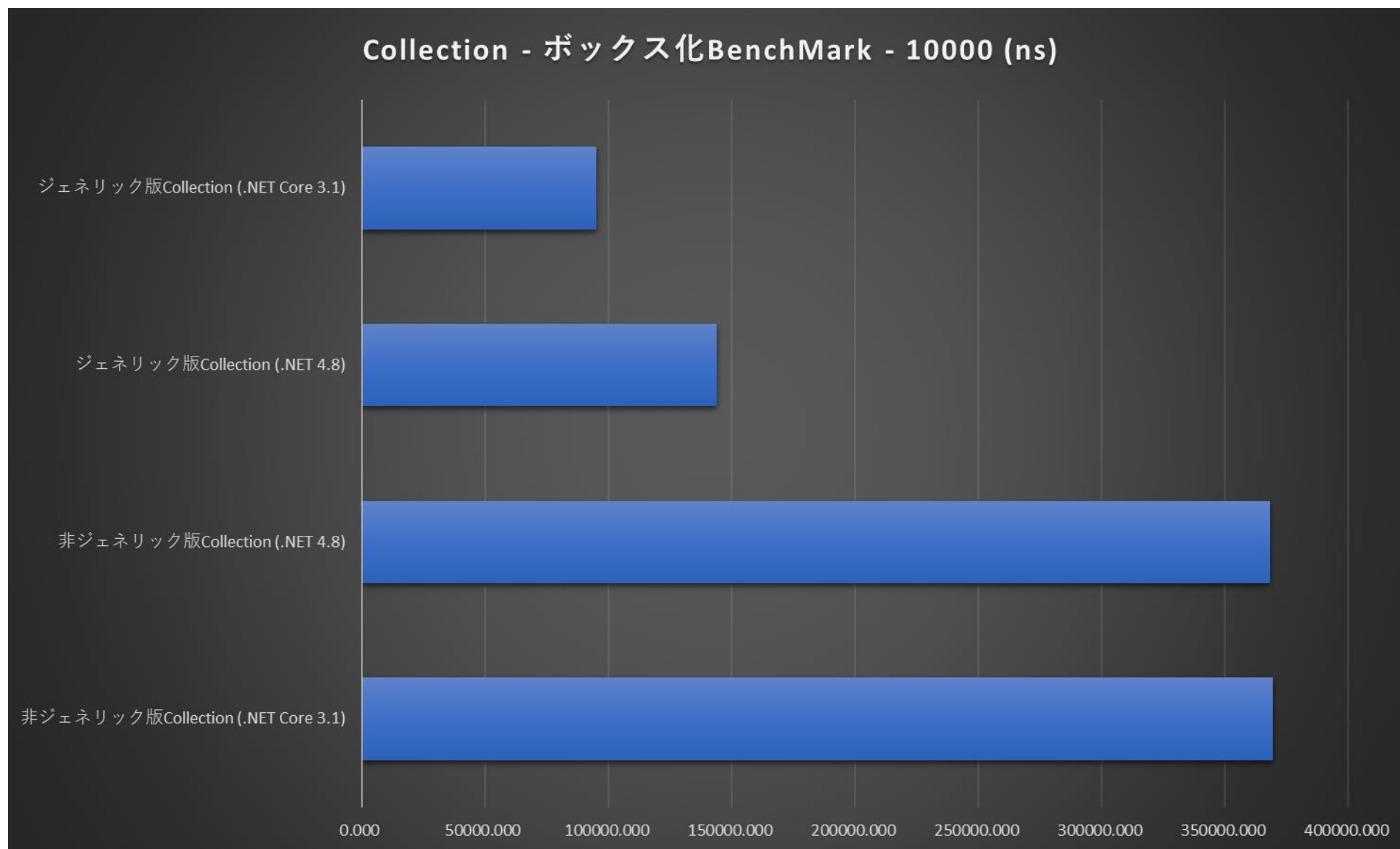
非ジェネリック版のコレクションを使うと…



```
struct FooStruct {  
    public int Value { get; set; }  
}  
  
public int 非ジェネリック版Collection()  
{  
    var list = new ArrayList();  
    for (var count = 0; count < Size; count++)  
        list.Add(new FooStruct { Value = 0 });  
    var sum = 0;  
    for (var index = 0; index < list.Count;  
        index++)  
        sum += ((FooStruct)list[index]).Value;  
    return sum;  
}
```

```
public int ジェネリック版Collection()  
{  
    var list = new List<FooStruct>();  
    for (var count = 0; count < Size; count++)  
        list.Add(new FooStruct { Value = 0 });  
    var sum = 0;  
    for (var index = 0; index < list.Count;  
        index++)  
        sum += list[index].Value;  
    return sum;  
}
```

