



PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA, ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos SEMESTRE: 2

	,						
Utiliza algoritmos y estru				E APRENDIZAJE s de complejidad y característi	cas.		
CONTENIDOS:	I. Algoritmos fundamenta II. Estructuras de datos li III. Estructuras de datos	ineales	les				
	Métodos de enseñanza			Estrategias de aprendizaje			
	a) Inductivo		Х	a) Estudio de casos			
ORIENTACIÓN	b) Deductivo			b) Aprendizaje basado en p	roblemas	Х	
DIDÁCTICA:	c) Analógico			c) Aprendizaje orientado pro	oyectos		
	d) Basado en la lógica de la disciplina			d) Aprendizaje autónomo		х	
	e) Heurístico		Х	e)			
	Diagnóstica X Saberes Previamente Adqu				iridos	Х	
	Solución de casos			Organizadores gráficos		Х	
	Problemas resueltos		Х	Problemarios			
EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN:	Reporte de proyectos			Exposiciones			
71011	Reportes de indagación	n		Otras evidencias a evaluar:	a evaluar		
	Reportes de prácticas		Х	Programas de cómputo funcio	nando según	1	
	Evaluaciones escritas		Х	requerimientos			
	Autor(es)	Año		Título del documento	Editorial / IS	SBN	
	Aho A., Hopcroft J. & Ullman J.	1999*	Estru	cturas de datos y algoritmos	Pearson/ 9789684443457		
	Cormen, T.	1990*	Introd	oduction to algorithms The MIT P 978026203			
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	Roughgarden T.	2018		ithms Illuminated Part 2: Graph ithms and Data Structures	Soundlikeyou Poblishing 9780999282	irself g/	
	Vinu V. Das	2014	Int		Internation	New Age International/ 9788122418583	
	Weiss M.	2013	Data structures and algorithm Analysis Pe in C++ 97802				

^{*}Bibliografía clásica



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA

DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos HOJA 2 DE 9

				,				
UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA,								
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO								
ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO								
	<u> </u>							
PROGRAMA ACADE	:MICO: Ingenieria	en Inteligencia Artificia	al					
SEMESTRE:	Á	REA DE FORMACIÓN: MODALIDAD:						
2				Facalari-ada				
2		Formación Profesional		Escolarizada				
	Т	IPO DE UNIDAD DE A	PRENDIZAJE:					
	_							
		Teórica- práctica/ (Joligatoria					
VIGENTE A PARTIR DE: CRÉDITOS:								
VIGENTE A PARTIR DE: CREDITOS:								
Enero 2020 TEPIC: 7.5 SATCA: 5.9								
		121 10. 7.0	,	JA 1 JA: 0.0				

INTENCIÓN EDUCATIVA

La unidad de aprendizaje contribuye al perfil del egreso del Ingeniero en Inteligencia Artificial con el desarrollo de habilidades para el manejo de los datos en la memoria empleando estructuras de datos y algoritmos de ordenamiento y búsqueda en los sistemas computacionales. Asimismo, fomenta las habilidades transversales de trabajo en equipo, comunicación efectiva, ética, resolución de problemas, creatividad e ingenio.

Esta unidad se relaciona de manera antecedente con Fundamentos de programación y Matemáticas Discretas; lateralmente con Álgebra lineal; y consecuentemente con Análisis y diseño de algoritmos

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Utiliza algoritmos y estructuras de datos con base en sus órdenes de complejidad y características.

TIEMPOS ASIGNADOS

HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0

HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5

HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE:

27.0

HORAS APRENDIZAJE AUTÓNOMO: 16.0

HORAS TOTALES/SEMESTRE: 81.0

UNIDAD DE APRENDIZAJE DISEÑADA POR:

Comisión de Diseño del Programa Académico.

APROBADO POR:

Comisión de Programas Académicos del H. Consejo General Consultivo del IPN.

