

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACIÓN
INGENIERÍA DE SOFTWARE I
ESPECIFICACIÓN DE PROYECTO

Objetivos Específicos

1. Organizar el desarrollo de un sistema de software mediante la conformación de equipos de trabajo, considerando roles y responsabilidades.
2. Aplicar normas y buenas prácticas de ingeniería de requerimientos para la generación de especificaciones de requerimientos de software para un sistema de mediana complejidad.

Objetivos de Aprendizaje

2. Diseñar, implementar y evaluar una solución basada en computación para cumplir con un conjunto dado de requisitos de computación en el contexto de la disciplina del programa.

Descripción

Describir el sistema de software que se desarrollará durante los cursos de Ingeniería de Software. Esta descripción deberá incluir, pero sin estar limitada a lo siguiente:

1. Nombre del proyecto (una sola palabra).
2. Formalización de los integrantes.
3. Descripción, información de contacto del cliente y personal natural que le represente (incluir copias de documentos habilitante y de identificación).
4. Resumen ejecutivo del sistema de software.
5. Definición de alcance del sistema
6. Objetivo general y específicos
7. Descripción de módulos del sistema (especificando componentes Web y Mobile App; se sugiere uso de feature modelling [1, 2])
8. Definición de algunos stakeholders del sistema

Otros elementos quedan a su criterio. Utilice como referencia la plantilla de concepto de operaciones adjunta. Por ejemplo, se podrían incluir glosario de términos, acrónimos y abreviaturas como apéndices. También puede considerar la plantilla y guías especificadas en la referencia "Writing guidelines and templates" [3] de ETS pero utilizando el logo de ESPOL.

Entregables

1. El documento de descripción del sistema de software (**en formato pdf**).
 - a. Debe incluir una carátula como la de la plantilla del concepto de operaciones que incluya el nombre del equipo ($T_1, 2, \dots, 7$), tabla de contenido, índice de tablas e índice de figuras en las subsiguientes páginas.
 - b. Puede incluir cualquier información que soporte su trabajo con relación a los elementos referidos en la rúbrica de evaluación.
 - c. Un acta de compromiso de participación del cliente, debidamente firmada por el representante del cliente. Esta debe ser incluida como apéndice del documento.
2. Cada estudiante debe enviar una evaluación al desempeño de los otros integrantes del equipo de trabajo por medio del esquema de coevaluación en la **tarea individual** "Coevaluación del Proyecto" disponible en Aula Virtual.

Rúbrica de Calificación

Descripción	Valor
Organización del documento	10
Calidad del resumen ejecutivo	20
Calidad del alcance del proyecto	20
Calidad de objetivo general y específicos	20
Calidad de descripción de módulos	10
Contenido de otras secciones del documento	20
Total	100
Extras	
Reconocimiento al mejor feature modelling (bonificación máxima: +2)	02
Penalizaciones *	
Ausencia de firma de aceptación del cliente	-100
No subir a Aula Virtual los entregables de acuerdo con lo requerido	-50
Cada error gramatical u ortográfico (penalidad máxima: -20)	-02
No subir coevaluación en la correspondiente tarea individual (afectación individual)	-50

Late Submission Policy

Delay (§)	Penalty (Ω)
1 hour or less	loss of 10%
1 to 12 hours	loss of 20%
12 to 48 hours	loss of 30%
Over 48 hours:	loss of 100%

(§) every clock hour counts including weekends or holidays

(Ω) automatic and non-negotiable penalty

Referencias

1. Meinicke, J., Thüm, T., Schröter, R., Benduhn, F., Leich, T., & Saake, G. (2017). Mastering software variability with FeatureIDE. Cham: Springer International Publishing.
2. Cha, S., Taylor, R. N., & Kang, K. (Eds.). (2019). *Handbook of software engineering*. Springer.
3. ETS, "Writing guidelines and templates", <https://www.etsmtl.ca/en/studies/Guidelines-and-templates>

*No aparecen en la rúbrica de Aula Virtual