

SECRETARÍA ACADÉMICA





PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA;

(UPIIC), ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO (ESCOM), UNIDAD PROFESIONAL

INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA (UPIIT)

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Cómputo paralelo SEMESTRE: VI

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:								
Diseña anlicaciones	paralelas con base				E APRENDIZAJE:			
CONTENIDOS:	I. Acercamien II. Diseño y an III. Programacio	to al co álisis c ón para ón para	ómputo par de programa alela en sis alela en sis	alelo. as par temas temas	de memoria compartida. distribuidos.			
	Métodos de enseña	anza			Estrategias de aprendiz	aje		
	a) Inductivo			Х	a) Estudio de casos			
ORIENTACIÓN DIDÁCTICA:	b) Deductivo			Х	b) Aprendizaje basado e	en problemas	Х	
DIDACTICA:	c) Analógico			Х	c) Aprendizaje orientad	o proyectos		
	d) Basado en la lóg disciplina	gica de	e la		d) Aprendizaje autónom	10	Х	
	Diagnóstica			Х	Saberes Previamente A	dquiridos	Х	
	Solución de casos Organizadores gráficos						Х	
	Problemas resuelto	os		Х	Problemarios			
EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN:	Reporte de proyect	tos			Exposiciones			
/ CINEDITATION	Reportes de indaga	ación			Otras evidencias a eval			
	Reportes de práction	cas		Х	en equipo y programas de según requerimientos.	e computo funciona	ando	
	Evaluaciones escri	itas		Х				
	Autor(es)	Año	7	Γítulo	del documento	Editorial / ISE		
	Czech, J.	2016	Introduction	n to p	arallel computing.	Cambridge university press / 978110717		
BIBLIOGRAFÍA	*Grama, A., Kumar, V., Gupta, A. & Karypis, G.	upta, A. & 2003 Introduction to Parallel Computing. Addison-We				Addison-Wesley / 0201648652		
BÁSICA:	Kale, V.	2020	APIs–Iot E	Big Ďat	outing Architectures and CRC press / 97811385539			
	Kirk, D. & HWu, W.	2017	Principles of Parallel Programming, Morgan Kaufma					
*Diblic grof(o	*Pacheco, P.	2011	An Introdu	ction t	o Parallel Computing.	Morgan Kaufmanr 9780123742605	ı/	

^{*}Bibliografía clásica



SECRETARÍA ACADÉMICA



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Cómputo paralelo HOJA 2 DE 9

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA;

(UPIIC), ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO (ESCOM), UNIDAD PROFESIONAL

INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA (UPIIT)

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

SEMESTRE: ÁREA DE FORMACIÓN: MODALIDAD:

VI Formación Profesional Escolarizada

TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Teórica-Práctica/Obligatoria

VIGENTE A PARTIR DE: CRÉDITOS:

Agosto 2022 **TEPIC:** 7.5 **SATCA:** 6.0

INTENCIÓN EDUCATIVA

La unidad de aprendizaje contribuye al perfil de egreso de la Ingeniería en Inteligencia Artificial con el desarrollo de las habilidades técnicas de diseño, implementación y evaluación de algoritmos paralelos para su aplicación a problemas que requieren soluciones de alto desempeño. Asimismo, el trabajo colaborativo, la comunicación asertiva y la toma de decisiones. Todo ello asumiendo una actitud de responsabilidad y ética en su desempeño profesional y personal.

Esta unidad se relaciona de manera antecedente con Algoritmos y Estructuras de Datos.

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Diseña aplicaciones paralelas con base en el cómputo paralelo

TIEMPOS ASIGNADOS

HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0

HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5

HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE:

27.0

HORAS APRENDIZAJE AUTÓNOMO: 18.0

HORAS TOTALES/SEMESTRE: 81.0

UNIDAD DE APRENDIZAJE DISEÑADA POR: Comisión de

Diseño del Programa Académico.

