



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA,

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO, UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA

EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Fundamentos de inteligencia artificial SEMESTRE: IV

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Diseña sistemas intel aprendizaje de máqui		nos de	aprendiza	ije, modelos de representaci	ón de conocimie	nto y	
CONTENIDOS:	I. Inteligencia a II. Algoritmos de III. Modelos de r IV. Aprendizaje d	e búsqu epreser	ntación de	l conocimiento			
	Métodos de enseñanza			Estrategias de aprendizaje)		
	a) Inductivo		Х	a) Estudio de casos			
ORIENTACIÓN DIDÁCTICA:	b) Deductivo		X	b) Aprendizaje Basado en	Problemas		
DIDAGTIGA.	c) Analógico		Х	c) Aprendizaje orientado p	proyectos	X	
	d) Heurístico		Х	d)			
	e)			e)			
	Diagnóstica	Saberes Previamente Adq	uiridos	Х			
	Solución de casos			Organizadores gráficos			
EVALUACIÓN Y	Problemas resueltos		Х	Problemarios			
ACREDITACIÓN:	Reporte de proyectos		Х	Exposiciones			
AGRESII AGIGILI	Reportes de indagación			Otras evidencias a evalua	r:		
	Reportes de prácticas		Х	Ejercicios resueltos			
	Evaluaciones escritas		X				
	Autor(es)	Año	Título de	el documento	Editorial		
	Bolón-Canedo, V., Sánchez, N. y Alonso- Betanzo, A	2015	Feature Dimension	Selection for High onal Data	Springer / 9783319218571		
BIBLIOGRAFÍA	Brachman, R. y Levesque, H.*	2004	Knowled reasonin		Elsevier / 9781558609327	7	
BÁSICA:	Duda, R.; Hart, P. y Stork, D.*	2012		Classification second edition	Wiley / 9780471056690)	
	Ertel, W.	2017	Introduct second e		9783319584867		
	Russell, S. & Norvig, P.	2020	Artificial approacl		Pearson Educa 9780134610993		





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE:	Fundamentos de inteligencia artificial	HOJA 2 DE	8
------------------------	--	-----------	---

UNIDAD ACADÉMICA UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA, ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO, UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

SEMESTRE: IV

ÁREA DE FORMACIÓN:
Profesional

TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Teórica-Práctica. Obligatoria

CRÉDITOS:

VIGENTE A PARTIR DE: CREDITOS:
Agosto 2021 TEPIC:7.5 SATCA: 6.5

INTENCIÓN EDUCATIVA

La Unidad de Aprendizaje de Fundamentos de Inteligencia Artificial tiene la finalidad de otorgar los conocimientos básicos de la inteligencia Artificial para el análisis, diseño y validación de sistemas inteligentes, para posteriormente profundizar en diferentes áreas de esta. Todo ello asumiendo una actitud de responsabilidad y ética en su desempeño profesional y personal.

Esta unidad de aprendizaje se relaciona de manera **antecedente con Análisis y diseño de algoritmos** y como consecuente con Aprendizaje de máquina, visión artificial, Algoritmos Bioinspirados y tecnologías de lenguaje natural.

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Diseña sistemas inteligentes a partir de algoritmos de **búsqueda**, modelos de representación de conocimiento y aprendizaje de máquina.

TIEMPOS ASIGNADOS

HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0

HORAS PRÁCTICA/SEMANA:1.5

HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE:

27.0

HORAS APRENDIZAJE AUTÓNOMO: 28.5

HORAS TOTALES/SEMESTRE: 81.0

UNIDAD DE APRENDIZAJE DISEÑADA POR:

Comisión de Diseño del Programa Académico.

APROBADO POR:

Comisión de Programas Académicos del H. Consejo General Consultivo del IPN.

22/10/2020

AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

Ing. Juan Manuel Velázquez Peto Director de Educación Superior



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

SECRETARÍA ACADÉMICA





DΕ

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Fundamentos de inteligencia artificial HOJA 3

UNIDAD TEMÁTICA I	CONTENIDO	HORA	HRS	
Inteligencia artificial		DOC	ENTE	AA
		T	Р	
UNIDAD DE COMPETENCIA	1.1 Inteligencia	1.5		
Diferencia el tipo de problemas de	1.1.1 Tipos de Inteligencia			
la inteligencia artificial a partir de				
sus aplicaciones y los agentes	1.2 Inteligencia Artificial	4.5		3.0
inteligentes.	1.2.1 Historia			
	1.2.2 Problemas			
	1.2.3 Áreas y aplicaciones			
	1.3 Agentes o sistemas inteligentes1.3.1 Estructura1.3.2 Medio ambiente de trabajo1.3.3 Clasificación1.3.4 Aplicaciones	3.0	1.5	1.5
	Subtotal	9.0	1.5	4.5

