



SEMESTRE: VII

DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA; (UPIIC), ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO (ESCOM), UNIDAD PROFESIONAL

INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA (UPIIT)

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Formulación y evaluación de proyectos

informáticos

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE: Aplica la formulación y evaluación de proyectos a partir de sus principios, práctica y la legislación vigente.									
CONTENIDOS:	Planteamiento del proyecto II. Evaluación de un proyecto III. Desarrollo de un proyecto								
	Métodos de en	señanza	1		Estrategias de apren	dizaje			
	a) Inductivo			Х	a) Estudio de casos		Х		
ORIENTACIÓN	b) Deductivo				b) Aprendizaje basad	do en problemas			
DIDÁCTICA:	c) Analógico			Х	c) Aprendizaje orient	ado proyectos			
	d)				d)				
	e)				e)				
	Diagnóstica	e Adquiridos							
	Solución de ca	sos		Х	Organizadores gráfic	os	Х		
-valuación v	Problemas resueltos				Exposiciones				
EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN:	Reporte de proyectos			Х					
	Reportes de indagación				Otras evidencias a e				
	Reportes de prácticas				X Conclusiones de discusiones dirigidas				
	Evaluaciones e								
	Autor(es)	Año	Tí	ítulo d	el documento	Editorial / ISBN			
	Angulo, L.	2016	Proyectos	: Form	ulación y evaluación	Alfaomega/ 9786076226834			
	Baca, G.	2016	Evaluación de proyectos			McGraw Hill Educación/ 9781456258306			
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	López, A. y Lankenau, D.	2017			le proyectos	Pearson/ 9786073241748			
BASICA.	Solorio, O.	2018	Derecho de la formulación y evaluación de proyectos informáticos			Oxford/ 9786074261301			
	Garriga, A. 2019 Garriga, A. Guía práctica en gestión de proyectos: Aprende a aplicar las técnicas de gestión de proyectos a proyectos reales				Albert Garriga Rodriguez/ 9788409155064				

^{*} Bibliografía Clásica





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE: HOJA DE Formulación y evaluación de proyectos informáticos

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA; (UPIIC), ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO (ESCOM), UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA (UPIIT) PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

SEMESTRE: MODALIDAD: ÁREA DE FORMACIÓN: VII Profesional Escolarizada TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE: Teórica- práctica/ Obligatoria

CRÉDITOS VIGENTE A PARTIR DE:

Enero 2023 **TEPIC:** 7.5 **SATCA:** 6.3

INTENCIÓN EDUCATIVA

La unidad de aprendizaje contribuye al perfil de egreso de la Ingeniería en Inteligencia Artificial con el desarrollo de las habilidades de análisis, planteamiento de proyectos, gestión del tiempo, valuación de proyectos e implementación de modelos de mejora continua, Asimismo, fomenta el pensamiento crítico, la resolución de problemas y el pensamiento lateral con un alto sentido ético trabajo colaborativo en equipos interdisciplinarios.

Esta unidad de aprendizaje se relaciona de manera antecedente con Fundamentos económicos, Finanzas empresariales e Ingeniería de software para sistemas inteligentes; de forma lateral con Innovación y emprendimiento tecnológico y Trabajo terminal I; y consecuentemente con Gestión empresarial y Trabajo terminal

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Aplica la formulación y evaluación de proyectos a partir de sus principios, práctica y la legislación vigente.

TIEMPOS ASIGNADOS

HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0

HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5

HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE: 27.0

HORAS APRENDIZAJE **AUTÓNOMO:** 24.0

HORAS TOTALES/SEMESTRE: 81.0

UNIDAD DE APRENDIZAJE DISEÑADA POR: Comisión de Diseño del Programa Académico

APROBADO POR:

Comisión de **Programas** Académicos del H. Consejo General Consultivo del IPN

19/01/2023

AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

Dra. María Guadalupe Ramírez Sotelo Directora de Educación

Superior



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

SECRETARÍA ACADÉMICA





UNIDAD DE APRENDIZAJE: Formulación y evaluación de proyectos informáticos HOJA 3 DE

