# チーム開発成果物：『Oasis』

## ■ プロジェクト概要

本プロジェクトは、専門学校で実施したチーム開発課題で制作した『山を売るECサイトOasis』です。観光地や地域資源を“山”というテーマで販売・レンタルできるシステムを構築しました。私は主に管理者画面（機能No.11〜16）の開発およびデータベースの設計・接続（ロリポップ環境）を担当しました。チームは5名で構成され、要件定義から設計、実装、テスト、発表までを協力して進めました。

## ■ 使用技術

・言語：PHP / HTML / CSS / JavaScript

・データベース：MySQL（ロリポップ環境）

・ツール：GitHub / FFFTP / Figma

・リポジトリURL：https://github.com/Fukigen-na-Kijitora/Oasis2024920.git

## ■ 成果・評価

外部企業（みんなの銀行）によるレビューでは、以下の点で高い評価をいただきました。  
・パスワードのハッシュ化、入力バリデーション、金額計算処理の適切な実装  
・ChatGPTを活用した効率的な開発姿勢  
・全体的に完成度が高く、現場レベルに近い仕上がり

## ■ 課題・学び

レビューを通して、セキュリティ面での改善点（XSS・SQLインジェクション対策）や、echo文の使い方、コードの共通化、MVC構成の意識不足などの課題を認識しました。これらを踏まえ、今後はより保守性の高い設計・実装を意識して開発に取り組みたいと考えています。

## ■ 学びと成長

チーム開発を通じて、コミュニケーションの大切さと計画的に開発を進める力を学びました。リーダーとしてメンバーの得意分野を把握し、互いにフォローし合える体制を整えたことで、納期内に高品質な成果物を完成させることができました。この経験は、今後の開発現場でも活かせる貴重な財産となっています。