



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA; (UPIIC), ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO (ESCOM), UNIDAD PROFESIONAL

INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA (UPIIT)

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Innovación y emprendimiento tecnológico SEMESTRE: VI, VII

D					E APRENDIZAJE:			
innovación tecnológio		o con ba	se er	n ios	principios y fundament	os dei emprendimiei	nto e	
CONTENIDOS:	I. Innovación II. Innovación te III. Emprendimie IV. Emprendimie V. Plan de Nego	ento ento tecno		0				
	Métodos de enseña	nza			Estrategias de apren	dizaje		
	a) Inductivo			Χ	a) Estudio de casos			
ORIENTACIÓN	b) Deductivo				b) Aprendizaje basad	lo en problemas		
DIDÁCTICA:	c) Analógico			Χ	c) Aprendizaje Orient	tado a Proyectos	Х	
	d)				d)			
	e)				e)			
	Diagnóstica			Х	Saberes Previamente	Adquiridos	Х	
	Solución de casos			Χ	Organizadores gráfic	os	Х	
EVALUACIÓN Y	Problemas resuelto	s			Exposiciones			
ACREDITACIÓN:	Reporte de proyecto	os		Х				
MOREDITATION.	Reportes de indaga	ción			Otras evidencias a ev	evaluar:		
	Reportes de práctic	as		Х				
	Evaluaciones escrit	as						
	Autor(es)	Año		Títul	o del documento	Editorial / ISBI	N	
	Fernández, S. & Samsó, S.	2017	Mis	ión en	nprender.	Conecta / 9788416029938		
,	Ismail, S., Malone, M. & Van Geest, Y.	2016	Org	ganizad	ciones Exponenciales.	Bubok Publishing / 9788468686318		
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	*Ries, E.	2013	El n	nétodo	Lean startup.	Deusto México / 9788423409495		
	Thiel, P.;Maestro M	2021	1	Cero uturo.	A Uno: Cómo inventar	Ediciones Culturale Paidos / 9786075690773	·S	
	Trías de Bes, F.	2021	El li	ibro ne	egro del emprendedor.	Ediciones Urano / 9786077483168		

^{*} Bibliografía Clásica





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE:	Innovación v emprendimiento tecnológico	HOJA	2	DE	7

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA; (UPIIC), ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO (ESCOM), UNIDAD PROFESIONAL

INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA (UPIIT)

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

SEMESTRE: VI, VII

AREA DE FORMACIÓN:

Profesional

MODALIDAD:

Escolarizada

TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Teórico-práctica/Optativa

VIGENTE A PARTIR DE: CRÉDITOS

Agosto 2022 **TEPIC:** 7.5 **SATCA:** 6.3

INTENCIÓN EDUCATIVA

La unidad de aprendizaje contribuye al perfil de egreso de la Ingeniería en Inteligencia Artificial con el desarrollo de habilidades de autoempleo, perspectiva de innovación, y emprendimiento basado en tecnología. Asimismo, fomenta el pensamiento crítico, la resolución de problemas, el pensamiento lateral, y las habilidades de análisis.

Esta unidad de aprendizaje se relaciona de manera antecedente con Fundamentos económicos, Finanzas empresariales laterales Propiedad Intelectual y como consecuentes Gestión empresarial.

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Propone proyectos y modelos de negocio con base en los principios y fundamentos del emprendimiento e innovación tecnológica

ı	IEM	PUS	ASI	GNA	DOS	

HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0

HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5

HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE:

27.0

HORAS APRENDIZAJE AUTÓNOMO: 24.0

HORAS TOTALES/SEMESTRE:

81.0

UNIDAD DE APRENDIZAJE DISEÑADA POR: Comisión de Diseño del Programa Académico.

APROBADO POR:

Comisión de Programas Académicos del H. Consejo General Consultivo del IPN AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

Mtro. Mauricio Igor Jasso Zaranda Director de Educación

Director de Educación Superior





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

	UNIDAD DE APRENDIZAJE: Innovación y emprendimiento tecnológico	HOJA	3	DE	7	
--	--	------	---	----	---	--

UNIDAD TEMÁTICA I Innovación	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE			
			T	Р		
UNIDAD DE COMPETENCIA	1.1 La empresa innovadora 1.1.1 Objetivo de la innovación		1.5		1.0	
Distingue la Innovación en las empresas a partir de su clasificación y reglas.	1.2 Clasificación1.2.1 Tipos de innovación1.2.2 Tres estadios y tres tipos en la innovación		3.0		1.0	
	1.3 Reglas de la innovación		1.5		1.0	
		Subtotal	6.0	0.0	3.0	