UNIDAD TEMÁTICA I Planteamiento del proyecto	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE T P		
	1.1 Concepción y planteamiento inicial de proyectos	1.5		2.0	
UNIDAD DE	1.2 Alcance de un proyecto	3.0	1.5	2.0	
COMPETENCIA	1.2.1 Herramientas de recopilación de requisitos				
	1.2.2 Medios de determinación de alcance				
Plantea un proyecto con	1.3 Estructura de desglose de trabajo	4.5	3.0	2.0	
base en la idea concepto,	1.3.1 Análisis de entradas – salidas				
los medios de	1.3.2 Herramientas y técnicas de desglose y gestión del				
determinación de alcance y	trabajo				
las herramientas de gestión	1.3.3 Verificación de alcance				
del tiempo.	1.4 Gestión del tiempo	3.0	1.5	2.0	
	1.4.1 Fundamentos de la gestión del tiempo				
	1.4.2 Aplicaciones y perspectivas				
	1.4.3 Limitantes de la administración del tiempo				
	1.4.4 Herramientas de gestión del tiempo				
	Subtota	1 12.0	6.0	8.0	

UNIDAD TEMÁTICA II Evaluación de un proyecto	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
		T	Р		
	2.1 Estudio de factibilidad	7.5	4.5	2.0	
UNIDAD DE	2.1.1 Factibilidad operativa				
COMPETENCIA	2.1.2 Factibilidad técnica				
	2.1.3 Factibilidad económica				
Evalúa proyectos con base	2.1.4 Factibilidad comercial				
en la factibilidad y	2.1.5 Factibilidad económica y legal				
herramientas de	2.2 Planificación y programación de actividades con	4.5	3.0	2.0	
planificación y gestión de	base en el tiempo y recursos				
trabajo.	2.2.1 Diagramas de Gantt				
	2.2.2 Técnicas de revisión y evaluación de programas:				
	PERT* y ruta crítica				
	2.3 Gestión de trabajo	7.5	3.0	3.0	
	2.3.1 Cambio de matriz en menos de 10 minutos, SMED				
	2.3.2 Mapa de flujo de valor				
	2.3.3 Indicador Clave de Actuación (KPI)				
	2.3.4 Metodología Kanban				
	2.4 Gestión de costos	7.5	3.0	3.0	
	2.4.1 Estimación de costos				
	2.4.2 Presupuesto				
	2.4.3 Control de costos				
	*Por sus siglas en ingles				
	Subtotal	27.0	13.5	10.0	



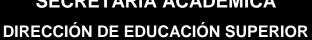
INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE: Formulación y evaluación de proyectos informáticos HOJA 4 DE

UNIDAD TEMÁTICA III Desarrollo de un proyecto	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
		Т	Р		
UNIDAD DE COMPETENCIA Desarrolla proyectos con base en la metodología de gestión de riesgos y los sistemas de mejora continua.	3.1 Gestión de riesgos de un proyecto 3.1.1 Análisis cualitativo de los riesgos 3.1.2 Análisis cuantitativo de los riesgos 3.1.3 Planes de contingencia 3.1.4 Monitoreo y control de riesgos 3.2 Sistema de mejora continua 3.2.1 Kaizen 3.2.2 Metodología Gemba 3.2.3 Just In Time	9.0	3.0	3.0	
	Subtotal	15.0	7.5	6.0	







UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Formulación y evaluación de proyectos informáticos

HOJA

5

DE 8

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAES
Estrategia de Aprendizaje Estudio de Casos	Evaluación diagnóstica
El estudiante desarrollará las siguientes actividades:	Portafolio de evidencias:
 Indagación documental de diferentes temas del programa Discusiones dirigidas Análisis de casos específicos de los temas vistos Elaboración de la propuesta de un proyecto, el planteamiento del mismo, el estudio de factibilidad, la gestión de recursos, e indicar como se podría implementar un modelo de mejora continua Realización de prácticas 	Mapa mental/ conceptual Conclusiones de discusiones dirigidas Solución de casos Reporte de proyecto y presentación electrónica final del mismo Reporte de práctica

	RELACIÓN DE PRÁCTICAS								
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDAD	LUGAR DE REALIZACIÓN						
1	Herramientas de recuperación de requisitos		Salón de clases						
2	Estructura de desglose de proyecto	I							
3	Herramientas de gestión del tiempo								
4	Estudios de factibilidad	II							
5	Herramientas de programación de actividades	II							
6	Herramientas de gestión de trabajo	II							
7	Herramientas de gestión de costos	II							
8	Herramientas de gestión de riesgos	III							
9	Sistemas de mejora continua	III							
		TOTAL DE HORAS:	27.0						