25/11/2019

AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

Ing. Juan Manuel Velázquez Peto Director de Educación Superior





UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos HOJA 3 DE

UNIDAD TEMÁTICA I Algoritmos fundamentales	CONTENIDO	HORA	HRS AA	
		T	Р	
UNIDAD DE COMPETENCIA Identifica algoritmos fundamentales de la computación con base en sus órdenes de complejidad.	1.1 Algoritmia 1.1.1 Características de los algoritmos y tipos 1.1.2 Representación de algoritmos en pseudocódigo 1.1.3 Abstracción y tipo de dato abstracto 1.1.4 Orden de complejidad 0() de un algoritmo	3.0	1.5	1.0
	1.2 El problema del ordenamiento 1.2.1 Ordenamiento por inserción 1.2.2 Ordenamiento por selección 1.2.3 Ordenamiento de burbuja 1.2.4 Ordenamiento por mezcla 1.2.5 Comparación de órdenes de complejidad	6.0	3.0	1.5
	1.3 El problema de la búsqueda 1.3.1 Búsqueda secuencial 1.3.2 Búsqueda binaria 1.3.3 Búsqueda indexada 1.2.4 Comparación de órdenes de complejidad	3.0	1.5	1.0
	1.4 Exploración exhaustiva y vuelta atrás 1.4.1 Exploración exhaustiva 1.4.2 Programación por vuelta atrás 1.4.3 Nociones de complejidad de la exploración exhaustiva y vuelta atrás	6.0	3.0	1.5
	Subtotal	18.0	9.0	5.0





UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos

HOJA 4

DE

UNIDAD TEMÁTICA II	CONTENIDO		S CON ENTE	HRS
Estructuras de datos lineales		Т	Р	AA
UNIDAD DE COMPETENCIA Construye estructuras de datos lineales a partir de especificaciones genéricas.	2.1 Pila 2.1.1 Especificación genérica 2.1.2 Implementación estática 2.1.3 Implementación dinámica 2.1.4 Nociones de complejidad de las operaciones 2.1.5 Aplicaciones	4.5	3.0	1.0
	2.2 Cola 2.2.1 Especificación genérica 2.2.2 Implementación estática 2.2.3 Implementación dinámica 2.2.4 Colas de prioridad 2.2.5 Nociones de complejidad de las operaciones 2.2.6 Aplicaciones	4.5	1.5	1.0
	2.3 Listas 2.2.1 Especificación genérica 2.3.2 Listas simplemente enlazadas 2.3.3 Listas doblemente enlazadas 2.3.4 Listas circulares 2.3.5 Arreglos y vectores vs listas 2.3.6 Nociones de complejidad de las operaciones 2.3.7 Implementaciones y aplicaciones	4.5	3.0	2.0
	2.4 Tablas hash 2.4.1 Especificación genérica 2.4.2 Función hash 2.4.3 Resolución de colisiones 2.4.4 Tablas hash cerradas 2.4.5 Tablas hash abiertas 2.4.6 Nociones de complejidad de las operaciones 2.4.7 Implementaciones y aplicaciones	4.5	1.5	1.5
	Subtotal	18.0	9.0	5.5





UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos HOJA 5 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA III Estructuras de datos no lineales	CONTENIDO	HORA	HRS	
Estructuras de datos no lineales		Т	Р	AA
UNIDAD DE COMPETENCIA Manipula estructuras de datos no lineales a partir de sus aplicaciones, complejidad y representaciones.		9.0	4.5	2.5
	3.2 Grafos 3.2.1 Representaciones matriciales y basadas en listas 3.2.2 Búsqueda en amplitud 3.2.3 Búsqueda en profundidad 3.2.4 Distancia más corta 3.2.5 Implementaciones y aplicaciones 3.2.6 Nociones de complejidad de los algoritmos sobre grafos	9.0	4.5	3.0
	Subtotal	18.0	9.0	5.5





UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos

HOJA

DE

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES
Estrategia de aprendizaje basado en problemas	Evaluación diagnóstica
El alumno desarrollará las siguientes actividades:	Portafolio de evidencias:
1. Elaboración de organizadores: El alumno organizará los conceptos teóricos y soluciones a problemas mediante organizadores gráficos.	 Organizadores gráficos Reporte de indagación Problemas resueltos
2. Elaboración de reportes que se almacenarán en repositorios digitales compartidos permitiendo que contraste sus implementaciones, soluciones e información con la de sus compañeros.	 4. Problemario resuelto 5. Programas de cómputo funcionando según requerimientos 6. Reportes de prácticas
3. Problemas: El alumno dará solución a problemas planteados en plataformas digitales (plataformas de reactivos, repositorios de código y problemas para el aprendizaje de las estructuras de datos) que le faciliten el aprendizaje autónomo y le permiten mejorar sus habilidades sobre algoritmos fundamentales y estructuras de datos básicas.	7. Evaluación escrita
4. Problemario mediante soluciones a variantes de problemas que emplean los conocimientos y competencias adquiridas para ser resueltos	
5. Elaboración de programas de cómputo funcionando según los requerimientos6. Realización de prácticas	





UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Algoritmos y estructuras de datos

