

Evaluación Sumativa 2 Dispositivos Móviles

Grupo 1

Sincronizar los proyectos individuales

Ejercicio 2

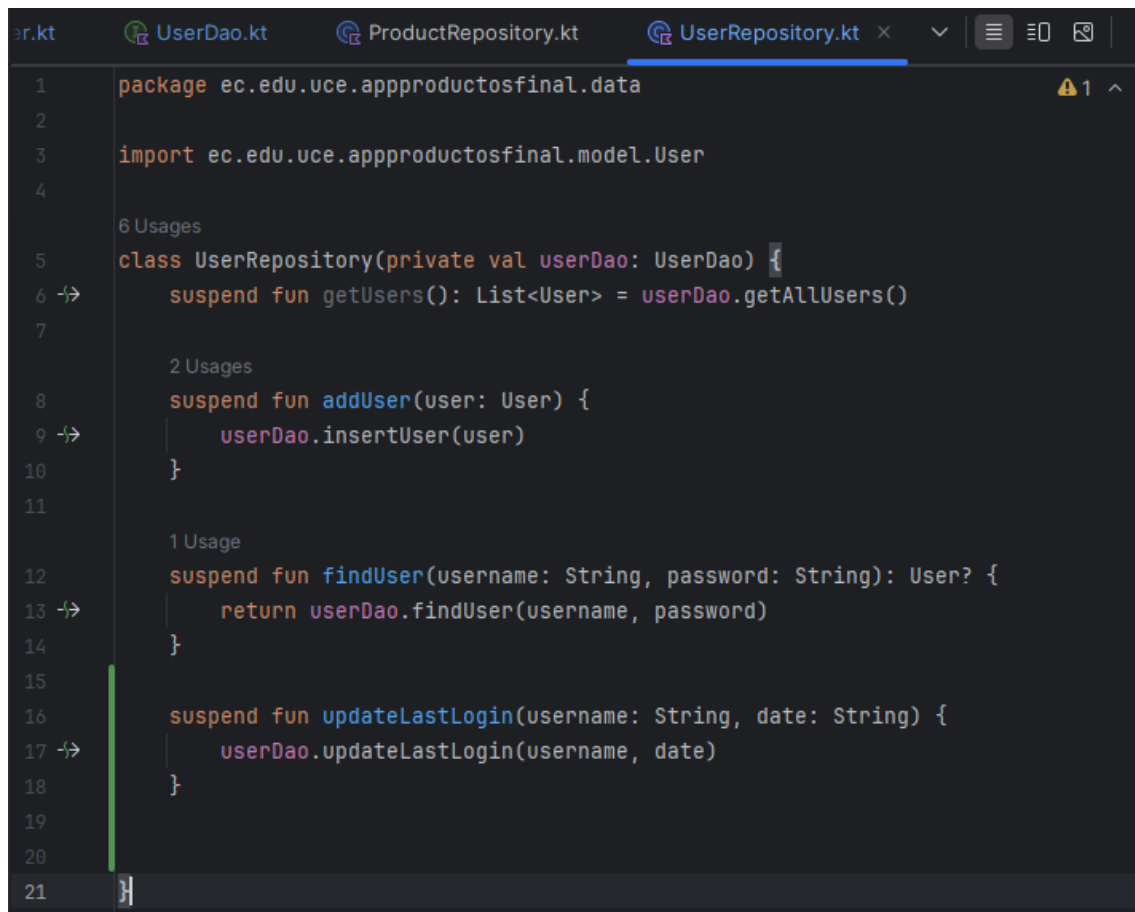
Creacion de lastlogin en User

```
1 package ec.edu.uce.appproductosfinal.model
2
3 > import ...
4
5 27 Usages
6 @Entity(tableName = "users")
7 data class User(
8     @PrimaryKey(autoGenerate = true) val id: Int = 0,
9     val nombre: String,
10    val apellido: String,
11    val password: String, // Hash SHA-256
12    val lastUpdated: Long = System.currentTimeMillis(),
13    val lastLogin: String? = null
14 )
15
```

Se añadió la función updateLastLogin para actualizar solo la fecha cuando el usuario entre exitosamente

```
1 package ec.edu.uce.appproductosfinal.data
2
3 > import ...
4
5 6 Usages 1 Implementation
6 @Dao
7 interface UserDao {
8     1 Usage 1 Implementation
9     @Query(value = "SELECT * FROM users")
10    suspend fun getAllUsers(): List<User>
11
12     1 Usage 1 Implementation
13    @Insert
14    suspend fun insertUser(user: User): Long
15
16     1 Usage 1 Implementation
17    @Query(value = "SELECT * FROM users WHERE LOWER(nombre) = LOWER(:username) AND")
18    suspend fun findUser(username: String, password: String): User?
19
20    @Query(value = "UPDATE users SET lastLogin = :date WHERE nombre = :username")
21    suspend fun updateLastLogin(username: String, date: String)
22 }
```

Exponemos la función de actualización y creamos una para obtener el usuario actual



```
1 package ec.edu.uce.appproductosfinal.data
2
3 import ec.edu.uce.appproductosfinal.model.User
4
5 6 Usages
6 suspend fun getUsers(): List<User> = userDao.getAllUsers()
7
8 2 Usages
9 suspend fun addUser(user: User) {
10     userDao.insertUser(user)
11 }
12
13 1 Usage
14 suspend fun findUser(username: String, password: String): User? {
15     return userDao.findUser(username, password)
16 }
17
18 suspend fun updateLastLogin(username: String, date: String) {
19     userDao.updateLastLogin(username, date)
20 }
21 }
```