ツール: BenchmarkDotNet



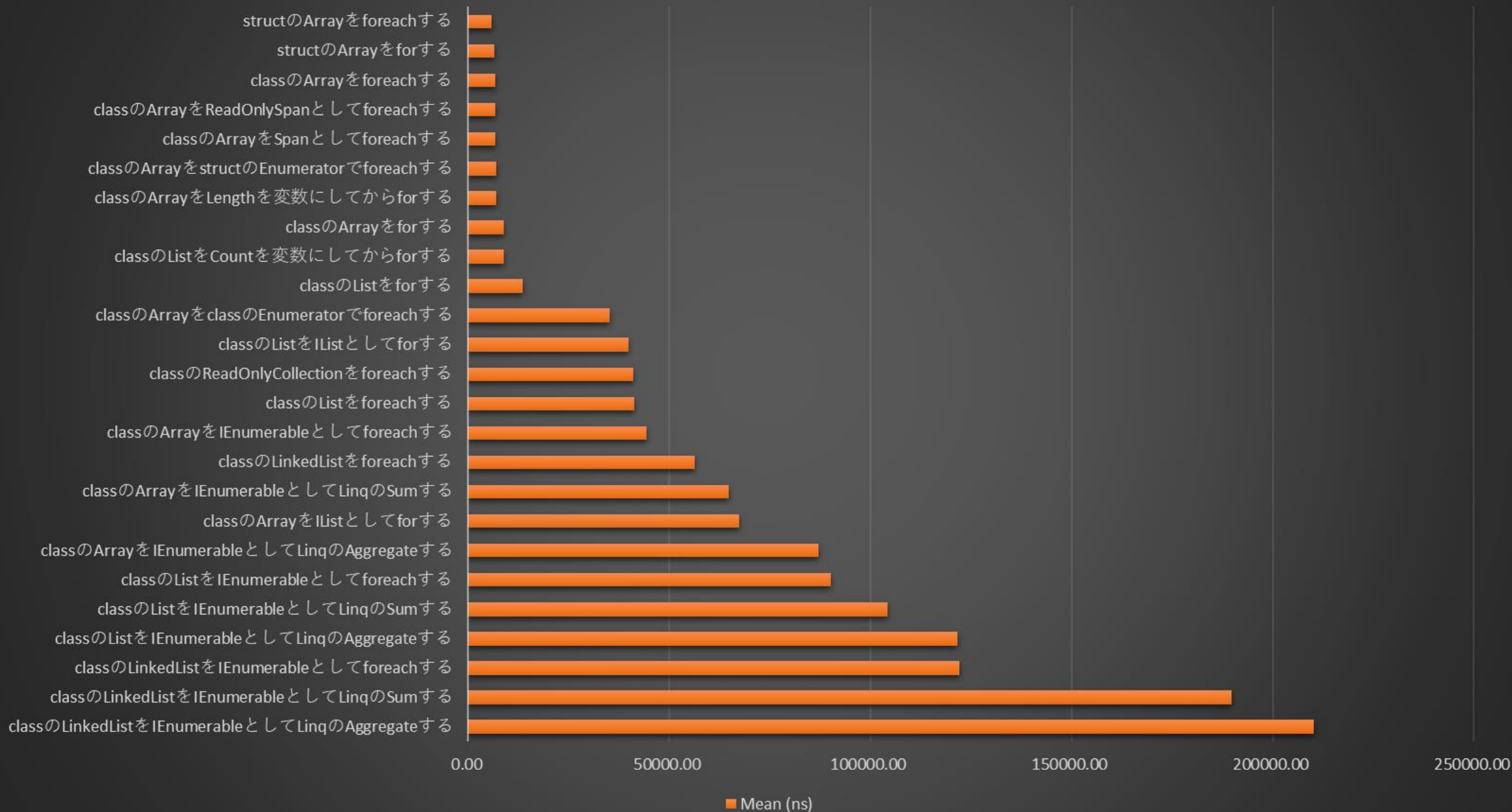
for/foreach/その他の速度

```
// Enumerator が値型 (struct) の配列
public struct StructEnumeratorArray<T>
{
    readonly T[] array;
    public StructEnumeratorArray(T[] array)
        => this.array = array;
    public Enumerator GetEnumerator()