APROBADO POR:

Comisión de Programas Académicos del H. Consejo General Consultivo del IPN. AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

Mtro. Mauricio Igor Jasso Zaranda

Director de Educación Superior



SECRETARÍA ACADÉMICA



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Cómputo paralelo HOJA 3 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA I Acercamiento al cómputo	CONTENIDO	HORA DOC	HRS	
paralelo		Т	Р	AA
UNIDAD DE	1.1 Motivación, bases y alcances del cómputo paralelo:	1.5		1.0
COMPETENCIA	características			
	1.1.1 Comunicación entre procesos			
Describe los tipos				
arquitectura paralela con				
base en sus alcances,				
características y	1.1.5 Sistemas Distribuidos			
aplicaciones.	1.2 Arquitecturas de computadoras paralelas	1.5		
	1.2.1 Procesadores multinucleo	1.5		
	1.2.2 Arreglos de procesadores			
	1.2.3 Computadoras multiprocesadores			
	1.2.4 Clusters			
	1.2.5 Computadoras de arquitecturas no convencionales			
	1.2.6 Redes de interconexión			
	1.3 Taxonomía de Flyn	1.5		
	1.3.1 Instrucción única, flujo de datos único (SISD)			
	1.3.2 Instrucción única, flujo de datos múltiple (SIMD)			
	1.3.3 Instrucciones múltiples, flujo de datos único (MISD)			
	1.3.4 Instrucciones múltiples, flujo de datos Múltiple (MIMD)			
	1.3.5 Aplicaciones			
	1.4 Modelos de computo paralelo	1.5		1.0
	1.4.1 Modelos de computo paralelo 1.4.1 Modelos de memoria compartida	1.5		1.0
	1.4.2 Modelos interconexión de red, memoria distribuida o			
	paso de mensajes			
	1.4.3 Modelo de flujo de datos			
	1.4.4 Aplicaciones			
	Subtotal	6.0	0.0	2.0



SECRETARÍA ACADÉMICA



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Cómputo paralelo HOJA 4 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA II Diseño y análisis de	CONTENIDO	HORA DOCI	S CON ENTE	HRS
programas paralelos		T	Р	AA
UNIDAD DE	2.1 Clases de problemas solucionables usando computo	1.5		
COMPETENCIA	paralelo			
	2.1.1 Tareas paralelizables			
Distingue el diseño de				
algoritmos paralelos a partir	2.2 Tipos de paralelización	3.0	1.5	1.0
de los tipos de				
paralelización, el método de				
Foster y su análisis de				
rendimiento.	2.2.4 Paralelización exploratoria			
	2.2.5 Paralelización especulativa			
	2.3 Diseño de algoritmos paralelos	3.0	1.5	1.0
	2.3.1 Descomposición del problema			
	2.3.2 Granularidad de la computación			
	2.3.3 Minimización de costos del algoritmo paralelo			
	2.3.4 Asignación de tareas a las unidades de procesamiento			
	2.4 Método Foster			
	2.4.1 Particionamiento	1.5	1.5	1.0
	2.4.2 Comunicación			
	2.4.3 Aglomeración			
	2.4.4 Mapeo			
	2.5 Análisis de rendimiento para programas paralelos	3.0	1.5	1.0
	2.5.1 Métricas de desempeño			
	2.5.2 Escalabilidad de los sistemas paralelos			
	2.5.3 Función de isoeficiencia			
	2.5.5 Ley de Amdahl			
	2.5.6 Ley de Gustafson Barsis's			
	2.5.7 Métrica de Karp-Flatt			
	Subtotal	12.0	6.0	4.0