UNIDAD TEMÁTICA II Innovación tecnológica	CONTENIDO HORAS CON DOCENTE		N	HRS AA
		Т	Р	
UNIDAD DE COMPETENCIA	2.1 Investigación + Desarrollo + Innovación (I+D+I) 2.1.1 Situación de la I+D+I en el contexto internacional 2.1.2 La tecnología en el desarrollo económico	1.5		1.0
Aplica la innovación con base en su proceso, los paradigmas tecnológicos y herramientas.	2.2 Naturaleza de los paradigmas tecnológicos 2.2.1 Innovación tecnológica en la competitividad	1.5		1.0
Herramientas.	2.3 Competencias básicas de la innovación tecnológica	3.0	1.5	1.0
	2.4 El proceso de innovación tecnológica	3.0		1.0
	2.5 Herramientas para innovar	3.0	1.5	1.0
	Subtotal	12.0	3.0	5.0

UNIDAD TEMÁTICA III Emprendimiento	CONTENIDO	HOR CC DOCE	HRS AA	
		T	Р	
UNIDAD DE	3.1 La empresa	3.0	1.5	1.0
COMPETENCIA Diferencia los tipos de emprendimiento con base en sus características, importancia y clases de emprendedores.	 3.1.1 Propósito de la empresa 3.1.2 Clasificación de empresas 3.1.3 Ciclo de vida de las empresas 3.2 Emprendimiento 3.2.1 Tipos de emprendimiento 3.2.2 Características de una persona emprendedora 3.2.3 Importancia del emprendimiento 	3.0	1.5	1.0
	3.3 Clases de emprendedor	3.0	1.5	1.0
	3.4 El proceso emprendedor	3.0		1.0
	Subtotal	12.0	4.5	4.0





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Innovación y emprendimiento tecnológico HOJA 4 DE 7

UNIDAD TEMÁTICA IV Emprendimiento tecnológico	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE			
Emprendimiento tecnologico		Т	Р	AA		
UNIDAD DE COMPETENCIA	4.1 Emprendimiento tecnológico y emprendedor 4.1.1 Principios	1.5	1.5	1.0		
Aplica los principios del emprendimiento con base en	4.2 La idea del negocio	1.5	1.5	1.0		
ideas de negocios, viabilidad y principios de innovación.	4.3 Innovaciones centradas en el usuario 4.3.1 Principios	1.5	1.5	1.0		
	4.4 Viabilidad inicial de la idea de negocio	1.5	1.5	2.0		
	Subtotal	6.0	6.0	5.0		

UNIDAD TEMÁTICA V Plan de Negocio	CONTENIDO		RAS ON ENTE	HRS AA
		Т	Р	
UNIDAD DE COMPETENCIA	5.1 Planeación estratégica 5.1.1 Análisis externo 5.1.2 Análisis interno	3.0	3.0	1.0
Propone un plan de negocios con base en la planeación estratégica, modelo de	5.1.3 Análisis político, económico, social y tecnológico 5.1.4 Análisis FODA			
negocios y planificación futura	5.2 Análisis de competitividad de Porter	1.5	1.5	1.0
	5.3 Modelo de Negocio5.3.1 Plan de mercadotecnia5.3.2 Plan de producción5.3.3 Plan de seguimiento de clientes5.3.4 Plan de seguimiento de proveedores	4.5	3.0	1.0
	5.4 Validación de iniciativas de negocios (Startups)	3.0	3.0	1.0
	5.5 Financiamiento y rentabilidad	3.0	3.0	1.0
	5.6 Crecimiento inteligente de empresas privadas	3.0		2.0
	Subtotal	18.0	13.5	7.0





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Innovación y emprendimiento tecnológico HOJA 5 DE 7

	-
ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAES
Estrategia de Aprendizaje Orientado a Proyectos	Evaluación diagnóstica.
El estudiante desarrollará las siguientes actividades:	Portafolio de evidencias:
 Indagación documental de diferentes temas del programa con lo que elaborarán un mapa conceptual o mental. Discusiones dirigidas de lo que obtendrán conclusiones. Análisis de casos específicos. Realización de proyectos donde construyan una empresa evaluando su innovación, tipo de emprendimiento, modelo de necio, planeación, estrategia y validación de la iniciativa. Realización de prácticas. 	 Mapas mentales/conceptual. Conclusiones de discusiones. Solución de casos. Reporte de proyecto y proyecto funcionando. Reporte de prácticas.