        => new Enumerator(array);
}
```

```
public struct Enumerator : IEnumerator<T>
{
    private readonly T[] array;
    private int index;

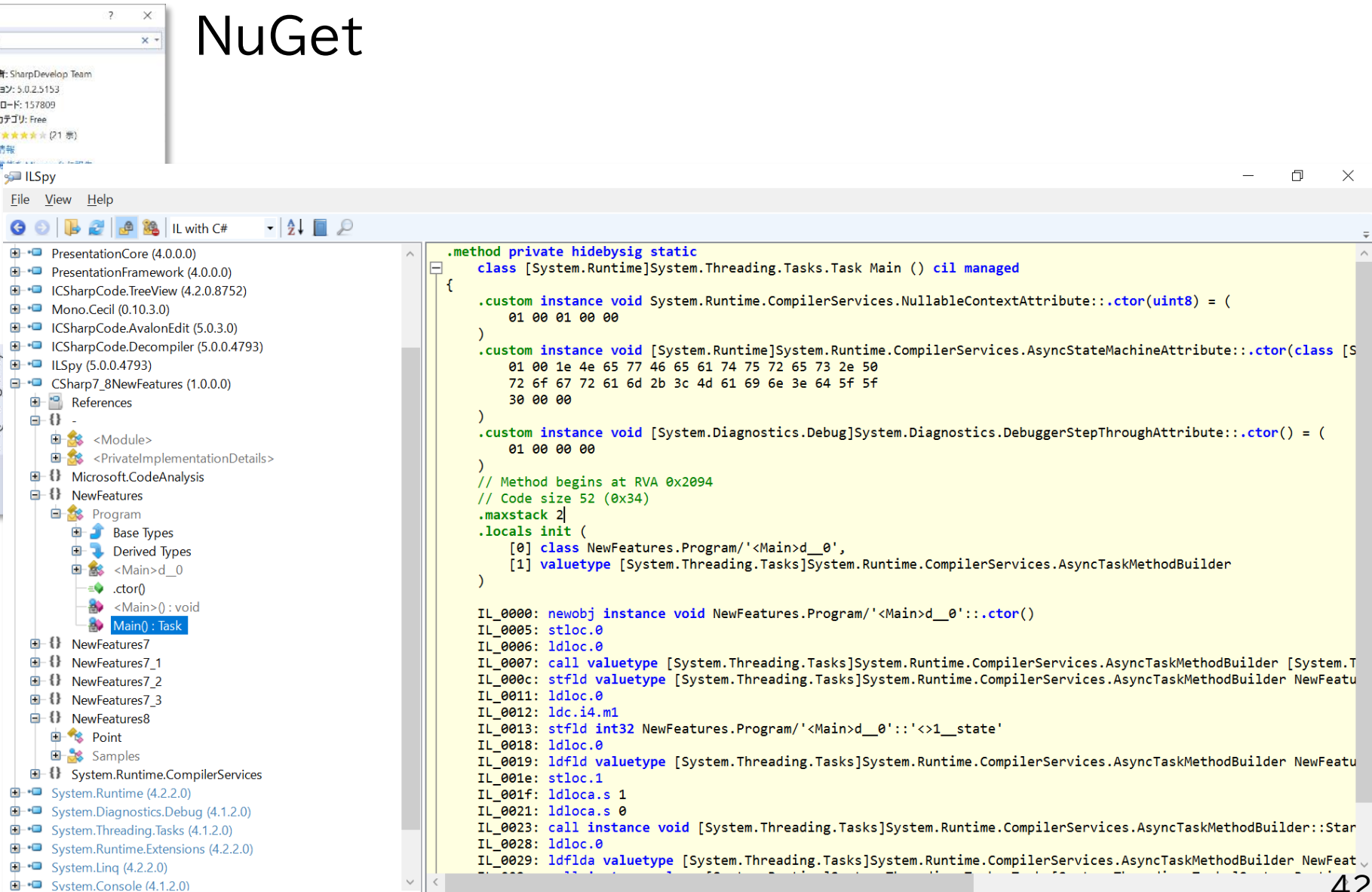
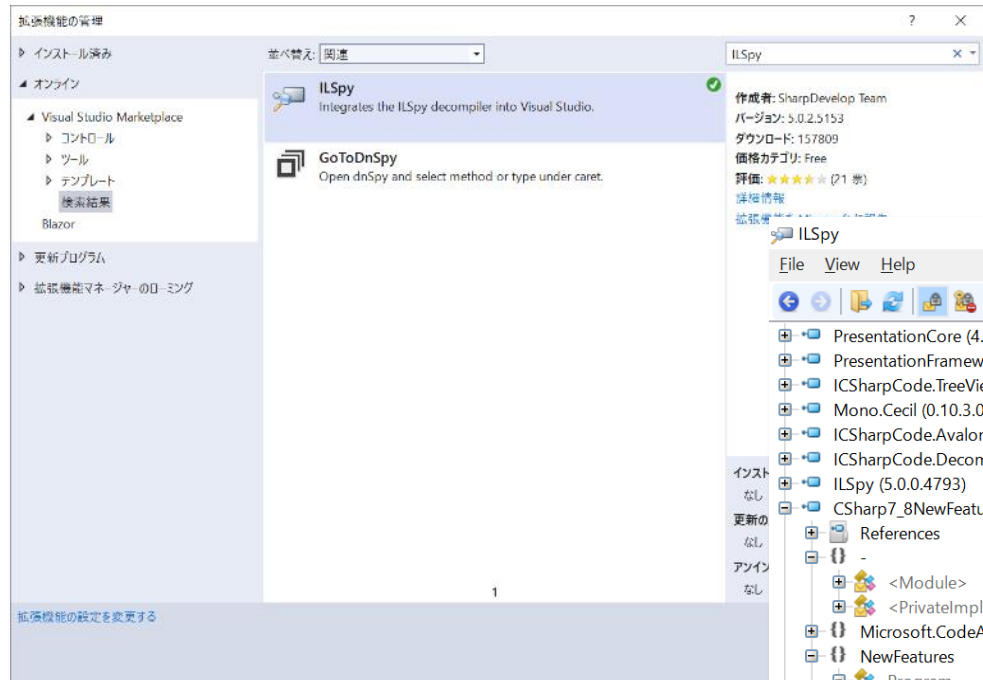
    internal Enumerator(T[] array)
        => (this.array, index) = (array, -1);
    public T Current => array[index];
    object? IEnumerator.Current => Current;
    public bool MoveNext()
        => ((uint)++index) < (uint)array.Length;
    public void Dispose() {}
    public void Reset() => index = -1;
}
}
```


