



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA, ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO; UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA

DE INGENIERIA CAMPUS TLAXCALA

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes

SEMESTRE: IV

	PROPÓSITO D	E LA U	NIDAD D	E APRENDIZAJE				
Aplica diferentes técr de color.	nicas en el procesamiento	de imág	enes digit	ales con base en los tipos de	imágenes y mo	delos		
CONTENIDOS:	I. Imágenes dig II. Transformac III. Transformac IV. Morfología m V. Modificación	iones ba iones da atemáti	e vecindad ca	d el dominio de la frecuencia				
	Métodos de enseñanza			Estrategias de aprendizaje	•			
	a) Inductivo		Х	a) Estudio de casos				
ORIENTACIÓN	b) Deductivo		Х	b) Aprendizaje Basado en	Problemas	Х		
DIDÁCTICA:	c) Analógico		Х	c) Aprendizaje orientado p	royectos			
	d)			d)				
	e)			e)				
	Diagnóstica		X	Saberes Previamente Adquiridos				
	Solución de casos			Organizadores gráficos				
EVALUACIÓN Y	Problemas resueltos		X	Problemarios				
ACREDITACIÓN:	Reporte de proyectos			Exposiciones				
ACKEDITACION.	Reportes de indagación	1		Otras evidencias a evalua	r:			
	Reportes de prácticas		X					
	Evaluaciones escritas		Х					
	Autor(es)	Año	Título de	el documento	Editorial			
	Acharya, T.& Ray, A.	2005	Image application	processing principles and Wiley Interscient ations 9780471719984				
BIBLIOGRAFÍA	Burger, W. & Burge, M.	2016	Digital algorithm	image processing an nic introduction using java	Springer / 978144716683	32		
BÁSICA:	JIVALIA							
	Soille, P.	2004		s and applications	Springer / 9783642076961			
	Tyagi V.	2018	Understa processi		CRC Press / 978113856684	12		





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE:	Procesamiento digital de imágenes	HOJA	2	DE	8
------------------------	-----------------------------------	------	---	----	---

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA, ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO; UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERIA CAMPUS TLAXCALA

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

SEMESTRE: IV ÁREA DE FORMACIÓN: MODALIDAD:
Profesional Escolarizada

TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Teórica-Práctica. Obligatoria

VIGENTE A PARTIR DE:CRÉDITOS:Agosto 2021TEPIC:7.5SATCA: 6.2

INTENCIÓN EDUCATIVA

La Unidad de Aprendizaje de Procesamiento Digital de Imágenes contribuye al perfil de egreso del Ingeniero en Inteligencia Artificial desarrollando conocimientos y habilidades técnicas para procesar imágenes digitales y posteriormente aplicarlo en el campo de visión artificial. Todo ello asumiendo una actitud de responsabilidad y ética en su desempeño profesional y personal. Asimismo, se consolidan habilidades transversales como el trabajo colaborativo, la comunicación asertiva y la toma de decisiones.

Esta unidad de aprendizaje se relaciona de manera consecuente con Visión artificial.

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Aplica diferentes técnicas en el procesamiento de imágenes digitales con base en los tipos de imágenes y modelos de color.

TIEMPOS ASIGNADOS

HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0

HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5

HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE: 27.0

HORAS APRENDIZAJE AUTÓNOMO: 23.0

HORAS TOTALES/SEMESTRE: 81.0

UNIDAD DE APRENDIZAJE DISEÑADA POR:

Comisión de Diseño del Programa Académico.

APROBADO POR:

Comisión de Programas Académicos del H. Consejo General Consultivo del IPN.

