



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA;

(UPIIC), ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO (ESCOM), UNIDAD PROFESIONAL

INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPÚS TLAXCALA (UPIIT)

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Sistemas Multiagentes SEMESTRE: VI, VII

				<u> </u>					
		_		E APRENDIZAJE:		_			
Selecciona un simulador de sistemas multiagentes con base en su objetivo, desempeño y las teorías de agentes. I. Inteligencia Artificial distribuida									
	II Teoría de agentes								
CONTENIDOS:	III. Implementación de sistemas multiagentes								
		IV. Simuladores de sistemas multiagentes							
	Métodos de enseñanza	Métodos de enseñanza Estrategias de aprendizaje							
	a) Inductivo		X	a) Estudio de casos		X			
ORIENTACIÓN	b) Deductivo		X	b) Aprendizaje basado en l	oroblemas				
DIDÁCTICA:	c) Analógico		Х	c) Aprendizaje orientado p	royectos				
	d) Heurístico		Х	d)					
	e)			e)					
	Diagnóstica		Х	Saberes Previamente Adqu	uiridos	Х			
	Solución de casos	Solución de casos X Organizadores gráficos							
	Problemas resueltos								
00000EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN:	Reporte de proyectos			Exposiciones					
I ACKEDITACION.	Reportes de indagació	n		Otras evidencias a evaluar	: Reporte de				
	Reportes de prácticas		Х	exposición de caso					
	Evaluaciones escritas								
	Autor(es)	Año		Título del documento	Editorial / IS	SBN			
	Boissier, O., Bordini, R., Hübner, J. & Ricci, A.	2020	Prog	i-Agent Oriented Iramming: Programming i-Agent Systems Using aMo.	MIT Press / 9780262044578				
BIBLIOGRAFÍA	*Shoham, Y. & Leyton-Brown, K.	2012	Gam	iagent Systems: Algorithmic, ne-Theoretic, and Logical ndations.	Cambridge University Press / 9780511811654				
BÁSICA:	Weiss, G.	2016	Multi	iagent Systems.	MIT Press / 97802625338	374			
	Wilensky, U. & Rand, W.			An Introduction to Agent-Based Modeling: Modeling Natural, Social, and Engineered Complex Systems with Net_Logo MIT Press 97802627					
•	*Wooldridge, M.	2009	An Introduction to MultiAgent Wiley and So Systems. Wiley and So 97847051946						





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE:	Sistemas multiagentes	HOJA	2	DE	7

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA: (UPIIC), ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO (ESCOM), UNIDAD PROFESIONAL

INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA (UPIIT)

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

SEMESTRE: ÁREA DE FORMACIÓN: MODALIDAD: VI, VII Profesional Escolarizada

TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Teórica-práctica/Optativa

CRÉDITOS VIGENTE A PARTIR DE:

Agosto 2022 **Tepic:** 7.5 **SATCA:** 6.3

INTENCIÓN EDUCATIVA

La unidad contribuye el perfil de egreso de la Ingeniería en Inteligencia Artificial con el desarrollo de las habilidades de análisis, diseño, implementación para la validación e implantación de sistemas inteligentes basados en agentes. Asimismo, fomenta el trabajo equipo, liderazgo y toma de decisiones con un alto sentido de responsabilidad y ética en su desempeño profesional y personal.

Esta unidad se relaciona de manera antecedente con Fundamentos de inteligencia Artificial y Aprendizaje de máquina; de manera lateral con Ingeniería de software para sistemas inteligentes y de manera consecuente con Aplicaciones de sistemas multiagentes.

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Selecciona un simulador de sistemas multiagentes con base en su objetivo, desempeño y las teorías de agentes.

TIEMPOS ASIGNADOS

HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0

HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5

HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE: 27.0

HORAS APRENDIZAJE **AUTÓNOMO:** 24.0

HORAS TOTALES/SEMESTRE:

81.0

APRENDIZAJE UNIDAD DE DISEÑADA POR: Comisión de Diseño del Programa Académico.