配列(10000要素)の順次アクセスの速度比較 (.NET Core)



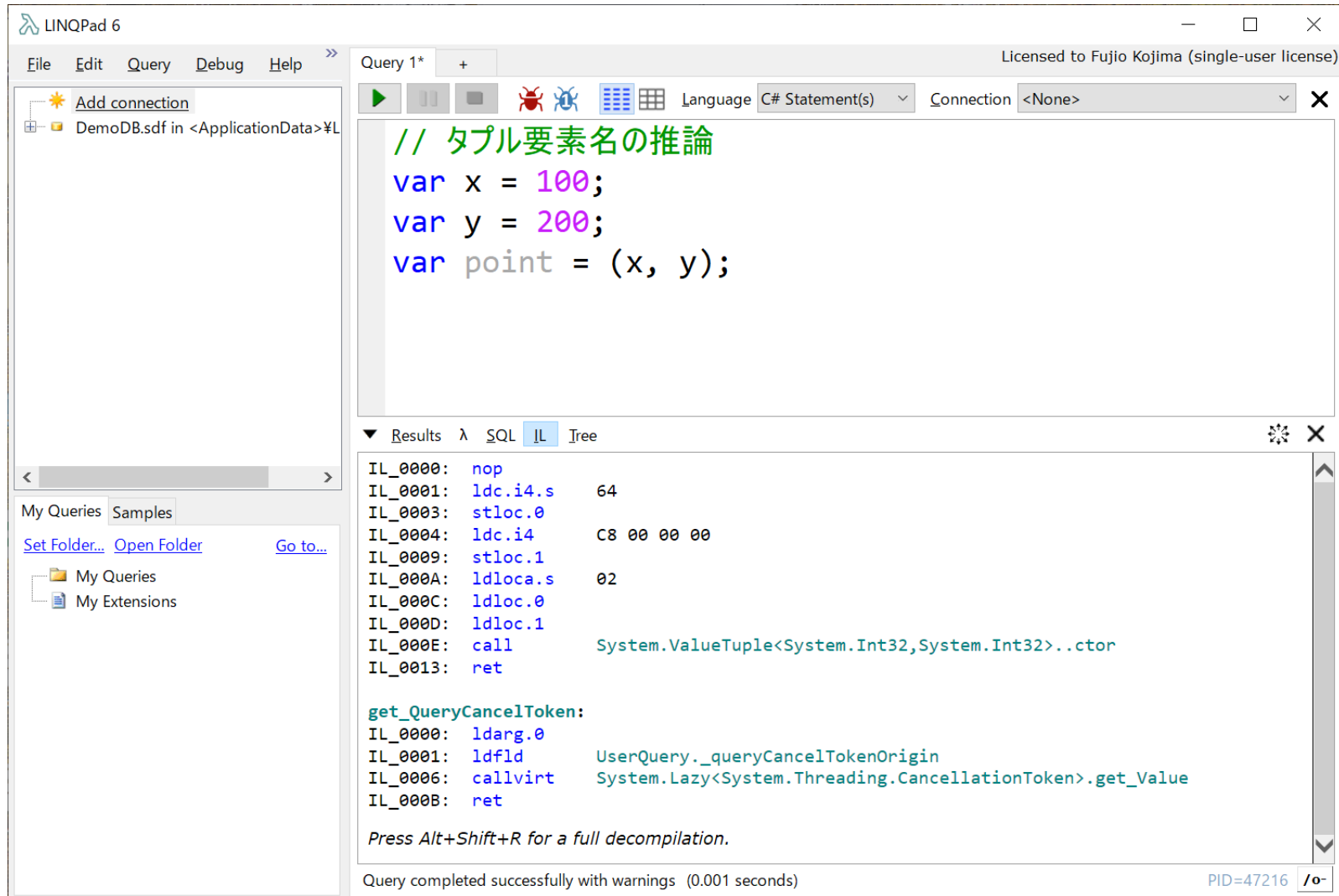
ツール: ILSpy

NuGet



ツール: LINQPad

<https://www.linqpad.net>



ツール: SharpLab

- <https://sharplab.io>

The screenshot displays the SharpLab web application interface. The browser address bar shows the URL `sharplab.io/#v2:EYLgtghgzgJpggJwDQxASwDYB8ACAAhWEYB2AgbwFgAoA+o4gNiBYCBZ...`. The interface is divided into two main panels: 'Code' on the left and 'Results' on the right.

Code Panel: The language is set to 'C#'. The code being analyzed is:

```
class Program {
    static void Main() {
        // タプル要素名の推論
        var x = 100;
        var y = 200;
        var point = (x, y);
    }
}
```

Below the code, it shows the branch 'master (9 Feb 2020)' and the latest commit '5858196 by Manish Vasani: Merge pull request #41511 from CyrusNajmabadi/extractExtensions'. A description of the commit reads: 'Move static helper methods into extensions.'

Results Panel: The language is set to 'IL'. The output shows the Intermediate Language (IL) code for the provided C# code:

```
// Methods
.method private hidebysig static
    void Main () cil managed
{
    // Method begins at RVA 0x2050
    // Code size 10 (0xa)
    .maxstack 1
    .locals init (
        [0] int32,
        [1] int32
    )

    IL_0000: ldc.i4.s 100
    IL_0002: stloc.0
    IL_0003: ldc.i4 200
    IL_0008: stloc.1
    IL_0009: ret
} // end of method Program::Main

.method public hidebysig specialname rtspecialname
    instance void .ctor () cil managed
{
}
```

At the bottom of the interface, there is a 'Warnings' section (currently empty) and a footer that reads: 'Theme: Auto | Built by Andrey Shchekin (@ashmind) - see SharpLab on GitHub.'

