



PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA, ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos SEMESTRE: 2

Litiliza algoritmos v estru				E APRENDIZAJE s de complejidad y características						
Utiliza algoritmos y estructuras de datos con base en sus órdenes de complejidad y características.										
CONTENIDOS:	I. Algoritmos fundamenta II. Estructuras de datos li									
	III. Estructuras de datos no lineales									
	Métodos de enseñanza			Estrategias de aprendizaje						
	a) Inductivo		Х	a) Estudio de casos						
ORIENTACIÓN	b) Deductivo			b) Aprendizaje basado en problemas	Х					
DIDÁCTICA:	c) Analógico			c) Aprendizaje orientado proyectos						
	d) Basado en la lógica disciplina	de la	х	d) Aprendizaje autónomo	х					
	e) Heurístico			e)						
	Diagnóstica			Saberes Previamente Adquiridos	Х					
	Solución de casos			Organizadores gráficos	Х					
	Problemas resueltos		Х	Problemarios						
EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN:	Reporte de proyectos			Exposiciones						
	Reportes de indagación			Otras evidencias a evaluar:						
	Reportes de prácticas		Х	Programas de cómputo funcionando segúi						
	Evaluaciones escritas		Х	requerimientos						
	Autor(es)	Año		Título del documento Editorial	/ ISBN					
	Aho A., Hopcroft J. & Ullman J.	1999*	Estru	, 3	Pearson/ 9789684443457					
	Cormen, T.	1990*	Introd	luction to algorithms	The MIT Press/ 9780262033848					
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	Roughgarden T.	2018		ithms Illuminated Part 2: Graph Poblish 97809992	ing/					
	Vinu V. Das	2014	and (97881224	onal/					
	Weiss M.	2013	Data in C+		Pearson/ 9780273769385					

^{*}Bibliografía clásica



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA





PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos HOJA 2 DE 9

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA, ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial SEMESTRE: ÁREA DE FORMACIÓN: **MODALIDAD:** Formación Profesional 2 Escolarizada TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE: Teórica- práctica/ Obligatoria **CRÉDITOS: VIGENTE A PARTIR DE:** Enero 2020 **TEPIC:** 7.5 **SATCA:** 5.9

INTENCIÓN EDUCATIVA

La unidad de aprendizaje contribuye al perfil del egreso del Ingeniero en Inteligencia Artificial con el desarrollo de habilidades para el manejo de los datos en la memoria empleando estructuras de datos y algoritmos de ordenamiento y búsqueda en los sistemas computacionales. Asimismo, fomenta las habilidades transversales de trabajo en equipo, comunicación efectiva, ética, resolución de problemas, creatividad e ingenio.

Esta unidad se relaciona de manera antecedente con Fundamentos de programación y Matemáticas Discretas; lateralmente con Álgebra lineal; y consecuentemente con Análisis y diseño de algoritmos

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Utiliza algoritmos y estructuras de datos con base en sus órdenes de complejidad y características.

TIEMPOS ASIGNADOS

HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0

HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5

HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE:

27.0

HORAS APRENDIZAJE AUTÓNOMO: 16.0

HORAS TOTALES/SEMESTRE: 81.0

UNIDAD DE APRENDIZAJE DISEÑADA POR:

Comisión de Diseño del Programa Académico.

APROBADO POR:

Comisión de Programas Académicos del H. Consejo General Consultivo del IPN.

25/11/2019

AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

Ing. Juan Manuel Velázquez Peto Director de Educación Superior





UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos

HOJA 3 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA I Algoritmos fundamentales	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
		T	Р		
UNIDAD DE COMPETENCIA Identifica algoritmos fundamentales de la computación con base en sus órdenes de complejidad.	 1.1 Algoritmia 1.1.1 Características de los algoritmos y tipos 1.1.2 Representación de algoritmos en pseudocódigo 1.1.3 Abstracción y tipo de dato abstracto 1.1.4 Orden de complejidad 0() de un algoritmo 	3.0	1.5	1.0	
	 1.2 El problema del ordenamiento 1.2.1 Ordenamiento por inserción 1.2.2 Ordenamiento por selección 1.2.3 Ordenamiento de burbuja 1.2.4 Ordenamiento por mezcla 1.2.5 Comparación de órdenes de complejidad 	6.0	3.0	1.5	
	1.3 El problema de la búsqueda 1.3.1 Búsqueda secuencial 1.3.2 Búsqueda binaria 1.3.3 Búsqueda indexada 1.2.4 Comparación de órdenes de complejidad	3.0	1.5	1.0	
	1.4 Exploración exhaustiva y vuelta atrás 1.4.1 Exploración exhaustiva 1.4.2 Programación por vuelta atrás 1.4.3 Nociones de complejidad de la exploración exhaustiva y vuelta atrás	6.0	3.0	1.5	
	Subtotal	18.0	9.0	5.0	



