

Visual Studio による C#/.NET 名前駆動 プログラミング



Hokuriku.NET 第一回勉強会

十一月十四日(土)
日直 小島 富治雄

自己紹介



小島 富治雄 (Fujiwo)

- FITEA

- Microsoft MVP for Development Tools – Visual C#




FITEA

福井情報技術者協会 [FITEA]

<http://fitea.org>



マイブーム



自転車通勤
“bicycle commute”



ジャグリング
“juggling”



英語の勉強
“learning English”

本日のテーマ




名前重要。



サービス指向の事前付け： **結論**

クライアント側の
モデルが
「事前で」開発を
駆動すべき。



プログラミングでは
名前の付け方が
とても重要



Name and Conquer

定義攻略

(命名することで問題を解く)



Name and Conquer

「ある注目すべきもの」
を見つけ、それに名前を
付ける。



Name and Conquer

概念を切り出す。

ある概念を「他のものから」
切り分ける。



名前を付けることで、
概念を確定させる。



例えば、
クラス/オブジェクト/メソッドを作り、
それに名前を付けるということは、



プログラムにおける
或る範囲の概念と
それ以外の間の
境界を決めること

境界を決めるということは…


✓それは何か?

✓それは何でないか?

を決めるということ



例えば、或るクラスに “Employee”
という名前を付けるということは、

- システム全体という混沌の中から
“Employee” という概念を切り出す。
 - 「Employee なもの」と「それ以外」を
決定。
- 

業務系システム

境界



Employee

この範囲の概念を、
”Employee” と呼ぶこ
とにするよ。

クラスやメソッドを作るとき:

「どんな名前が良いかなー…
まあ、めんどくさいから、
適当に付けて、とにかく作っちゃえ」



というのは

何を作るか決めずに、作ること

SON :
Service Oriented
Naming

(サービス指向名前付け)



突然ですが...

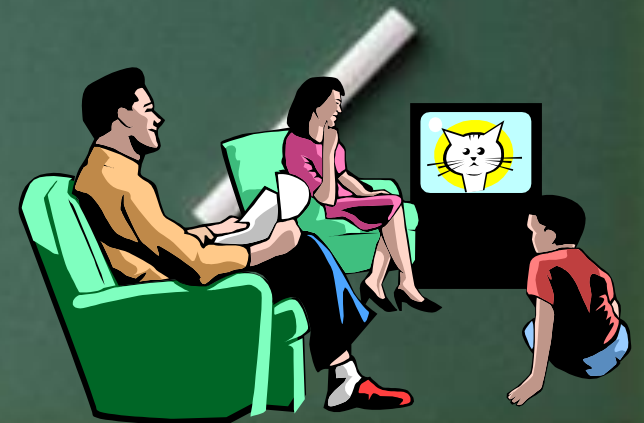
✓ 「テレビ」 って何?

✓ 「電話」 って何?