4. C# 7、8の新機能



C# 7、8の新機能

コードを参考

- https://github.com/Fujiwo/CSharp7_8NewFeatures
 - https://github.com/Fujiwo/CSharp7_8NewFeatures/blob/master/CSharp7_8NewFeatures/Program.cs

タプル (ValueTuple)

- 分解
- 値の破棄
- ==, != 比較
- タプル要素名の推論

```
static int Compare0(int? x, int? y)
{
    switch ((x, y)) {
        case (int value1, int value2):
            return value1.CompareTo(value2);
        case ({}, null):
        case (null, {}):
        case (null, null):
            return 0;
    }
}
```

分解と Deconstruct



```
var answer    = (dividend / divisor, dividend % divisor);  
var (quotient, remainder) = answer;  
  
var staff = new Person(id: 100, name: "志垣太郎");  
var (id, name) = staff;
```


参照渡し/参照返し



- 参照戻り値
- in 引数
- readonly struct
- ref readonly
- readonly 関数メンバー
- ref struct
- 参照ローカル変数
- ref再代入
- 条件演算子での ref 利用

Span

- stackalloc と Span

```
unsafe {  
    int* array = stackalloc int[size];  
    for (var index = 0; index < size; index++)  
        array[index] = index;  
}
```

```
Span<int> array = stackalloc int[size];  
for (var index = 0; index < array.Length; index++)  
    array[index] = index;
```

ローカル関数



- ローカル関数/静的ローカル関数

- 再帰呼び出し、引数の既定値、ジェネリック、yield return可

```
static int ToDecimal(this IEnumerable<int> @this)
{
    var number = 0;
    // ローカル関数 (number をキャプチャー)
    void Add(int digit) => number = number * 10 + digit;
    @this.ForEach(Add);
    return number;
}
```

nullable 許容参照型

- `<Nullable>enable</Nullable>`

```
<Nullable>enable</Nullable>
```

- `#nullable enable`

```
#nullable enable
```

```
public class Foo { }
```

```
#nullable restore
```

- `#nullable restore`

- `null 合体代入`

```
s ??= "default string";
```

パターンマッチング

- 型 switch
- switch 式
- プロパティ

```
static bool IsNullOrSpace(string? text)
    => text switch {
        null => true ,
        string { Length: 0 } => true ,
        string s when s.Trim().Length == 0
            => true ,
        _ => false
    };
```

インターフェイスのデフォルト実装



```
// インターフェイスのデフォルト実装
interface IEnumerable<TElement> : IEnumerable<TElement>
{
    IEnumerator IEnumerable.GetEnumerator() => GetEnumerator();
}
```

非同期ストリーム

- 非同期ストリーム
- 非同期イテレーター
- 非同期foreach

```
static async IEnumerable<TResult>  
SelectAsync<TElement, TResult>(   
    // 非同期ストリーム  
    this IEnumerable<TElement> @this,  
    Func<TElement, TResult> selector  
)  
{  
    // 非同期foreach  
    await foreach (var item in @this)  
        // 非同期イテレーター  
        yield return selector(item);  
}
```

その他



- is での変数宣言
- 数字区切り文字
- 2進数リテラル
- default 式
- 非末尾名前付き引数
- 範囲アクセス
- using 変数宣言
- パターン ベースな using
- 非同期Main

本日の内容

1. C#/.NETの今と近未来
2. C# の値型と参照型
3. C# プログラムの高速化
4. C# 7、8の新機能



参考文献

- [C# | Wikipedia](#)
- [C# の歴史 - C# ガイド | Microsoft Docs](#)
- [C# 7 の新機能 - C# によるプログラミング入門 | ++C++; // 未確認飛行 C](#)
- [C# 7.1 の新機能 - C# によるプログラミング入門 | ++C++; // 未確認飛行 C](#)
- [C# 7.2 の新機能 - C# によるプログラミング入門 | ++C++; // 未確認飛行 C](#)
- [C# 7.3 の新機能 - C# によるプログラミング入門 | ++C++; // 未確認飛行 C](#)
- [C# 8.0 の新機能 - C# によるプログラミング入門 | ++C++; // 未確認飛行 C](#)
- [今日からできる! 簡単 .NET 高速化 Tips | slideshare](#)
- [foreach の掛け方いろいろ | ++C++; // 未確認飛行 C ブログ](#)