**LEVEL DESIGN**

**Phát biểu:** Dựa vào lượng gold của mỗi Enemy => lượng Gold của mỗi lượt chơi => Kết hợp với số lần Upgrade Gun để qua level, ta tính được Gold cần để Upgrade

1. Level 1

Lượt 1: 8 Run1

Lượt 2:

Lượt 3:

Lượt :

Lượt 2:

Lượt 2:

Lượt 2:

Lượt 2:

Lượt 2: