

| ...können angrenzende.. | Schiffe im Hafen | Schiffe im Wasser | Einheiten an Land |
|--------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| Schiffe im Hafen | N/A | Angreifen: Ja Unterstützen: Ja | Angreifen: Nein Unterstützen: Nein |
| Schiffe im Wasser | Angreifen: Nein Unterstützen: Ja | Angreifen: Ja Unterstützen: Ja | Angreifen: Nein Unterstützen: Ja |
| Einheiten an Land | Angreifen: Nein Unterstützen: Nein | Angreifen: Nein Unterstützen: Nein | Angreifen: Ja Unterstützen: Ja |

TODO

Was tot ist, kann niemals sterben

| ...können angrenzende.. | | | |
|-------------------------|-----|--|--|
| | N/A | | |
| | | | |
| | | | |

| | | | | |
|---------------|--|------------------------------------|--|--|
| Brandschatzen | | aus angrenzendem Gebiet entfernen! | | |
| | | mit Stern | | |

| Was kann: | Land mit Burg/Schloss | Land mit Krone(n) | Land mit Burg/Schloss UND Krone(n) | Land ohne Burg/Schloss/ Krone | Seegebiet |
|-----------|--|--|--|-------------------------------|-----------|
| | 1 Machtmaker | 1 Machtmaker + 1 Machtmaker pro Krone | 1 Machtmaker + 1 Machtmaker pro Krone | 1 Machtmaker | nichts |
| | 1 Machtmaker ODER regelkonform rekrutieren | 1 Machtmaker + 1 Machtmaker pro Krone | 1 Machtmaker + 1 Machtmaker pro Krone ODER regelkonform rekrutieren | 1 Machtmaker | nichts |

| ...können angrenzende.. | Schiffe im Hafen | Schiffe im Wasser | Einheiten an Land |
|--------------------------|------------------|-------------------|-------------------|
| Schiffe im Hafen | | | |
| Schiffe im Wasser | | | |
| Einheiten an Land | | | |

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| raid / brandschatzen | | | | | |
| march / Angriff | | | | | |
| defense / Verteidigung | | | | | |
| support / unterstützen | | | | | |
| consolidate power / rekrutieren oder Machtmaker erhalten | | | | | |