UNIDAD TEMÁTICA II Algoritmos de búsqueda	CONTENIDO	HORA DOC	HRS AA	
		T	Р	
UNIDAD DE COMPETENCIA Implementa el algoritmo de búsqueda correspondiente con base en la caracterización y	2.1. Problemas y espacios de búsqueda2.1.1. Caracterización de problemas2.1.2. Espacios de búsqueda	1.5		1.5
espacio de búsqueda de un problema.	2.2. Algoritmos de búsqueda no informados2.2.1. Búsqueda en anchura2.2.2. Búsqueda en profundidad	3.0	3.0	1.5
	2.3. Algoritmos de búsqueda informados2.3.1. Heurística2.3.2. Algoritmo de escalada simple y Primero el mejor2.3.3. Algoritmo A*	4.5	3.0	1.5
	2.4. Búsqueda adversaria2.4.1. Algoritmo MinMax2.4.2. Algoritmo Poda Alpha Beta2.5. Comparación de algoritmos búsqueda	3.0 1.5	3.0	1.5 1.5
	Subtotal	13.5	9	7.5





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Fundamentos de inteligencia artificial HOJA 4 DE 8

UNIDAD TEMÁTICA III Modelos de representación del	CONTENIDO	HORA DOC	HRS AA	
conocimiento			P	AA
			<u> </u>	
	3.1. Conocimiento	1.5		
	3.1.1. Características y taxonomía			
representación de acuerdo con				
las características y taxonomía				
del conocimiento.	3.2. Lógica de primer orden	3.0	3.0	1.5
	3.2.1. Razonamiento en la lógica proposicional			
	3.2.2. Lenguaje de predicados			
	3.2.3. Formas normales			
	3.3. Razonamiento basado en reglas	3.0	1.5	1.5
	3.3.1. Reglas de inferencia			
	3.3.2. Encadenamiento hacia adelante y hacia atrás			
	3.3.3. Ontologías			
	onere: Ontologram			
	3.4. Modelos de llenado de ranuras	4.5	1.5	3.0
	3.4.1. Redes semánticas y marcos	1.0	1.0	0.0
	3.4.2. Dependencia conceptual y guiones			
	3.4.2. Dependencia conceptual y guiones			
	2.5. Madalas da canacimiento incierto a incompleto	4.5	1.5	3.0
	3.5. Modelos de conocimiento incierto e incompleto 3.5.1. Factores de certidumbre	4.5	1.5	3.0
	3.5.2. Lógica difusa			
	Subtotal	16.5	7.5	9.0





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Fundamentos de inteligencia artificial HOJA 5 DE 8

UNIDAD TEMÁTICA IV Aprendizaje de máquina	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
		T	Р		
UNIDAD DE COMPETENCIA	4.1. Aprendizaje	1.5			
Construye máquinas de	4.1.1. Modelo de aprendizaje supervisado y su				
aprendizaje válidas a partir de los	construcción				
tipos y algoritmos de aprendizaje.	4.1.2. Modelo de aprendizaje no supervisado y su construcción				
	4.2. Características de un conjunto de datos	4.5	1.5	1.5	
	4.2.1. Tipos de características				
	4.2.2. Problemas en los conjuntos de datos: Tamaño de la muestra pequeño, Imbalance de clases, Complejidad, Cambio del conjunto de datos, Datos ruidosos, Valores atípicos, Costo				
	4.2.3. Selección de características: relevancia, redundancia y métodos de selección				
	4.3. Algoritmos basados en distancia4.3.1. Clasificación usando KNN y Clasificador mínima distancia	3.0	3.0	1.5	
	4.3.2. Agrupamiento por K-Medias				
	4.4. Árboles de decisión	3.0	1.5	1.5	
	4.4.1. Representación				
	4.4.2. Algoritmos id3 y C4.5				
	4.5. Métodos de validación	3.0	3.0	3.0	
	4.5.1. Entrenamiento y prueba				
	4.5.2. Validación cruzada: Dejar uno fuera, K grupos, bootstrap				
	4.5.3. Matriz de confusión				
	Subtotal	15.0	9.0	7.5	



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE: Fundamentos de inteligencia artificial **HOJA DE** 8

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE

Estrategia de Aprendizaje Basado en Proyectos

El alumno desarrollará las siguientes actividades:

- 1. Desarrollo de conceptos teóricos e indagación documental con lo que elaborará organizadores gráficos.
- 2. Solución de ejercicios en equipo de los temas que sean vistos en clase que le permita el análisis de los temas.
- 3. Realización de prácticas de diversos algoritmos de aprendizaje.
- 4. Desarrollo de un proyecto final que involucre un modelo de conocimiento, una máquina de aprendizaje y un algoritmo de búsqueda.

EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

Evaluación diagnóstica.

Portafolio de evidencias.

- 1. Mapas mentales, mapas conceptuales, cuadros sinópticos, mapas cognitivos.
- 2. Ejercicios resueltos en equipo.
- 3. Reporte de prácticas
- 4. Evaluaciones escritas
- 5. Reporte de avances y final del proyecto

RELACIÓN DE PRÁCTICAS

PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN						
1	Agentes	I	Laboratorio de cómputo						
2	Búsqueda no informada	ll ll							
3	Búsqueda informada	l II							
4	Búsqueda adversaria	ll II							
5	Lógica	III							
6	Sistemas de producción	III							
7	Modelos de llenado de ranuras	III							
8	Manejo de conocimiento incierto e incompleto	III							
9	Características	IV							
10	Algoritmos de distancia	IV							
11	Árboles de decisión	IV							
12	Métodos de validación	IV							
		TOTAL DE HORAS: 27.0							





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Fundamentos de inteligencia artificial

HOJA 7 **DE** 8

Bibliografía											
Tipo	Autor(es)	Año	Título del documento		Editorial / ISBN			Doc L i b r o	A n t o l o g í a	O t r o s	
В	Bolón-Canedo, V., Sánchez, N. y Alonso-Betanzo, A	2015	Feature Selection for High Dimensional Data	978	3319	9218	571		Χ		
В	Brachman, R. y Levesque, H.*	2004	Knowledge representation and reasoning	978	evier 1558	3609	327		Χ		
С	Chowdhary, K.R.	2020	Fundamentals of Artificial Intelligence	978	8132	r / 2239	703		Х		
В	Duda, R.; Hart, P. y Stork, D.*	2012	Pattern Classification second edition	978	Wiley / 9780471056690			Χ			
В	Ertel, W.	2017	Introduction to artificial Intelligence second edition	Springer / 9783319584867			Х				
В	Russell, S. & Norvig, P.	2020	Artificial intelligence A modern approach	Pearson Education / 9780134610993			Χ				
			Recursos digitales								
Autor, año, título y Dirección Electrónica					S i m u l a d o r	l m a g e n	T u t o r i a l	V i d e o	P r e s e n t a c i ó n	D i c c i o n a r i o	O t r o
Lytinen, S.L., 1992, <i>Conceptual dependency and its descendants</i> https://deepblue.lib.umich.edu/bitstream/handle/2027.42/30278/0000679.pdf?seguence=1 . Fecha de consulta 10/sep/2020											
	Univeristy of Waikato, 2019, WEKA, the workbench for machine learning, https://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka/. Fecha de consulta 10/sep/2020						Х				х



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE: Fundamentos de inteligencia artificial HOJA: 8 DE 8

PERFIL DOCENTE: Ingeniería en Sistemas, Ingeniería en Informática, posgrado en computación o carrera a fin.

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Preferentemente dos años	En Inteligencia artificial	Discursivas	Compromiso social e
de docencia en un área afín	En reconocimiento de	Investigativas	Institucional
	patrones	Metodológicas	Congruencia
	En computación	Conducción del grupo	Empatía
	En desarrollo de sistemas	Planificación de la	Honestidad
	En el Modelo Educativo	enseñanza	Respeto
	Institucional (MEI)	Manejo de estrategias	Responsabilidad
		didácticas centradas en el	Tolerancia
		aprendizaje	Disponibilidad al cambio
		Evaluativas	Vocación de servicio
		Manejo de las TIC	Liderazgo

ELABORÓ REVISÓ AUTORIZÓ M. en C. Edgar Armando Catalán Salgado **Profesor Coordinador** Ing. Carlos Alberto Paredes Treviño **Director UPIIC** Dr. Eric Manuel Rosales Peña Alfaro Profesor colaborador Dr. Tonatiuh Arturo Ramírez Romero M. en C. Andrés Ortigoza Campos
Director ESCOM M. en C Iván Giovanny Mosso Profesor colaborador García Subdirección Académica