HOJA

7

DE

RELACIÓN DE PRÁCTICAS							
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN				
1	Algoritmos de ordenamiento	I					
2	Algoritmos de búsqueda	I					
3	Búsqueda exhaustiva	ı					
4	Programación vuelta atrás	1					
5	Soluciones con pilas	II					
6	Soluciones con colas	II	Laboratorio de				
7	Implementación de listas	II	cómputo				
8	Tablas hash	II					
9	Árboles binarios	III					
10	Montículo	III					
11	Recorridos en amplitud y en profundidad sobre grafos	III					
12	Soluciones con grafos	III					





UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Algoritmos y estructuras de datos

HOJA

8 **DE**

			Bibliografía									
										Do	cume	nto
Tipo	Autor(es)	Año	Título del documento	Editorial			Libro	Antología	Otros			
В	Aho A., Hopcroft J., Ullman J.	1999*	Estructuras de datos y algoritmos	Pearsor	ı / ISE	BN 97	8968	44434	457	Х		
С	Brass, P.	2008	Advanced Data Structures	Cambi		Unive 52188			s /	Х		
В	Cormen, T.	1990*	Introduction to algorithms	The MIT	Pres	ss/ 97	8026	20338	348	Х		
С	Ferreira, W.	2018	Computer Science Distilled	Code E	nergy	/ / 978	30997	'3160	25	Х		
С	Joyanes, L., Sánchez, L. & Zahonero, I.	2007	Estructura de datos en C++	Mc Gr		ill Inte 4481			a/	Х		
С	Koffman, E., & Wolfgang, P.	2008	Estructura de datos con C++	Mc Graw Hill / 9789701065785			85	Х				
С	Pardo, C.	2017	Estructura de datos dinámicos. Una forma fácil de aprender	Ra-Ma / 9788499647210				Х				
В	Roughgarden, T.	2018	Algorithms Illuminated Part 2: Graph Algorithms and Data Structures	Soundlikeyourself Poblishing/ 9780999282922				g/	х			
В	Vinu V. Das	2014	Principles of Data structures using C and C++	New Age International/ 9788122418583					Х			
В	Weiss, M.	2013	Data structures and algorithm Analysis in C++	Pearson/ 9780273769385					Х			
С	Karumanchi, N.	2016	Data structures And Algorithms Made Easy	Career	Monk	k/ 978	8193	24527	79	Х		
	•		Recursos digitales	•								
	Autor, año, título y Dirección Electrónica Cimagen Airtorial Cideo						Presentación	Diccionario	Otro			
Mritunjay Singh Sengar. 2016 – 2019. Online GDB Compiler. Recuperado de: https://www.onlinegdb.com/												
Hacker	HackerRank. 2009-2019. Problem Solving of Data Structures. Recuperado de: X X								Х			
IEDA.	IEDA. 2018-2019. Programación avanzada: Estructuras de datos y funciones. Recuperado de: http://procomun.educalab.es/es/ode/view/1480818726748											
Khan /	Khan Academy. 2019. Algoritmos. https://es.khanacademy.org/computing/computer-											
Streib,	science/algorithms Streib, James T., Soma, Takako. 2017-2019. Guide to Data Structures. Recuperado de:, https://www.springer.com/gp/book/9783319700830											





DE

UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Algoritmos y estructuras de datos

HOJA

9

PERFIL DOCENTE: Ingeniero en Sistemas Computacionales, Licenciatura en Computación o áreas afines, con grado de maestría.

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Preferentemente haber	En paradigmas de	Discursivas	Empatía
laborado dos años en la	programación, sobre	Cognoscitivas	Respeto
industria del software y	complejidad computacional	Metodológicas	Tolerancia
desarrollo de sistemas	y algoritmos.	De conducción del grupo	
computacionales.	En prácticas de	Para evaluar	
Al menos dos años de	programación.	Coordinación del	
docencia a nivel superior.	En manejo de lenguajes de	aprendizaje	
	programación C y C++,	Propicia la investigación	
	evaluadores automáticos de	Estrategias Metodológicas y	
	código y repositorios de	Procedimientos	
	códigos de programación		

códigos de	e programación			
ELABORÓ	RE	visó		AUTORIZÓ
Dr. Adrián Alcántar Torres Profesor Coordinador			Lic.	Andrés Ortigoza Campos Director ESCOM
M en C. Edgardo Adrián Franco Martínez Profesor Coordinador	Ga	Giovanny Mosso arcía r Académico		rlos Alberto Paredes Treviño ector Académico UPIIC

ESCOM