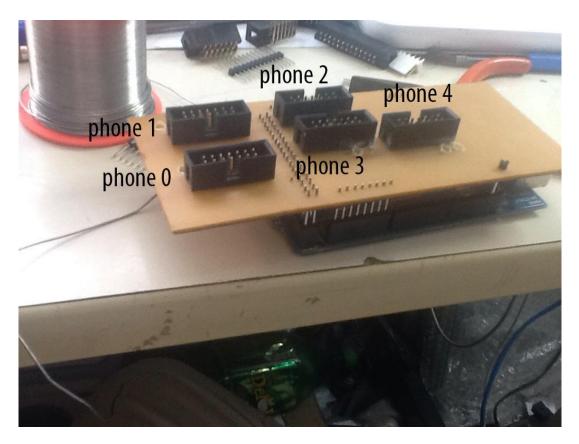
INTRUÇÕES PARA MONTAGEM E MANUTENÇÃO DO INTIMATRON

Todas as ligações estão etiquetadas e não tem como errar a montagem. os telefones têm número de 0 a 4 no gancho de cada um e o final dos fios que devem ser ligados ao arduino também. os plugs que têm que entrar na placa de aúdio também têm etiquetas e é só colocar nas suas respectivas entradas.

1- ligar todos os cabos - telefones no arduino, plugs P2 na placa de áudio, teclado, mouse, placa de áudio e saída de vídeo - ANTES de ligar o computador. ligar na mesma sequência da foto (o cabo azul é o do arduino e o prateado da placa de audio).





- 2- ligar o computador e clicar 2x no ícone _INTIMATRON
- 3- O programa inicia e, se estiver tudo funcionando, vai ficar mudando uma variável milis que aparece num objeto maior no meio da tela.
- 4- testar todos os telefones pra ver se estão recebendo o áudio e as teclas funcionam

Possíveis problemas

1-Software

- a grande maioria dos eventuais problemas que possam acontecer são resolvidos simplesmente reiniciando a máquina. é importante desligar o computador diariamente no final da exposição. se isso for feito é pouco provável de dar qualquer erro.
- se o objeto que tem a variável millis não estiver mudando, a porta do arduino pode ter mudado (pouco provável) ou travou o arduino. Se isso acontecer, reinicie o computador. se o erro persistir, clique no objeto 'print' e ele vai dizer a letra das portas de entrada do computador (na janela max window). a porta certa é 'a'. se tiver mudado é preciso alterar o objeto serial, mudando a letra para a porta atual. para fazer isso, entre no diretório '000finais', clique com o botão direito e abre o aplicativo pelo max (e não seu runtime que coloquei como padrão). clique cmd-E e clique 2x no objeto para alterar a letra. obs: fazer este procedimento após reiniciar uma vez o computador pra ver se o problema continua acontecendo.
- o objeto maior do centro da tela mostra todas as ações que acontecem e serve como um teste. se ao apertar um botão seu nome não aparecer neste objeto é porque está havendo um erro, provavelmente no hardware

2- Hardware

- caso a ligação dos fios dos telefones seja feita errada eles não vão funcionar
- caso ao clicar em algum botão ele não apareça no objeto maior da tela do max é porque há um problema de hardware. entrar em contato com o carlos para que ele possa resolver.