# Тестовое задание

на позицию PHP программиста в компании Growave

На основе данного тестового задания мы принимаем решение о приглашении кандидата на собеседование.

### Требования:

Необходимо самостоятельно выполнить описанное ниже задание с использованием:

- HTML, CSS, Javascript и любые фронтенд фреймворки по вашему желанию (Bootstrap, ¡Query, итд).
- PHP 5.3 и выше. Поощряется использование MVC фреймворков (Phalcon, Yii, Laravel, ZendFramework, CodeIgnitor и т.п.), но не является обязательным.
- MySQL

Воспрещяется использование готовых скриптов блога и CMS.

Приветствуются любые дополнения и улучшения, которые продемонстрируют ваши знания и навыки. К примеру, добавления аяксом, пейджинг статей, итп.

Готовое тестовое задание необходимо снабдить дампом базы данных, инструкцией по установке и выслать на адрес team@growave.io с темой "Тестовое задание - PHP Developer".

### Задание

Необходимо разработать скрипт блога. В скрипте должна быть возможность добавления новых статей, отображение списка статей и отдельной статьи. Каждая статья состоит из следующих полей: тема, дата, теги (список тегов), текста. Статья может быть отмечена одним или большим количеством тегов. В базе данных необходимо создать три таблицы для этих целей: articles, tags, article\_tags.

### Состоящая из трех страниц:

### 1) Добавление новой статьи

Страница состоит из формы добавления статьи как показано в шаблоне. Все поля обязательны для заполнения. Валидность формы должно проверяться как на фронтенде с помощью HTML/Javascript, так и в бэкенде с помощью PHP. Теги должны вводиться через запятую, если тегов нет в базе данных, то нужно добавить их в таблицу тегов.

### 2) Статьи

Отобразить список статей отсортированных по дате убыванию. При отображении показать текста статьи показать только первые 400 символов. Ссылка "читать далее..." должна ввести на стр-цу данной статьи.

Виджет теги. В правом столбце показать список тегов, каждый из которых является ссылкой при нажатии которой отображаем список статей с данным тегом. Данный виджет отображаем на всех страницах, которая будет направлять на стр-цу статей.

#### 3) Статья

Простенькая страница, которая отображает статью с полным текстом.



#### Мы

! НЕ делаем сайты визитки ! НЕ работаем на местный рынок ! НЕ страдаем фигней на работе ! НЕ останавливаемся на достигнутом

Мы занимаемся разработкой своих собственных проектов для международного рынка. У нас крутая команда из 30 профессионалов и быстрорастущие проекты.

Проекты чертовски интересны, задачи очень сложны, а в числе клиентов известные международные компании

Здесь вы реально можете прокачать свои навыки учась у опытных профессионалов в дружной атмосфере и в комфортном офисе.

Если вы ищете не просто место работы, а место где вы готовы вкалывать и убиваться для получения новых знаний и навыков, создания крутых проектов и самореализации, то мы будем счастливы видеть вас в нашей команде.

# Добавление новой статьи

Введите тему статьи
31 / Июля / 2018   Выберите теги ▼
Введите текст статьи

## Теги

шаблоны php паттерны адаптер ооп мус машинное обучение laravel phalcon ubuntu usability

MySQL web web 2.0 web design webdev wiki windows
программирование work

Добавить статью

# Блог

# Шаблон «Адаптер» (Adapter pattern)

22 июля 2018 / шаблоны, адаптер

Рассмотрим определение в терминах вилка-розетка.

Розетка — это недоступный для модификации объект, к которому можно подключить устройства только с подходящей вилкой.

Для того, чтоб подключить устройство с отличающимся видом вилки, мы используем переходник (адаптер).

Кроме того, если мы захотим подключить устройство в другой вид розетки (тоже неподходящий), понадобится другой адаптер. Таким образом, адаптеров может быть разное количество, в зависимости от...

читать далее...

# Полезные темы для изучения РНР

16 июля 2018 / рhр, программирование

Меня часто спрашивают о том, как начать программировать. В первую очередь, необходимо понимать, что обучаться программированию — это сложный и трудоемкий процесс.

Я подготовил небольшой список полезных тем с краткими описаниями для тех, кто выбрал для изучения язык PHP.

Среда разработки (она же IDE — integrated development environment) — это система (программа) которую программисты используют для написания кода. В таких системах зачастую предусмотрены все необходимые вещи: подсветка синтаксиса, управление

читать далее...

### Добавить статью

## Теги

шаблоны php паттерны адаптер ооп мус машинное обучение laravel phalcon ubuntu usability MySQL web web 2.0 web design webdow wiki windows программирование work

# Полезные темы для изучения РНР

16 июля 2018 / php, программирование

Меня часто спрашивают о том, как начать программировать. В первую очередь, необходимо понимать, что обучаться программированию — это сложный и трудоемкий процесс.

Я подготовил небольшой список полезных тем с краткими описаниями для тех, кто выбрал для изучения язык PHP .

### HTTP

HTTP — это протокол для передачи данных. Широко используется в сфере web. Основой HTTP является технология клиент-сервер.

Для PHP разработчика очень важно иметь понятие о принципах работы HTTP, о технологии клиент-сервер, так как это основы, без которых будет трудно понять как работает веб-сервер, формы и т.д.

### Основы РНР

Основы PHP в себя включают синтаксис, типы (integer, float, string, boolean, array, object, NULL, resource), переменные, константы, операторы, управляющие конструкции (if, else, elseif, switch)

### Циклы

Здесь необходимо хорошо понимать какие бывают циклы в PHP (while, do while, for, foreach), в каких ситуациях применяются, как работают.

### Функции

Имеются ввиду пользовательские функции. Описание и аргументы, вызов функции, возврат значения, область видимости, применение рекурсии в функциях.

### Встроенные возможности

Здесь имеются ввижу встроенные функции для работы со строками, массивами, датой, математические функции и т.д. Необходимо понимание того, что они существуют, как они работают.

Названия этих функции обычно самоописательные и Вам, зачастую, не нужно знать их наизусть.

#### Формы

Форма — это раздел документа, позволяющий пользователю вводить информацию для последующей обработки системой. Как PHP девелоперу Вам необходимо знать как устроен их механизм, как обрабатываются формы,

## Теги

шаблоны php паттерны адаптер ооп мус машинное обучение laravel phalcon ubuntu usability MySQL web web 2.0 web design webdow wiki windows программирование work