APROBADO POR:

Comisión de Programas Académicos del H. Consejo General Consultivo del IPN

AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

Mtro. Mauricio Igor Jasso Zaranda Director de Educación **Superior**





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Sistemas Multiagentes HOJA 3 DE 7

UNIDAD TEMÁTICA I Inteligencia Artificial	CONTENIDO	HORA: DOCI	HR S	
distribuida.		Т	Р	AA
UNIDAD DE COMPETENCIA	1.1 Sistemas multiusuario	1.5		
Describe los sistemas multiagentes a partir de la computación e inteligencia	1.2 Computación distribuida1.2.1 Bases de datos distribuidas1.2.3 Redes y aplicaciones distribuidas	1.5		1.0
artificial distribuida.	1.3 Cliente servidor y P2P	1.5		1.0
	1.4 Fundamentos de la Inteligencia Artificial distribuida 1.4.1 Objetivo	1.5		1.0
	Subtotal	6.0	0.0	3.0

UNIDAD TEMÁTICA II	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE				
Teoría de agentes.		Т	Р	AA			
UNIDAD DE	2.1 El agente social	1.5		1.5			
COMPETENCIA	2.1.1 Características						
	2.1.2 Tipos de agente social						
Programa agentes							
inteligentes a partir de su	2.2 El agente computacional	1.5	1.5	1.5			
arquitectura y su tipo.	2.2.1 Evolución						
arquitoctura y ou tipo.	2.2.2 Modelación de agentes						
	2.3 Arquitectura de un agente	1.5					
	2.4 Tipos de agentes	4.5	4.5	3.0			
	2.4.1 Reactivo			0.0			
	2.4.2 Racional						
	2.4.3 Híbrido						
	2.5 Lenguajes de programación	3.0	1.5				
	Subtotal	12.0	7.5	6.0			





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Sistemas Multiagentes HOJA 4 DE 7

UNIDAD TEMÁTICA III Implementación de sistemas	CONTENIDO	_	S CON ENTE	HR S
multiagentes.		Т	Р	AA
UNIDAD DE COMPETENCIA Implementa un sistema multiagente de acuerdo con las técnicas de anailis, recolución de problemes y la	3.1.4 Razonamiento	3.0	1.5	1.5
resolución de problemas y la interacción entre agentes,	3.2 Técnicas de análisis y resolución de problemas3.2.1 Descripción del problema3.2.2 Descomposición del problema3.2.3 Distribución y designación de tareas	3.0	1.5	1.5
	3.3 Interacción entre agentes3.3.1 Comunicación3.3.2 Coherencia y coordinación3.3.3 Negociación, regateo y argumentación3.3.4 Incertidumbre y conflictos	1.5	1.5	1.5
	3.4 Lenguajes de programación	1.5	1.5	1.5
	Subtotal	9.0	4.5	6.0

UNIDAD TEMÁTICA IV Simuladores de sistemas	CONTENIDO	HORA: DOCI		HR S
multiagentes.		Т	Р	AA
UNIDAD DE COMPETENCIA	4.1 Simuladores de Sistemas multiagentes 4.1.1 Objetivo de un simulador	4.5		1.5
Evalúa simuladores de sistemas multiagentes con base en sus características y	4.2 INGENIAS Development Kit 4.2.1 Características y desempeño	4.5	3.0	1.5
desempeño.	4.3 NetLogo 4.3.1 Características y desempeño	4.5	3.0	1.5
	4.4 RePAST: Recursive Porus Agent Simulation Toolkit 4.4.1 Características y desempeño	4.5	3.0	1.5
	4.5 GAMA 4.5.1 Características y desempeño	4.5	3.0	1.5
	4.6 JADE: Java Agent Development Framework 4.6.1 Características y desempeño	4.5	3.0	1.5
	Subtotal	27.0	15.0	9.0



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE: Sistemas Multiagentes HOJA 5 DE 7

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES
Estrategia de Aprendizaje Estudio de casos.	Evaluación diagnóstica.
El estudiante desarrollará las siguientes actividades:	Portafolio de evidencias:
Indagación documental de diferentes temas del programa con lo que elaborarán un mapa conceptual o mental. Análisis de casos específicos de los temas vistos. Exposición de casos prácticos. Realización de prácticas.	 Mapa mental/conceptual. Solución de casos. Reporte de exposición de caso. Reporte de prácticas.