本来は

✓ tele-vision、tele-phone ⇒
「遠くに映像や音声をとどけるシステム
全体の名前」




じゃー これは間違いなの？

✓これがテレビ？ ●これが電話？



「いいえ。」

✓ それこそがエンジニアの
持つべき視点。



それって、システムが ユーザーに提供する インタフェース

- テレビ



- 電話



ユーザー インタフェイスが 名前になる

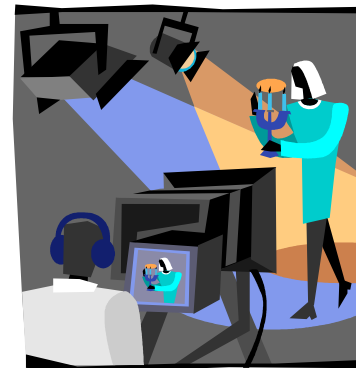


ユーザー

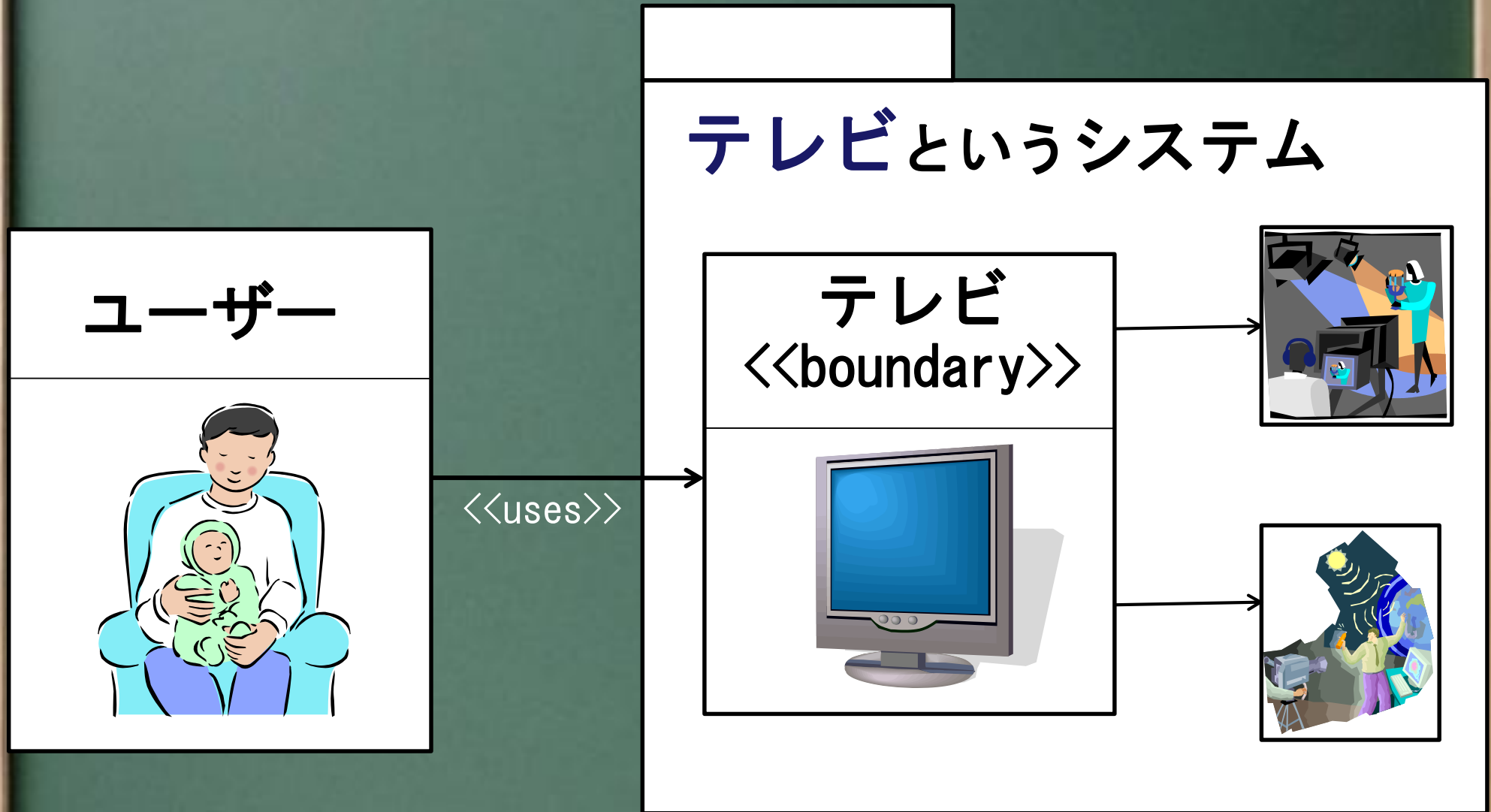


テレビ
= インタフェイス

テレビという名の
システム



UML によるモデル



ユーザーにとっては：
ユーザー インタフェイス
の名称が
そのものの名称。



名前は顧客側の視点で決定

クライアントメソッド側の
モデル記述で
サービスの名前が決定

サービス提供側
クラス

日付

```
if (!友人.誕生日.日付として正しい)  
    エラー表示("日付が正しくありません。");
```

→
<<uses>>

日付として正しい : bool

クライアント視点重要。



クライアント視点でみると：

プログラムで使われている名前は、
プログラムがクライアントに提供する

インタフェース

名前＝

インタフェイス



クライアント視点で見ると：

プログラムで使われている名前
は、
プログラムがクライアントに提供する

サービスの名称

名前＝

サービス




名前は

クライアント視点で。



サービス指向の事前付け： **結論**

クライアント側の
モデルが
「事前で」開発を
駆動すべき。



デモ



ご清聴ありがとう
ございました