SECRETARÍA ACADÉMICA



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Cómputo paralelo HOJA 5 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA III Programación paralela en	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
sistemas de memoria compartida			Р	AA	
UNIDAD DE COMPETENCIA	3.1 Computo paralelo usando memoria compartida 3.1.1 Arquitecturas multi-núcleo y multi-socket 3.1.2 Modelos de memoria compartida	1.5			
Elabora programas paralelos con base en las políticas y la memoria compartida.	3.2 Cache 3.2.1 Numero de caches 3.2.2 Tamaños del cache 3.2.3 Mapeo de bloques de memoria a bloques de cache	1.5	1.0		
	3.3 Política de escritura 3.3.1 Política write-through 3.3.2 Política write- back	1.5	1.0	1.0	
	3.4 Coherencia de cache 3.4.1 Protocolos snooping 3.4.2 Protocolos basados en directorio	3.0	1.5	1.0	
	3.5 Consistencia de memoria 3.5.1 Consistencia secuencial	1.5	1.5	1.0	
	3.6 Interfaces de programación de aplicaciones *(Aplication Program Interface APIs) y Lenguajes de programación	3.0	2.0	1.0	
	Subtotal	12.0	7.0	4.0	

^{*}Por sus siglas en ingles

UNIDAD TEMÁTICA IV Programación paralela en	CONTENIDO	HORA: DOCE		HRS AA
sistemas distribuidos		Т	Р	AA
UNIDAD DE	4.1 Computo paralelo usando memoria distribuida	3.0	1.5	1.0
COMPETENCIA	4.1.1 Arquitecturas de red			
	4.1.2 Arquitectura de memoria distribuida con acoplamientos			
Elabora programas	fuerte y débil			
paralelos con base en las	4.1.3 Arquitectura de memoria distribuida con acoplamiento			
políticas y la memoria	bajo			
distribuida.	40.5	0.0	4 -	
	4.2 Ruteo	3.0	1.5	1.0
	4.2.1 Algoritmos de ruteo para transmisión y multitransmisión			
	4.2.2 Algoritmos de estancamiento y ruteo			
	4.3 Conmutación	3.0	1.5	1.0
	4.3.1 Conmutación de conexión	3.0	1.5	1.0
	4.3.2 Conmutación de paquetes			
	4.0.2 Commutation de paquetes			
	4.4 APIs y Lenguajes de programación	3.0	2.5	1.0
	Subtotal	12.0	7.0	4.0



SECRETARÍA ACADÉMICA



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Cómputo paralelo HOJA 6 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA V Programación basada en	CONTENIDO	HORA:	HRS AA	
el flujo de datos		Т	Р	AA
UNIDAD DE	5.1 Computo paralelo usando flujos de datos	3.0	1.5	1.0
COMPETENCIA				
Elabora programas	5.2 Aceleradores paralelos	3.0	1.5	1.0
paralelos con base en	5.2.1 Principios			
principios de aceleradores	5.2.2 Características			
paralelos y procesadores	5.2.3 Aplicaciones			
de flujo				
	5.3 Procesadores de flujo	3.0	1.5	1.0
	5.4 APIs y Lenguajes de programación	3.0	2.5	1.0
	Subtotal	12.0	7.0	4.0



SECRETARÍA ACADÉMICA



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Cómputo paralelo HOJA 7 DE 9

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES
Estrategia de Aprendizaje Basado en Problemas.	Evaluación diagnóstica.
El alumno desarrollará las siguientes actividades:	Portafolio de evidencias.
 Desarrollo de conceptos teóricos e indagación documental con lo que elaborará organizadores gráficos. Solución de ejercicios de los temas que sean vistos en clase que le permita el análisis de los temas. Solución de problemas que incorporen los conceptos aprendidos de computo paralelo. Elaboración de programas de cómputo según los requerimientos. Realización de prácticas. 	 Organizadores gráficos. Ejercicios resueltos. Problemas resueltos. Programas de cómputo funcionando según los requerimientos. Reporte de prácticas. Evaluación escrita.