22/10/2020

AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

Ing. Juan Manuel Velázquez
Peto
Director de Educación
Superior





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes HOJA 3 DE 8

UNIDAD TEMÁTICA I Imágenes digitales	CONTENIDO		S CON ENTE	HRS AA
		Т	Р	
UNIDAD DE COMPETENCIA Distingue los tipos de imágenes digitales con base en los modelos de color, tipo de almacenamiento y ruido.		1.5		1.0
	 1.2 Procesamiento de imágenes digitales 1.2.1 Áreas de aplicación del procesamiento digital de imágenes 1.2.2 Etapas del procesamiento digital de imágenes 1.2.3 Componentes de un sistema de procesamiento digital de imágenes 1.2.4 Adquisición usando un sensor, una línea o un arreglo de sensores 1.2.5 Muestreo y cuantización de imágenes 	1.5		1.0
	1.3 Muestreo y cuantización de imágenes digitales 1.3.1 Representación de imágenes digitales 1.3.2 Indexación linear y coordinada 1.3.3 Resolución espacial y de intensidad 1.3.4 Teoría del color 1.3.5 Modelos del color	1.5		
	1.4 Clasificación de imágenes 1.4.1 De acuerdo a la forma en que se almacenan: Bitmap vs Vector 1.4.2 Formatos de archivos de imágenes	1.5	1.5	
	1.5 Histogramas y estadísticas de imagen 1.5.1 Generación de histograma 1.5.2 Histogramas de imágenes a color 1.5.3 El histograma acumulativo 1.5.4 Información estadística del histograma 1.5.5 El ruido y su tratamiento	3.0	3.0	
	Subtotal	9.0	4.5	2.0



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

SECRETARÍA ACADÉMICA





UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes HOJA 4 DE 8

UNIDAD TEMÁTICA II Transformaciones básicas	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE			
		Т	Р			
UNIDAD DE COMPETENCIA Realiza transformaciones de imágenes a partir de la	.	3.0	1.5	1.0		
conversión entre modelos de color, histograma, operaciones aritméticas y operaciones lógicas	2.1.4 Umbralizado2.2 Operaciones entre imágenes2.2.1 Operaciones aritméticas	3.0	1.5	1.0		
	2.2.2 Operaciones lógicas2.3 Conversión entre modelos de color2.3.1 Conversión de imágenes a color a imágenes en escala de grises	3.0	1.5	1.0		
	 2.3.2 Conversión de imágenes en escala de grises a imágenes a color (pseudocolor) 2.3.3 Conversión de imágenes a otros modelos de color 	3.0	1.5	1.0		
	2.4 Modificación del histograma 2.4.1 Desplazamiento 2.4.2 Expansión y contracción 2.4.3 Ecualización 2.4.4 Correspondencia 2.4.5 Transformaciones radiométricas					
	Subtotal	12.0	6.0	4.0		

UNIDAD TEMÁTICA III	CONTENIDO		HORAS CON			
Transformaciones de		DOCI	ENTE	AA		
vecindad		T	Р			
UNIDAD DE COMPETENCIA	3.1 Relaciones básicas entre pixeles 3.1.1 Vecinos de un pixel	1.5	1.5	1.0		
Realiza transformaciones de imágenes a partir de	3.1.2 Adyacencia, conectividad, regiones y fronteras3.1.3 Distancia entre pixeles					
relaciones entre pixeles y filtros lineales y no lineales	3.2 Ruido 3.2.1 Tipos de ruido 3.2.2 Tipos de filtro	1.5				
	3.3 Filtros lineales 3.3.1 La convolución discreta de imágenes 3.3.2 Filtros pasa-altas (gradiente, canny, sobel, etc.)	4.5	1.5	1.5		
	3.3.3 Filtros pasa-bajas (promediador, gaussiano, etc)3.4 Filtros no lineales3.4.1 Filtros de orden (mediana, moda, máximo, mínimo,	3.0	1.5	1.5		
	etc) 3.5 Aplicaciones	1.5	1.5	1.0		
	Subtotal	12.0	6.0	5.0		



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

SECRETARÍA ACADÉMICA



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes HOJA 5 DE 8

UNIDAD TEMÁTICA IV Morfología Matemática	CONTENIDO	HORA DOCI	S CON ENTE	HRS AA
		Т	Р	
UNIDAD DE COMPETENCIA Realiza transformaciones de imágenes con base en morfología matemática	l	7.5	3.0	3.0
	Subtotal	15.0	6.0	6.0

UNIDAD TEMÁTICA V Modificación de la imagen	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE			
en el dominio de la frecuencia		Т	Р	AA		
UNIDAD DE COMPETENCIA	5.1 Transformada de Fourier y domino de la frecuencia	3.0		1.5		
Aplica modificaciones a imágenes a partir del	5.2 Filtros de suavizado en el dominio de la frecuencia	1.5	1.5	1.5		
filtrado en el dominio de la frecuencia	5.3 Filtros de mejoramiento de nitidez en el dominio de la frecuencia	1.5	3.0	3.0		
	Subtotal	6.0	4.5	6.0		