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA

DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Algoritmos y estructuras de datos

HOJA

DE

9

UNIDAD TEMÁTICA II	CONTENIDO	HORAS CON DOCENTE					
Estructuras de datos lineales	CONTENIDO	T					
UNIDAD DE COMPETENCIA Construye estructuras de datos lineales a partir de especificaciones genéricas.	, and the second	4.5	3.0	1.0			
	2.2 Cola 2.2.1 Especificación genérica 2.2.2 Implementación estática 2.2.3 Implementación dinámica 2.2.4 Colas de prioridad 2.2.5 Nociones de complejidad de las operaciones 2.2.6 Aplicaciones	4.5	1.5	1.0			
	2.3 Listas 2.2.1 Especificación genérica 2.3.2 Listas simplemente enlazadas 2.3.3 Listas doblemente enlazadas 2.3.4 Listas circulares 2.3.5 Arreglos y vectores vs listas 2.3.6 Nociones de complejidad de las operaciones 2.3.7 Implementaciones y aplicaciones	4.5	3.0	2.0			
	2.4 Tablas hash 2.4.1 Especificación genérica 2.4.2 Función hash 2.4.3 Resolución de colisiones 2.4.4 Tablas hash cerradas 2.4.5 Tablas hash abiertas 2.4.6 Nociones de complejidad de las operaciones 2.4.7 Implementaciones y aplicaciones	4.5	1.5	1.5			
	Subtotal	18.0	9.0	5.5			





UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos HOJA 5 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA III Estructuras de datos no lineales	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
Estructuras de datos no lineales		T	Р	AA	
UNIDAD DE COMPETENCIA Manipula estructuras de datos no lineales a partir de sus aplicaciones, complejidad y representaciones.	3.1 Árboles binarios 3.1.1 Transformación de árboles generales a binarios 3.1.2 Recorridos en un árbol binario 3.1.3 Árbol binario de búsqueda 3.1.4 Árbol balanceado rojo-negro 3.1.5 Montículo 3.1.6 Implementaciones y aplicaciones 3.1.7 Nociones de complejidad de las implementaciones 3.1.8 Otros tipos de árboles	9.0	4.5	2.5	
	3.2 Grafos 3.2.1 Representaciones matriciales y basadas en listas 3.2.2 Búsqueda en amplitud 3.2.3 Búsqueda en profundidad 3.2.4 Distancia más corta 3.2.5 Implementaciones y aplicaciones 3.2.6 Nociones de complejidad de los algoritmos sobre grafos	9.0	4.5	3.0	
	Subtotal	18.0	9.0	5.5	





9

UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Algoritmos y estructuras de datos

HOJA 6 DE

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES					
Estrategia de aprendizaje basado en problemas	Evaluación diagnóstica					
El alumno desarrollará las siguientes actividades:	Portafolio de evidencias:					
 Elaboración de organizadores: El alumno organizará los conceptos teóricos y soluciones a problemas mediante organizadores gráficos. Elaboración de reportes que se almacenarán en repositorios digitales compartidos permitiendo que contraste sus implementaciones, soluciones e información con la de sus compañeros. Problemas: El alumno dará solución a problemas planteados en plataformas digitales (plataformas de reactivos, repositorios de código y problemas para el aprendizaje de las estructuras de datos) que le faciliten el aprendizaje autónomo y le permiten mejorar sus habilidades sobre algoritmos fundamentales y estructuras de datos básicas. Problemario mediante soluciones a variantes de problemas que emplean los conocimientos y competencias adquiridas para ser resueltos Elaboración de programas de cómputo funcionando según los requerimientos Realización de prácticas 	 Reporte de indagación Problemas resueltos Problemario resuelto Programas de cómputo funcionando según requerimientos Reportes de prácticas Evaluación escrita 					





UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Algoritmos y estructuras de datos