	RELACIÓN DE PRÁCTICAS		
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN
1	El desarrollo de competencias básicas de innovación	II	
	tecnológica.	II	
2	Herramientas de Innovación.	III	
3	Primeros pasos de una empresa.	III	
4	Los tipos de emprendimiento.	III	
5	El proceso emprendedor.	IV	
6	Emprendimientos Tecnológicos.	IV	
7	Desarrollo de ideas de negocio.	IV	
8	Innovación centrada en el usuario.	IV	Aula
9	Viabilidad de la idea de negocio.	IV	
10	Planeación estratégica de una empresa.	V	
11	Análisis de competitividad de Porter.	V	
12	Modelo de negocio.	V	
13	Validación de iniciativas.	V	
14	La rentabilidad y financiamiento de un proyecto	V	
		TOTAL DE HORAS:	27.0





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Innovación y emprendimiento tecnológico HOJA 6 DE 7

			Bibliografía									
										Docu	mento	0
Tipo	Autor(es)	Año	Título del documento	Edi	Editorial/ISBN				o adi I		Antología	Otros
С	Collins, J.	2014	Empresas que perduran.	NORMA EDICIONES S.A. DE C. V. / 9789580494645				X	(
В	Fernández, S. & Samsó, S.	2017	Misión emprender.	Conec 97884		9938	3		X	(
С	Guy, K.	2016	El arte de empezar 2.0: La guía definitiva para empezar cualquier negocio en un mundo 2.0	Deusto / 9788423424795					>	(
В	Ismail, S. Malone, M. & Van Geest, Y.	2016	Organizaciones Exponenciales.	Bubok 97884					X	(
С	Kelley, J. & Littman, T.	2009	Las diez caras de la innovación : estrategias para una creatividad excelente.	Paidós Ibérica / 9788449323263			X	(
С	Maxwell, J.	2012	El talento nunca es suficiente.	Thomas Nelson / 9780881130720					X	(
С	Osterwalder, A. & Pigneur, Y.	2014	Generación de modelos de negocio.	Deusto / 9788423427994				X	(
В	Ries, E.	2013	El método Lean startup.	Deusto 97884					X	(
В	Thiel, P. & Maestro, M.	2021	De Cero A Uno: Cómo inventar el futuro.	Ediciones Culturales Paidos / 9786075690773			S	>				
В	Trías de Bes, F.	2021	El libro negro del emprendedor.	Edicion / 9786					X	(
			Recursos digitales									
	Autor, año, título y Dirección Electrónica				Texto	Simulador	Imagen	Tutorial	Video	Presentación	Diccionario	Otro
	nal Financiera. (2022). <i>Inicio</i> . /www.nafintecapacita.com/.	www.na	fintecapacita.com		•							Х
Startu	p México. (2022). <i>Inicio</i> . Star	tupmexic	co.com									Х
	https://www.startupmexico.com/.											
	Universidad Carlos III de Madrid. (2022). <i>Emprendimiento tecnológico</i> . edX. https://www.edx.org/es/course/emprendimiento-tecnologico.											Х





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Innovación y emprendimiento tecnológico HOJA 7 DE 7

PERFIL DOCENTE: Ingeniería en Sistemas Computacionales, Computación o áreas afines preferentemente con grado de Maestría y/o Doctorado en áreas afines al desarrollo de sistemas computacionales.

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Preferentemente dos años en la industria del software y desarrollo de sistemas computacionales. Al menos dos años de docencia a Nivel Superior.	En paradigmas de programación, patrones de diseño, análisis y diseño de sistemas, manejo de control de versiones, desarrollo de aplicaciones Android, iOS y multiplataforma En emprendimiento, incubación de empresas, modelos de negocio y proyectos de innovación. Del Modelo Educativo Institucional (MEI).	Discursivas Investigativas Metodológicas Conducción del grupo Planificación de la enseñanza Manejo de estrategias didácticas centradas en el aprendizaje Evaluativas Manejo de las TIC	Respeto Paciencia Ética Compromiso social e Institucional Responsabilidad

ELABORÓ	REVISÓ	AUTORIZÓ
M. en C. Chadwick Carreto Arellano Coordinador		Ing. Carlos Alberto Paredes Treviño Director Interino de la UPIIC
M. en C. Francisco Javier Cerda Martínez Participante	M. en C. Iván Giovanni Mosso García Subdirector Académico ESCOM	M. en C. Andrés Ortigoza Campos Director ESCOM
	Ing. Enrique Lima Morales Subdirector Académico UPIIT	Dr. Edgar Alfredo Portilla Flores Director de la UPIIT