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Formulación y evaluación de proyectos informáticos

HOJA

DE

= 8

	Bibliografía								
						cume	umento		
Tipo			Editorial/ISBN	Libro	Antología	Otros			
В	Angulo, L	2016	Proyectos: Formulación y evaluación	Alfaomega/ 9786076226834	Х				
В	Baca, G.	2016	Evaluación de proyectos.	McGraw Hill Educación/ 9781456258306					
С	Collins, J.	2014	Empresas que perduran.	resas que perduran. NORMA EDICIONES S.A. DE C. V./ 9789580494645					
В	Garriga, A.	2019	Guía práctica en gestión de proyectos: Aprende a aplicar las técnicas de gestión de proyectos a proyectos reales Albert Garriga Rodriguez/ 9788409155064		х				
С	Halt, G. et. al.	2017	Intellectual Property and Financing Strategies for Technology Startups.	Springer/ 9783319492179					
С	Liker; J.	2020	The Toyota Way: 14 Management Principles from the World's Greatest Manufacturer	McGraw-Hill Companies/ 978-1260468519	Х				
В	López, A. y Lankenau, D.	2017	Administracion de proyectos	Pearson/ 9786073241748	Х				
С	PMI	2017	Guía de los fundamentos para la dirección de proyectos (Guía del PMBOK.) PMBOK.) Project Management Institute/ 9781628251944		Х				
С	Ries, E.	2013	El método Lean startup.	Deusto México/ 9788423409495	Х				
В	Solorio, O.	2018	Derecho de la Formulación y Evaluación de Proyectos Informáticos.	Oxford/ 9786074261301	Х				



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Formulación y evaluación de proyectos informáticos

HOJA

7 DE

8

Recursos digitales								
Autor, año, título y Dirección Electrónica	Texto	Simulador	Imagen	Tutorial	Video	Presentación	Diccionario	Otro
Atlassian. (2020). Trello. Recuperado el 4 de Octubre del 2022, de https://trello.com/es								Х
Beck, K., & Et al. (2020). Manifesto for Agile Software Development. Recuperado el 4 de Octubre del 2022, de: https://agilemanifesto.org/	Х							
Sprintometer - Scrum & XP project tracking Website of Scrum tool Sprintometer. (2020). Recuperado el 4 de Octubre del 2022, de: https://sprintometer.com/								Х
s.r.o, B. (2020). GanttProject: free project management tool for Windows, macOS and Linux. Recuperado el 4 de Octubre del 2022, de: https://www.ganttproject.biz/								Х
Martínez, D. (2018). Acceso y uso de tecnologías de información y comunicación en México: factores determinantes. http://www.scielo.org.mx/scielo.php?script=sci arttext&pid=S2007-36072018000200002	Х							
Torres, S. et al. (2014). Técnicas formales y de inteligencia artificial para la gestión de recursos para proyectos informáticos. http://scielo.sld.cu/scielo.php?pid=S2227- 18992014000300004&script=sci_arttext&tlng=en	х							



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Formulación y evaluación de proyectos informáticos

HOJA

DΕ

PERFIL DOCENTE: Ingeniería en Sistemas Computacionales, Computación o áreas afines, preferentemente con grado de Maestría y/o Doctorado en áreas afines al desarrollo de sistemas computacionales.

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Preferentemente dos años en la industria del software y desarrollo de sistemas computacionales Al menos dos años en docencia a nivel superior	En el área económico administrativa o investigación en el área en innovación Patentamiento, derechos de autor y legislaciones correspondientes	Discursivas Investigativas Metodológicas Conducción del grupo Planificación de la enseñanza Manejo de estrategias didácticas centradas en el aprendizaje Evaluativas	Respeto hacia los otros Ética profesional Compromiso social e Institucional Responsabilidad
		Manejo de las TIC	

ELABORÓ REVISÓ AUTORIZÓ Ing. Carlos Alberto Paredes M. En C. Francisco Javier Cerda M. en C. Iván Giovanny Mosso Martínez García Treviño Subdirector Académico Coordinador **Director Interino de la UPIIC ESCOM** M. en C. Chadwick Carreto Ing. Enrique Lima Morales M. en C. Andrés Ortigoza Campos Subdirector Académico UPIIT **Director ESCOM** Arellano **Participante** Dr. Edgar Alfredo Portilla Flores Director de la UPIIT