HOJA

DE

9

RELACIÓN DE PRÁCTICAS						
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN			
1	Algoritmos de ordenamiento	I				
2	Algoritmos de búsqueda	I				
3	Búsqueda exhaustiva	I				
4	Programación vuelta atrás	I				
5	Soluciones con pilas	П				
6	Soluciones con colas	П	Laboratorio de			
7	Implementación de listas	П	cómputo			
8	Tablas hash	П				
9	Árboles binarios	III				
10	Montículo	III				
11	Recorridos en amplitud y en profundidad sobre grafos	III				
12	Soluciones con grafos	III				



HackerRank. 2009-2019.

science/algorithms

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA **DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR**



UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos **HOJA**

Χ

Χ

Χ

Χ

Χ

Χ

DΕ

9

Bibliografía												
						Do	cume	nto				
Tipo	Autor(es)	Año	Título del documento		E	ditor	ial			Libro	Antología	Otros
В	Aho A., Hopcroft J., Ullman J.	1999*	Estructuras de datos y algoritmos	Pearsor	ı / ISE	3N 97	8968	44434	457	Х		
С	Brass, P.	2008	Advanced Data Structures	Cambi			ersity 80374		s /	Х		
В	Cormen, T.	1990*	Introduction to algorithms	The MIT	Pres	ss/ 97	8026	20338	348	Х		
С	Ferreira, W.	2018	Computer Science Distilled	Code E	nergy	/ / 978	30997	'3160	25	Х		
С	Joyanes, L., Sánchez, L. & Zahonero, I.	2007	Estructura de datos en C++	Mc Gr			rame 56459		a/	Х		
С	Koffman, E., & Wolfgang, P.	2008	Estructura de datos con C++	Mc Gra	w Hil	1 / 978	39701	0657	85	Х		
С	Pardo, C.	2017	Estructura de datos dinámicos. Una forma fácil de aprender			Х						
В	Roughgarden, T.	2018	Algorithms Illuminated Part 2: Graph Algorithms and Data Structures		Soundlikeyourself Poblishing/ 9780999282922			g/	Х			
В	Vinu V. Das	2014	Principles of Data structures using C and C++				rnatio 18583			Х		
В	Weiss, M.	2013	Data structures and algorithm Analysis in C++	Pear	son/	97802	27376	9385		Х		
С	Data structures And Algorithms			8193	24527	79	Х					
			Recursos digitales									
Antor, año, título y Dirección Electrónica Simulador Tutorial Video					Presentación	Diccionario	Otro					
Mritunjay Singh Sengar. 2016 – 2019. Online GDB Compiler. Recuperado de: https://www.onlinegdb.com/												

Problem Solving of Data Structures. Recuperado de:

https://www.hackerrank.com/domains/data-structures

IEDA. 2018-2019. Programación avanzada: Estructuras de datos y funciones.

Recuperado de: http://procomun.educalab.es/es/ode/view/1480818726748

Khan Academy. 2019. Algoritmos. https://es.khanacademy.org/computing/computer-

Streib, James T., Soma, Takako. 2017-2019. Guide to Data Structures. Recuperado de:, https://www.springer.com/gp/book/9783319700830





DΕ

UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Algoritmos y estructuras de datos

HOJA

9

PERFIL DOCENTE: Ingeniero en Sistemas Computacionales, Licenciatura en Computación o áreas afines, con grado de maestría.

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Preferentemente haber	En paradigmas de	Discursivas	Empatía
laborado dos años en la		Cognoscitivas	Respeto
industria del software y	complejidad computacional	Metodológicas	Tolerancia
desarrollo de sistemas	y algoritmos.	De conducción del grupo	
computacionales.	En prácticas de	Para evaluar	
Al menos dos años de	programación.	Coordinación del	
docencia a nivel superior.	En manejo de lenguajes de	aprendizaje	
	programación C y C++,	Propicia la investigación	
	evaluadores automáticos de	Estrategias Metodológicas y	
	código y repositorios de	Procedimientos	
	códigos de programación		

	códigos de programación	Procedimientos			
ELABORÓ	RI	EVISÓ	AUTORIZÓ		
Dr. Adrián Alcántar Torr Profesor Coordinado		Lic	. Andrés Ortigoza Campos Director ESCOM		
M en C. Edgardo Adrián Fr Martínez Profesor Coordinado			arlos Alberto Paredes Treviño rector Académico UPIIC		

ESCOM