

# Motos 制作に関する説明書

トライデントコンピュータ専門学校

ゲームサイエンス学科

深草 直斗

## 内容

---

使用環境	.....	1
制作期間	.....	1
制作担当	.....	1

## 使用環境

---

Windows10、VisualStudio2015、DirectX11

DirectXTK、DirectXTex、CRI ADX2 LE、FBX SDK

## 制作期間

---

2018年 4月 ～ 2018年11月	ライブラリ制作
2018年12月 ～ 2018年 1月	ゲーム制作

## 制作担当

---

メインプログラム