ぼくマネ簡易マニュアル

A2班

1. 起動方法  
   Unityを立ち上げ、Openからbokumaneを選択して実行する。  
   もしくは、A2→bokumane→Assets→Scenes→TitleScene.unityの順で実行する。  
   unityでは必ずTitleSceneから始める。  
   デモでは、UnityとiphoneをコードでつなぎRemote5を用いる。
2. 各シーンの使用方法  
   （１）Titleからの流れ  
   主人公の名前を入力し、ゲームをスタート。自己管理をしっかりして経験値を稼ぎ、ダンジョンの攻略・装備アイテムの収集をする。  
     
   （２）タイマーシーン（Timer）  
   ＋でカウントを増やし、－でカウントを減らしタイマーをセットする。  
   １０分につき１経験値が手に入る。自習タイマーなので、計測中にほかの画面やアプリを止めるなどの行為を行うと終了する。  
   ただし、そこまでの経験値は獲得することができる。  
     
   （３）リストシーン（List）  
   入力欄から自分がやるべきことを入力し、追加ボタンによりリストへと追加する。  
   リストの内容を終えた時、完了ボタンを押すとリストが消え、１経験値を獲得できる。スクロールできるので、何個でもリストを追加することもできる。  
     
   （４）時間割りシーン（TimeTable）  
   初めは月曜日から金曜日まで５限までの空の時間割りがある。  
   空白部をタッチすることで新規時間割りを登録することができる。  
   授業名さえ登録しておけば、初めの時間割り画面に反映される。  
   登録されている部分をタッチすれば出席管理画面へと移動する。  
   出席管理はその日の曜日でなければ、記録を変更することは出来ない。  
   また、出席を記録することで１経験値手に入れることができる。  
   しかし、これは１つの授業で１日に１回ずつしか手に入れることは出来ない。  
     
   ＊装備やステータスについては下記のダンジョンについてで説明する。
3. ダンジョンについて  
   （１）ダンジョン  
   ダンジョンは全てで５個あり、１ダンジョンの構成は  
   雑魚モンスター戦×２＋ボスモンスター戦という風になっている。  
   ダンジョンをクリアすることで装備アイテムがランダムにドロップする。  
     
   （２）装備  
   ダンジョンでドロップする装備品は全４０種類になっている。  
   特定の組合せで４種類（兜、胴、脚、剣）の装備を集めると装備が可能となる。  
   装備は初期装備に加え、ダンジョンドロップによる１０個の装備で１１種類ある。  
   各装備により、ステータスを上げることができ、強くすることができる。  
     
   （３）ステータス  
   主人公の現在のステータスが表記されていて、他に経験値の状況も分かる。  
   また、装備やレベルに応じて変化していく。