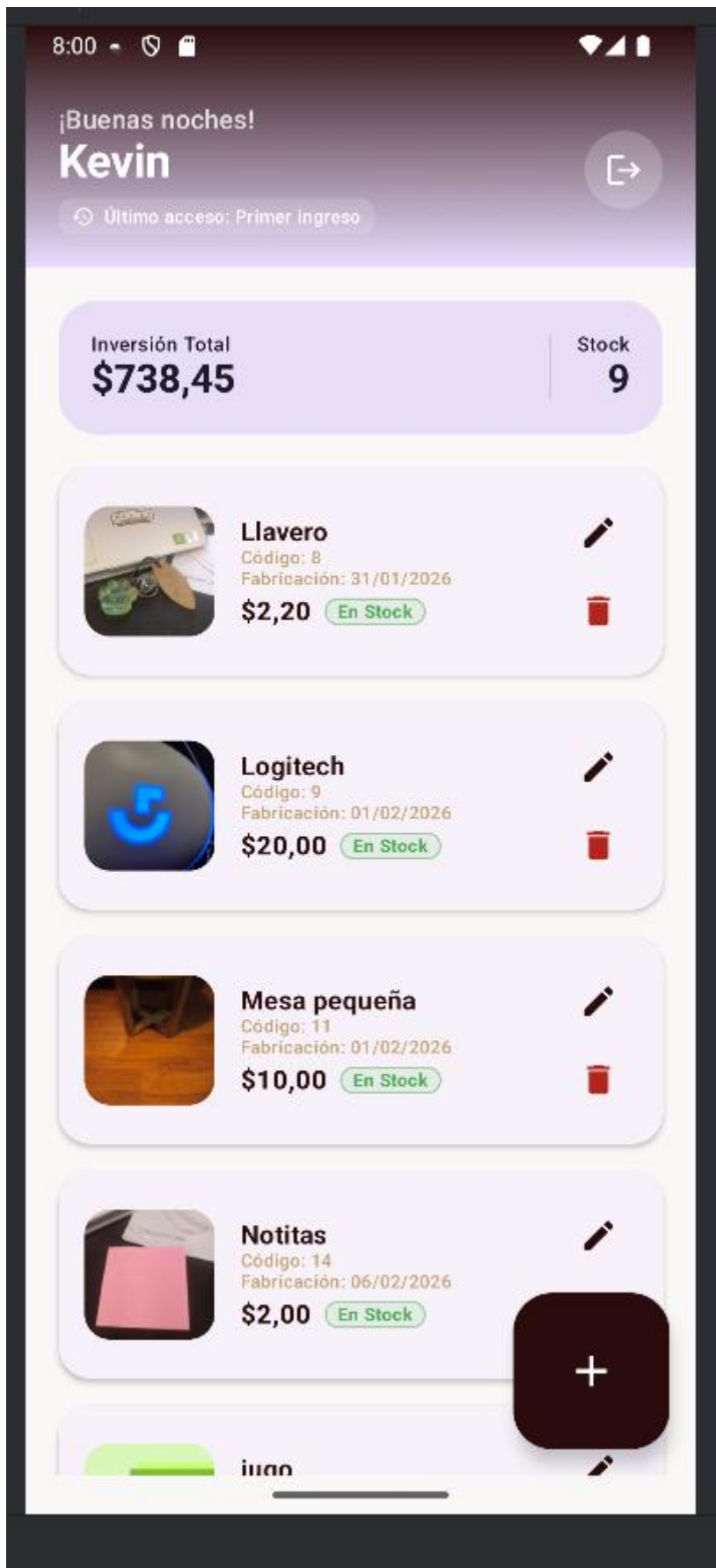
En LoginScreen.t Se incorporó el uso de las clases SimpleDateFormat y Date de Java para generar una estampa de tiempo en el momento exacto del clic.

```

99
100     if (isChecked) {
101         CircularProgressIndicator()
102     } else {
103         Button(
104             onClick = {
105                 coroutineScope.launch {
106                     isChecked = true
107                     showError = false
108                     val hashedPassword = SecurityUtils.hashPassword(password)
109
110                     // 1. Intentar buscar usuario localmente
111                     val localUser = userRepository.findUser( username = nombre, hashedPassword)
112
113                     val finalUser = localUser ?: try {
114                         // 2. Si no está local, buscar en API
115                         val response = RetrofitClient.instance.getUser(nombre)
116                         if (response.isSuccessful && response.body()?.password == hashedPassword) {
117                             response.body()?.also { userRepository.addUser( user = it) }
118                         } else null
119                     } catch (e: Exception) { null }
120
121                     if (finalUser != null) {
122                         // 3. Lógica de Fecha: Obtener la actual para la DB
123                         val sdf = SimpleDateFormat( pattern = "dd/MM/yyyy HH:mm:ss", Locale.getDefault())
124                         val now = sdf.format(Date())
125
126                         // El "Último acceso" es lo que ya estaba guardado antes de esta sesión
127                         val displayLastLogin = finalUser.lastLogin ?: "Primer ingreso"
128

```

Prueba de la app



En la Base de Datos (User y UserDao)

Añadimos el campo `lastLogin: String?` a la tabla de usuarios, Creamos una nueva consulta `@Query` de tipo `UPDATE`. Esto permite que la aplicación modifique únicamente la fecha de acceso

Lógica de Login (LoginScreen)

Inmediatamente después, genera una nueva fecha con el momento actual (`SimpleDateFormat`) y la guarda en la base de datos para la próxima vez.

Navegación (MainActivity)

Rutas dinámicas: Modificamos la ruta de navegación de `home/{userName}` a `home/{userName}/{lastLogin}`.

Interfaz de Usuario (HomeScreen)

Encabezado (AppBar): Se rediseñó la parte superior para incluir un "Badge" o distintivo visual.