RELACIÓN DE PRÁCTICAS							
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN				
1	Plataformas y herramientas para el cómputo paralelo	I					
2	Análisis y diseño de programas paralelos	II					
3	Análisis de rendimiento de programas paralelos	II	Laboratorio de				
4	Programas de cómputo paralelo usando memoria compartida	III	cómputo				
5	Programas de cómputo paralelo usando memoria distribuida	IV					
6	Programas de cómputo usando aceleradores paralelos I	V					
		TOTAL DE HORAS:	27.0				



SECRETARÍA ACADÉMICA



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Cómputo paralelo HOJA 8 DE 9

			Bibliografía									
									Do	cu	ner	ntc
Tipo	Autor(es)	Año	Título del documento	Edi	litorial		Libro	A 1 1 A	Alltologia	Otros		
В	Czech, J.	2016	Introduction to parallel computing.		nbridge university s / 9781107174399			Х				
С	*Foster, I.	1995	Designing and Building parallel programs – Concepts and tools for parallel software Engineering.	Addison W	Addison Wesley / 9780201575941				Х			
С	Gebali, F.	2011	Algorithms and Parallel Computing.	John Wiley 978047090			ns /		Х			
В	Grama, A., Kumar, V., Gupta, A. & Karypis, G.	2003	Introduction to Parallel Computing, Second edition.		Addison-Wesley / 0201648652				x			
В	Kale, V.	2020	Parallel computing Architectures and APIs – Iot Big Data Stream Processin.	CRC press / 9781138553910				Х				
С	Kirk, B.& Wen-mei, H.	2017	Programming Massively Parallel Processors: A Hands-on Approach.	Morgan Kaufmann / 0128119861				Х				
В	Kirk, B. & HWu, W.	2017	Principles of Parallel Programming, Programming Massively Parallel Processors: A Hands-on Approach.	Morgan Kaufmann / 9780128119860				x				
С	Kleppmann, M.	2017	Designing Data-Intensive Applications.	O'Reilly Media, Inc / 9781449373320					Х			
С	Matloff, N.	2016	Parallel computing for data science with examples in R, C++ and CUDA.	Taylor & Francis Group / 9781466587038				up	Х			
В	Pacheco, P.	2011	An Introduction to Parallel Computing.	Morgan Ka 978012374			n/		X			
С	Rauber, T. & Güdula, R.	2013	Parallel Programming for Multicore and Cluster Systems.	Springer Heidelberg / 9783642378003				/	Х			
			Recursos digitales									
	Autor	, año, tít	tulo y Dirección Electrónica		Texto	Simulador	Imagen	Tutorial	Video	Presentación	Diccionario	2
Blaise, B., Lawrence Livermore National Laboratory. (2020). Introduction to Parallel Computing. https://computing.llnl.gov/tutorials/parallel comp/						<u> </u>	_	Х				L
Nvidia	Nvidia. (2020). CUDA Code Samples. https://developer.nvidia.com/cuda-code-samples								Х			
Nvidia	Nvidia. (2020). CUDA Toolkit. https://developer.nvidia.com/cuda-toolkit								×			
Comp		Progran	Bulic, Borut Robic. (2018). Introduction to mming on State-of-the-Art Platforms. http://									>



SECRETARÍA ACADÉMICA



DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Cómputo paralelo HOJA 9 DE 9

PERFIL DOCENTE: Ingeniero en Sistemas Computacionales, Licenciatura en Computación o áreas afines, con grado de maestría.

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Preferentemente dos años en el área profesional. Mínima de dos años de docencia a Nivel Superior.	En programación paralela.	Discursivas Investigativas Metodológicas Conducción del grupo Planificación de la enseñanza Manejo de estrategias didácticas centradas en el aprendizaje Evaluativas Manejo de las TIC	Compromiso social e Institucional Congruencia Empatía Honestidad Respeto Responsabilidad Tolerancia Disponibilidad al cambio Vocación de servicio Liderazgo

ELABORÓ REVISÓ AUTORIZÓ Ing. Carlos Alberto Paredes Dra. Abril Valeria Uriarte Arcia Treviño Coordinador Director Interino de la UPIIC M. en C. Iván Giovanni Mosso M. en C. Andrés Ortigoza Campos Edgar Armando Catalán Salgado **Director ESCOM** García **Participante** Subdirector Académico **ESCOM** Ing. Enrique Lima Morales Dr. Edgar Alfredo Portilla Flores Subdirector Académico UPIIT Director de la UPIIT