

Иванюшин Илья

Frontend Developer

Россия, г. Москва (готов к работе в Москве и прилегающих городах, а также к удаленной работе)

Опыт работы: 4 года

Дата рождения: 26 лет

Telegram: @Fulgrim30k



О СЕБЕ

Привет! Я Frontend-разработчик с опытом работы над различными веб-проектами. Начал свой путь в IT из инженерно-конструкторской сферы, но, познакомившись с web-разработкой, осознал, что это именно то, чем хочу заниматься.

Прошел обучение на курсе "Веб-разработчик" в Яндекс.Практикуме, где получил структурированные знания по современным технологиям. Мне нравится работать с React и Node.js, разрабатывать удобные и функциональные пользовательские интерфейсы. Постоянно совершенствуюсь, следую за актуальными тенденциями в IT.

ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

- Внимательность к деталям
- Стремление к самосовершенствованию
- Способность работать в команде
- Ответственность и инициативность

ХОББИ

- Вселенная Warhammer 40,000 (литература, настольные игры, коллекционирование моделей)
 - Чтение и литература (в основном фантастика)
 - Электроника и робототехника
 - Компьютерные игры
 - Кулинария
 - Сборка и покраска стендовых моделей
-

ОБРАЗОВАНИЕ

- **Московский авиационный институт (МАИ)**, Бакалавриат, Аэрокосмос (2016–2020)
 - **МАИ**, Магистратура (не окончена), Аэрокосмос (2020–2022)
 - **Курсы Яндекс.Практикум**, Веб-разработчик
-

ПРОЕКТЫ

Garazhelka (04.2023 – н.в.) – Frontend-разработчик

Описание:

Проект направленный на создание веб-приложения, предназначенного для генерации оптимальных досуговых мероприятий для групп людей (друзей, коллег и т.д.) на основе их личных предпочтений. Основная цель проекта — упростить процесс планирования досуга и сделать его более эффективным.

Обязанности:

- Проектирование и разработка пользовательского интерфейса;
- Оптимизация производительности клиентской часть с помощью lazy-loading;
- Реализация кэширования компонентов между рендерами;
- Интеграция фронтенда с серверной частью через REST API, с использованием RTK Query;
- Настройка RTK Query для кэширования данных, автоматического повторного запроса и управления состоянием запросов;
- Разработка и поддержка Redux-срезов с использованием Redux Toolkit;
- Реализация интерфейса для регистрации и авторизации пользователей, включая формы для ввода и валидации данных;
- Работа с геокодингом;
- Поддержка и обновление технической документации;
- Участие в код ревью.

Достижения:

- Улучшил перфоманс приложения за счет мемоизации отдельных компонентов (~8 %)
- Улучшил перфоманс отдельных страниц в приложении за счет ленивой загрузки (в отдельных случаях до 17%).
- Предложил интегрировать MUI в проект и получил одобрение, чем сильно увеличил скорость разработки.
- Оптимизировал интеграцию с серверной частью, сократив время отклика API на 25% за счет улучшенного использования RTK Query и кэширования данных.
- Разработал и внедрил модуль персонализированных рекомендаций на основе анализа пользовательских предпочтений, что повысило вовлеченность пользователей и увеличило количество возвращаемых сессий на 20%.

Стэк: React, TypeScript, MUI, SCSS, Node.js, ymap3, Formik, Yup, Git, Redux Toolkit, RTK Query.

Команда: Frontend – 2, Teamlead – 1, UX/UI designer – 1, DevOps – 1, Backend – 1, PM – 1.

Margiana (03.2022 – 01.2023) – Frontend-разработчик

Описание:

Проект по созданию интернет магазина для ювелирной мастерской. Представляет собой веб приложение с возможностью демонстрации ассортимента изделий с подробной информацией и оформления заказа. Реализована административная панель обеспечивает оперативное редактирование контактной информации и управление контентом сайта.

Обязанности:

- Проектирование и разработка пользовательского интерфейса;
- Оптимизация через кэширования компонентов;
- Интеграция фронтенда с серверной частью через API;
- Создание и настройка асинхронных запросов с использованием RTK Query для взаимодействия с API;
- Настройка RTK Query для кэширования данных, автоматического повторного запроса и управления состоянием запросов;
- Разработка и поддержка Redux-срезов с использованием Redux Toolkit;

- Разработка модуля авторизации администрации;
- Создание и настройка клиентской валидации форм для редактирования информации на сайте;
- Работа с геокодингом.

Достижения:

- Улучшил перфоманс приложения за счет мемоизации отдельных компонентов (~11 %)
- Перевел проект с webpack на vite, что позволило избавиться от конфликтов библиотек при интеграции абсолютных импортов проект. Вдобавок это увеличению удобства разработки

Стэк: React, TypeScript, SCSS, Node.js, уmap3, Formik, Yup, Git, Redux Toolkit, RTK Query.

Команда: Frontend – 1, Teamlead – 1, UX/UI designer – 1, DevOps – 1, Backend – 1.

Urusofoto (12.2020 – 02.2021) – Frontend-разработчик

Описание:

Веб-портал с динамической галереей, системой фильтрации работ по категориям и интеграцией с backend для управления контентом. Проект ориентирован на создание удобного и быстрого пользовательского опыта, а также на оптимизацию SEO за счёт серверного рендеринга.

Обязанности:

- Проектирование и разработка пользовательского интерфейса;
- Создание интерактивных элементов и анимаций с использованием Framer Motion.
- Разработка динамической галереи изображений с возможностью фильтрации и сортировки.
- Интеграция с backend через API для загрузки изображений и управления контентом.
- Внедрение SSR (Server-Side Rendering) с использованием Next.js для повышения SEO и производительности.
- Оптимизация загрузки изображений с помощью lazy-loading и конвертации в WebP.

Достижения:

- Внедрил lazy-loading, что улучшило скорость загрузки галереи.
- Реализовал SSR, что повысило индексацию сайта в поисковых системах.
- Улучшил интерактивность страницы, используя Framer Motion для анимаций.

Стэк: React, JavaScript, Node.js, Next.js, Formik, Yup, Framer Motion, HTML, CSS, Git.

Команда: Frontend – 1, Teamlead – 1, UX/UI designer – 1, DevOps – 1, Backend – 1.

ТЕХНОЛОГИИ

Технологии	Опыт в годах	Уровень
Языки программирования		
JavaScript	4	Advanced
TypeScript	3	Advanced
Фреймворки и библиотеки		
React	4	Advanced
React Router	4	Intermediate
Formik	2	Based
Yup	2	Based
Redux Toolkit	2	Intermediate
RTK Query	2	Intermediate
Node.JS	3	Intermediate
Next.js	3	Intermediate
VKUI & VK Bridge	1	Based
MongoDB	2	Based
Mongoose	2	Intermediate
Framer Motion	3	Intermediate
Стили и языки разметки		
HTML	4	Advanced

CSS	4	Advanced
SCSS/SASS	3	Based
MUI	2	Intermediate

ОПЫТ В ДРУГИХ СФЕРАХ

РКК Энергия, ОАО (2020–2025) – Ведущий специалист командного процессора

Обязанности: Подготовка аппаратуры, проведение сеансов связи с РС МКС, диагностика оборудования.

ГНЦ РФ - ИМБП РАН (2018–2020) – Старший лаборант

Обязанности: Разработка конструкций экспериментальных стендов, анализ и структуризация данных исследований.