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes HOJA 6 DE 8

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE

Estrategia de Aprendizaje Basado en Problemas

El alumno desarrollará las siguientes actividades:

- Desarrollo de conceptos teóricos e indagación documental con lo que elaborará organizadores gráficos.
- 2. Solución de ejercicios en equipo de los temas que sean vistos en clase que le permita el análisis de los temas.
- Solución de ejercicios y problemas de manera individual que incorporen los conceptos aprendidos para el procesamiento de imágenes digitales.
- 4. Realización de prácticas.
- 5. Elaboración de programas de cómputo según los requerimientos.

EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

Evaluación diagnóstica

Portafolio de evidencias:

- 1. Mapas mentales, mapas conceptuales, cuadros sinópticos, mapas cognitivos.
- 2. Ejercicios resueltos en equipo.
- 3. Problemas resueltos de manera individual.
- 4. Reporte de prácticas
- 5. Programas de cómputo funcionando según los requerimientos

	RELACIÓN DE PRÁCTICAS								
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN						
1	Carga, visualización y modificación de imágenes	I	Laboratorio						
2	Generación del histograma	l I							
3	Conversiones entre modelos de color	II							
4	Binarización	II							
5	Operaciones en imágenes	II							
6	Modificación Histograma 1	II							
7	Modificación histograma 2	II							
8	Filtros lineales	III							
9	Filtros no lineales	III							
10	Operaciones morfológicas binarias	IV							
11	Operaciones morfológicas de latices	IV							
12	Filtro en el dominio de la frecuencia	V							
		TOTAL DE HORAS 27.0							





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes HOJA 7 DE 8

			Bibliografía									
Tipo	Autor(es)	Año	Título del documento	Editorial			Doo L i b r	A n t o l	en	o t r o s		
В	Acharya, T.& Ray, A.	2005	Image processing principles and				/	X	í a		_	
В	Burger, W. & Burge, M.	2016	applications Digital image processing an algorithmic introduction using java	9780471719 Springer 9781447166				/	X			
С	Furht B., Akar A., Whitney, A	2018	Digital image processing: a practical approach					/	X			
В	Gonzalez, R. & Woods, R.	2018	Digital image processing	Pearson/ 9780156724				X				
С	Pajares, G. y De la Cruz, J.	2008	Visión por computador, imágenes digitales y aplicaciones	9788478978311			/	X				
В	Soille, P.	2004	Morphological image analysis, Principles and applications	9783642076961			/	X				
В	Tyagi V.	2018	Understanding digital Image processing	CRC P 9781138566	res 884			/	X			
			Recursos digitales									
Autor, año, título y Dirección Electrónica Autor, año, título y D						T u t o ri a I	V i d e o	e s e	D i c c i o n a ri o	C tr o		
	CV, team. (2020). Librería do de: https://opencv.org/		nputación visual, Recuperado el 07 de	septiembre								>





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes HOJA: 8 DE 8

PERFIL DOCENTE: Ingeniería en Sistemas, Ingeniería en Informática, posgrado en computación o carrera a fin.

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Al menos dos años de docencia a nivel superior o posgrado.	En procesamiento digital de imágenes. En inteligencia artificial. En visión artificial. En el Modelo Educativo Institucional (MEI)	Discursivas Investigativas Metodológicas Conducción del grupo Planificación de la enseñanza Manejo de estrategias didácticas centradas en el aprendizaje Evaluativas Manejo de las TIC	Compromiso social e Institucional Congruencia Empatía Honestidad Respeto Responsabilidad Tolerancia Disponibilidad al cambio Vocación de servicio Liderazgo

ELABORÓ REVISÓ AUTORIZÓ M. en C. Edgar Armando Catalán Salgado **Profesor Coordinador** Ing. Carlos Alberto Paredes Treviño **Director UPIIC** M. en C. María Elena Cruz Meza **Profesora Colaboradora** Dra. Abril Valeria Uriarte Arcia M. en C. Andrés Ortigoza Campos M. en C Iván Giovanny Mosso **Director ESCOM** Profesora Colaboradora García Subdirección Académica