	RELACIÓN DE PRÁCTICAS						
PRÁCTIC A No.	NOMBRE DE LA PRACTICA						
1	Agente Reactivo	II					
2	Agente Racional	II					
3	Agente híbrido	II					
4	Arquitectura de un sistema multiagentes	III					
5	Simulador de un sistema multiagentes	III	Laboratorio de				
6	Simulador Ingenias	IV	Cómputo				
7	Simulador NetLogo	IV					
8	Simulador RePAŠT	IV					
9	Simulador GAMA	IV					
10	Simulador JADE	IV					
		TOTAL DE HORAS:	27.0				



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE: Sistemas Multiagentes HOJA 6 DE 7

	Bibliografía									
					Do	cum o	ent			
Tipo Autor(es) Año Título del documento		Título del documento	Editorial/ISBN		A nt ol o gí a	Ot ro s				
С	*Bellifemine, F., Caire, G. & Greenwood, D.	2007	Developing Multi-Agent Systems with JADE.	Wiley and Sons / 978047005747 6	х					
В	Boissier, O., Bordini, R., Hübner, J. & Ricci, A.	2020	Multi-Agent Oriented Programming: Programming Multi-Agent Systems Using JaCaMo.	MIT Press / 978026204457 8	x					
В	*Shoham, Y. & Leyton-Brown, K.	2012	Multiagent Systems: Algorithmic, Game- Theoretic, and Logical Foundations.	Cambridge University Press/ 978051181165 4	х					
В	Weiss, G.	2016	Multiagent Systems.	MIT Press / 978026253387 4	Х					
В	Wilensky, U. & Rand, W.	2015	An Introduction to Agent-Based Modeling: Modeling Natural, Social, and Engineered Complex Systems with NetLogo.	MIT Press / 978026273189 8	х					
В	*Wooldridge, M.	2009	An Introduction to MultiAgent Systems.	Wiley and Sons / 978470519462	х					
С	Zhang, Y. & Li, S.	2020	Machine Behavior Design and Analysis: A consensus perspective.	Springer / 978981153230	Х					

Recursos digitales								
Autor, año, título y Dirección Electrónica	T e x t o	S i m u l a d o r	I m a g e n	T u t o r i a l	V i d e o	P r e s e n t a c i ó n	D i c c i o n a r i o	O t r o
Gama-platform. (2020). GAMA Platform. https://gama-platform.github.io/		Χ						
J, J., Gomez, S., Fuentes, R. & Pavón, J. INGENIAS Development Kit. (2012). Welcome to INGENIAS. http://ingenias.sourceforge.net/		Х						



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



Boissier, O., Bordini, R. & Hübner, J. JaCaMo Project: Multi-Agent Programming Framework. http://jacamo.sourceforge.net/	Χ			
Telecomm Italia Lab. (2020). JAVA Agent Development Framework: Jade. https://jade.tilab.com/	Χ			
Uri Wilensky. (1999-2016). NetLogo Home. https://ccl.northwestern.edu/netlogo/	Χ			
North, M.J., N.T. Collier, and J.R. Vos. (2006). Recursive Porus Agent Simulation Toolkit RePAST. http://repast.sourceforge.net/repast_3/index.html	X			





DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Sistemas Multiagentes **HOJA**

DE 7

PERFIL DOCENTE: Ingeniería en Computación o áreas afines preferentemente con grado de Maestría y/o Doctorado en áreas afines a la Inteligencia Artificial.

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Mínimo de dos años en el sector productivo. Al menos dos años en docencia a nivel superior y/o posgrado.	En Inteligencia Artificial, agentes, sistemas multiagentes, simuladores de sistemas multiagentes. Del Modelo Educativo Institucional (MEI).	Comunicación efectiva Capacidad de transmitir conocimientos Capacidad de organización y planificación Liderazgo Capacidad para el manejo de grupos	Ética Respeto Responsabilidad Honestidad Empatía Tolerancia Compromiso social e institucional
			Disponibilidad para trabajar en equipo

ELABORÓ REVISÓ AUTORIZÓ Dr. Eric Manuel Rosales Peña Alfaro Coordinador Ing. Carlos Alberto Paredes Treviño Director Interino de la UPIIC M. en C. Iván Giovanni Mosso García **Subdirector Académico** M. en C. Andrés Ortigoza Campos **Director ESCOM ESCOM** Ing. Enrique Lima Morales Subdirector Académico UPIIT

> Dr. Edgar Alfredo Portilla Flores Director de la UPIIT